TVゲーム総合情報誌
毎週木曜日発売
2014 3/13
No.1317
特別定価 390YEN



速報! PS4発売日リポート／人気10タイトル&攻略本プレゼント企画!

DLC付録3連発!

影牢 ～ダークサイド プリンセス～ 本誌限定トラップ"832ラクセキ"

モンスターハンター フロンティアG 『モンスターハンター フロンティアG 灼熱の刃Ⅰ』ファミ通文庫連動特典 ファミ通チケット10枚

ファミ通のデジタル付録 2月のファミ通表紙コレクション PS4タイトルクロスレビュー総まとめ



WEEKLY ファミ通

特集 3月&4月の本命・対抗・大穴ゲーム

20ページ徹底攻略! 『維新!』の攻略はこれでカンペキ!

龍が如く維新!



発売記念特集

話題の新作を遊び尽くす!!

影牢 ～ダークサイド プリンセス～

魁!!男塾 ～日本よ、これが男である!～

牧場物語 つながる新天地

巻頭 興奮、熱狂! プレイステーション4発売日リポート

特集 3DS「ニコニコ」アプリのユニークな仕掛け

あの"共闘ゲーム"が超進化! 発売直前総力特集!!

ソウル・サクリファイス デルタ

SOUL SACRIFICE DELTA

驚きの超進化要素を完全解説! 新情報&稲船敬二氏インタビューも!!

期待の新作スクープ情報!

メタルギア ソリッド V グラウンド・ゼロズ

戦国無双4 ／ ウイニングポスト8

初音ミク -プロジェクト ディーヴァ- F 2nd

本誌独自調査!

パッケージ版+ダウンロード版 ゲーム販売本数総合ランキング

人気10タイトル & 攻略本の特別セット 4号連続 プレゼント企画実施中!

※付録各コードの有効期限は、最短のもので2014年5月27日まで。各コード1個につき入力は1回のみ有効。『影牢 ～ダークサイド プリンセス～』のプロダクトコードは、PS Vita版、PS3版共通のものです。『モンスターハンター フロンティアG』の「ファミ通チケット10枚」は、今号のイベントコードと小説『モンスターハンター フロンティアG 灼熱の刃Ⅰ』(2月28日発売予定)に添付されているイベントコードの両方を入力することでダウンロードできます。ファミ通のデジタル付録は、『BOOK☆WALKER』でダウンロードできます。

平成26年2月27日発行・発売(毎週1回木曜日発行・発売)第29巻 第11号 通巻1317号 平成2年5月31日第三種郵便物承認



巻頭特集❶



2.22 プレイステーション4発売!

新時代、カウントダウンイベント&

2月22日、プレイステーション4(以下、PS4)がついに日本で発売となった。プレイステーションシリーズの新型据え置き機の発売は、プレイステーション3以来、約7年半ぶりのこと。ゲーム史の新たな扉が開く瞬間を祝うべく、発売元のソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア(以下、SCEJA)は、前日の21日夜から、カウントダウンイベントを実施した。

先行発売された海外でも絶好調のPS4だけに、国内メディアからの注目度も極めて高く、イベントには多数のメディアが殺到。熱気が充満する中、多彩なゲストたちと、先着30名の来場者、そしてイベントをネット生中継で視聴していた日本中のゲームファンが、待望の発売日の到来を祝福した。



2月21日 AM11:00

PS4先行購入の権利を得るため、整理券が配られる21日11時までに、銀座 ソニービルに行列が。先頭の30人までがカウントダウンイベント参加権をゲット。



⬆SCEJAの河野弘プレジデント。「社員みんなで、この日を迎えるために一生懸命がんばってきました」と感慨深げに挨拶した。



⬅お笑いコンビのバイきんぐや、元サッカー日本代表の城彰二氏など、多彩なゲストが登場。ゲーム対決などでイベントを盛り上げた。



➡日本購入者第1号にPS4を手渡すため、SCE代表取締役社長兼グループCEOのアンドリュー・ハウス氏が登場し、喜びを語った。



2月21日 PM9:00

イベント開始の2時間ほど前から、多数のメディアが集合し始めた。テレビ局や新聞、雑誌などの記者が熱心に写真や映像を撮り、取材を行っていた。



2月21日 PM9:30

都内各所から、Twitterでカウントダウン画像を発信してきたコスプレ軍団が、銀座 ソニービルに到着。いよいよイベントスタートは目前だ。



イベント参加権をゲットした人たちが会場に集結。なかには、整理券入手のために2日前から並んでいた人もいたが、疲れも見せず、皆元気いっぱい!

始まる。

発売日リポート



2月22日 AM0:00
イベント参加者30名の中から抽選で選ばれた幸運な1名が、日本購入者第1号として、ハウス氏からPS4を手渡された。全員からの祝福がうらやましい!

トップクリエイターが祝福!

イベントには、PS4用タイトルを手掛けるトップクリエイターも続々と登場。それぞれの表現で、PS4の発売を祝福した。

【登壇したクリエイター(登壇順)】

- ●小野義徳氏(※)
(カプコン『deep down(ディープダウン)』プロデューサー)
- ●名越稔洋氏(セガ『龍が如く』シリーズ総合監督)
- ●横山昌義氏(セガ『龍が如く 維新!』プロデューサー)
- ●橋本真司氏
(スクウェア・エニックス『ファイナルファンタジーXV』、『キングダム ハーツIII』プロデューサー)
- ●吉田直樹氏
(スクウェア・エニックス『ファイナルファンタジーXIV:新生エオルゼア』プロデューサー兼ディレクター)
- ●小島秀夫氏
(KONAMI『メタルギア ソリッド V』監督/ゲームデザイナー/ディレクター)

※小野義徳氏はビデオレターで登場

⬇小島監督は、3月20日に発売を予定している『メタルギア ソリッド V グラウンド・ゼロズ』について、「クリアーするとか、そういう概念を超えて、何回でも遊べる、ゲームならではの作品になっています」とコメント。





⬆「PS4発売と同じ日に作品を出すことができて、感激しています」(名越氏・写真中央)、「開発陣の好奇心を刺激してくれるハードを出してもらえて感謝しています」(横山氏・写真右)。

⬇吉田氏(写真中央)は、「PS4はゲーム開発がしやすく、かつ挑戦しがいがあるハード」とコメント。橋本氏(写真右)は、自身が手掛けるタイトルについて「鋭意制作中です」と語った。



ソニー・コンピュータエンタテインメント
ワールドワイドスタジオ プレジデント

吉田修平氏のコメント

無事に発売日を迎えられてホッとしました。昨年、日本での発売日を発表したときには、「どうして日本だけ遅いんだ」とお叱りをたくさんいただきましたが、我々なりに一生懸命考えて、日本の皆さんがいちばん期待されるようなタイトルが、発売時から続けて出てくるようなタイミングで発売しよう、ということで、準備を続けてきました。

ただ、そのあいだに、欧米、アジアでの発売を経て、システムやネットワークサーバーなどの調整、改良を積み重ねることができました。ですので、日本発売時では、ゲームタイトルだけではなく、本体やネットワークの安定度なども含めて、すべて万全で、いちばんいい形で導入できたと思っています。そういう面でも、自信を持ってローンチできたかな、と思います。

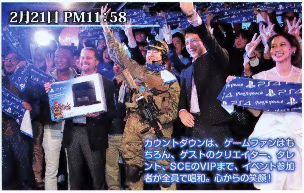




2月21日 PM9:30



2月21日 PM10:30
カウントダウンイベントスタート! 冒頭では、SCEJAの河野弘プレジデントと、ワールドワイドスタジオの吉田修平プレジデントが挨拶。



2月21日 PM11:58
カウントダウンは、ゲームファンはもちろん、ゲストのクリエイター、タレント、SCEのVIPまで、イベント参加者が全員で唱和。心からの笑顔!

次ページでは2月22日の都内の模様をリポート!

2.22 PS4（プレイステーション）日本デビュー
～都内量販店の発売日の模様をリポート～



2月22日のPS4発売日当日、都内家電量販店の店舗の多くは、午前7時からプレイステーション4の予約分引き渡し、当日分販売を行った。各店舗では、きびしい寒さにも関わらず、いち早くPS4を手にしようとオープン前から行列ができる盛況っぷり。また、ソニー・コンピュータエンタテインメント（SCE）代表取締役社長兼 グループCEOのアンドリュー・ハウス氏とSCEジャパンアジアの河野弘（かわのひろし）プレジデントも一部量販店を訪れるなど、カウントダウンイベント終了から数時間後にも関わらず、精力的に発売の様子を視察していた。ここでは、PS4発売日の盛り上がりをリポート。



SCE 代表取締役社長 兼 グループCEOのアンドリュー・ハウス氏が秋葉原を視察。「早くから並んでいただき、PS4への愛情を改めて感じます。我々もその愛に応えるべく、さらなるいいゲームを出していきたいです」（ハウス氏）



ビックカメラ有楽町店では、午前7時の販売開始後のほうが列が伸びていた。





ヨドバシカメラマルチメディアAkibaでは、午前7時の発売と同時にPS4デザインのマフラータオルを振り回して、発売を祝福。



発売日当日、『龍が如く』シリーズの総合監督、名越稔洋氏と『龍が如く 維新！』プロデューサーの横山昌義氏がサイン会を実施。写真はヨドバシカメラ マルチメディアAkibaでの模様。



昨年、結婚されたばかりという夫婦の新婚生活にPS4。



カウントダウンイベントも実施されたヨドバシカメラマルチメディアAkiba。



試遊台を設置している店舗では、PS4に黒山の人だかり。みんなPS4に興味津々の様子。









各店舗で待機列に並んでいる人には、PS4のロゴがデザインされた使い捨てカイロが配られた。



ビックカメラ有楽町店には、SCEJAの河野弘プレジデントが視察。「これからの課題は、新しいゲームファンをどう獲得し、“広がり感”を出していくか」(河野氏)と、盛り上がったローンチの一方で、改めて気を引き締めていた。







日本から“SHARE”するユーザーを多数確認

PS4の大きな特徴のひとつである、SHAREボタンによるビデオクリップとスクリーンショットのSNSへのアップロードやブロードキャスト(ライブ配信)。とくにブロードキャストは、PS4ユーザーなら誰でも簡単に“ゲームプレイを生配信する側”になれる機能として、新たなゲームの楽しみかた、さらにはユーザーどうしの共有体験を広げてくれるものとして注目されている。さっそくPS4発売当日、国内ユーザーのSHARE使用状況をチェックしてみると、Live form PlayStation(PS4上でブロードキャスト中の動画などが視聴できる)に、日本からのブロードキャストも多数ラインアップ。ローンチで購入するユーザーは、ゲームと併せて、新機能にも興味津々な熱心なファンが多いのは確かだろうが、SHARE機能は国内のユーザーにもすぐに定着しそう、と感じさせるに十分な盛り上がりを見せていた。

日本ユーザーも生配信に参戦!



⬅海外ユーザーのブロードキャストに混じり、日本からの配信も。動画による新しいコミュニケーションが手軽にとれる、という点が好評なようだ。この様子なら、どんどんSHAREする人が増えそうだが。

週刊ファミ通も2月22日に生配信!



➡週刊ファミ通も本体発売当日、約3時間30分にわたってPS4からブロードキャスト。肩肘を張らずに気楽に配信できるのも魅力のひとつ。

WEEKLY ファミ通 2014 3/13号



COVER
モチーフ／SOUL SACRIFICE DELTA(ソウル･サクリファイス デルタ)
デザイン／川端康雄

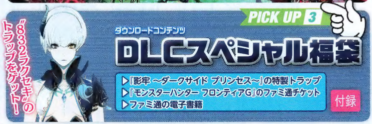
COVER TEXT

倒した敵を"救済する"か"生贄にする"かを必ず決めるという、『ソルサク』の根幹を成すシステムを初めて聞いたとき、「稲船さん、スゲぇ!」と思ったことを覚えていますが、さらに"中立"に該当する選択肢が新たに追加。モンスターの異形ぶりに想像以上の磨きがかかるなど、本作にもプレイヤーの興味を引く"仕掛け"がビッシリ。で、どれどれと遊び始めると、歯応えあるバトルや供物のカスタマイズといったゲームの本質の部分に夢中になり、ズブズブとハマってしまうあたりがまたさすが。稲船さんの代表作に追加された『ソルサク』の超進化作、表紙&大特集で発売に備えましょう!【本誌編集長:林克彦】

This Week's CONTENTS#1 ●目次







INDEX ●インデックス

162ページについているアンケートはがきの設問①と設問②にご回答いただく際は、こちらの記事番号の中から選んでご記入ください。

ゲームインデックスは11ページに!!



一番くじ
Ichiban KUJI
30th ANNIVERSARY CAPCOM
一番くじ カプコン30th Anniversary
アニバーサリー
BANPRESTO
1回571円+消費税
カプコン30周年を記念して
歴代オールスターズが一番くじに登場!!
PRESS START
30th ANNIVERSARY CAPCOM
ゲオ、コンビニエンスストア、書店、ホビーショップなどで
2月下旬発売決定!!
(店舗によってお取り扱いのない店舗、発売時期の異なる店舗もございます。)
他にもいろいろ!9等級全36種+ラストワン賞
そのまま飾れるパッケージ!!
ピンズ10個セット
30th ANNIVERSARY CAPCOM
全長約43cm
A賞 ビジュアルクッション~カプコンガールズ~ 全1種
ピンズ全長約3cm
B賞 ピンズセット~HEROES~ 全1種
全高約13cm
D賞 ロックマン装備アイルーフィギュア 全1種
全長約12cm
F賞 アイルーコラボマスコット 全6種
株式会社バンプレスト
ロトディビジョン 東京都品川区東品川4-12-2 〒140-0002
≪お客様へ≫ この商品についてお気づきの点がございましたら下記までご連絡ください。
株式会社 バンプレスト お客様相談センター
〒277-0863 千葉県柏市豊四季241-22
☎04-7146-1101
●電話受付時間 月~金曜日(祝日を除く)10時~17時 ●電話番号はよく確かめてお間違いのないようご注意ください。
※「一番くじ」はバンプレストの登録商標です。※発売日、商品仕様などは予告なく変更となる場合がございます。
商品や取扱店舗キャンペーンなどの情報は一番くじ倶楽部でチェック!!
http://bpnavi.jp/t/capcom_30th-03
©CAPCOM CO., LTD. ALL RIGHTS RESERVED. ©CAPCOM U.S.A., INC. ALL RIGHTS RESERVED.
BANPRESTO 2014

GAME INDEX

PRESENT Index
●プレゼント インデックス

データ欄の見かた



1 プレイするために必要なハード
2 メーカー名、発売(予定)日、ソフトの税抜価格(税込価格)
③ゲームのシステム(ジャンル)
④ゲームのテーマやテイスト、またはゲームの内容を端的に表したキーワード
⑤対応している通信機能
6 対応する周辺機器、限定版の内容。ゲーム制作の中心となる人物、団体名
7 対応プレイ人数
⑧コンピュータエンターテイメントレーティング機構(CERO)倫理規定に基づく審査による対象年齢。"審査予定"はこれから審査を受ける予定があるソフト、"審査未定"は審査を受けるかどうか現在未定なソフト、"－"は審査を受けていないソフトを表します

※ジャンル名として、以下の略称を使用します。
FPS……(ファースト パーソン シューティングの略。一人称視点シューティングのこと)
TPS……(サード パーソン シューティングの略。三人称視点シューティングのこと)

"ファミ通チョイス"とは、ファミ通グループが、とくにおすすめするゲームタイトルです。

※本誌におけるサービスのご利用、プレゼントのご応募などに関連してお客様からご提供いただいた個人情報につきましては、弊社のプライバシーポリシー(URL:http://www.enterbrain.co.jp/)の定めるところにより、取り扱わせていただきます。

本誌"週刊ファミ通"へお寄せいただいたお客様のご意見･ご感想、各種投稿などにつきましては、お客様にご連絡や対価のお支払いをすることなく、弊社雑誌･書籍･ウェブ･その他の媒体への掲載･収録等をさせていただくことがあります。あらかじめご了承ください。

This Week's CONTENTS #2
●目次

WEEKLY ファミ通
発行:株式会社KADOKAWA
〒102-8177 東京都千代田区富士見2-13-3
企画･編集 エンタープレイン
〒102-8431 東京都千代田区三番町6-1
☎0570･060･555(ナビダイヤル)



“ニコニコ”の新体験をニンテンドー3DSで！

～“ニコニコ”開発元・キテラスを直撃

2月14日に放送されたNintendo Direct（ニンテンドー ダイレクト）で発表され、即日配信となったニンテンドー3DS専用ソフト“ニコニコ”。ニンテンドーeショップで無料配信されているこの専用ソフトは、ニンテンドー3DSで“ニコニコ動画”を視聴できるようになるというもので、さらに、今後予定されているアップデートにより、“ニコニコ生放送”の公式放送や、チャンネル動画・チャンネル生放送にも対応する予定だ。しかもこの“ニコニコ”は、単に動画が見られるようになるだけではなく、すれちがい通信や立体視といったニンテンドー3DS独自の機能を活かした、さまざまな楽しみかたが提供されている。そこで、このソフトを開発・配信しているキテラスにソフトの魅力や特長についてうかがってきた。

キテラスとは？

ドワンゴのコンシューマーエレクトロニクス事業部が2012年に独立して設立された、ドワンゴ100％出資子会社。家庭用ゲーム機向けとして、これまでにPS Vita、PS Vita TV、Wii Uで“ニコニコ”を楽しめる専用ソフトを配信。なお、社名は“奇をてらう”から名づけられている。

さらに幅広い層へと“ニコニコ”をアピールしたい

―― さっそくですが、ニンテンドー3DS用“ニコニコ”を配信するに至った経緯は？

鈴木慎之介氏（以下、**鈴木**） 任天堂さんとは、Wii U用ソフトとして“ニコニコ”を配信したこともあり、以前からお付き合いがありました。また、事業的な理由としては、ニンテンドー3DSが幅広い年齢層のユーザーに普及しているということが大きいです。“ニコニコ”も年々ユーザー層を広げてきてはいますが、若年層やファミリー層にはまだ浸透しきれていません。その層を意識した結果、携帯ゲーム機で絶大な人気があり、普及しているニンテンドー3DSで“ニコニコ”を出そうということになったわけです。

髙橋大樹氏（以下、**髙橋**） もうひとつの理由は、単純に「**ニンテンドー3DSで“ニコニコ”を出せば、おもしろいものができる**のではないか」と思ったからです。とくにすれちがい通信が顕著ですが、**ニンテンドー3DSの機能を使えば、きっと新しい“ニコニコ”の体験ができる**だろう、と考えました。

―― “ニコニコ”は、すでに10代中・後半の層にまで浸透していると思いますが、それよりも下の年齢層に訴求しようと？

髙橋 そうですね。自分のPCやスマートフォンを持っていないお客様にも“ニコニコ”を楽しんでいただきたいと思っています。

―― まだ“ニコニコ”のことをよく知らない親御さんの中には「これ、大丈夫なの？」という不安を持つ方もいるかもしれませんが……。

鈴木 要は、配信するコンテンツの内容ですよね。昔のように、コアなファンだけが見る作品だけではなく、たとえば“ボーカロイド”のように一般にも認知されてきたコンテンツや、ニコニコ公式アニメなども、今後は視聴可能になります。“ニコニコ”になじみのない方でも楽しめるソフトだと思っています。

―― コンテンツとサービスで、若年層にもアピールしていくということですね。

鈴木 ツールを使いこなせば、“ニコニコ”を隅々まで楽しむことができると思います。ですが今回は、先にお話ししたように、幅広い方々に“ニコニコ”を知ってもらえるよう、ボカロ特集や動物特集といった、**“ニコニコ”を知らなくても楽しめるコンテンツを前面に出す**ように、編成面でも工夫しています。

―― すでに“ニコニコ”を楽しんでいる人は、外ではスマホやタブレットでチェックしているので、今回はそういったデバイスを持っていない層に楽しんでもらいたいと。

渡辺吉史氏（以下、**渡辺**） 動画視聴機能に関してはその通りです。ユーザーさんによって投稿された、いわゆるふつうの動画が視聴できます。そして、既存の“ニコニコ”ユーザーに楽しんでもらいたいのは、ニンテンドー3DSの“ニコニコ”ならではである、“すれちがいマーケティング”機能です。



コンシューマーエレクトロニクス事業部 企画開発セクション **髙橋 大樹**氏

代表取締役社長 **鈴木 慎之介**氏

コンシューマーエレクトロニクス事業部 第三開発セクション セクションマネージャ **渡辺 吉史**氏

ニンテンドー3DSならではの機能を活かしたソフト"ニコニコ"

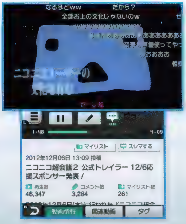
ニンテンドー3DSで"ニコニコ"が楽しめるこのソフトでは、ニンテンドー3DSならではの機能を活かした楽しみが用意されている。

まずは、ニンテンドー3DSの立体視により、動画上のコメントが飛び出して見える"3Dコメント"機能。そして、すれちがい通信機能を活用した"すれちがいマーケティング"(略して"スレマ")では、好きな動画やコミュニティをほかのユーザーに宣伝できる。

さらに、"スレマ"のために歩いた歩数でランキングを形成する"スレマ努力ランキング"機能も搭載し、単に動画を見たり、投稿するだけではなく、SNS的な楽しみかたができるのも特長と言える。

また、上画面で動画を視聴しながら、下画面で関連動画などを探すことができるほか、タッチ操作だけでなく、ボタン操作にも対応するなど、快適な操作で動画を視聴することが可能だ。

〈 動画視聴 〉



〈 すれちがいマーケティング 〉



すれちがい通信や立体視でさらに"ニコニコ"をおもしろく

――では、その"すれちがいマーケティング"について教えてください。

髙橋　その名の通り、**ニンテンドー3DSのすれちがい通信機能を利用して、自分の好きな動画や投稿した動画、コミュニティなどを宣伝できるという機能**です。名前が長いので、ぜひ"スレマ"と呼んでください(笑)。

鈴木　我々がオススメしている愛称で、とくに他意はありませんので(笑)。

髙橋　上級者向けの機能として、"スレマ努力ランキング"があります。皆さんの、日々のすれちがいへの努力……すれちがおうと思って歩いた歩数(距離)のことなのですが、それを毎日ニコニコのサーバーに送信し、ランキングを形成する機能です。ランキングは、PCやスマートフォン版ニコニコにも掲載されるので、宣伝効果がひときわ高くなります。送信は自動ではなく、"努力報告"というボタンを押すことで送信・集計され、ランキングが形成されます。オススメの動画やコミュニティの"スレマ"のために、みんながすれちがおうとした歩数を合計する。**すれちがいの結果ではなく、すれちがおうとした過程を評価する、いわば完全努力主義ランキング**ですね(笑)。

――とてもユニークで、ニンテンドー3DSならではの機能ですね。ほかにはどんな機能が?

髙橋　まず、動画視聴機能ですが、ボタンとタッチ操作の両対応にこだわりました。これまで出してきた、PS VitaとPS Vita TV用、そしてWii U用ソフトも、基本的にタッチ操作前提で作ってきました。当初、ニンテンドー3DSは一画面が小さいので、タッチ前提の操作は難しいと思っていました。ボタンとタッチ操作の両対応というのは簡単なようですが、僕たちの作っているようなユーティリティー・ソフトでは、かなりたいへんなことなのです。

渡辺　それから、**"ニコニコ"史上初となる3Dコメント機能**ですね。ニンテンドー3DSの立体視を使うことで、動画上のコメントが飛び出して見えるという、とても画期的かつ最先端の機能です(笑)。

――(実際に動画を見ながら)これは新鮮ですね。奥行きを感じるというか、ふだんよりもコメントを目で追っている感覚が強い。

髙橋　最初は、ちょっとネタ的な発想で作った機能ですが、実際には動画とコメントが分かれて、読みやすいし、見やすくなったと思います。今後は、コメントを出す位置を手前や奥のほうなど、自分で指定できるようにしたいなと……これは個人的な要望ですが、そう思っています(笑)。

――動画視聴は想定通り低年齢層が楽しんで、"スレマ"は大人やヘビーユーザーが楽しむという、おもしろい傾向になりそうですね。

髙橋　それから、おまけ的な機能になりますが、Miiが歩いている背景がどんどん変わっていきます。これは、"地方巡業システム"という、"スレマ"された動画やコミュニティに対するごほうび的なものです。背景が変わる仕組みというのは、スタート地点を東京駅として、動画を見た人がどれだけ歩数を送信してくれたかによって変わっていきます。東京駅を起点に西回りに進んでいき、たとえば背景が富士山になったら、ユーザーのみんながそれだけの歩数を送信してくれた、ということになるわけです。世界一周も夢ではありませんよ(笑)。

――距離のシミュレーションも?

髙橋　しました。仮に世界一周しても、その先にまだいろいろとありますから(笑)。

鈴木　「オレの動画を沖縄まで連れていってくれ!」というふうに、**みんなで楽しむことが大事**だと思うんですよね。

――では、最後にメッセージをお願いします。

鈴木　家でゴロゴロしながら動画を見て、たまにニンテンドー3DSを持って運動しに出かけてはいかがでしょうか。そして、好きな動画やコミュニティを宣伝してもらえればと思います。汗をかいてがんばったぶんは、"スレマ努力ランキング"で評価されますので。

髙橋　4月26・27日に、幕張メッセで"ニコニコ超会議3"を開催しますが、そこでは"スレマ"が盛り上がるはずです。それに合わせた企画や機能を、今後追加できればと思っています。

渡辺　ぜひ、ユーザーさんからの声が聞きたいですね。その声を、開発にフィードバックして行きたいと思います。

鈴木　キテラスでは、今後もユニークな仕掛けを考えていますし、そのために人材も募集中です(※)。ぜひこれからも注目してください。



※キテラスの人材募集の詳細は74ページを参照。

〈今週のおもなニュース〉…… 2月14日～2月19日

EVENT

最新AC(アーケード)ゲームが目白押しだったJAEPO(ジャパンアミューズメントエキスポ)2014　多数のイベントも大盛況

2月14日と15日、幕張メッセにて、アミューズメント業界による展示会"ジャパンアミューズメントエキスポ2014"が開催。各社が人気タイトルを続々と披露し、試遊やステージイベント、ゲーム大会などで大にぎわいとなっていた。また、セガは『シャイニング』シリーズ初の対戦格闘ゲーム『ブレードアークス フロム シャイニング』と、完全新作『Wonderland Wars』の2タイトルを発表。





Tony氏による新キャラも！

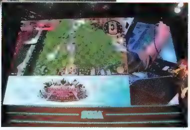
⬇『ヒーローバンクアーケード』のイベントでは、キンタロー。がモノマネを披露。



セーラーゾンビ ～AKB48 アーケード・エディション～



梅田彩佳と山内鈴蘭も登場！



↑ペンディバイスが特徴的な『Wonderland Wars』。

TOPIC

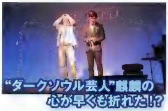
4月1日より新生"株式会社アトラス"が誕生

セガの連結子会社であるインデックスが、4月1日付で分割会社のコンテンツ&ソリューション事業を会社分割(新設分割)し、その事業を新設分割設立会社に承継させることが決定。また、同日付でインデックスは商号変更し、アトラスとなる。さらに、新設分割設立会社は現商号と同一のインデックスになるとのことだ。これにともない、『ペルソナ』シリーズポータルサイト"ペルソナチャンネル"にて、『ペルソナ』チームのチーフディレクター&クリエイティブプロデューサー、橋野(はしの)桂(かつら)氏がコメントを発表した。以下、一部抜粋する。「やっと復活できるようです(涙)。(中略)皆さんに喜んでもらえる、そんなゲームを作り出していけるよう僕らもいっそう努めていきますので、変わらず温かいご声援をいただけたらうれしいです」。

EVENT

『ダークソウルⅡ』完成発表会が開催

フロム・ソフトウェアから3月13日発売予定の『DARK SOUL Ⅱ(ダークソウルⅡ)』の完成発表会が、2月15日に開催。ゲームと連動するWebサービス発表や、桜庭(さくらば)統(もとい)氏による演奏も披露された。



"ダークソウル芸人"麒麟の心が早くも折れた!?

TOPIC

『MGSV:GZ(メタルギア ソリッド V グラウンド・ゼロズ)』オリジナルデザインのPS4が数量限定で発売決定

KONAMIの『メタルギア ソリッド V グラウンド・ゼロズ』のプレイステーション4版発売を記念して、オリジナルデザインのPS4本体と同作のPS4版がセットになった数量限定商品が、ソニーストアより発売されることが決定。発売日は3月20日、価格は44742円[税抜](46980円[税込])。予約注文開始日は3月初旬予定。詳しくは特設ページ(※)を参照のこと。



FOX Emblemがレーザー刻印 高級感が漂う金の意匠

TOPIC

"ロマンシング 佐賀"始動！

佐賀県と、2014年に25周年を迎えるスクウェア・エニックスの『サガ』シリーズとのコラボプロジェクト、"Romancing 佐賀(ロマンシング サガ)"の実施が発表。六本木ヒルズでの展示・販売などが予定されている。

Romancing 佐賀 ロマンシング サガ

特設サイトURL
http://romasaga.jp/

THIS WEEK……›そのほかの気になるニュース

■2月18日　PS4から配信される映像などが集まるUstream Gamesが開設

Ustream Asiaは、ライブ映像配信サービス"Ustream"内に、ゲームに特化したサイト"Ustream Games"を開設。ゲーム映像を配信できる機能を標準搭載したプレイステーション4発売に先駆けたもので、「配信と視聴を通して新しいゲーム体験を提供する」とのこと。

■2月19日　東京ゲームショウ2014は9月18日～21日の4日間開催

都内にて"東京ゲームショウ2014開催発表会"が実施された。今年のテーマは"GAMEは変わる、遊びを変える。"。会場は千葉県の幕張メッセ。会期は9月18日(木)～21日(日)で例年通り4日間の開催。なお、18日と19日はビジネスデイとなる。

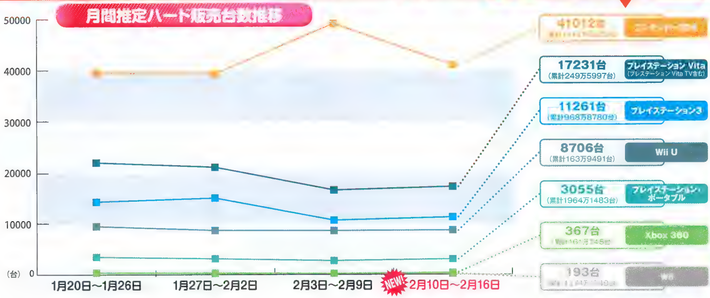
※"PlayStation 4 × METAL GEAR SOLID V : GROUND ZEROES FOX EDITION"ソニーストアページ → http://store.sony.jp/Special/Game/Ps4/Metal-gear-solid-v/index.html

ゲームハード、パッケージソフトの週間販売データや業界関係者の意見を中心に、マーケティングの観点から毎週のゲーム業界を分析するコーナー。

◆集計期間◆ 2月10日～2月16日

『DQM2』が衰え知らずの勢いでV2を達成

月間推定ハード販売台数推移



『ドラゴンクエストモンスターズ2 イルとルカの不思議なふしぎな鍵』が週販10万本強のセールスを記録して、2週連続1位に。累計販売本数も50万本を突破しており、まだまだ販売本数を伸ばしそうだ。2位は、初登場の『ドンキーコングトロピカルフリーズ』で、43301本を販売した。据え置き機向けとしては3年ぶりの新作にあたる本作。シリーズの過去作品の実績を考えると、少々おとなしめのスタートとなった。3位は『妖怪ウォッチ』がジャンプアップ。1月のアニメ放送開始以降、さらに人気に火がついた同作だが、発売から8ヵ月目にして累計販売本数は40万本を超えた。出荷本数も50万本を達成しており、今後どこまで販売本数を上乗せしていくか、楽しみなところ。注目は、初登場で5位に入った『A列車で行こう3D』。初週販売本数22814本は、携帯ゲーム機向けの前作『A列車で行こうDS』の初週実績を倍近く上回っている。シリーズの根強いブランド力に加えて、前作の評価が高かったことが人気に結びついた模様。今後、じわじわと売れそうなタイトルである。

週間ソフト推定販売本数TOP10

順位	前回の順位	機種	タイトル	メーカー	発売日	価格[税抜/税込]	推定販売本数(推定累計販売本数)
1	1	3DS	ドラゴンクエストモンスターズ2 イルとルカの不思議なふしぎな鍵	スクウェア・エニックス	2月6日	5229円/5490円	10万8650本(54万5727本)
2	NEW	Wii U	ドンキーコング トロピカルフリーズ	任天堂	2月13日	5700円/5985円	43301本
3	5	3DS	妖怪ウォッチ	レベルファイブ	2013年7月11日	4571円/4800円	31831本(43万1276本)
4	3	3DS	星のカービィ トリプルデラックス	任天堂	1月11日	4571円/4800円	25563本(47万2542本)
5	NEW	3DS	A列車で行こう3D	アートディンク	2月13日	5800円/6090円	22814本
6	NEW	3DS	マギ 新たなる世界	バンダイナムコゲームス	2月13日	5695円/5980円	15684本
7	2	3DS	ぷよぷよテトリス	セガ	2月6日	4980円/5229円	14400本(56496本)
8	4	PS3	機動戦士ガンダム エクストリームバーサス フルブースト	バンダイナムコゲームス	1月30日	7600円/7980円	14045本(30万7028本)
9	6	3DS	パズドラZ	ガンホー・オンライン・エンターテイメント	2013年12月12日	4190円/4400円	13371本(129万7580本)
10	10	3DS	ポケットモンスター X・Y	ポケモン	2013年10月12日	各4571円/各4800円	12702本(427万2012本)

識者の視点 プレイステーション4には"起爆剤"としての役割を期待しています

今週は、先週に引き続き『ドラゴンクエストモンスターズ2 イルとルカの不思議なふしぎな鍵』が強かったですね。20代後半以降のシリーズファンを中心に、着実に販売本数を伸ばしています。クオリティー的にも安定している『ドラゴンクエスト』ブランドの最新作ということで、お客様も安心してお買い求めになっているようです。この人気は、まだまだ続きそうです。今週初登場の『ドンキーコング トロピカルフリーズ』は、発売週の週末が大雪で、出鼻をくじかれるスタートにはなりました。ですが、もともと人気のあるシリーズなので、これから堅調に推移していくのではないかと期待しています。一方で、予想以上に調子がよかったのは『A列車で行こう3D』です。発売日当日は、午前中からスーツ姿のお客様が多数いらっしゃって、ソフトが飛ぶように売れていきました。購入者層の中心は20代～30代半ばくらいで、古くからのシリーズファンが多数お求めになっているとの印象でした。改めて、『A列車で行こう』シリーズのブランド力を実感します。

ここ数週間の動向ということでは、『妖怪ウォッチ』の盛り上がりぶりを見逃すわけにはいきませんね。とにかくおもちゃが爆発的な人気で、当店のおもちゃコーナーでも売れ行きが非常に好調です。1月にアニメの放送が開始されて、おもちゃ人気に火がついて、さらにそれがゲームにも波及していく……という感じで、理想的な展開を見せているように思います。この勢いがどこまで継続されるのかに注目したいです。

2月は、何といってもプレイステーション4ですね。当店でも、2月に入って試遊台を展開したのですが、予約がさらに伸びを見せ、大きな手応えを感じています。2014年を盛り上げる"起爆剤"として、当店としても大いに期待しています。



※注釈のないデータはすべてファミ通調べです。

from ファミ通.com ゲームユーザーの意見箱

2月8日～2月14日の ゲーム業界について

（集計期間：2月16日～2月20日）

今週の注目ニュース BEST 5

1位 Wii U用ソフト『マリオカート8』発売日が5月29日に決定！

任天堂が最新情報を紹介するインターネット録画番組“Nintendo Direct（ニンテンドー ダイレクト）”の2月14日放送分において、Wii U用ソフト『マリオカート8』の発売日が、5月29日に決定したことが明らかになった。価格は5700円［税抜］（6156円［税込］）。

2位 『大乱闘スマッシュブラザーズ』に『パンチアウト!!』シリーズの“リトル・マック”参戦

2月14日に放送された“Nintendo Direct（ニンテンドー ダイレクト）”において、2014年発売予定の『大乱闘スマッシュブラザーズ for Nintendo 3DS / Wii U』に、『パンチアウト!!』シリーズから“リトル・マック”が参戦することが発表された。

3位 故・飯野賢治氏が残したテーマとは!? 謎のティザーサイトがオープン！

2月8日、謎のティザーサイトがオープン。そのサイトには、昨年急逝したゲームクリエイター・飯野賢治氏が残したとされる意味深なメッセージと、『KAKEXUN（カケズン）』というロゴがアップされた。そしてこれは、飯野氏が生前に残した“ゲームの企画書”を形にする新規プロジェクトであることが判明した。

4位 PS4クリエイターインタビュー企画にKONAMI・小島秀夫監督が登場

プレイステーション4で、新世代のゲーム開発を進めているトップクリエイターに聞くインタビュー企画で、『メタルギア ソリッド V グラウンド・ゼロズ／ファントムペイン』について、監督・脚本・ゲームデザイン・プロデュースを担当する小島秀夫監督に話を聞いた。

5位 『ルーンファクトリー』シリーズのスタッフが贈る完全新作『禁忌のマグナ』が登場

マーベラスAQLは、『ルーンファクトリー』シリーズのスタッフが制作を手掛ける、完全新作シミュレーションRPG『禁忌のマグナ』を、ニンテンドー3DS用ソフトとして2014年に発売することを明らかにした。

今週の注目ハードベスト3

1位	プレイステーション4	196ポイント
2位	ニンテンドー3DS	91ポイント
3位	プレイステーション3	60ポイント

※ポイントは、ファミ通.comの読者投票をもとに算出したものです。

ニュースベスト5へのおもなご意見

Wii U用ソフト『マリオカート8』発売日が5月29日に決定！

●ついに発売日が決まりましたね。昨年から試遊できるイベントもあったので、発売日はそう遠くないと思っていました。（25歳男性　会社員）

●相変わらずとても楽しそうなノリですが、最近のシリーズではアイテムの効果が強烈なので、今回は単純にレースの楽しさを味わいたいです。（42歳男性　会社員）

●待望の発売日決定！ Wii Uに勢いをつけてほしい。（24歳男性　会社員）

●『マリオカート』シリーズはとにかく楽しいので、今回も遊び尽くしたいと思います。（26歳男性　フリーター）

●ゲームキューブのコントローラでの操作に慣れ過ぎた自分が、うまくプレイできるか不安です（笑）。（28歳男性　フリーター）

『大乱闘スマッシュブラザーズ』に『パンチアウト!!』シリーズの“リトル・マック”参戦

●予想外のキャラクターだったけど、KOゲージが搭載されるなど、おもしろそう。（30歳男性　アルバイト）

●好きな作品なのでワクワクしています。遠距離攻撃が不安ですが、桜井政博さんの手腕に期待しています。（20歳男性　学生）

●かなり驚きました。参戦動画がしっかり作られていて、ただ左右のパンチをくり出すだけではなく、いろいろな要素があるのもわかって楽しみになった！（26歳男性　プログラマー）

故・飯野賢治氏が残したテーマとは!? 謎のティザーサイトがオープン！

●飯野さんが残した“遺作”の原型があるのだとしたら、とても気になります。（36歳男性　アルバイト）

●PSにケンカを売った“事件”が印象に残っています。彼が残したメッセージが、どんな形になるのか、楽しみです。（40歳男性　会社員）

●飯野さんの死がいまだに信じられない。（35歳男性　会社員）

PS4クリエイターインタビュー企画にKONAMI・小島秀夫監督が登場

●早くリリースして、“ゲームの未来は楽しい”と感じさせてほしい。（22歳女性　大学生）

●『MGSV』と小島監督には、日本の据え置きゲーム機の現状を盛り上げるだけの大きな魅力があると感じています。（32歳男性　農業）

『ルーンファクトリー』シリーズのスタッフが贈る完全新作『禁忌のマグナ』が登場

●『ルーンファクトリー』は、ずっと遊んでいたくらい好きでした。『禁忌のマグナ』はどうなるか、楽しみです。（25歳男性　アルバイト）

●『ルンファク』スタッフの完全新作ということで、いまから楽しみです。続報に期待！（30歳男性　派遣社員）

QUESTION 今週のクエスチョン 歴代PSハードでもっとも好きなハードは？

いよいよ、2月22日に日本でもプレイステーション4が発売された。そこで今回は、1994年に発売された初代プレイステーション以降、これまでに発売された歴代PS系ハードで、もっとも思い入れや愛着のあるのはどれかを聞いてみた。

1位	プレイステーション	25票
2位	プレイステーション2	23票
3位	プレイステーション3	18票
4位	プレイステーション・ポータブル	12票
5位	プレイステーション Vita	10票

初代プレイステーションが1位を獲得。新しいゲームの世界の到来に期待して初代プレイステーションを購入し、そのままPS2、PS3と、現在も続けて楽しんでいるという意見が多かった。

プレイステーションと答えた人の意見

●当時は、まるで“未来のゲーム機”のような衝撃を受けました。（35歳男性　アルバイト）

●PSの登場で、ゲームの時代がひとつ進化したと感じました。ソフトも名作揃いで、いまでも最高のハードだと思っています。（26歳男性　会社員）

●セガサターンとのハード競争など、ハードもソフトも多くのことに挑んでいた。（35歳男性　会社員）

プレイステーション2と答えた人の意見

●もっともゲームをプレイした時代で、多種多様なソフトが出ていたから。（39歳男性　フリーター）

●DVDプレーヤーとしての活躍や、PSとの下位互換性もよかった。（40歳男性　アルバイト）

プレイステーション3と答えた人の意見

●まだまだ現役機だし、これからもおもしろそうなソフトが出そうだから。（27歳男性　会社員）

●初めてオンラインゲームをプレイしたから。敷居が低く、すんなり遊べました。（17歳男性　学生）

そのほかの意見

●PSP。『MHP 2nd G』で遊びまくった日々が忘れられない。（32歳男性　会社員）

●PS Vita。操作性もよく、ゲーム機もここまで来たのか、と涙しました。（23歳男性　自営業）

●PS Vita TV。PS Vitaは買わなかったけど、できることや、同梱物などのお値打ち感が魅力的だった。（40歳男性　アルバイト）

ご意見はコチラから ファミ通.com http://www.famitsu.com/
※毎週土曜日～翌週水曜日まで受付中

おはがきでもOK！ 名前、住所、年齢、性別、職業とご意見を書いて下のあて先に送ってね。
〒102-8431　エンターブレイン　週刊ファミ通編集部“意見箱”係

Face

フェイス

《今週のお題》 影牢 ～ダークサイド プリンセス～

●プレイステーション Vita、プレイステーション3 ●コーエーテクモゲームス ●2月27日発売
PS Vita版は5800円[税抜](6090円[税込])、PS3版は6800円[税抜](7140円[税込])

さまざまなトラップを用いて敵を攻撃する"罠ハメアクション"のシリーズ最新作。魔神の"娘"であるレグリナが、華麗、残虐、屈辱の精神が具現化した3人のメディウム(巫子)を従え、人間への復讐を開始する。



8年ぶりのシリーズ最新作である本作のイメージソング、『Princess of Fate』を歌っているDaisy×DaisyのMiKAさんに、本作の印象や歌に込めた思いなどを聞きました。

――本作のオファーを受けたときの感想を教えてください。

MiKA 小さいころからゲームが好きだったことと、コーエーテクモゲームスさんのゲームもいくつかプレイしていてすごく好きということが合わさって、ちょっと舞い上がりましたね(笑)。最初はすごく怖いゲームだと思っていたんですが、プレイ映像や"屈辱"のトラップなんかを見ていくうちに、やっていることはひどいけど、罠にハメたときの快感があっておもしろいなと感じるようになりました(笑)。曲自体は書き下ろしで、私が作詞をしています。ちょっと怖いけどスタイリッシュ、そんなイメージで書きましたね。

――歌詞のコンセプトは？

MiKA プレイヤーから見たレグリナ、ですね。レグリナ目線と、彼女を見ている第三者的な目線を意識したんです。レグリナのプロフィールに"あまり感情を表に出さない"、"彼女は何を思うのか"とあって、私自身も「彼女は何を思って罠を仕掛けているのだろう」、「親(魔神)に対してどういう感情を持ち、人間界に降り立った意味をわかっているのだろうか」と疑問に思い、それを歌詞に込めました。おそらく本作をプレイする方も、プレイするうちに彼女に感情移入していって、この子のことを知りたくなると思うんです。

――メロディーはいかがですか？

MiKA 歌詞を発音しやすくて、とても歌いやすいです。ゲームにすごく合わせられていて、ちょっと怖いけどカッコよくて、大好きな曲のひとつになりました。

――曲名はMiKAさんが？

MiKA いくつか候補をいただきました。というのも、私自身がこの曲に入り込み過ぎていて(笑)。最初は、仮で『レグリナ』と、主人公の名前を付けていたのですが、そこまで入り込み過ぎるのは少し違うんじゃないかという話になったんです。あくまでDaisy×Daisyが歌う中で、本作の世界観を表すというコンセプトだったので。歌詞にも"メディウム"と入れていました(笑)。メディウム(medium)は媒体や物質という意味なので、ゲームを知らない人には変な解釈をされてしまうかもしれない。曲単体で聴いてもいい、ゲームをやってから聴くと、より深くゲームを感じられる、というところを目指して調整しました。あと、1番と2番で、歌いかたを変えているのですが、オーケーが出ているのに、「いや、まだレグリナが出てない！」と、何度か歌い直しをさせてもらいましたね。

――本作には"華麗"、"残虐"、"屈辱"の3種類のトラップがありますが、気になるものはありますか？

MiKA "屈辱"かな。まだ公開されていないものも含めて、かなりの数のトラップを披露してもらいました。そういえば、公式サイトの"悪"タイプ診断では、草食系残虐タイプでした。"ふだんは自分が残虐ということを意識していないが、心のどこかに残虐が潜んでいる隠れドS"だそうです(笑)。ふだんから携帯ゲーム機をよくプレイするので、ぜひプレイステーション Vitaで遊びたいですね。まずは本体を購入しようかな(笑)。人のプレイを見ているだけでも楽しいですが、トラップを決めたときの快感にどんどんハマっていくこと間違いナシなので、ぜひ買ってほしいです！

――最後に、ファンへ向けてメッセージをお願いします。

MiKA もともと、本シリーズを好きだったという私のファンの方に、「大好きな作品に大好きなMiKAちゃんが歌うなんて、こんなに最高なことはない！」と喜んでもらって、すごくテンションが上がっちゃいました。8年ぶりの新作ということで、皆さんの期待度も高いと思うので、いい意味でプレッシャーを感じていますし、作品といっしょに歩けることがすごくうれしいので、本作がもっと愛されるようになればいいなと思います。ゲームともども、この曲もよろしくお願いします！



「レグリナは何を思うのか」を歌詞に込めました

Daisy×Daisy デイジー×デイジー

歌手

Profile ●プロフィール

ボーカリスト・MiKAによるソロボーカルプロジェクト。プロジェクト名は、デイジーの花言葉(無邪気、平和、希望、明朗)にインスピレーションを受け、MiKAみずから名づけたもの。10月4日で10周年を迎えることを記念したワンマンライブ全6公演を、東京、名古屋、大阪にて開催予定。

 ※画面はプレイステーション3版のものです。

ファミ通トップ30 TOP30

1位は先週と同じく『ドラゴンクエストモンスターズ2 イルとルカの不思議なふしぎな鍵』。累計販売本数は、54万本を突破しているぞ。2位には『ドンキーコング トロピカルフリーズ』が初登場を果たした。

集計期間 2月10日～2月16日

1 3DS ドラゴンクエストモンスターズ2 イルとルカの不思議なふしぎな鍵

前回 1 前々回 -



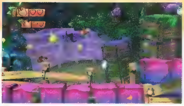
モンスターの中には、ごくまれに別の姿へと生まれ変わり、"転生モンスター"として出現するものがいる。なかなか目にすることはできないが、あきらめずにモンスターを倒し続ければ、きっと出会えるはずだ。仲間にすると、貴重な称号がもらえるぞ。

ニンテンドー3DS
RPG
ファンタジー
■スクウェア・エニックス
2月6日発売 5229円[税抜](5490円[税込])
ダウンロード版 5229円[税抜](5490円[税込])
スペシャルパック 23229円[税抜](24390円[税込])
最高順位 1位 登場回数 2回

推定週間販売本数 **10万8650**
推定累計販売本数 **54万5727**

2 Wii U ドンキーコング トロピカルフリーズ

NEW
前回 - 前々回 -



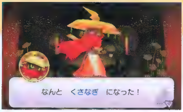
バイキングに島ごと乗っ取られてしまったDKアイランドを取り戻すべく、6つの島を舞台に冒険する本作。仕掛けが満載のコースは歯ごたえバツグンだが、お助けアイテムがあるのでアクションが苦手な人でも安心だ。もちろん友だちとの協力プレイも可能！

Wii U
アクション
冒険
■任天堂
2月13日発売 5700円[税抜](5985円[税込])
ダウンロード版 5700円[税抜](5985円[税込])
最高順位 2位 登場回数 1回

推定週間販売本数 **43301**
推定累計販売本数 **43301**

3 3DS 妖怪ウォッチ

前回 5 前々回 6



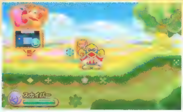
黒鬼を倒すと、"神剣クサナギ"を落とすことがある。"神剣クサナギ"と妖怪"しょうブシ"を手に入れると、正天寺の和尚さんがSランクのレア妖怪"くさなぎ"を生み出してくれるぞ。"くさなぎ"は、攻撃がクリティカルになりやすいスキルを持っているのだ。

ニンテンドー3DS
RPG
冒険
■レベルファイブ
2013年7月11日発売 4571円[税抜](4800円[税込])
ダウンロード版 4571円[税抜](4800円[税込])
最高順位 2位 登場回数 26回

推定週間販売本数 **31831**
推定累計販売本数 **43万1276**

4 3DS 星のカービィ トリプルデラックス

前回 3 前々回 2



ストーンの"石ころへんしん"、スナイパーの"ぎたい"、サーカスの"バルーンアート～はれつ"といったコピー能力の技は、くり出すたびに見た目が変わる。効力に違いはないが、なかにはめったにお目にかかれない珍しい見た目もある。見られたらラッキー!?

ニンテンドー3DS
アクション
冒険
■任天堂
1月11日発売 4571円[税抜](4800円[税込])
ダウンロード版 4571円[税抜](4800円[税込])
最高順位 1位 登場回数 6回

推定週間販売本数 **25563**
推定累計販売本数 **47万2542**

5 3DS A列車で行こう3D

NEW
前回 - 前々回 -



本作では、シリーズ初となる"時代"の概念を導入。列車や建物が老朽化して新型車両や大型建造物に置き換わったり、主力資源が変化するといった、時代の移り変わりを体験できるのだ。物価の急騰や増税など、史実に沿った出来事も都市開発に影響するぞ。

ニンテンドー3DS
シミュレーション
都市開発・鉄道
■アートディンク
2月13日発売 5800円[税抜](6090円[税込])
最高順位 5位 登場回数 1回

推定週間販売本数 **22814**
推定累計販売本数 **22814**

6 3DS マギ 新たなる世界

NEW

前回 － 前々回 －

推定週間販売本数 **15684** 推定累計販売本数 **15684**



ニンテンドー3DS
アクション・RPG
マンガ・アニメ
■バンダイナムコゲームス
2月13日発売 5695円[税抜](5980円[税込])
ダウンロード版 5695円[税抜](5980円[税込])
最高順位 6位 登場回数 1回

7 3DS ぷよぷよテトリス

⇩ 前回 2 前々回 －

推定週間販売本数 **14400** 推定累計販売本数 **56496**

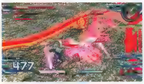


ニンテンドー3DS
アクション・パズル
コミカル
■セガ
2月6日発売 4980円[税抜](5229円[税込])
ダウンロード版 4980円[税抜](5229円[税込])
最高順位 2位 登場回数 2回

8 PS3 機動戦士ガンダム エクストリームバーサス フルブースト

⇩ 前回 4 前々回 1

推定週間販売本数 **14045** 推定累計販売本数 **30万7028**

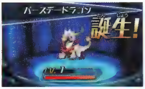


プレイステーション3
アクション
アニメ・ロボット
■バンダイナムコゲームス
1月30日発売 7600円[税抜](7980円[税込])
ダウンロード版 7600円[税抜](7980円[税込])
プレミアムGサウンドエディション 10457円[税抜](10980円[税込])
ダウンロード版 10457円[税抜](10980円[税込])
最高順位 1位 登場回数 3回

9 3DS パズドラZ

⇩ 前回 6 前々回 9

推定週間販売本数 **13371** 推定累計販売本数 **129万7580**



ニンテンドー3DS
パズル・RPG
冒険・育成
■ガンホー・オンライン・エンターテイメント
2013年12月12日発売 4190円[税抜](4400円[税込])
ダウンロード版 3810円[税抜](4000円[税込])
最高順位 1位 登場回数 9回

10 3DS ポケットモンスター X・Y

⇨ 前回 10 前々回 10

推定週間販売本数 **12702** 推定累計販売本数 **427万2012**



ニンテンドー3DS
RPG
冒険
■ポケモン
2013年10月12日発売 各4571円[税抜](各4800円[税込])
X パック・Y パック ゼルネアス・イベルタル ブルー
各21715円[税抜](各22800円[税込])
ダウンロード版 各4571円[税抜](各4800円[税込])
最高順位 1位 登場回数 18回

---

11 ⇧ 前回 15 前々回 14 Wii U Wii Party U
Wii U / その他 バラエティー
■任天堂
2013年10月31日発売 4700円[税抜](4935円[税込])
ダウンロード版 4400円[税抜](4620円[税込]) 週間 8312
最高順位 2位 登場回数 15回 累計 64万5055

12 ⇩ 前回 11 前々回 4 PS3 戦国BASARA4
プレイステーション3 / アクション 歴史
■カプコン
1月23日発売 6658円[税抜](6990円[税込])
ダウンロード版 6658円[税抜](6990円[税込])
百花繚乱魂手箱 8372円[税抜](8790円[税込]) 週間 8169
最高順位 1位 登場回数 4回 累計 21万1516

13 ⇩ 前回 9 前々回 3 PS3 Diablo Ⅲ(ディアブロⅢ)
プレイステーション3 / RPG
■スクウェア・エニックス / ファンタジー
1月30日発売 7600円[税抜](7980円[税込]) 週間 8008
最高順位 3位 登場回数 3回 累計 59819

14 ⇧ 前回 10 前々回 17 Wii U New スーパーマリオブラザーズ U
Wii U / アクション 冒険
■任天堂
2012年12月8日発売 5700円[税抜](5985円[税込])
ダウンロード版 5700円[税抜](5985円[税込]) 週間 7359
最高順位 2位 登場回数 37回 累計 107万2791

15 ⇧ 前回 16 前々回 11 3DS 進撃の巨人 ～人類最後の翼～
ニンテンドー3DS / アクション ファンタジー
■スパイク・チュンソフト
2013年12月5日発売 5800円[税抜](6090円[税込])
ダウンロード版 5800円[税抜](6090円[税込]) 週間 5843
最高順位 4位 登場回数 8回 累計 21万9652

16 ⇧ 前回 26 前々回 18 3DS 戦闘中 伝説の忍とサバイバルバトル!
ニンテンドー3DS / アクション サバイバル
■バンダイナムコゲームス
2013年10月17日発売 4743円[税抜](4980円[税込])
ダウンロード版 4743円[税抜](4980円[税込]) 週間 5747
最高順位 4位 登場回数 17回 累計 29万6937

17 ⇧ 前回 24 前々回 23 PS3 グランド・セフト・オートV
プレイステーション3 / アクション クライム
■ロックスター・ゲームス
2013年10月10日発売 7400円[税抜](7770円[税込])
ダウンロード版 7400円[税抜](7770円[税込]) 週間 5444
最高順位 2位 登場回数 17回 累計 66万5125

18 ⇧ 前回 20 前々回 16 Wii U スーパーマリオ 3Dワールド
Wii U / アクション 冒険
■任天堂
2013年11月21日発売 5700円[税抜](5985円[税込])
ダウンロード版 5700円[税抜](5985円[税込]) 週間 5222
最高順位 2位 登場回数 12回 累計 52万5802

19 ⇩ 前回 7 前々回 － Vita テラリア
プレイステーション Vita / アクション アドベンチャー ファンタジー
■スパイク・チュンソフト
2月6日発売 2838円[税抜](2980円[税込])
ダウンロード版 1904円[税抜](2000円[税込]) 週間 5186
最高順位 7位 登場回数 2回 累計 19160

20 ⇧ 前回 23 前々回 20 3DS モンスターハンター4
ニンテンドー3DS / アクション 狩り
■カプコン
2013年9月14日発売 5705円[税抜](5990円[税込])
スペシャルパック(ノーブルホワイト、ゴア・マガラブラック)
各24762円[税抜](各26000円[税込])
ダウンロード版 5705円[税抜](5990円[税込]) 週間 5088
最高順位 1位 登場回数 22回 累計 340万176

21 ⇩ 前回 17 前々回 11 3DS ゼルダの伝説 神々のトライフォース2
ニンテンドー3DS / アクション・アドベンチャー 冒険 ファンタジー
■任天堂
2013年12月26日発売 4571円[税抜](4800円[税込])
ダウンロード版 4571円[税抜](4800円[税込])
ゼルダの伝説 神々のトライフォース2 パック
21715円[税抜](22800円[税込]) 週間 5003
最高順位 3位 登場回数 7回 累計 37万9748

22 ⇧ 前回 28 前々回 25 3DS イナズマイレブンGO ギャラクシー ビッグバン/スーパーノヴァ
ニンテンドー3DS / RPG 育成・サッカー
■レベルファイブ
2013年12月5日発売 各5239円[税抜](各5500円[税込])
ダウンロード版 各5239円[税抜](各5500円[税込]) 週間 4828
最高順位 5位 登場回数 10回 累計 22万7785

23 ⇧ 前回 25 前々回 26 3DS とびだせ どうぶつの森
ニンテンドー3DS / その他 コミュニケーション
■任天堂
2012年11月8日発売 4571円[税抜](4800円[税込])
とびだせ どうぶつの森 パック
21715円[税抜](22800円[税込]) 週間 4821
ダウンロード版 4571円[税抜](4800円[税込])
最高順位 1位 登場回数 63回 累計 408万6619

24 ⇩ 前回 3 前々回 － Vita 超ヒロイン戦記(スーパーヒロインクロニクル)
プレイステーション Vita / シミュレーション・RPG アニメ
■バンダイナムコゲームス
2月6日発売 7124円[税抜](7480円[税込])
ダウンロード版 7124円[税抜](7480円[税込]) 週間 4527
最高順位 8位 登場回数 2回 累計 18365

25 ⇩ 前回 12 前々回 － PS3 ぷよぷよテトリス
プレイステーション3 / アクション・パズル
■セガ / コミカル
2月6日発売 4980円[税抜](5229円[税込]) 週間 4485
最高順位 12位 登場回数 2回 累計 16348

26 ⇩ 前回 22 前々回 12 PS3 セインツロウ Ⅳ ウルトラ・スーパー・アルティメット・デラックス・エディション
プレイステーション3 / アクション クライム
■スパイク・チュンソフト
1月23日発売 5695円[税抜](5980円[税込])
ダウンロード版 5695円[税抜](5980円[税込]) 週間 3497
最高順位 3位 登場回数 4回 累計 57374

27 ⇩ 前回 19 前々回 9 Vita 魔界戦記ディスガイア4 Return
プレイステーション Vita / シミュレーション・RPG ファンタジー
■日本一ソフトウェア
1月30日発売 5980円[税抜](6279円[税込])
ダウンロード版 4762円[税抜](5000円[税込]) 週間 3420
最高順位 5位 登場回数 3回 累計 39016

28 ⇩ 前回 13 前々回 － Vita ぷよぷよテトリス
プレイステーション Vita / アクション・パズル コミカル
■セガ
2月6日発売 4980円[税抜](5229円[税込])
ダウンロード版 4980円[税抜](5229円[税込]) 週間 3283
最高順位 13位 登場回数 2回 累計 13022

29 ⇩ 前回 27 前々回 21 Wii U Wii Fit U
Wii U / その他 フィットネス
■任天堂
2月1日発売 フィットメーターセット 5700円[税抜](5985円[税込])
バランスWiiボード+フィットメーターセット
9500円[税抜](9975円[税込]) 週間 3169
ダウンロード版 3334円[税抜](3500円[税込])
最高順位 17位 登場回数 7回 累計 93867

30 ⇩ 前回 14 前々回 － PS3 超ヒロイン戦記(スーパーヒロインクロニクル)
プレイステーション3 / シミュレーション・RPG アニメ
■バンダイナムコゲームス
2月6日発売 8076円[税抜](8480円[税込])
ダウンロード版 8076円[税抜](8480円[税込]) 週間 2733
最高順位 14位 登場回数 2回 累計 11306

※このランキングは147ページに掲載されている販売店のご協力により、ニンテンドー3DS、ニンテンドーDS、プレイステーション Vita、プレイステーション・ポータブル、Wii U、Wii、プレイステーション3、Xbox 360のソフトの販売数を同一の条件のもとに集計し、ファミ通が独自に作成したものです。推定累計販売本数の色は、黒は10万本未満、青は10万本以上、緑は50万本以上、赤は100万本以上であることを表しています。

期待の新作TOP30

集計期間 2月13日～2月19日

今週は2作品が初登場。28位にプレイステーション Vita版『第3次スーパーロボット大戦Z 時獄篇』、30位に『シアトリズム ファイナルファンタジー カーテンコール』が初ランクインを果たしています。

1 PS3 ペルソナ5

前回 1 / 前々回 1

NOW PRINTING

システム、ストーリー、キャラクターなど、すべてが謎に包まれている本作。情報の公開を心待ちにしよう。

プレイステーション3
RPG
学園・ドラマ
■アトラス
2014年冬発売予定 価格未定

912

2 PS3 戦国無双4

前回 4 / 前々回 4



出雲出身の巫女、阿国。大きな番傘を振り回し、トリッキーなアクションで戦う。歌舞伎の創始者なのだ。

プレイステーション3
アクション
歴史
■コーエーテクモゲームス
3月20日発売予定 7200円[税抜](7560円[税込])
TREASURE BOX 12800円[税抜](13440円[税込])
アニメBOX 9800円[税抜](10290円[税込])
ダウンロード版 6286円[税抜](6600円[税込])

662

3 PS4 ファイナルファンタジーXV

前回 3 / 前々回 2



バトルは主人公のノクトを含む、3人編成のパーティーで行う。仲間との連携が大きなポイントとなりそうだ。

プレイステーション4
RPG・アクション
ファンタジー
■スクウェア・エニックス
発売日未定 価格未定

650

4 Wii U マリオカート8

前回 2 / 前々回 3



ついに発売日が発表された、『マリオカート8』。"反重力"の要素を駆使した立体的なコースが楽しめるのだ。

Wii U
アクション
レース
■任天堂
5月29日発売予定 5700円[税抜](6156円[税込])
ダウンロード版 5700円[税抜](6156円[税込])

641

5 3DS モンスターハンター4G

前回 11 / 前々回 27



2014年秋発売予定と発表されている本作。『4』のセーブデータを、ほぼ引き継げる仕様となっているらしい。

ニンテンドー3DS
アクション
狩り
■カプコン
2014年秋発売予定 価格未定

549

順位	前回	前々回	機種	タイトル	データ	得票
6	5	5	PS4	キングダム ハーツIII	プレイステーション4 RPG・アクション ファンタジー ■スクウェア・エニックス 発売日未定 価格未定	479
7	7	6	3DS	ペルソナQ シャドウ オブ ザ ラビリンス	ニンテンドー3DS RPG 冒険 ■アトラス 6月5日発売予定 6980円[税抜](7538円[税込]) ニンテンドー3DS LL 本体セット(仮題) 価格未定	466
8	12	7	PS3	テイルズ オブ ゼスティリア	プレイステーション3 RPG ファンタジー ■バンダイナムコゲームス 発売日未定 価格未定	380
9	10	9	PS3	サイコブレイク	プレイステーション3 アクション・アドベンチャー サバイバル・ホラー ■ベセスダ・ソフトワークス 2014年発売予定 価格未定	347
10	2	8	PS3	第3次スーパーロボット大戦Z 時獄篇	プレイステーション3 シミュレーション・RPG ロボット ■バンダイナムコゲームス 4月10日発売予定 8070円[税抜](8716円[税込]) ダウンロード版 8070円[税抜](8716円[税込])	313
11	14	24	3DS	NEWラブプラス+	ニンテンドー3DS コミュニケーション 恋愛 ■KONAMI 3月27日発売予定 5700円[税抜](5985円[税込]) ダウンロード版 5200円[税抜](5460円[税込]) マナカデラックス/リンコデラックス/ネネデラックス コンプリートセット 各32000円[税抜](各33600円[税込])	312
12	29	20	3DS	ブレイブリーセカンド	ニンテンドー3DS RPG 冒険・ファンタジー ■スクウェア・エニックス 発売日未定 価格未定	311
13	6	16	PS4	メタルギア ソリッド V ファントムペイン	プレイステーション4 アクション 戦略諜報 ■KONAMI 発売日未定 価格未定	302
14	9	18	Wii U	ゼルダ無双(仮題)	Wii U アクション 冒険・ファンタジー ■コーエーテクモゲームス 2014年夏発売予定 価格未定	274
15	17	11	PS3	DARK SOULS II (ダークソウルII)	プレイステーション3 アクション・RPG 冒険 ■フロム・ソフトウェア 3月13日発売予定 7428円[税抜](7800円[税込]) コレクターズエディション 15047円[税抜](15800円[税込])	273
16	20	22	3DS	大乱闘スマッシュブラザーズ for Nintendo 3DS	ニンテンドー3DS アクション キャラクター ■任天堂 2014年発売予定 価格未定	263
17	19	26	3DS	閃乱カグラ2 -真紅-	ニンテンドー3DS アクション 学園・現代 ■マーベラスAQL 8月7日発売予定 6480円[税抜](6998円[税込]) にゅうにゅうDXパック 価格未定	262
18	23	18	PS4	サイコブレイク	プレイステーション4 アクション・アドベンチャー サバイバル・ホラー ■ベセスダ・ソフトワークス 2014年発売予定 価格未定	249
19	21	21	PS3	ラスト レムナント	プレイステーション3 RPG 冒険・ファンタジー ■スクウェア・エニックス 発売日未定 価格未定	246
20	15	28	3DS	ゲームセンターCX 3丁目の有野	ニンテンドー3DS バラエティー パーティー ■バンダイナムコゲームス 3月20日発売予定 5219円[税抜](5480円[税込]) ダウンロード版 5129円[税抜](5480円[税込]) 限定版 7124円[税抜](7480円[税込])	240
21	13	12	Wii U	大乱闘スマッシュブラザーズ for Wii U	Wii U アクション キャラクター ■任天堂 2014年発売予定 価格未定	217
22	18	17	Vita	フリーダムウォーズ	プレイステーション Vita アクション 近未来 ■ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア 2014年夏発売予定 価格未定 ダウンロード版 価格未定	216
23	28	25	Vita	SOUL SACRIFICE DELTA (ソウル・サクリファイス デルタ)	プレイステーション Vita アクション 共闘 ■ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア 3月6日発売予定 4743円[税抜](4980円[税込]) ダウンロード版 3714円[税抜](3900円[税込])	199
24	19	19	PS4	ウォッチドッグス	プレイステーション4 アクション ハッキング ■ユービーアイソフト 2014年春発売予定 8400円[税抜](8820円[税込]) ダウンロード版 価格未定	186
25	－	－	3DS	マリオパーティ アイランドツアー	ニンテンドー3DS ボードゲーム・アクション バラエティー ■任天堂 3月20日発売予定 4571円[税抜](4800円[税込]) ダウンロード版 4571円[税抜](4800円[税込])	174
26	30	－	Vita	俺の屍を越えてゆけ2	プレイステーション Vita RPG 育成・歴史 ■ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア 2014年夏発売予定 価格未定 ダウンロード版 価格未定	157
27	－	－	PS3	アルノサージュ ～生まれいずる星へ祈る詩～	プレイステーション3 RPG ファンタジー ■ガスト 3月6日発売予定 6800円[税抜](7140円[税込]) AGENT PACK 9800円[税抜](10290円[税込]) ダウンロード版 6000円[税抜](6300円[税込])	148
28 NEW	－	－	Vita	第3次スーパーロボット大戦Z 時獄篇	プレイステーション Vita シミュレーション RPG ロボット ■バンダイナムコゲームス 4月10日発売予定 7120円[税抜](7690円[税込]) ダウンロード版 7120円[税抜](7690円[税込])	142
29	－	－	PS4	メタルギア ソリッド V グラウンド・ゼロズ	プレイステーション4 アクション 戦略諜報 ■KONAMI 3月20日発売予定 2839円[税抜](2980円[税込]) ダウンロード版 2362円[税抜](2480円[税込])	141
30 NEW	－	－	3DS	シアトリズム ファイナルファンタジー カーテンコール	ニンテンドー3DS リズムゲーム ファンタジー ■スクウェア・エニックス 4月24日発売予定 5800円[税抜](6264円[税込]) ダウンロード版 4444円[税抜](4800円[税込]) シアトリズム エディション 23000円[税抜](24840円[税込])	138

※枠がピンク色のタイトルは、3ヵ月以内に発売予定のものです。
※このランキングは、読者が購入したいと思っているタイトルを、本誌の"プレゼント・アンケート"によって、同一の条件のもとに集計したものです。

期待のルーキーTOP10

集計期間　2月13日～2月19日

今週は、『魔都紅色幽撃隊』(プレイステーション3)が10位に初ランクインした。11位以下のタイトルは、『禁忌のマグナ』、『IA/VT COLORFUL(イア ビジュアルトラックス カラフル)』と続いている。

順位	前回	推移	機種	タイトル	詳細	ジャンル	得票
1	[illegible]	↑	PS3	サイコブレイク	プレイステーション3 ■ベセスダ・ソフトワークス 2014年発売予定　価格未定	アクション・アドベンチャー サバイバル・ホラー	392
2	1	↓	Vita	フリーダムウォーズ	プレイステーション Vita ■ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア 2014年夏発売予定　価格未定 ダウンロード版　価格未定	アクション 近未来	299
3	3	→	PS4	サイコブレイク	プレイステーション4 ■ベセスダ・ソフトワークス 2014年発売予定　価格未定	アクション・アドベンチャー サバイバル・ホラー	246
4	[illegible]	↑	PS3	仁王	プレイステーション3 ■コーエーテクモゲームス 発売日未定　価格未定	アクション 歴史	239
5	4	↓	PS3	ラスト レムナント	プレイステーション3 ■スクウェア・エニックス 発売日未定　価格未定	RPG 冒険・ファンタジー	220
6	7	↑	PS4	ウォッチドッグス	プレイステーション4 ■ユービーアイソフト 2014年春発売予定　8400円[税抜](8820円[税込]) ダウンロード版　価格未定	アクション ハッキング	167
7	6	↓	3DS	ヒーローバンク	ニンテンドー3DS ■セガ 3月20日発売予定　5286円[税抜](5550円[税込]) ダウンロード版　4667円[税抜](4900円[税込])	RPG マネーバトルRPG	159
8	[illegible]	↓	PS3	人喰いの大鷲トリコ	プレイステーション3 ■ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア 発売日未定　価格未定	アクション・アドベンチャー 冒険・ファンタジー	129
9	10	↑	PSP	うしろ	プレイステーション・ポータブル ■レベルファイブ 発売日未定　価格未定	RPG ホラー	66
10	-	NEW	PS3	魔都紅色幽撃隊	プレイステーション3 ■アークシステムワークス 4月10日発売予定　6800円[税抜](7344円[税込])	アドベンチャー・RPG 幽霊	58

今週の第1位　サイコブレイク

“サバイバルホラー”というジャンルを築き上げた三上真司氏が、“原点回帰の恐怖を描く”と宣言した本作。うす暗い地下に突然、鈍い閃光とノイズが走る。それは、この空間を支配する番人が現れるサインだ。得体の知れない番人が主人公のセバスチャンをつけまわす。





屈強な番人に武器は通用するのだろうか？

⬅“バケモノ”のテリトリーに迷い込んでしまったセバスチャン。頑強そうな体に巨大なハンマーを持つ番人を倒すことはできるのか？

今週の第10位　魔都紅色幽撃隊

『東京魔人學園伝奇』シリーズや、『九龍妖魔學園紀』で知られる今井秋芳氏の最新作。本作は、今井氏の過去作と世界観を共有。アドベンチャーパートとバトルパートの組み合わせを“1話”とした、全13話の物語が展開される。特殊な力を持つ高校生の戦いと青春が始まる。





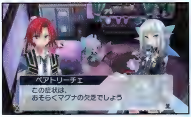
3Dの主観視点で敵ゴーストと遭遇！

⬅バトルパートでは、味方と敵の情報を閲覧できる端末を使用する。端末を見ながら敵の行動を予測して、味方の行動を決めていくのだ。

今週の第11位　11位以降の注目タイトルをピックアップ

禁忌のマグナ　ニンテンドー3DS ■マーベラスAQL 2014年発売予定　価格未定　シミュレーション・RPG ファンタジー・恋愛

『ルーンファクトリー』シリーズのスタッフが手掛ける、完全新作シミュレーションRPG。宿屋を営む主人公・ルクスと、彼のもとに集まる“精霊”の女の子たちが織りなす物語が描かれるぞ。新たに創り出されたファンタジーの世界で冒険をくり広げよう。



期待の新作TOP30
期待のルーキーTOP10 の投票は162ページへ！

※このランキングは、シリーズもしくは続編以外で読者が購入したいと思っているタイトルを、本誌の“プレゼント・アンケート”によって、同一の条件のもとに集計したものです。

パッケージ版＋ダウンロード版 月間販売本数 TOP30

package + download

近年需要が増えつつあるゲームのダウンロード販売。ここでは、ファミ通の独自調査をもとに、各タイトルのダウンロード版の販売本数を算出。パッケージ版の数字と合計した月間販売本数TOP30をお届けする。

集計期間：2014年1月度
（1月6日～2月2日）

2014年1月度ランキング 『星のカービィ トリプルデラックス』が42万強を販売して1位に

1月に発売されたおなじみのシリーズの最新作が、上位TOP3を占めた。1位になったのは『星のカービィ トリプルデラックス』で、パッケージ版とダウンロード版を合わせて、42万7822本を販売。子ども層を中心に、根強い人気ぶりは健在だ。じわじわと長く売れる任天堂タイトルだけに、累計販売本数50万本突破も視野に入ってきた。2位は『機動戦士ガンダム エクストリームバーサス フルブースト』。こちらも『機動戦士ガンダム』関連のゲームでひときわ人気の高いシリーズだけに、販売本数27万本強は貫禄の結果といったところ。3位の『戦国BASARA4』は、20万本弱を販売。前作の販売実績などを考えると、さらにもうひと伸びを期待したいところだ。

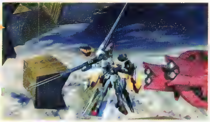
以下、1月発売タイトルで注目したいのは、10位『セインツロウ Ⅳ ウルトラ・スーパー・アルティメット・デラックス・エディション』（プレイステーション3版）と14位『Diablo Ⅲ（ディアブロⅢ）』。いずれも熱心なゲームファン向けの海外タイトルとなるが、堅調なセールスとなっており、日本のユーザーの好みの広がりを感じさせる。

ハード別に見ると、ニンテンドー3DSが好調で、TOP30中に約半数となる14本がランクイン。国内におけるトップハードとしての存在感を見せつけた。ランクインタイトルの傾向として顕著なのが、とにかくロングセラータイトルが多いこと。とくに、7位『妖怪ウォッチ』や8位『戦闘中 伝説の忍とサバイバルバトル！』などが、じわじわと売れ続けて上位にランクインしているのには驚かされる。



1位 星のカービィ トリプルデラックス

←シリーズ初のニンテンドー3DS向けということもあり、1月だけで42万本強を販売。さすがの人気を見せつけた。



2位 機動戦士ガンダム エクストリームバーサス フルブースト

→2012年に稼動を開始したアーケード版からの移植作。発売初週だけの数字で月間ランキングの2位に入った。



3位 戦国BASARA4

←"戦国創世"テーマに新たな世界が展開する本作。アニメ化なども決定しており、今後さらに盛り上がりそうだ。

2014年1月度TOP30内月間ダウンロード数ランキング

1月度TOP30内における、ダウンロード版の上位10タイトルを見ていく。パッケージ版の販売本数上位タイトルが順当に並ぶ中、グンと順位を上げてきたのが、3位の『Diablo Ⅲ（ディアブロⅢ）』。ダウンロード比率は14.2%と高く、ダウンロード版を購入すると特典がもらえるという効果が大きかったようだ。『Diablo Ⅲ（ディアブロⅢ）』を超え、ダウンロード比率が17.6%だったのが、『魔界戦記ディスガイア4 Return』。同作は、パッケージ版よりもダウンロード版のほうが1279円も安く、お値打ち感からダウンロード版を購入するユーザーが多かったようだ。同じくふた桁のダウンロード比率となったPS Vita版『ファイナルファンタジーX/X-2 HD リマスター TWIN PACK』も、ダウンロード版のほうが低価格なことから購入者の比率が増えたと思われる。やはり、価格の差はダウンロード版を選ぶひとつの基準となっているようだ。

順位	機種	タイトル	メーカー	発売日	ダウンロード版推定販売本数	ダウンロード版購入比率
1	PS3	機動戦士ガンダム エクストリームバーサス フルブースト	バンダイナムコゲームス	1月30日	10369本	3.9%
2	3DS	星のカービィ トリプルデラックス	任天堂	1月11日	9487本	2.3%
3	PS3	Diablo Ⅲ（ディアブロⅢ）	スクウェア・エニックス	1月30日	5473本	14.2%
4	Vita	魔界戦記ディスガイア4 Return	日本一ソフトウェア	1月30日	5254本	17.6%
5	3DS	パズドラZ	ガンホー・オンライン・エンターテイメント	2013年12月12日	4240本	3.8%
6	PS3	戦国BASARA4	カプコン	1月23日	3678本	1.9%
7	Vita	ファイナルファンタジーX/X-2 HD リマスター TWIN PACK	スクウェア・エニックス	2013年12月26日	3616本	10.1%
8	3DS	妖怪ウォッチ	レベルファイブ	2013年7月11日	3598本	5.0%
9	3DS	ゼルダの伝説 神々のトライフォース2	任天堂	2013年12月26日	3296本	4.4%
10	PS3	ファイナルファンタジーX/X-2 HD リマスター	スクウェア・エニックス	2013年12月26日	2981本	6.7%

					パッケージ版＋ダウンロード版合計推定販売本数	パッケージ版販売本数	ダウンロード版販売本数
1	3DS	星のカービィ トリプルデラックス	■任天堂	1月11日発売　パッケージ版:4571円[税抜](4800円[税込]) ダウンロード版:4571円[税抜](4800円[税込])	42万7822本	41万8335本	9487本
2	PS3	機動戦士ガンダム エクストリームバーサス フルブースト	■バンダイナムコゲームス	1月30日発売　パッケージ版:7600円[税抜](7980円[税込]) ダウンロード版:7600円[税抜](7980円[税込])	27万6666本	26万6297本	10369本
3	PS3	戦国BASARA4	■カプコン	1月23日発売　パッケージ版:6658円[税抜](6990円[税込]) ダウンロード版:6658円[税抜](6990円[税込])	19万5001本	19万1323本	3678本
4	3DS	ポケットモンスター X・Y	■ポケモン	2013年10月12日発売　パッケージ版:各4571円[税抜](各4800円[税込]) ダウンロード版:各4571円[税抜](各4800円[税込])	11万9714本	11万7075本	2639本
5	3DS	パズドラZ	■ガンホー・オンライン・エンターテイメント	2013年12月12日発売　パッケージ版:4190円[税抜](4440円[税込]) ダウンロード版:3810円[税抜](4000円[税込])	11万6602本	11万2362本	4240本
6	3DS	ゼルダの伝説 神々のトライフォース2	■任天堂	2013年12月26日発売　パッケージ版:4571円[税抜](4800円[税込]) ダウンロード版:4571円[税抜](4800円[税込])	77938本	74642本	3296本
7	3DS	妖怪ウォッチ	■レベルファイブ	2013年7月11日発売　パッケージ版:4571円[税抜](4800円[税込]) ダウンロード版:4571円[税抜](4800円[税込])	75743本	72145本	3598本
8	3DS	戦闘中 伝説の忍とサバイバルバトル!	■バンダイナムコゲームス	2013年10月17日発売　パッケージ版:4743円[税抜](4980円[税込]) ダウンロード版:4743円[税抜](4980円[税込])	51274本	50550本	724本
9	3DS	モンスターハンター4	■カプコン	2013年9月14日発売　パッケージ版:5705円[税抜](5990円[税込]) ダウンロード版:5705円[税抜](5990円[税込])	50899本	48023本	2876本
10	PS3	セインツロウ Ⅳ ウルトラ・スーパー・アルティメット・デラックス・エディション	■スパイク・チュンソフト	1月23日発売　パッケージ版:5695円[税抜](5980円[税込]) ダウンロード版:5695円[税抜](5980円[税込])	49917本	48650本	1267本
11	PS3	ファイナルファンタジーX/X-2 HD リマスター	■スクウェア・エニックス	2013年12月26日発売　パッケージ版:6800円[税抜](7140円[税込]) ダウンロード版:6096円[税抜](6400円[税込])	47157本	44176本	2981本
12	WiiU	スーパーマリオ 3Dワールド	■任天堂	2013年11月21日発売　パッケージ版:5700円[税抜](5985円[税込]) ダウンロード版:5700円[税抜](5985円[税込])	45852本	44694本	1158本
13	WiiU	Wii Party U	■任天堂	2013年10月31日発売　パッケージ版:4700円[税抜](4935円[税込]) ダウンロード版:4400円[税抜](4620円[税込])	45820本	44502本	1318本
14	PS3	Diablo Ⅲ(ディアブロⅢ)	■スクウェア・エニックス	1月30日発売　パッケージ版:7600円[税抜](7980円[税込]) ダウンロード版:7600円[税抜](7980円[税込])	43904本	38431本	5473本
15	PS3	ドラゴンボールZ BATTLE OF Z	■バンダイナムコゲームス	1月23日発売　パッケージ版:7600円[税抜](7980円[税込]) ダウンロード版:7600円[税抜](7980円[税込])	42320本	40534本	1786本
16	3DS	進撃の巨人～人類最後の翼～	■スパイク・チュンソフト	2013年12月5日発売　パッケージ版:5800円[税抜](6090円[税込]) ダウンロード版:5800円[税抜](6090円[税込])	41540本	38691本	2849本
17	Vita	ファイナルファンタジーX/X-2 HD リマスター TWIN PACK	■スクウェア・エニックス	2013年12月26日発売　パッケージ版:6800円[税抜](7140円[税込]) ダウンロード版:6096円[税抜](6400円[税込])	39563本	35947本	3616本
18	WiiU	New スーパーマリオブラザーズ U	■任天堂	2012年12月8日発売　パッケージ版:5700円[税抜](5985円[税込]) ダウンロード版:5700円[税抜](5985円[税込])	38517本	37459本	1058本
19	Vita	魔界戦記ディスガイア4 Return	■日本一ソフトウェア	1月30日発売　パッケージ版:5980円[税抜](6279円[税込]) ダウンロード版:4762円[税抜](5000円[税込])	35158本	29904本	5254本
20	3DS	とびだせ どうぶつの森	■任天堂	2012年11月8日発売　パッケージ版:4571円[税抜](4800円[税込]) ダウンロード版:4571円[税抜](4800円[税込])	30962本	28225本	2737本
21	PS3	グランド・セフト・オートV	■ロックスター・ゲームス	2013年10月10日発売　パッケージ版:7400円[税抜](7770円[税込]) ダウンロード版:7400円[税抜](7770円[税込])	30132本	29159本	973本
22	Vita	ドラゴンボールZ BATTLE OF Z	■バンダイナムコゲームス	1月23日発売　パッケージ版:6171円[税抜](6480円[税込]) ダウンロード版:6171円[税抜](6480円[税込])	28956本	26813本	2143本
23	Vita	アマガミ(エビコレ+)	■角川ゲームス	1月30日発売　パッケージ版:4800円[税抜](5040円[税込]) ダウンロード版:4800円[税抜](5040円[税込])	28431本	26417本	2014本
24	3DS	イナズマイレブンGO ギャラクシー ビッグバン／スーパーノヴァ	■レベルファイブ	2013年12月5日発売　パッケージ版:各5239円[税抜](各5500円[税込]) ダウンロード版:各5239円[税抜](各5500円[税込])	26745本	25828本	917本
25	PS3	グランツーリスモ6	■ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア	2013年12月5日発売　パッケージ版:6648円[税抜](6980円[税込]) ダウンロード版:5900円[税抜](6150円[税込])	25039本	24144本	895本
26	3DS	闘神都市	■イメージエポック	1月30日発売　パッケージ版:5980円[税抜](6279円[税込]) ダウンロード版:5980円[税抜](6279円[税込])	23684本	22423本	1261本
27	3DS	ワンピース アンリミテッドワールドR	■バンダイナムコゲームス	2013年11月21日発売　パッケージ版:5696円[税抜](5980円[税込]) ダウンロード版:5696円[税抜](5980円[税込])	21789本	21087本	702本
28	PS3	真・ガンダム無双	■バンダイナムコゲームス	2013年12月19日発売　パッケージ版:7600円[税抜](7980円[税込]) ダウンロード版:7600円[税抜](7980円[税込])	19371本	18278本	1093本
29	3DS	アイカツ! 2人のmy princess	■バンダイナムコゲームス	2013年11月21日発売　パッケージ版:5219円[税抜](5480円[税込]) ダウンロード版:5219円[税抜](5480円[税込])	18121本	17598本	523本
30	3DS	ディズニー マジックキャッスル マイ・ハッピー・ライフ	■バンダイナムコゲームス	2013年8月1日発売　パッケージ版:5219円[税抜](5480円[税込]) ダウンロード版:5219円[税抜](5480円[税込])	17988本	17082本	906本

※パッケージソフト(ダウンロードカード、本体プリインストール版を含む)の推定販売本数は、協力店の皆様からご提供いただいた情報をもとに、家庭用ゲーム機各機種に対応したソフトを同一の条件でファミ通が独自に推計したものです。また、ダウンロード版の推定販売本数は、家庭用ゲーム機各機種のダウンロード販売サイトで配信されているソフトを対象に、ファミ通が毎週10000人のモニターへ実施しているアンケート調査をもとに独自に推計したものです。

ダウンロードタイトルTOP10

ファミ通ユーザー調査(月間調査)

今回の調査 **App Storeゲームランキング**

スマートフォン向けアプリは、日々多数の新作がリリースされ、トレンドも刻々と変化している。本コーナーでは、ユーザーアンケートをもとに集計したダウンロードランキングとともに、その傾向と動向を分析する。

集計期間：1月13日～2月9日

順位	前回	前々回	対応OS	タイトル	メーカー / 配信日・価格	ポイント
1 (NEW)	–	–	iOS 5.1以降	ドラゴンクエストモンスターズ スーパーライト	スクウェア・エニックス 1月23日配信/無料(追加課金有)	24606
2 (↑)	7	–	iOS 5.1以降	モンスターストライク	ミクシィ 2013年9月27日配信/無料(追加課金有)	17662
3 (↓)	1	10	iOS 4.3以降	キャンディークラッシュ	King.com 2012年11月4日配信/無料(追加課金有)	17217
4 (↓)	2	2	iOS 4.3以降	パズル&ドラゴンズ	ガンホー・オンライン・エンターテイメント 2012年2月20日配信/無料(追加課金有)	16287
5 (↓)	3	1	iOS 4.3以降	LINE ポコパン	NAVER JAPAN 2013年5月28日配信/無料(追加課金有)	11992
6 (↓)	4	6	iOS 5.1以降	ぷよぷよ!!クエスト	セガ 2013年4月24日配信/無料(追加課金有)	9879
7 (↑)	8	–	iOS 5.0以降	ガールフレンド(仮)	サイバーエージェント 2012年10月29日配信/無料(追加課金有)	7738
8 (↓)	5	3	iOS 5.0以降	クイズRPG 魔法使いと黒猫のウィズ	コロプラ 2013年4月22日配信/無料(追加課金有)	7487
9 (↑)	–	–	iOS 4.3以降	対戦★ZOOKEEPER	KITERETSU 2012年8月30日配信/無料(追加課金有)	7280
10 (↑)	–	–	iOS 5.1以降	三国志パズル大戦	Cygames 2013年8月26日配信 無料(追加課金有)	6731

第1位 ドラゴンクエストモンスターズ スーパーライト



モンスターと仲間になって冒険しよう

『DQモンスターズ』シリーズがスマートフォンで登場！ ダンジョンをクリアーしてモンスターをどんどん仲間にしていこう。仲間にしたモンスターは"転生"や"気合伝授"でパワーアップすることが可能だ。

第9位 対戦★ZOOKEEPER



人気アクションパズルが対戦でさらに白熱

定番アクションパズルが対戦プレイで楽しめる。動物パネルは、タテかヨコに3つ以上並べることで消去できる。消去した動物パネルを駆使して、相手を攻撃もしくは防御するのだ。アバター収集要素も充実しているぞ。

先月のTOP5

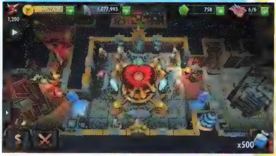
1. iOS 4.3以降 **キャンディークラッシュ** ■King.com 2012年11月14日配信/無料(追加課金有)
2. iOS 4.3以降 **パズル&ドラゴンズ** ■ガンホー・オンライン・エンターテイメント 2012年2月20日配信/無料(追加課金有)
3. iOS 4.3以降 **LINE ポコパン** ■NAVER JAPAN 2013年5月28日配信/無料(追加課金有)
4. iOS 5.1以降 **ぷよぷよ!!クエスト** ■セガ 2013年4月24日配信/無料(追加課金有)
5. iOS 5.0以降 **クイズRPG 魔法使いと黒猫のウィズ** ■コロプラ 2013年4月22日配信/無料(追加課金有)

『DQM スーパーライト』が1位に

初登場で1位を獲得したのは『ドラゴンクエストモンスターズ スーパーライト』。『DQモンスターズ』シリーズのスマートフォン版ということで、知名度も抜群の本作。手軽にモンスターの育成が楽しめる点などが好評を博して、配信後ひと月足らずで300万ダウンロードを達成した。2位『モンスターストライク』も、前回7位から一気にランクアップ。モンスターの収集要素なども人気の要因と言えるだろう。以下、常連タイトルがひしめく中で、9位『対戦★ZOOKEEPER』、10位『三国志パズル大戦』が前回までのランク外から順位を獲得したのが目を引く。スマートフォンユーザーに人気のジャンルであるパズルゲームということで、堅実に支持を集めたようだ。

PICK UP 名作シミュレーションゲームがスマホで復活

1997年にPC向けに発売されるや一世を風靡したエレクトロニック・アーツのシミュレーションゲーム『ダンジョンキーパー』がスマートフォン向けに登場。プレイヤーは広大な地下世界に地下迷宮を築き、クリーチャーを率いる"ダンジョンキーパー"として、正義の勇者やほかのダンジョンキーパーと戦っていくことになる。スマートフォン版は、PC版の世界観をベースに、より親しみやすい内容になっている。自分のダンジョンを守ったり、敵の資源を奪うといった攻防が楽しめる一作だ。



⬆配下となるクリーチャーには、さまざまなタイプが存在する。適性を見極めて有効に配置していくことがプレイのカギとなる。

※価格は、集計期間終了時点のものを掲載しています。価格が変更されているものや、別料金の発生するソフトもありますので、詳細はApp Storeにてご確認ください。
※このランキングは、App Storeで販売されているアプリを対象に、ファミ通がユーザー調査を実施し、独自に作成したものです。表示しているポイントは、App Storeからのダウンロード数とは異なります。


Nintendo
NINTENDO 3DS
爆走、発掘、バトル。
KASEKIHORIDER MUGENGEAR
カセキホリダー ムゲンギア
カセキから蘇らせた恐竜でバトルする!
パッケージ版/ダウンロード版
2.27 [木] 発売
希望小売価格
4,571 (税別) 円
©2014 Nintendo/RED
3D映像に関して
● 3D映像の見えかたには個人差があります。 ● 6歳以下のお子様は、2D表示に切り替えてご使用ください。
任天堂のホームページに、ニンテンドー3DSの3D映像（立体視）についてお伝えしたいことを掲載しています。
※画面写真はすべて2D表示のものです。実際のゲームでは3Dでお楽しみいただけます。 くわしくは任天堂のホームページをご覧ください。
www.nintendo.co.jp

発売直前大特集

これから発売！ ゲーム情報◆SOUL SACRIFICE DELTA（ソウル・サクリファイス デルタ）

Vita

超大作の魅力を12ページの大ボリュームで徹底解説！
これを読めば『ソルサク デルタ』のスゴさがわかる!!

魔法使いたちの



プレイステーション ヴィータ Vita

ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア　3月6日発売予定　4743円［税抜］（4980円［税込］）

ジャンル	アクション	テイスト	ダークファンタジー
通信機能	マルチプレイ（アドホックモード、インフラストラクチャーモード）対応	プレイ人数	1～4人
		CERO	17歳以上対象

ダウンロード版は3714円［税抜］（3900円［税込］）、制作 SCE JAPANスタジオ、comcept、マーベラスAQL

　※画面は開発中のものです。

新たな"闘い"が始まる!

いよいよ発売まであと1週間となった、超魔法バトルアクションゲーム『SOUL SACRIFICE DELTA（ソウル・サクリファイス デルタ）』（以下、『ソルサク デルタ』）。前作『ソルサク』のすべてをグレードアップして収録し、新しい魔法や魔物、やり込み要素を取り入れた"新創"版だ。その内容は単なるバージョンアップを越えており、ボリュームも膨大なものになっている。今回はその魅力を12ページで総まとめ！ もちろん、新情報も入手しているぞ。さらに、本作のコンセプターである稲船敬二氏のスペシャルインタビューも掲載！

INDEX



『ソルサク』の真の結末は『ソルサク デルタ』で明らかになる!

倒した魔物を救済するか生贄に捧げるか、つねに選択を迫られるのが、本作の世界のルール。しかし、その主張をくつがえす第3の組織が登場する。それが"グリム"だ。彼らの主張する選択は、すべてを"運命"に任せること。どの組織に属するかは、プレイヤーの自由だ。そして、グリムの登場で『ソルサク』の物語は真の結末を迎えるのである。

主張の異なる3つの組織 決めるのはキミ自身だ!



アヴァロン

すべての魔物を"生贄"に捧げることを掟とする魔法使いによって構成される秘密結社。掟を破る者には、死の裁きを加える場合も。



サンクチュアリ

魔物を"救済"することを正義と信じている信仰組織。必要最低限の殺生は認めているが、アヴァロンとは刺客を送るほど激しく敵対している。



グリム

グリムを名乗る予言者の信奉者が結成した教団。生贄と救済のどちらも選ばず、すべてを"運命"に任せる中道の立場を貫いている。



↑3つの選択から好きなものを選べる。"運命"を選んだ場合は、どのような結果になっても魔力経験値と生命経験値の両方が加算される。

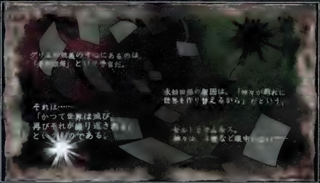


“改訂”された世界に抗う
魔法使い

本作の魔法使いは、いわゆる英雄ではない。魔物を倒すためには仲間の命を犠牲にすることもいとわない彼らは、つねに人々から忌み嫌われる存在だ。また、過酷な試練を乗り越えた者のみが、強大な魔法を使うことを許されるが、大きな力を得るためには、相応の代償を支払わなければならない。この“理(ことわり)”が、魔法使いを苦しめる。

キーワードは“永劫回帰(えいごうかいき)”

世界を滅ぼす“呪われた男”を“ある魔法使い”が倒し、終わりを迎えた世界は再生される。その魔法使いは“呪われた男”となり、また世界を滅ぼす。この終わりなき循環に抗えるのか？ しかし、それがくり返す世界に残された、たったひとつの希望だ。そしてプレイヤーは、グリムの登場で“改訂”された世界を“未来”へと導くための“闘い”へ赴く。これが本作の物語だ。



➡永劫回帰をくり返す世界の秘密を知ったプレイヤーは、もう同じ世界には戻れない……。



“未来”へのカギを握る魔法使い
レッドフード
（声：清水理沙(しみずりさ)）

主人公である“ある魔法使い”に、グリムの予言と“永劫回帰”の逸話を告げる、女魔法使い。彼女の登場をきっかけにして、逸話を聞いた主人公の運命は大きく変わっていく……。



真実を知る“生きた魔術書”
リブロム



この本に書かれた記憶を追体験することで、物語は進行。世界が終末を迎える直前、ほころびが生じたリブロムは改訂される。それがすべての始まりだった。



“最強の相棒”が“最悪の敵”と化す
マーリンと魔法使い

かつて、主人公とともに“聖杯”を求める旅に出た、かけがいのない相棒・マーリン。強い絆で結ばれたふたりだったが、いつしか最強最悪の敵として戦う運命に陥る。

多彩な魔法使いたちが“闘い”を彩る

世界の運命を左右する戦いには、多くの魔法使いたちが関わってくる。ときには敵対し、ときには助けてくれる彼らとの交流は、本作の大きな魅力だ。倒した魔物を救済すれば、ノンプレイヤーキャラクター(NPC)の“同行者”として登場し、戦いを手助けしてくれることもある。この残酷な世界にも、味方はいるのだ。

➡シングルプレイでも、個性豊かな仲間の魔法使いたちがプレイヤーの戦いをサポートしてくれる。頼もしい存在だ。



同行者が一新！200体以上が登場



仲間も強化できる！

⬅『ソルサク デルタ』の同行者は6個の魔法を装備しており、信頼度を上げれば魔法がレベルアップして強くなる。



頼り甲斐の増した魔法使いの“仲間”

➡同行者のAI(人工知能)が大幅に強化され、より効果的な行動を見せるようになった。魔法連携もガンガン発動してくれるぞ！



アヴァロンの最高指導者
ペンドラゴン

アヴァロンを統べる魔法使い。古今東西のあらゆる魔法を記した『魔法大全』という書物を受け継ぐ、“魔の法則を掌握する者”だ。

グリム教団の教主
ターリア

“永劫回帰”を抜け出すため、グリムの予言を多くの民に届けるべく教団を結成した魔法使い。目的のためにある計画を企んでいる。



新たな姿に進化した“最強の魔法使い”
改訂版・マーリン

前作では最強の魔法使いとして主人公の前に立ちはだかった、マーリン。しかし、グリムの登場で改訂された世界では、まったく異なる結末が描かれることになるのだ。

CHECK

“我が肖像”で魔法使いをカスタマイズ！

自分だけの魔法使いをカスタマイズできるモード“我が肖像”が大幅にパワーアップ！ 顔のパターンや衣装が追加されただけでなく、衣装を上下別で組み合わせることも可能になった。さらにアクセサリーも新たに登場し、よりオリジナリティー溢れる魔法使いを生み出せるようになっているぞ。



多彩なパーツを使って好きな魔法使いを作ろう

⬅前作をはるかに超えるボリュームのカスタマイズパーツが用意されている。特定の魔物を倒さないと入手できない貴重なものもある!?



右腕に刻む“刻印”でパワーアップも自在！

➡魔法使いの右腕に刻んで、さまざまなパワーアップを施せる刻印。装備できる場所が増えたうえに、共鳴を起こせばさらなる効果が！



共闘をさらに熱くする
超魔法

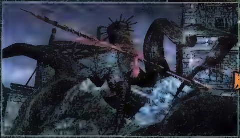
魔法使いの唯一の武器、魔法。魔法を使うにはさまざまな供物を捧げる必要があり、同じ供物を重ねて強化したり、異なる供物を合成して新たな供物を生み出すことで、魔法の種類は増加する。多彩な効果を持つ魔法を組み合わせ、状況に合った選択をすることが重要となるぞ。

魔法が実現するハイテンションバトル



➡魔法は大きく分けて攻撃系、回復系、補助系の3つに分類される。クエストに持って行ける魔法は6個のみ。慎重に選べ！

魔法を使って立ち回ろう

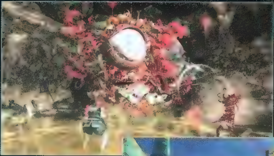


⬅移動と攻撃を兼ねたものなど、うまく使えば瞬時に形勢を逆転できる魔法も。魔法の可能性は、プレイヤーの使いかた次第で広がるのだ。

新たなる魔法が登場

前作の魔法は、その多くがブラッシュアップされており、使い勝手も変わっている。もちろん、新しい魔法も多数用意されているので、バリエーションは大幅に増加！ 組み合わせ次第では、いままで実現できなかった戦略も可能になる。

魔物の動きが遅延“寄生花の種”



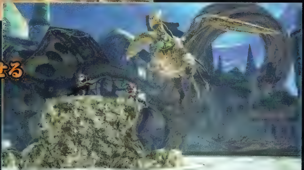
⬅魔物の動きを遅くする種を植えつけるという補助魔法。種を植えた後に回復魔法を当てると、魔物の体内で種が開花し、大ダメージを与える。

雷が魔物を貫く“痺れ岩の鋭片”



⬆雷を発する槍を生成する新魔法。先端を回転させることで蓄えた力を放出する。素早い連続攻撃が可能な近接攻撃魔法だ。

地面を隆起させる“古代の地層”



➡周囲の地面を隆起させて、魔物の突進を防いだり、届かなかった部位を攻撃できるようになる魔法。空を舞う魔物には絶大な影響を及ぼす。

魔法連携でバトルは進化

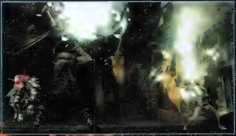
数々の進化を遂げている本作の魔法だが、最大の注目ポイントとなるのは魔法連携だ。これは、異なる種類の魔法を組み合わせれば、さらなる効果を発揮できるようになるというもの。攻撃力を増幅させたり、補助効果を強化したり、魔法の属性そのものを変えてしまうなど、組み合わせ次第で魔法の力は大きく変わっていく。どの魔法連携もバトルで活躍するが、ここに紹介するパターンはほんの一部。いろいろ試して、自分で見つけるのも楽しい！



小悪魔のフォーク＋隼の羽

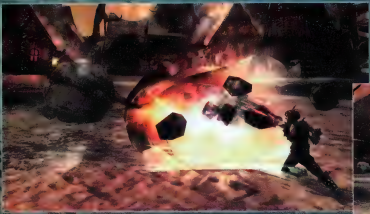
⬅素早い回避が可能となる“隼の羽”と近接武器魔法を連携させれば、瞬時に敵を切り裂く“神速斬”が発動！　ひとりでも使える魔法連携だ。

綿毛魔法＋球根魔法



➡魔力に触れると爆発する魔法を設置して、周囲に機雷効果を持つ綿毛魔法を放てば、爆発物が飛び散る！

岩虫の甲殻＋巨炎族の腕



⬆巨大な塊となって魔物に突進する変身魔法を使った仲間を、剛腕魔法の溜めパンチで思いっきり殴ると、仲間が猛スピードで突っ込んで大ダメージを与えられるのだ。



溶岩鍋の蓋＋炎竜の牙

⬅盾の効果を持つ魔法を発動した仲間に、同じ属性のブレス魔法を当てると、盾が巨大化する。防御範囲が大きく広がるので便利。

禁じられた超魔法“禁術”

犠牲と代償の“理”が支配する世界では、大きな犠牲を払うほど、より大きな力を手に入れることができる。その代償の大きさゆえに、禁断の魔法と呼ばれるものがある。それが“禁術”だ。自分の肉体を捧げるならばまだしも、自分以外の命を犠牲にすることで発動する“生贄魔法”も存在する。いつ、誰にどう使うのか……決めるのはプレイヤーだ。



新しい生贄魔法“ユグドラシル”

⬅グリムに所属する魔法使いを生贄に捧げることで発動。骨が枝となり、魔物へ“茨”を射出してダメージを与える。



新しい禁術“ルシファー”

➡発動した魔法使いの両足を翼に変えて、空中から敵を貫く禁術。使用後は足が破壊され、回避もできなくなる。

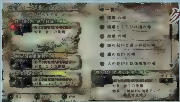
共闘を熱くするやり込み要素に注目！

本作には、プレイヤーの戦いを熱くするやり込み要素が多数追加されている。魔法使いの強化はもちろん、自分で作ったクエストを仲間と共闘できるモード“白紙ページ”など、前作のプレイヤーからの要望が高かった機能も実装されているのだ。これらを駆使すれば、“究極”の魔法使いも夢じゃない！



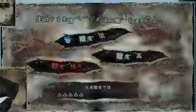
発売後に配信決定！“アリスの無限魔宮”

⬅1体倒せば新たな魔物が現れ続ける魔宮。ときには2体同時に現れることもある。マップの形状も10数種類用意されているようだ。

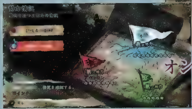


クエストにも変化が!?

⬅“噂”の台紙に貼りつけると、紙片に書かれた内容に応じてクエストが変化する“噂の紙片”。うまく活用したい。



➡供物を捧げてリブロムに“白紙ページ”を上書きすれば、クエストが生成できる。



オンラインで勢力争い！

⬅自分のプレイデータを登録すると、所属組織別の勢力図が登場！





**軽やかに舞い
魔法使いを翻弄する
脅威の変態王！**



⬆悠然とした動きから一転、突然暴走する恐るべき魔物。動きは速く、あっという間に距離を詰めてくるので要注意！



NEW!

"昂ぶる変態王"

裸の王様

王としての"威厳"と"変態性"が同居する、異形の魔物。通常時は、王としての風格を感じさせる悠然とした動きを見せるが、ひとたび興奮すると、身体を発光させながら暴走して襲ってくる。右腕の鉤爪や蹴りを主体とした格闘攻撃と、雷を放つ遠距離攻撃を駆使して魔法使いに迫り来る。

公明正大で、誰からも慕われる王が統治する城下町で"卑猥"な事件が起きた。ひとりで歩く女性の前に、王冠とローブを身にまとった男が現れる。そのローブの下はむき出しの裸だ。国民は事件に怒り狂った。王がそんな"不埒なこと"をするわけがない、と。しかし、不審者の正体は王自身だった。それでも国民は王を疑わない。大通りで変態行為を行った王は衛兵に切りつけられたが、"慕われすぎて"誰も王だと信じない。いったい自分は何者なのだろう？ 王は"自分の欲望の正体"を知った。本当の自分を知ってほしい――。

その願いを不思議な杯は叶えた。王はすべてを脱ぎ去った。皮膚までも透明になった。本当の自分をさらけ出したのに、直視できる人間がいなくなった。王は、本当の自分を直視してくれる肝の据わった誰かを捜し続けている――。



魔法使いの前に立ちはだかる
魔物たち

魔法使いの敵、魔物。その正体は、欲望に取りつかれた人間や動物だ。それぞれが哀しい事情を抱えており、プレイヤーはそれを理解しつつも、"殺す"のか"救う"のかを選択しなければならない。しかし、油断していれば殺されるのは魔法使いだ。多彩な攻撃をくり出す強大な魔物たちを前にしたとき、キミはどうする？



緊張感溢れる 強大な魔物との"闘い"

本作に登場する魔物は、じつに多彩。その見た目はもちろん、それぞれが個性的な攻撃方法で、魔法使いに襲いかかるのだ。そんな魔物に、いかに立ち向かうのか？ その戦略を考えることこそ、『ソルサク デルタ』の醍醐味だ！

魔物の力を我が物にせよ！

圧倒的な人型のボス魔物は、その呪部を破壊できれば、クエストクリアー時に特別な報酬が手に入る。しかも、前作では1種類だった呪部破壊報酬が、『ソルサク デルタ』では2種類に増加。新たに増える報酬は、倒したボス魔物の特徴を反映した強力なものばかりだ。入手は難しいが、その見返りは大きい！

シンデレラの供物 "美脚女の爪"



➡繊細な輝きを持つ美脚を誇る魔物・シンデレラならではの供物。魔力を込めた蹴りで衝撃波を発生させる。



ケルベロスの供物 "衛兵の槍片"

⬅ケルベロスの持つ槍の欠片から成る供物。呪いの衝撃が地を這って敵を追い、当たった者に襲いかかる。

CHECK

おなじみの魔物も大きく進化する！

『ソルサク デルタ』には、前作の40体にもおよぶ魔物も登場する。そのグラフィックやAI(人工知能)はもちろん、攻撃に対して新しい行動で対処する魔物も現れるのだ。つまり、前作では通用した戦略は役に立たない可能性があるということ。その新しい姿には驚愕必至だ！



ジャックが盾を装備!?

⬅前作では投擲魔法に弱かったジャック・オ・ランタンは、なんと盾を発動して投擲魔法を防ぐようになった。

ダメージを受けた魔物が"凶暴化"！



➡ダメージを与えられ続けたハーピーが凶暴化。攻撃は激しさを増すばかりか、壁を突き破って新しいフィールドに飛び出したりも！



株式会社comcept CEO/コンセプター

SPECIAL INTERVIEW

稲船敬二氏

PROFILE カプコンを退社後、2010年に株式会社comceptを設立。『SOUL SACRIFICE(ソウル・サクリファイス)』以降も、多くの作品を生み出している。

チャレンジ精神の溢れる強い意志のこもった作品になりました

PS Vitaを代表するアクションゲームに成長した『ソルサク』。そのコンセプトを生み出した稲船敬二氏が見せる"つぎの一手"は、すべてをグレードアップして収録したうえに新しい要素をふんだんに盛り込んだ『ソルサク"1.9"』だった。それが『ソルサク デルタ』である。この"新創"版が生まれた過程、そこに込めた思いから見える、新しい"共闘"の姿。いまだからこそ語れる開発秘話が明らかに！

完成形に至るまでの過程をユーザーに見せたかった

――いよいよ発売まで1週間を切りましたね。

稲船敬二氏(以下、**稲船**) 前作の発売日(2013年3月7日)から1年で、よく完成したなと思います(笑)。そもそも『ソルサク デルタ』を、ただのアップグレード版で終わらせるつもりはありませんでしたし、内容も濃いものになりました。本当にスタッフみんながんばったなと。自分の中でも、やり応えのある作品が生まれたと自負していますね。

――生みの苦しみは相当なものでしたか？

稲船 とにかく"チャレンジをしよう"と強く思っていました。『ソルサク』は、いわゆる"ハンティングアクション"に属する作品ではありますが、オリジナルの色を持っていて、遊びかたもほかの作品とは違うんだ、というメッセージを前面に押し出すゲームでした。『ソルサク デルタ』では、そのメッセージをさらに進化させることに挑戦したんです。もちろん、ユーザーからいろいろな声を頂戴しましたが、そのすべてをフォローするのではなく、あくまで"らしさ"を貫き通したつもりです。

――その"らしさ"とは何でしょうか。

稲船 "オンリーワン"であるということです。"生贄"か"救済"か、ユーザー自身が戦いかたをチョイスできるうえに、その選択次第で、また戦いかたが変わる点は、本作ならではですよね。もちろん、世界観や魔物のデザインなど、見た目もユニークでダークであることを突き詰めました。

――プレイスタイルを選択できる"らしさ"が、"グリム"という第3の組織を生んだということでしょうか？

稲船 『ソルサク』のユーザー間で、救済派と生贄派に加えて、"中立派"が生まれたんです。そこから、ユーザーによるコミュニティーが生まれ、お互いのスタイルの長所や短所を競い合うコミュニケーションが発生しました。コミュニティーが生まれるというのは、ゲームにとって大事なこと。これは大切にしなければならないし、突き詰めていくべき部分ではないか？ と思ったのが始まりでした。では、このゲームで"中立"とはどのような意味を持つのか？ と考えつつシステムを構築した結果、"グリム"が生まれたんです。

――その発想をきっかけにして、『ソルサク デルタ』は走り出したのですね。

稲船 『ソルサク』で手応えを感じられたので、『ソルサク デルタ』のような作品を作りたいなとは考えていました。でも、開発に3年をかけて『ソルサク2』を作るのではなく、ユーザーが感じた不満点や、自分たちから見て詰めが甘かったと思った点を解消したうえで、さらに新しいものを見せたかった。じつは、僕らはいまの段階でも『ソルサク』の完成形をイメージしているんです。そのイメージに至るまでの進化の過程を、ユーザーに見せたかった。"僕たちは完成形を目指して、こんなゲームを作りました。ユーザーの皆さんはどうですか？"と投げかけたかったんですね。だから、誤解を恐れないで言ってしまうと、『ソルサク デルタ』はこの作品だけで完結するような内容にはしていません。もちろん、中途半端なものを作ったという意味ではありませんよ！

――完成形を目指すとはいえ、その途中を見せるというのは、覚悟が必要だったのでは？

稲船 ここは強調したいのですが、"途中"ではありません。進化の"過程"なんです。『ソルサク』がおたまじゃくしなら、足が生えてきた状態が『ソルサク デルタ』です。足が生えるだけでも、いろいろな可能性が出てくる。それがカエルになったら、陸に上がることで世界はもっと広がります。『ソルサク デルタ』が"カエル"という完成形にな

※本記事では、ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジアをSCEJAと表記しています。

ったらどうなっちゃうんだろう。ユーザーの皆さんにも、そんな想像をして議論してもらえるとうれしいですね。

“共闘”というコンセプトを具現化するために生まれた新要素

――たくさんの変更や追加要素の中で、稲船さんが注目してほしいポイントは？

稲船 ゲーム性を大きく変えるものではないのですが、象徴的なのは“我が肖像”の強化ですね。『ソルサク』では、衣装の数が少ないとか、上下で別の衣装をセッティングできないといったユーザーからの声が、すごく多かったんですよ。個人的には「そんなに不満なのかな？」と思っていたのですが、声を聞くうちに「やろう！」と決めました。上下それぞれで衣装を変えられるというのは、以前とまったく別のシステムを作る必要があり、簡単ではなかったのですが、かなりの数を用意しました。そういったユーザーからの意見を捉えて、ゲームで対応するということが、本作でしっかりできましたね。

――カスタマイズが充実すれば、共闘のときにより個性を発揮できますから、ユーザーにとってみればうれしい進化のひとつですよ。

稲船 その“共闘”という言葉が、本作のコンセプトになったんですよ。『ソルサク』では、“生贄”や“代償”というコンセプトがまずあって、それを補強する意味合いで生まれた言葉でした。でも、その言葉がユーザーの心に刺さった。僕らも、“共闘”というコンセプトをよりゲームで具現化するためにどうしたらいいのかを、考えるようになりました。そこから、連携魔法などの新要素が生まれていったんです。『ソルサク』の開発時から、もっとバトルに連携感を出したかったのですが、それはまだ早いかな、と思っていました。でも、“共闘”が『ソルサク デルタ』のコンセプトになったとき、連携魔法はここで実現しないといけない！ と決めました。プロモーションのために生まれた言葉が、ゲームの根幹となった。これも、開発という所属組織とプロモーションという所属組織の“共闘”が生んだ成果だと思います。ゲームと同じく相容れない部分はあるのですが(笑)、おもしろいゲームを作るというひとつの目的に向けて、いい関係性ができたと思います。

――関係性で言えば、『ソルサク』で築き上げられた、comceptとSCEJA、マーベラスAQLという3社による開発体制は、今回もうまく機能したのでしょうか？

稲船 もちろんです。それでなければ、これだけのボリュームの作品を1年ではできません(笑)。失礼な言いかたになりますが、チームはめちゃめちゃ成長しました。先ほども“この作品でチャレンジしたかった”と言いましたが、僕が『ソルサク』でいちばんチャレンジしたのは、下川(下川輝宏氏。本作のディレクターを担当)の起用です。ディレクター経験のない人間に、『ソルサク』のようなビッグプロジェクトを任せるということは、かなり無茶ですよ。でも、できました。『ソルサク デルタ』では、前作でプログラマーだったマーベラスAQLの平田さん(平田靖典氏。本作ではデベロップメントディレクターを担当)をディレクターに起用しました。彼はプログラマーの目線で『ソルサク』のいい点、悪い点を理解していたので、その視点をディレクターの目線に変えて開発に携わってほしかった。挑戦するという姿勢は、やはりゲームに出ると思うんです。僕らはチャレンジャーなので、攻めなきゃ意味がないでしょう。おかげで、チャレンジ精神の溢れる、強い意志のこもった作品になりました。

改善点を理解してもらう そのために体験版の配信を決めた

――いま改めて振り返って、開発で苦労されたのは、どのような部分でしたか？

稲船 いや、今回はラクさせてもらったなぁと思います(笑)。そもそもコンセプトがしっかり確立されているので、自分としてはユーザー目線で開発できましたね。「いいじゃん」しか言っていない気がします(笑)。開発のスピードは速いし、いいものがどんどんできあがってくる。「魔法連携はたくさん欲しいな」と思っていたら、それ以上のものが出てくる。アクションゲームは、うまくないと“戦いに参加している”感覚が薄れるものですよね。自分は何もやっていないのに敵が倒されると、達成感が得られない。それを解消するのが、魔法連携です。うまい、下手に関わらず、魔法連携は発動できるので、共闘感は強まったんじゃないでしょうか。

――魔法連携もそうですが、そもそも本作に施されている改善点は、単純なバージョンアップを越える内容ですよね。

稲船 前作のすべてが『ソルサク デルタ』に入っていますが、同じ戦いかたは通用しません。魔法も魔物も変えていますからね。いま、1000円で『ソルサク』をダウンロードできます(※)し、PS Plusに加入している方はフリープレイができますよね。まだ、『ソルサク』をプレイしていないという人は、ぜひプレイしてほしい。あまりにも変わっているので、別のゲームと思われるかもしれません。もちろん、『ソルサク』のセーブデータは『ソルサク デルタ』に引き継げるので、損もありませんから。

――無料配信中の“「共闘」体験版”も併せてプレイすると、変化がよくわかるかもしれません。ちなみに、体験版に対するユーザーの評価はいかがですか？

稲船 改善した部分の反応はいいですね。不満に思っていたポイントは解消されているはずなので。でも、当初は体験版を配信する予定はなかったんです。

〈次ページへ続く〉



『ソルサク デルタ』では“らしさ”を貫き通しました それは“オンリーワン”であるということです

※2014年3月5日までの期間限定キャンペーン。価格は税込み。

──確かにそううかがいしていましたが、なぜ配信することになったのでしょうか？

稲船　改善した点が、実際にプレイするとわかる内容が多かったので、「これは触ってもらうのがいちばんだ」と、かなり無理をして配信することにしました。たいへんでしたが、配信した価値はありましたね。

──稲船さんが実際にプレイして、いちばん手触りが変わったと思われた部分は？

稲船　救済派の魔法使いですね。前作ではだいぶ攻撃が弱かったのですが、今回は攻撃面が強化されたので、救済派がいちばん得するかもしれません。でも、本作の世界観では救済派がめちゃくちゃカッコイイなと思うので、僕はサンクチュアリで頑張ります。前作ではサンクチュアリで最後まで貫けなかったのですが、今回は貫けるなと(笑)。

──前作でも、マルチプレイでは、ひとりでも救済派がいるとだいぶ助かりましたよ(笑)。

稲船　ほかのプレイヤーが無茶しても、安心して戦えましたからね。救済派も、“頼られている感”を楽しんでいた。武器や攻撃方法の違いで選ぶのではなく、自分の気持ちに従って所属組織を選べるのも、『ソルサク』のおもしろさですから。『ソルサク デルタ』で“グリム”が登場することで、ユーザーの皆さんが何を選択するのか楽しみです。“グリム”はバランスがいいので、初心者に向いていますが、生贄と救済の選択を運に任せるので、自分の思ったようにはいかない。意外とスリリングな組織です(笑)。まずはいろいろな選択を試してもらえれば。

本当に好きな人が納得できる それが『ソルサク』の目指す部分

稲船　本作では、もうひとつチャレンジをしていて。それは、女性にも焦点を当てたことです。まず、前作が男臭すぎた(笑)。そこは違うものにしたかったのですが、最初にレッドフードのイラストを見たときから、汗臭さを意識的に減らすことを決めました。おかげで、共闘がより楽しくなったと思いますよ(笑)。これも進化のひとつですよね。バランスがよくなった。それをいちばん実感したのは、神風動画さんが作ってくれたアニメーション(※)です。アニメになっても、違和感がなかった。これは、ゲームの世界観に広がりができたことを証明していると思います。

──女性キャラクターが増えるのは、ある意味でユーザーフレンドリーですよね(笑)。

稲船　だからと言って、ユーザーに媚るということはしていません。アクションゲームの難度は下げちゃダメなんです。でも、ストレスを感じさせるのもダメ。爽快感や派手さは残しつつ、歯応えのあるアクションを提供するという姿勢は変わりません。たとえば、本作では遠距離魔法でゴリ押しはできませんが、そこでユーザーに「遠距離魔法が使えないよね」と言わせるのはダメです。そうならないよう、バランスは丁寧に調整しました。

──アクションゲームでのバランス調整はもっとも難しい部分ですよね。

稲船　だからこそ、僕らだけで調整するのは無理なんですよ。もっと何万、何十万の人間がプレイして、その意見をもとにバランスを調整することが必要なので、体験版を配信するんです。でも、万人を納得させるゲームを作ることは無理でしょう。そこを目指すと、自分の中で譲らなきゃいけない部分が出てきます。本当に好きな人が納得できる作品、それが『ソルサク』の目指す部分だと思います。

作り手が楽しまなければ 楽しいゲームにはならない

──長きにわたってゲーム開発に携わってきた稲船さんにとって、『ソルサク デルタ』はどのような意味を持つ作品ですか？

稲船　僕はおもしろいゲームを作りたいという願いのほかに、新しい才能を育てたいという願いを持っています。本作は、その願いが叶った作品と言えるかもしれません。もしかしたら、このゲームを手掛けた彼らが日本を背負うクリエイターになるかもしれない。その可能性を確信できただけでも、うれしさは倍増ですよ。僕はもっと新しいことに挑戦したいけれど、ひとりでは無理。でも、彼ら自身が新しいものを生み出すかもしれない。これはcomceptを立ち上げた理由のひとつでもあるので、楽しかったですよ。作り手が楽しまなきゃ、楽しいゲームにはならないんです。いい仕事ができました！

──発売後も前作と同じようなダウンロードコンテンツの配信は予定されていますか？

稲船　もちろんです。前作とは違って、“アリスの無限魔宮”のようなコンテンツも配信するので、ぜひやり込んでほしいですね。やり込むほど強くなっていく実感が湧くようになっているので、期待していてください。

──では、最後にメッセージを！

稲船　すでに『ソルサク』を楽しんでいる方の期待を絶対に裏切らない作品になっています。まだ触っていない方、これからPS Vitaを買おうと思っている方には、絶対に触れなければならない作品だと伝えたいですね。日本でも、新しい発想を持った作品が生まれていることを知ってほしい。いろいろな楽しみかたができるゲームなので、よろしくお願いします！



おもしろいゲームを作りたい、新しい才能を育てたい、という願い『ソルサク デルタ』はふたつの願いが叶った作品です

※PS Vitaカード版予約購入限定特典のひとつ。現在、ダイジェスト版がYouTubeで限定公開中。

多彩な特典を入手しよう!

『ソルサク デルタ』には、超豪華で多彩な特典がたくさん用意されている。それぞれの内容をチェックして、自分が欲しい特典を見つけたら、おのずと購入するタイミングも決まるというもの。このチャンスを逃してはならない!

■PS Vitaカード版予約購入限定特典



超豪華アートブック『SOUL SACRIFICE THE ART OF MAGIC』

PS Vitaカード版を予約した場合のみ、豪華な内容が詰まったスペシャルなアートブックが付いてくるぞ! ここでしか見ることのできない美麗アートやエピソードが満載。この機会を逃すと、二度と手に入らない可能性は高い。数量限定なので、急いで予約しよう!

【内容】
- ●『ソウル・サクリファイス』シリーズメインアーティスト陣による秘蔵アートイラスト
- ●女魔法使いニミュエが登場する書き下ろしエピソード『魔女と黒猫』
- ●"神風動画"による『ソルサク』オリジナルアニメPVをダウンロードできるプロダクトコード
- ●光田康典氏、鋒山亘氏による『ソルサク デルタ』で新たに加わった10曲の楽曲をダウンロードできるプロダクトコード
- ●人気アーティスト陣による『ソルサク』ゲストアートイラスト

<ゲストアーティスト>植田亮/緒賀岳志/岸田メル/獅子猿/藤原カムイ/VOFAN(敬称略)

■早期購入特典

●追加コスチューム"魂縛の法衣"(男女用)

●『フリーダムウォーズ』期間限定体験版 1週間先行アクセスチケット

『フリーダムウォーズ』の期間限定体験版を一般より早くプレイできるチケット付き。このチケットで『フリーダムウォーズ』体験版をプレイすればコラボアイテムが手に入る!!

■セーブデータ引き継ぎ特典

●『ソルサク』セーブデータ引き継ぎ特典 『討鬼伝』コラボコスチューム"弁慶の法衣"

前作『ソルサク』で無料配信中の『討鬼伝』"ゴウエンマ"登場クエストをひとつ以上クリアーしているセーブデータを『ソルサク デルタ』に引き継げば、コラボ衣装をゲット!

●"「共闘」体験版"セーブデータ引き継ぎ特典 組織別アクセサリー

"「共闘」体験版"のセーブデータを『ソルサク デルタ』に引き継ぐと、各組織別アクセサリー3種から、体験版で所属していた組織に応じたアクセサリーをゲット!

「ソルサク」がお得に! 期間限定キャンペーン実施中

前作『ソルサク』ダウンロード版が、期間限定で1000円[税込]に値下げ! さらに、PS Plusに加入している人なら、フリープレイで楽しめるようになったぞ! キャンペーン期間は2014年3月5日(水)まで。まだ遊んでいない魔法使いはいますぐ遊んで、データを『ソルサク デルタ』に引き継ごう。

NEWS

発売後もさまざまなDLC(ダウンロードコンテンツ)が無料配信される!

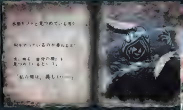
『ソルサク デルタ』では、ソフトの発売後も、魔物やNPC、条件付きのクエストなどを続々と無料配信することが決定! 詳細は今後公開されるが、今回は特別に発売から1ヵ月以内に配信が開始されるNPCのガングランを紹介! 衣装からすると、サンクチュアリに所属する魔法使いのようだ本作には珍しい"イケメン"の魔法使い。その物語とは果たして!?



ガングラン

自分に対する興味を持たない主人公に、どうしても"自分の美しさ"を認めさせたいとつきまとう。

聖なるナルシスト現る!?





↑➡水面に映る自分の顔を見つめるほどのナルシストが、なぜサンクチュアリに所属しているのか?



注目!

ファミ通オリジナル特別衣装 "キツネの法衣"を入手しよう

次号(3月6日発売)も『ソルサク デルタ』を大特集! さらにDLC付録も付くぞ!!



KADOKAWA

発行 株式会社KADOKAWA
〒102-8177 東京都千代田区富士見2-13-3
KADOKAWA公式サイト
http://www.kadokawa.co.jp/

enterbrain

エンターブレインの通販サイト
ebten
http://ebten.jp/

4人の批評家の合計点数が30点以上ならシルバー殿堂、32点以上はゴールド殿堂、
35点以上はプラチナ殿堂となり、ファミ通が良質ゲームとしてオススメするソフトです。
このマークのゲームは、その批評家がオススメするソフトです。

NEW GAME CROSS REVIEW

新作ゲームクロスレビュー

携帯機チーム

3月3日～3月9日

ドラえもん 新・のび太の大魔境 ～ペコと5人の探検隊～



ニンテンドー3DS
フリュー
3月6日発売予定
4980円[税抜](5229円[税込])

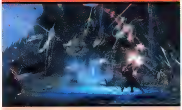
アクション/アニメ　全年齢対象

映画『ドラえもん 新・のび太の大魔境』を題材にした作品。犬だけの王国"バウワンコ王国"を舞台に、ミッションやミニゲームをクリアーしつつ目的地を目指す。

メーカーアンケート
【ターゲット層】
『ドラえもん』のファン
小学校低学年の男児、女児
【平均プレイ時間】
対象年齢のプレイヤーがクリアーするまでに10時間
完全クリアーまで16時間

SOUL SACRIFICE DELTA (ソウル・サクリファイス デルタ)

殿堂入り プラチナ



Vita プレイステーション Vita
ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア
3月6日発売予定
4743円[税抜](4980円[税込])

アクション/共闘　17歳以上対象

前作の内容をクオリティーアップし、すべて収録。さらに多数の新規要素で進化した。第三組織の出現や"魔法連携"によって、さらなるハイスピードバトルを堪能できる。

メーカーアンケート
【ターゲット層】
共闘ゲームのプレイヤー
アクションRPGのプレイヤー
前作『SOUL SACRIFICE(ソウル・サクリファイス)』の経験者も未経験者も
【平均プレイ時間】
クリアーまで20時間、やり込み要素を含めると前作の数倍以上

レオナ海老原



放映が開始された『烈車戦隊トッキュウジャー』。4歳の息子に見せたところ、画面に烈車(トッキュウレッシャー)が出てくると、すごい勢いでプラレールを出してきて走らせ始めました！ いい反応。親は親で、乗り換え変身が斬新で、画面に釘づけ。これは見続けよう。

ドラえもん：映画のストーリーに沿って進行するので、お話を楽しみながら遊べるのがいいですね。各種ゲームも簡単なので、小さい子にも安心して遊ばせられるかと。全体的に似たミッションが多く、単調な部分はあるものの、解説つきの"ひみつ道具ずかん"など、お楽しみ要素の作りはいい感じ。

SOUL SACRIFICE DELTA：まず、ただのバージョンアップ版に留まらない、物語の構造に驚かされる。システム的にも、クエストがランダム生成される"白紙ページ"、多彩な効果を付加できる"噂の紙片"などの追加で、遊び甲斐も増した。"魔法連携"によって、マルチプレイ時の戦略の幅が広がっているのも最高！

ジゴロ☆芦田

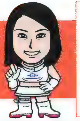


先週はインフルエンザにかかって寝込んでしまいました。病院に行ったら「ちょっとツーンとしますよ」と言われながら、検査キットを容赦なく鼻の奥に突っ込まれたのが辛かったです。二度とこんな思いをしないように、細心の注意を払って予防に努めようと思いました。

ドラえもん：のび太以外も操作することができ、キャラごとにいろいろなひみつ道具を活用できるのがいい。ひとつのミッションがサクサク終わり、テンポよくストーリーを楽しめるのもグッド。体力やアイテムが画面の上側に大きく表示されてわかりやすいが、視界がちょっと狭く感じてしまうかも。

SOUL SACRIFICE DELTA：物語は日記形式で文章を読ませる形だが、ダークな世界観が魅力的で、引き込まれるものがある。救済と生贄の選択が、ゲームのシステム面でもストーリーの面でもうまく作用しているのが○。"魔法連携"で新たなアクション性が加わったほか、全体的なボリュームアップもうれしい。

本間ウララ

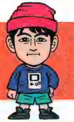


ソチ五輪の中継でスノーボードクロスを初めて観ましたが、激しい競技ですね。転倒が起こるたびにビビりつつ、選手は勇気があるなあと感心するばかり。変な言いかたですが、選手が一斉に滑るのがゲームみたい、と思っていた自分の能天気さがちょっと恥ずかしい。

ドラえもん：ミニゲームはどれもスピード感があり、ジャイロ機能を使うものもあって楽しい。ミッション数は多いけれど、似た内容のステージもチラホラあるのが気になる。のび太たちのやり取りや映画のシーンが、ボイスが多めで再現されているのはいいね。"ひみつ道具ずかん"もうれしい。

SOUL SACRIFICE DELTA：クエストや魔法、衣装などが増えただけでなく、第3の組織の出現により物語の厚みがさらに増した印象です。追加の"改訂"シナリオは感動もの。また、クエスト中に恩恵を受けられる噂を編集したり、敵の魂を生贄にするかを運に任せるシステムなどが加わって、遊び応えも十分です。

ローリング内沢



ABC朝日放送にて放送されているゲーム情報番組『ゲーム王(キング)』。不定期放送かつ関西ローカルなので、その存在を知らない人も多いかと思いますが、ボクも毎回出演しています。番組情報はFacebookに公式ページがありますので、ぜひチェックしてみてください！

ドラえもん：低年齢ユーザーを意識した、非常にわかりやすく親切な作りは好印象。迷わず楽しめテンポもよい。3DSの機能を活かしたミニゲームもおもしろく、原作の雰囲気を上手に出している。とはいえ、あまり変わり映えのしないマップで、似たようなミッションをくり返すゲーム展開は作業的。

SOUL SACRIFICE DELTA：ほかの"狩り系ゲーム"とはひと味違った、オリジナリティーが感じられる作風が魅力的。初見だと少々わかりにくい部分もあるが、雰囲気作りに特化した"日記インターフェース"は秀逸。"魔法連携"など、新アクションが楽しめるようになり、やり込み度や遊びの幅が広がっているのも◎。

人物イラスト・荒井清和

Best Pick of This Week!

今週はコレを買え！

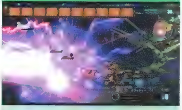
NEW GAME CROSS REVIEW

新作ゲームクロスレビュー

据え置き機チーム

3月3日～3月9日

アルノサージュ ～生まれいずる星へ祈る詩～



PS3 プレイステーション3
ガスト
3月6日発売予定
6800円[税抜](7140円[税込])
RPG/ファンタジー　17歳以上対象

ふたつのパーティーを切り換えつつ、物語を進めていく。ザッピングシステムや敵を一掃する"詩魔法"、ヒロインとの絆を深める儀式"禊ぎ"など、要素満載。

メーカーアンケート
【ターゲット層】
SFファン
RPGファン
『アルトネリコ』シリーズや
『シェルノサージュ』のファン
【平均プレイ時間】
クリアーまで30～40時間

レオナ海老原





ストーリーと多彩なシステムがみごとに合わさり、この作品でしか味わえない体験を提供してくれる、『SOUL SACRIFICE DELTA(ソウル・サクリファイス デルタ)』。前作がまるっと入っているので、これを機に本体ごと購入するのもアリ。

テレビドラマの『半沢直樹』がおもしろかった影響で、原作者・池井戸潤氏の小説『シャイロックの子供たち』を家族が購入。『オレたちバブル入行組』のほうじゃないのか！　と思いつつも、あらすじを読んだら好みのストーリーだったので、ワクワクしながら順番待ちです。

一見『アルトネリコ』風の作りだが、手触りはこれまでにない感覚。とくに戦闘は、多彩な要素をうまくまとめつつ、爽快感があっていい。進行はゆったりだが、ザッピング要素が絡んでくると、俄然おもしろくなる。キャラの動きがややぎこちないけど、グラフィックは美麗で見とれるね。

ジゴロ☆芦田



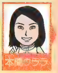


ストーリーに新たな展開があるので、経験者の人でも十分楽しめる。『SOUL SACRIFICE DELTA(ソウル・サクリファイス デルタ)』がオススメ。前作がまるごと収録されていますので、これから始めたいという人にもうれしい作りですよ。

最近お気に入りのアイスは、明治エッセルスーパーカップチョコミント。ミントアイスとパリパリのチョコチップの織り成すハーモニーがたまりません。寒い季節に冷たいものを食べるとお腹を下すのですが、おいしいのでそんなのおかまいなしに食べまくっています。

壮大な世界観のストーリーは興味を惹かれるし、精神世界にダイブしてキャラをより深く知れるのもおもしろい。幻想的なボーカル曲を始めとする楽曲の数々も、大きな魅力。バトルは連続で攻撃できるのが爽快で、"詩魔法"で複数のWAVEにわたって敵を一掃できるのも気持ちいい。

本間ウララ





『SOUL SACRIFICE DELTA(ソウル・サクリファイス デルタ)』は、さまざまな別れを描いた物語にジーンときました。みんなでも、ひとりでもしっかり遊べる内容の濃さがいいですね。ボリューム的にもお買い得な1本だと思います。

最近、スポーツを観ているときの自分の反応が年寄りっぽくなってきた気が……。とくに、フィギュアスケートで選手が転んだりすると「あ～、かわいそうに」とか、いい成績が出ると「よかったねぇ～、すごいねえ」とか。言いかたがもはやおばあちゃんの域。ヤバイ！

柔らかな色使いで描かれた世界や、女の子たちが魅力的。ヒロインの心にダイブするパートもおもしろく、敵と連続して戦うバトルも新鮮。"詩魔法"で敵を一掃する際に流れる歌も、ステキで盛り上がる。ただ、ストーリー上で、場面の切り替わりに唐突なところがあるのはもったいない。

ローリング内沢





『SOUL SACRIFICE DELTA(ソウル・サクリファイス デルタ)』の追加要素のボリュームがハンパじゃなく、経験者も違った感覚で楽しめると思います。これから始める人にもオススメ。アクションゲームの爽快感や緊張感が詰まった秀作。

今年の冬は東京でも、ものすごい量の雪が降るねえ。この原稿を書いているいま、雪がしんしんと降り続いております。ただいま午後7時。先ほど近所の商店街に買い物に出かけたら、雪の影響でほとんどが早めの店じまい。まさにゴーストタウン状態でビックリ！

温かみのあるグラフィックや凝った演出、作り込まれた世界観など見た目がいい作り。バトルおよび"ジェノメトリクス"など斬新なシステムが多く、多少のわかりにくさは感じるものの、チュートリアルは親切で、比較的迷いにくい。ただ、展開はゆっくりめで少々間延びしがちな印象も。

Best Pick of This Week!

今週はコレを買え！

魅力的なキャラや育成の楽しさを味わえる『アルノサージュ ～生まれいずる星へ祈る詩～』。『シェルノサージュ』経験者ならニヤリとできる要素満載ながら、未経験者でも問題なく遊べるストーリーがすばらしい。ガスト好きならぜひ！

今週の据え置き編は『アルノサージュ』のみですが、オススメです。物語を盛り上げる各楽曲にはゾクゾクさせられるし、キャラクターも魅力的でした。『シェルノサージュ』や『アルトネリコ』シリーズにつながるストーリーも興味深いですね。

『アルノサージュ』は、精神ダイブである"ジェノメトリクス"中のイベントに散りばめられた、数々のオマージュネタにニヤリ。調合時の歌も凝っていますね。また、『シェルノサージュ』との連動要素もあるので、両作品をプレイしてみては。

見た目の印象はいいし、チャレンジ精神が感じられるゲームシステムは評価したい『アルノサージュ』。ただ、プレイ感覚は多少"やらされている感"もあり、キャラクターの動きなど、細かい粗が目立つ部分も。とても"惜しい"作品でした。

レビュアーがオススメしたゲームソフトたち

ひとりの批評家がクロスレビューでオススメしたゲームソフトを紹介するコーナーです。

浜村通信がオススメした

サクラ大戦オンライン ～巴里の優雅な日々～



『サクラ大戦』シリーズのキャラクターたちとデートを楽しむバラエティー。「キャラとの会話を通じて、信頼関係を築ける。しかもデートできるキャラやアイテムを増やすことができる。ファンのツボを突きまくり」と評価をした。

水ピンがオススメした

鉄拳アドバンス

2001年12月21日発売 ゲーム



『鉄拳』シリーズでおなじみのキャラクターたちが登場する格闘ゲーム。「携帯機ながら、見た目もプレイ感覚も本格派。技やコンボの種類が非常に豊富で、それらを2ボタンで違和感なく操作できるのは◎」と8点の評価をつけた。

3月6日発売予定のそのほかのゲーム

プレイステーション3

アルノサージュ ～生まれいずる星へ祈る詩～ AGENT PACK	ガスト	9800円[税抜](10290円[税込])

3月6日配信予定のダウンロード版

ニンテンドー3DS

ドラえもん 新・のび太の大魔境 ～ペコと5人の探検隊～(ダウンロード版)	フリュー	4743円[税抜](4980円[税込])

プレイステーション Vita

SOUL SACRIFICE DELTA(ソウル・サクリファイス デルタ)(ダウンロード版)	ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア	3714円[税抜](3900円[税込])

プレイステーション・ポータブル

俺の屍を越えてゆけ(PSP the Best・ダウンロード版)	ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア	1333円[税抜](1400円[税込])
パタポン3(PSP the Best・ダウンロード版)	ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア	1333円[税抜](1400円[税込])
みんなのテニス ポータブル(PSP the Best・ダウンロード版)	ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア	1333円[税抜](1400円[税込])
勇者のくせになまいきだor2(PSP the Best・ダウンロード版)	ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア	1333円[税抜](1400円[税込])
勇者のくせになまいきだ:3D(PSP the Best・ダウンロード版)	ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア	1333円[税抜](1400円[税込])
LocoRoco2(ロコロコ2)(PSP the Best・ダウンロード版)	ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア	1333円[税抜](1400円[税込])

プレイステーション3

アルノサージュ ～生まれいずる星へ祈る詩～(ダウンロード版)	ガスト	6000円[税抜](6300円[税込])
バイオハザード6(PlayStation 3 the Best・ダウンロード版)	カプコン	2800円[税抜](2940円[税込])

3月6日発売予定の廉価版

ニンテンドー3DS

閃乱カグラ Burst -紅蓮の少女達-(Best Collection)	マーベラスAQL	2838円[税抜](2980円[税込])

プレイステーション Vita

閃乱カグラ SHINOVI VERSUS -少女達の証明-(PlayStation Vita the Best)	マーベラスAQL	3790円[税抜](3980円[税込])
朧村正(PlayStation Vita the Best)	マーベラスAQL	3400円[税抜](3570円[税込])

プレイステーション・ポータブル

俺の屍を越えてゆけ(PSP the Best)	ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア	1714円[税抜](1800円[税込])
パタポン3(PSP the Best)	ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア	1714円[税抜](1800円[税込])
みんなのテニス ポータブル(PSP the Best)	ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア	1714円[税抜](1800円[税込])
勇者のくせになまいきだor2(PSP the Best)	ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア	1714円[税抜](1800円[税込])
勇者のくせになまいきだ:3D(PSP the Best)	ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア	1714円[税抜](1800円[税込])
LocoRoco2(ロコロコ2)(PSP the Best)	ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア	1714円[税抜](1800円[税込])

プレイステーション3

バイオハザード リバイバルセレクション(PlayStation 3 the Best)	カプコン	2000円[税抜](2100円[税込])
バイオハザード6(PlayStation 3 the Best)	カプコン	2848円[税抜](2990円[税込])
インジャスティス:神々(ヒーロー)の激突(WARNER THE BEST)	ワーナー エンターテイメント ジャパン	2980円[税抜](3129円[税込])
フィアー3(WARNER THE BEST)	ワーナー エンターテイメント ジャパン	2980円[税抜](3129円[税込])
ロード・オブ・ザ・リング:ウォー・イン・ザ・ノース(WARNER THE BEST)	ワーナー エンターテイメント ジャパン	2980円[税抜](3129円[税込])

Xbox 360

バイオハザード6(Xbox 360 プラチナコレクション)	カプコン	2848円[税抜](2990円[税込])

※諸事情により発売を延期するゲームソフトがある場合があります。あらかじめご了承ください。※クロスレビューで扱うソフトの決定や評価は、週刊ファミ通編集部が行っています。数字は10点満点の総合評価です。※評価にはサンプル版(ほぼ製品版と同等のもの)を使用しておりますが、メーカーの都合により製品版で仕様が変更される場合があります。サンプル版が入手できなかったゲームは、欄外での紹介にとどめ、評価は後の号で掲載します。※麻雀、将棋、パチンコ、テーブルゲームなどの純粋なシミュレーターや、ゲーム性が低いもの、占い、予想ソフト、一部のターゲットだけに向けられたファン限定のソフトやコンストラクションツール、テキスト主体のアドベンチャーゲームについては、原則としては欄外のみで紹介します。※オンラインゲーム、またはオンライン要素が強いゲームに関しては、ネット上でプレイできる環境が整い次第評価します。そのため、掲載が遅れる場合があります。※対象年齢は、CEROが定めたものを表記しています。審査を受けていないソフトは"ー"で表しています。※CEROにより18歳以上のみ対象の指定を受けているソフトの画面写真の掲載にあたっては、週刊ファミ通の掲載基準に従い配慮しております。※ニンテンドー3DSの3D映像は、同本体でしか見ることができません。画面写真は2D表示のものです。

レギュラーコーナー◆読者の視点 ユーザーズアイ

読者の皆さんの"声"を聞かせてください！

USER'S EYE
ユーザーズアイ

集計期間
2013年11月14日～2014年2月13日

レビュー投稿のルール

当コーナーは、162ページの"週刊ファミ通アンケート"や下記アドレスにあてたメールで、皆様から寄せられた意見をもとに構成しています。ご協力いただいた方の中から、毎週抽選で10名様に1000ガバスを差し上げます。ガバス賞品の一覧は、148ページにてご確認ください！

投稿はメールで!!
userseye@ml.enterbrain.co.jp
➡こちらのQRコードを、お手持ちのケータイで読み取ってください。必要項目のご記入もお忘れなく！

【必要項目】
氏名、ペンネーム、年齢、性別、住所、電話番号をご記入ください。

【投稿のきまり】
発売から3カ月以内の、プレイしたゲーム名とハード名、点数（10点満点）、プレイ時間、感想を150文字程度で投稿。

●投稿内容は、編集のうえ、記事に掲載させていただく場合があります。本名の掲載を希望されない場合は、必ずペンネームを記載してください。
※ガバスの発送は、掲載後1カ月以内を予定しています。

メダロットDUAL（デュアル） カブトVer.／クワガタVer.

3DS
ロケットカンパニー 2013年11月14日発売 5800円[税抜]（6090円[税込]）

ジャンル	アクション	テイスト	ロボット
通信機能	マルチプレイ対応、すれちがい通信対応、ダウンロードコンテンツ対応		
メダロットデザイン：ほるまりん、キャラクターデザイン：むっく		プレイ人数	1～4人
		CERO	全年齢対象

ゲーム概要
コミックやアニメなど、さまざまなメディアで展開される『メダロット』シリーズの最新作。ロボットを操り、多彩なパーツをカスタマイズして強化しながら、メダロットどうしの戦いに挑んでいく。

豊富なカスタマイズ要素や、熱いストーリー展開を絶賛する声が多く寄せられた。また、"バディ"とタッグを組んで挑戦する、多彩なミッションも好評。本作からジャンルがアクションに変わったことについては、**「操作が直観的になっていて楽しい」**と、好意的に受け止める意見が大多数を占めた。

読者アンケート 平均点 8.01点
クロスレビュー 平均点 8.00点

集計数	52票				
1点～5点	6点	7点	8点	9点	10点
3票	4票	8票	18票	12票	7票



上画面
直観的な操作で"ロボトル"を体感
⬅条件を満たすことで、超強力な必殺技が発動できるようになる。一発逆転も可能！



上画面
多彩なパーツでカスタマイズ！
➡地形や相手に合わせてパーツの種類や組み合わせを変え、バトルを有利に運ぼう。

ユーザーの声

9点 大阪府／ハンター 22歳／男性／プレイ時間：約20時間
カスタマイズにより、見た目だけでなく、操作感覚が変わるのはおもしろい！ 各パーツは、攻撃するたびにゲージを消費するので、回避やガード、攻撃の使い分けも重要になりますね。パーツやメダルの収集にもハマっています。

7点 石川県／ひゃくまんさん 31歳／男性／プレイ時間：約50時間
爽快感は抜群です。一発逆転の要素が少ないぶん、カスタマイズに力が入りますね。人物と会話をしたいときに向きを合わせにくいなど、ストレスを感じる部分はありますが、通信対戦などの戦闘メインでの遊びなら問題ないかな。

9点 岩手県／ジギーポップ 21歳／男性／プレイ時間：約35時間
パーツを組み合わせていく楽しさは健在。各ボタンは、部位の場所に対応しているので、直観的な操作ができるのがいいですね。部位破壊のシステムも、『メダロット』ならではで、アクションとの相性もよく、夢中になります。

8点 愛媛県／南極GO 34歳／男性／プレイ時間：約20時間
パーツごとに技が決まっていて、その組み合わせを考えるのが楽しい。アクションはシンプルでなじみやすく、バディ登録で多彩な仲間を集められるのも○。すれちがい通信などでパーツを入手できる仕組みも、とてもいいと思う。

※ニンテンドー3DSの3D映像は、同本体でしか見ることができません。画面写真は2D表示のものです。

新・ロロナのアトリエ はじまりの物語 ～アーランドの錬金術士～

プレイステーション ヴィータ Vita / PS3

ガスト　2013年11月21日発売　※価格は備考欄参照

ジャンル	RPG	テイスト	冒険・ファンタジー
通信機能	ダウンロードコンテンツ対応	プレイ人数	1人
		CERO	12歳以上対象

プレイステーション Vita版は5800円[税抜]（6090円[税込]）、プレイステーション3版は6800円[税抜]（7140円[税込]）、プレイステーション Vita版のプレミアムボックスは7800円[税抜]（8190円[税込]）、プレイステーション3版のプレミアムボックスは9800円[税抜]（10290円[税込]）、プレイステーション Vitaのダウンロード版は5143円[税抜]（5400円[税込]）、プレイステーション3のダウンロード版は6000円[税抜]（6300円[税込]）ディレクター：岡村佳人、キャラクターデザイン 岸田メル

ゲーム概要　『アーランド』シリーズ第1作となる『ロロナのアトリエ』が、グラフィックやシステムをリニューアルして再登場。錬金術を使って人々に貢献し、取り壊されそうになっているアトリエを守り抜こう。

最新のグラフィックとシステムでリメイクされたことで、シリーズファンからは「再びハマった」という意見が多数届いた。また、単なるリメイクではなく、**追加要素が豊富で長く楽しめる作品になったところも高く評価されている**。パッチ配信の早さにより、快適さが増したことを評価する声も。

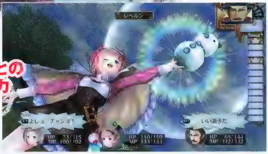
読者アンケート 平均点 8.19点　クロスレビュー 平均点 8.50点

集計数	47票				
1点～5点	6点	7点	8点	9点	10点
2票	6票	3票	17票	8票	11票



集めた素材を調合しよう

⬅錬金術でアイテムを作り、依頼人に届けるのだ。さまざまな素材を入手しよう。



モンスターとのバトルも魅力

➡貴重な素材が手に入る採取地には、危険なモンスターが生息。無事に帰れる？

ユーザーの声

8点 新潟県／ハムワン 20歳／男性／プレイ時間:約15時間

一新されたグラフィックと、シリーズのいい部分を集めた新システムで、さらにおもしろくなりました。PS Vitaのスリープ機能を使って、手軽に楽しめるのもいいですね。ただ、もっとタッチ操作に対応してほしかったです。

9点 千葉県／タックル君 23歳／男性／プレイ時間:約15時間

シリーズ中でもいちばん好きな『ロロナ』に、グラフィックの変更や再構築されたシステムでまた会えて、感動が蘇りました。ただ、欲を言えば、『エスカ＆ロジーのアトリエ』のような雰囲気にリメイクしてほしかったです。

10点 宮崎県／ガチニート関根 23歳／男性／プレイ時間:約57時間

文句なしの正統なリメイクで、すばらしいデキでした！ ずっと使いたかった師匠や若いエスティさんなどの新キャラクターを始め、追加要素も満載で最高です。クリアー後に楽しめる"延長戦"に、トトリとメルルが登場するのも◎。

9点 佐賀県／高原隆 23歳／男性／プレイ時間:約30時間

オリジナル版と比べて、格段によくなったグラフィックがいいです。とくに、かわいい衣装が多数用意されている、コスチュームチェンジがいい感じ。毎日、時間を忘れるほどプレイし続けています。ゲームのデキは文句なしです。

イナズマイレブンGO ギャラクシー ビッグバン／スーパーノヴァ

ニンテンドー3DS 3DS

レベルファイブ　2013年12月5日発売　各5238円[税抜]（各5500円[税込]）

ジャンル	RPG	テイスト	育成・サッカー
通信機能	マルチプレイ（ローカルプレイ）対応、インターネット対応、すれちがい通信対応、いつの間に通信対応	プレイ人数	1～4人
		CERO	全年齢対象

ダウンロード版は各5238円[税抜]（各5500円[税込]）企画／プロデューサー／シナリオ：日野晃博、ディレクター：渦上崇史、キャラクターデザイン 長野拓造、アニメーション制作：OLM

ゲーム概要　主人公の松風天馬率いるアースイレブンが、地球の存続を懸けてサッカー宇宙大会に参加するストーリーが展開。ふたつのバージョンで、仲間に加わるメンバーや手に入る秘伝書などが一部異なる。

シリーズとしての安定感を評価する声が多く見られた。新システムの"ソウル"や"カウンターシュート"は、**「試合中に選べる戦略が増えた」と高い評価を獲得**。「プレイ感覚に新鮮味がない」という意見も一部で見られたが、初めて遊ぶプレイヤーには、「斬新なシステムが魅力的」と映ったようだ。

読者アンケート 平均点 8.20点　クロスレビュー 平均点 9.00点

集計数	54票				
1点～5点	6点	7点	8点	9点	10点
2票	2票	8票	21票	13票	8票



上画面

アースイレブンが宇宙へ旅立つ

⬅地球存亡の危機!? メンバーは、宇宙人に対抗する能力を持った人間が選抜された。



上画面

"ソウル"で驚異的な力を発揮！

➡1試合中に"ソウル"の能力を使うことで、最大で5段階までレベルアップしていく。

ユーザーの声

10点 東京都／ハートさま 27歳／男性／プレイ時間:約60時間

地球代表の行く末が気になる物語は、興味を引かれます。新システムの"ソウル"は"化身"との相性もあり、試合中に選べる戦略が増えたのが○。特訓では、オートタイプや、育成をやり直すリセットタイプを選べるのがうれしい！

8点 岡山県／ゴゴ 22歳／男性／プレイ時間:約35時間

いい意味でも悪い意味でも、変わらない。安定感はあるものの新鮮味は少ない。しかし、遊びやすいインターフェースと、ストーリーの展開はさすが。"ソウル"や"化身"などの技は見た目も楽しく、プレイを盛り上げてくれる。

8点 京都府／あつこ 25歳／女性／プレイ時間:約40時間

プレイヤーを惹きつける壮大なストーリーは、本作でも健在です。とくに、宇宙編の地球代表アースイレブンは、かなり燃える展開で楽しいですね。新たに加わった"ソウル"のおかげで、試合のおもしろ味が格段に増しています。

9点 埼玉県／達也～！ 34歳／女性／プレイ時間:約50時間

舞台は宇宙でも、仲間のイレブンは素人ばかりというストーリーに引き込まれた。コマンドバトルに勝つほどに、ケモノの力"ソウル"が強くなるのもやり応えがある。また、初心者でもゆっくりステップアップできる構成もいい。

Vita
PS3

　※ニンテンドー3DSの3D映像は、同本体でしか見ることができません。画面写真は2D表示のものです。

■異色のコラボレーションってよく聞くじゃない？





■ヤバい食べ合わせってあるもんね

気をつけようね！などのおたよりは218ページのあて先『いいでん！』係まで



Vの最新情報

A HIDEO KOJIMA GAME
METAL GEAR SOLID V
GROUND ZEROES
TACTICAL ESPIONAGE OPERATIONS

発売まで1ヵ月を切った『メタルギア ソリッド V グラウンド・ゼロズ』。本作の潜入アクションや、それらをサポートするシステムを公開。極秘ミッションの情報も？

PS4 PS3 X1 X360

KONAMI 3月20日発売予定 各2839円［税抜］（各2980円［税込］）

ジャンル	アクション	テイスト	戦略諜報
通信機能		プレイ人数	1人
		CERO	17歳以上対象

※PS4・PS3版のダウンロード版は2362円［税抜］2480円［税込］、Xbox 360版のダウンロード版は247…

家庭用コンソール4機種でリリースされる"マルチプラットフォーム（Xbox One版は発売日未定）"、現世代機と次世代機での展開"マルチジェネレーション"、そしてタブレットやスマートフォンとも連動する"マルチデバイス"を実現している本作。今回は、スネークの潜入アクションに関連した情報をお届けするとともに、マルチデバイスの要素も紹介。また、プレイステーション4版とプレイステーション3版にのみ収録される特別ミッション"デジャヴ・ミッション"の画面写真も公開しよう。

『メタルギア ソリッド V グラウンド・ゼロズ』は壮大な"V"の戦いの序章

『メタルギア ソリッド V グラウンド・ゼロズ』は、本篇の『メタルギア ソリッド V ファントムペイン』のプロローグにあたる作品。物語の時代は、『メタルギア ソリッド ピースウォーカー』の舞台から1年後の1975年。キューバで惨禍の発端となる事件が起き、9年後の本篇へと物語は続いていく。



！ セカンドスクリーンにいち早く対応

スマートフォンやタブレットに専用のコンパニオンアプリをインストールすることで、"ふたつ目の画面"として使用できる。プレイステーション4やXbox Oneといった次世代機だけではなく、プレイステーション3やXbox 360（※）にも対応している。

コンパニオンアプリでできること

【ゲームをプレイ中】
- マップの表示やヘリの呼び出しなど、iDROIDの機能を利用可能
- 世界中のプレイヤーがよくゲームオーバーになる場所などを表示

【外出先などで】
- ゲーム内で手に入れたカセットテープや楽曲をクリアー後に楽しめる
- 自身のプレイ履歴を、ビジュアライズされた形で参照可能
- マザーベースを育成するゲームを搭載。アプリ単体で遊べる。

店舗別限定特典情報
Amazonでの購入特典は、本篇『ファントムペイン』で使用できる特別なダンボール箱。Jhoshin、エディオン/100満ボルト、古本市場ほかでは、録り下ろしケータイ用ボイスを入手できる。公式サイトで試聴しよう！ ▶http://www.konami.jp/mgs5/

戦い、幕開け迫る。

端末iDROID（アイドロイド）がスネークの潜入をサポート

ゲーム内で主人公のスネークが所持しているiDROID(アイドロイド)は、マップやマーキングした兵士の位置を確認したり、ヘリを呼んだり、はたまた音楽を聴いたりと、あらゆる機能が集約されている情報端末。スネークの潜入をサポートしてくれる心強いアイテムだが、iDROIDを使っているあいだは一時停止状態にならないため、周囲の状況には注意を払う必要がある。



⬅身を潜め、なるべく戦闘を避けるというセオリーは本作でも変わらず。暗闇での光は脅威だ。



⬆これまでたどってきたルートや、双眼鏡でマーキングした敵兵の位置などがわかる。新たに目的地が示されることもある。

ヘリの呼び出しも可能!

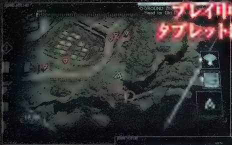


➡ミッションから離脱する際、複数あるランディングポイントにヘリを呼ぶことも可能。その場所の危険度も同時に表示される。

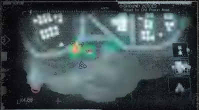


⬆CQC(近接戦闘)ももちろん健在。背後から近づいて投げ飛ばしたり、拘束して尋問することもできる。

プレイ中のマップをタブレットに映し出す



⬅ゲーム内でマップを開くことなく、つねにセカンドスクリーンで確認が可能。もちろん、ゲームプレイと連動している。



➡ほかのプレイヤーのデータから、見つかりやすい場所などを表示する。これは、ヒートマップと呼ばれる。

潜入のヒントが!



⬅指でマップをスクロールさせたり、拡大縮小もできる。マーキングした敵の位置がリアルタイムでわかるのもいい。

詳細な戦績もチェック可能



⬅プレイの評価やトライアルの記録をビジュアライズして表示。全世界のプレイヤー平均と見比べられる。

マザーベースがタブレットで!



➡アプリ単体で遊べるマザーベース育成ゲーム。「グラウンド・ゼロズ」をプレイすることで、さまざまな影響がある。

※Xbox 360版はSmartGlassアプリが必要。　※画面は開発中のものです。

自由度が上がったスネークのアクション

オープンワールドという自由度の高いジャンルを採用している本作では、スネークのアクションも大幅に進化。柵や段差を軽々と飛び越えたり、カギを開けることも可能。また、敵地にある乗り物を奪って移動したりと、行動の選択肢が非常に増えている。とはいえ、プレイヤーは用意された選択肢をすべて使う必要はなく、好きな方法でミッションをこなせばいい。レール(一本道の)ゲームとは大きな違いだ。





➡戦車から降りるスネーク。戦力として使えるのであれば心強いが、不自然な行動は怪しまれるだろう。

救助の方法もさまざま



⬆要救助者を担いで移動。担いでいるあいだは使用できる銃火器に制限があるので、戦闘を避けられない場合は、安全な場所で横にさせるしかない。



⬆ジープを奪うことができれば、要救助者を乗せて移動するという方法もある。ただし、徒歩のようなきめ細かい移動はできない。どう使う？



⬅ピッキングでカギをこじ開けるスネーク。施設への潜入のほか、武器庫の扉を解錠して、武器を調達するといったシチュエーションも。



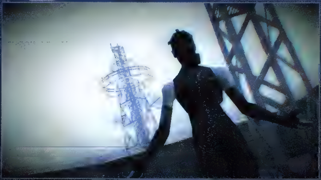
➡飛び越えられたり、上れる場所は、それを示すマークが表示され、ワンボタンで実行できる。以前よりも高低差を意識した移動が可能だ。

あの日のデジャヴ!?

本作のプレイステーション4版とプレイステーション3版には、1998年に発売された「メタルギア ソリッド」を彷彿させる"デジャヴ・ミッション"を収録。「グラウンド・ゼロズ」のステージを使いながらも、以前「メタルギア ソリッド」で見たような"既視感"が得られるミッションだ。このミッションをプレイするには、ある特定の条件を満たす必要があるらしいが……？



⬅スネークもゲノム兵も、当時のポリゴンモデルそのまま。しかし、ライティングによって、不思議と違和感は少ない。



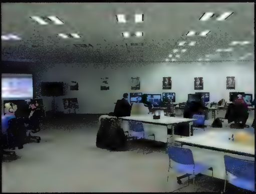
⬅どう見てもサイコ・マンティス。メモリーカードがない今、彼がリーディングするのは？

装備は[illegible]ミリのトランペットにパイナップル



スペシャルリポート メディア向けの体験会を精力的に開催

去る2月16日、本作のメディア向け体験会が開催された。小島プロダクションのこうした取り組みは、情報を取り扱うメディア関係者に、作品をより深く理解してもらうためのもの。試遊にも制限はなく、メインミッションはもちろんのこと、特定の条件でプレイ可能になるサイドオプスなどもプレイすることができた。また、プレイステーション Vitaによるリモートプレイや、タブレットでのセカンドスクリーンなども展示されていた。



←国内のメディアを招待。時間はたっぷりと用意され、じっくりと腰を据えてプレイできた。

マップを見ながらプレイ!





↑→リモートプレイやセカンドスクリーンを体験すると、この環境で遊びたくなってしまう。とくに、タブレットは必須？

海外メディア向けの体験会も

国内メディア向けの体験会に先駆けて、2月12日には海外メディア向けの体験会を"コナミクリエイティブセンター(那須)"にて開催。小島秀夫監督らも足を運んだ。『メタルギア ソリッド』シリーズは海外での人気も非常に高く、招待された海外メディアは、新機軸のステルスアクションを存分に堪能していた。



↑時間を忘れて、食い入るようにプレイする海外メディアの人たち。



←会場には、なんとMSX実機で動く初代『メタルギア』が展示。

Impression 1 16年越しのマキシマム・スリル

TEXT:オポネ菊池(本誌編集者)

いまから16年前に発売された初代『メタルギア ソリッド』のパッケージの裏に、"極限の緊張感"というキャッチコピーが書いてあった記憶がある。今回、『グラウンド・ゼロズ』をプレイしてみて、これこそが**本当の"マキシマム・スリル"だと、心の底から思った。**

まずは、双眼鏡を覗いて敵兵をマーキング。そして、iDROIDに表示されるマップで潜入ルートを検討し、実行に移す。これが、『グラウンド・ゼロズ』の作法だ。iDROIDを消すと、画面に表示されるのは、装備している武器とその弾数のみ。マーキングした敵兵の位置は何となくわかるが、視界まではわからない。そもそも、マーキングできていない敵兵がその辺にいる可能性だってある。360°に意識を張り巡らせ、自分で決めたルートを進んでいく。この緊張感は本当にすごい。たとえば、トラックの荷台に乗り込めるチャンスなのに、周辺確認が不十分で足(というか指)がすくんだり、ここでCQCというタイミングで飛び出せなかったり。これまでの作品に緊張感がなかったわけではないが、**『グラウンド・ゼロズ』には、つねに死角への恐怖がつきまとう。**"リアル潜入シミュレーター"というコンセプトは、伊達ではない。

もうひとつ驚いたのは、ゲームデザイン。『グラウンド・ゼロズ』のメインミッションでは、チコとパスという人物の救助が任務となる。クリアーに必要なのは、本当にこれだけ。ふつうのゲーム的文法ならば、救助しようとしたらカギが必要になって、探しに行かなければいけないとか、なぜか道がふさがっているなどの遠回りをさせられる。**『グラウンド・ゼロズ』では、そういったお使い的要素が排除され、クリアーの道筋もプレイヤーに委ねられている。**腕に自信があるのであれば、敵兵を排除しつつ直接目的地を目指せばいいし、少し寄り道をすると救助がやりやすくなったりもする。こうした、ある種の潔さも特筆すべき点だ。

デジタル技術の進化によって、『メタルギア ソリッド』は、よりアナログ的で、よりプリミティブな遊びを獲得したように思える。幼少期に体験したかくれんぼや缶蹴りの昂揚感、砂場遊びのような懐の広さが『グラウンド・ゼロズ』にはある。**これが、新時代のデジタルエンターテインメントだ。**

Impression 2 攻略のルーチン化が難しいゲーム

TEXT:BRZRK(本誌ライター)

ドモー、本誌は久しぶりに執筆となる、元スオミ松崎ことBRZRKです。ってことで、『グラウンド・ゼロズ』を触ってまいりました！ 正直、どこから書けばいいのか迷ってしまうのだけど、読者なら気になるであろう、ゲームシステムについて言及していこうと思う。ゲームが始まると、プレイヤーは目標を指定される。この目標へ向かうためには、マップ上に多数配置されている敵兵士の目に触れないよう、スニーキングをしながら進まなければならない。だが、**敵兵士の配置や行動パターンは固定ではないため、安定したルートを選択するのが難しい。**つまり、こういったジャンルのゲームで行われることが多いルーチン化が難しく、プレイヤーは、より慎重に作戦に従事する必要に迫られる。

また、オープンワールドを採用しているゲームのため、**作戦そっちのけで自由にゲームを遊ぶことが可能になっている。**筆者の場合、初回プレイ時は指示された通りに物語を進めていくだけだったが、2周目は方向性を変えてプレイしてみた。本作は、捕まえた敵兵士をヘリに乗せることでマザーベースに回収することができるのだが、マップ上の敵をすべて回収してみたところ、特定のフラグが立たない限り敵の増援は認められず、誰もいない広い施設で、スネークがただひとりという状態に。こうなるともう、やりたい放題になってしまうわけで、ジープやトラックを乗り回したり、施設を爆破したりと、好き勝手できてしまう。工夫次第では、捕まえた敵兵士を1列に並べて爆破といった遊びかたもできそうな感じだった。

そうそう、豊富にあるサイドミッションもいくつか挑戦してみたが、これがけっこう難しく、完璧なプレイを目指そうとすると、難易度ノーマルでもトライ＆エラーのくり返し。ランダム要素も相まって、**かなり遊び応えのあるシロモノとなっていた。**これを難易度ハードでやると、さらに敵兵士の目や耳がよくなるとのことなので、製品版がリリースされた暁には、ぜひともハードでクリアーしたい。

そういえば、『グラディウス』に登場したシンボル的キャラクターがマップ上にいたのだが、アレって何だったのだろう……？ すごく気になる！

エオルゼア倶楽部
Eorzea Club

A REALM REBORN FINAL FANTASY XIV 新生エオルゼア

スクウェア・エニックスのMMO(多人数同時参加型オンライン)RPG、『新生FFXIV』の情報をお届けする本コーナー。今週お届けするのは、極蛮神戦の中でも最難関と言われる“極タイタン討滅戦”。さまざまな攻撃が冒険者を苦しめるこのバトルに勝利するためにも、本記事を熟読して内容を頭に叩き込んでおこう!

『ファイナルファンタジーXIV: 新生エオルゼア』(以下、『新生FFXIV』)での冒険や日常を、ファミ通の倶楽部部員がお伝えします。

PS4 PS3 PC

スクウェア・エニックス 2013年8月27日発売 3143円[税抜](3300円[税込])

ジャンル	RPG	テイスト	冒険・ファンタジー
通信機能	オンライン専用	プレイ人数	1人
		CERO	15歳以上対象

※プレイにはサービス利用料金が必要。パッケージには30日利用権が付属。プレイステーション4版は4月14日発売予定 3143円[税抜](3394円[税込])。コレクターズエディションは9800円[税抜](10584円[税込])。コレクターズエディションのダウンロード版は5048円[税抜](5452円[税込])

パッチ2.1最大の鬼門“極タイタン討滅戦”を攻略

今週の攻略の舞台は、“極ガルーダ討滅戦”クリア後、クエストを進めることで開放される“極タイタン討滅戦”だ。その難度はパッチ2.1で追加されたコンテンツ中で最高といっても過言ではなく、気の抜けない攻撃が続くハードな内容となっている。パーティメンバー全員が生き残らないとクリアーは難しいので、動きをしっかり理解しておこう。

※極タイタン討滅戦の報酬アイテム(すべて装備レベル50、アイテムレベル90)

アイテム名	物理防御力	魔法防御力	ステータスボーナス
トレマー・ディフェンダーイヤリング	1	1	VIT+15 命中力+16 意思力+8
トレマー・アタッカーイヤリング	1	1	STR+13 クリティカル発動力+11 意思力+11
トレマー・レンジャーイヤリング	1	1	DEX+13 命中力+16 意思力+8
トレマー・キャスターイヤリング	1	1	INT+13 命中力+16 クリティカル発動力+1
トレマー・ヒーラーイヤリング	1	1	MND+13 PIE+8 スペルスピード+16

極タイタン討滅戦

コンテンツ開放条件:“極まりし嵐神ガルーダ”をクリアー後、クエスト“極まりし岩神タイタン”を開放する

レベル制限	アイテムレベル制限	人数	制限時間	コンテンツファインダー	アラガントームストーン(合計)
ファイターまたはソーサラー レベル50	平均アイテムレベル67~	8人	60分	利用可能	哲学:25、神話:22

極タイタン討滅戦(前半戦)の流れ

フェーズ1
ここでタイタンが使用するのはランドスライド、大地の重み、激震、マウンテンバスターの4つ。避けかたは“真タイタン”と同じなので、全体攻撃以外はできるだけダメージを受けないようにしよう。

▶ 画面外へジャンプ ▶ 落ちてくると同時にジオクラッシュ発動 ▶

フェーズ2
ここからグラナイト・ジェイル、ボムボルダーの攻撃が加わる。また、外壁が崩れてフィールドから落下する危険性が出てくる。ランドスライドとほかの攻撃とのコンビネーションなど、攻撃も激化。

▶ 画面外へジャンプ ▶ 落ちてくると同時にジオクラッシュ発動 ▶ タイタンの心核が出現 ▶

フェーズ3
つぎに発生する大地の怒りのダメージを減らすため、タイタンの心核を一定時間内に破壊するフェーズ。使ってくる攻撃はフェーズ2とほぼ同じなので、うまく回避しながら全力で攻撃していこう。

▶ 大地の怒り発動 ▶ 後半戦へ

POINT 1 大地の重みは方向を決めて確実に回避する

5人のプレイヤーの足下に円状のダメージゾーンを発生させる大地の重みは、クリアーを目指すうえで最初の関門となる攻撃だ。基本的には、大地の重みの範囲を広げないようにタイタンの背後に集まっておき、攻撃の予兆と同時に範囲外へと移動する。まわりのプレイヤーの位置が微妙にバラついているときは、どの方向へ移動するのかあらかじめ決めておくといい。なお、大地の重みの対象は、敵視2位以下のプレイヤーの中からランダムで決められる。生き残っているプレイヤーが5人以下の場合は、メインタンクの位置にも発生するので、落ち着いて回避すること。

大地の重みのオススメ回避方法



MT=メインタンク
ST=サブタンク
近=近接DPS
遠=遠隔DPS
H=ヒーラー
タ=タイタン
=大地の重み発生場所
=大地の重みの回避方向

POINT 2 タンクはマウンテンバスター2回で交代

タイタンが使うマウンテンバスターを食らうと、ダメージと同時に被物理ダメージ増加のデバフが1増える。これが溜まりすぎると、タイタンの攻撃に耐えるのが難しくなるので、できるだけデバフ2の状態で交代するといい。交代するタイミングは、グラナイト・ジェイル時の大激震やランドスライド発動中など、タイタンが動かない瞬間を狙うのがオススメだ。交代する側のタンクは、相方のターゲットが安定するまで敵視を稼ぐ行動を控えておこう。

POINT 3 ランドスライドの本数は徐々に増えていく

敵視2位以下のいずれかのプレイヤーをターゲットとし、食らうと強力なノックバック効果が発生するランドスライドは、フェーズ1では1本のみだが、フェーズ2では3本、フェーズ3以降は5本と増え、次第に避けにくくなる。また、フェーズ2以降はつねに落下の危険性があり、さらにボムボルダーなどの攻撃と連携して発動することもある。とくに5本のランドスライドは、タイタンの背後側にも発生するので、メインタンクも必ず避けること。

ランドスライドに耐えられるアクションをうまく使おう

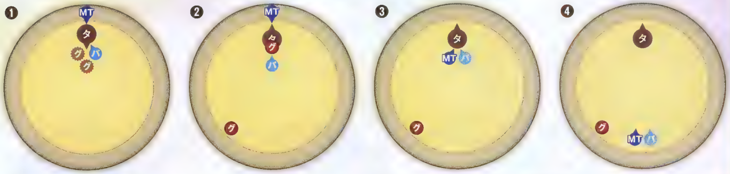
ナイトの鋼の意思、戦士のホルムギャングにはノックバックを無効化する効果がある。また、黒魔道士のウォールは、ノックバックとダメージの両方を無効化できる。これらは便利なアクションだが、再使用までの時間が長いうえ、アクション発動から効果が出るまでに若干の間がある。とっさに使っても間に合わないので、危機を察知したら、迷わず使うようにしよう。

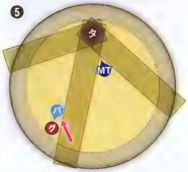
POINT 4 グラナイト・ジェイル時の流れを覚えよう!

フェーズ2から使うようになるグラナイト・ジェイルは、ランダムで選ばれたヒーラーとDPSひとりずつが拘束状態になる。一定時間経過すると、閉じ込められた人が戦闘不能になるので、それまでにグラナイト・ジェイルを破壊して救出しよう。また、プレイヤーを拘束後に、ダメージ+タイタン中心の強力なノックバック効果がある大激震を使うので、タイタンの背後に集まってグラナイト・ジェイルを攻撃する。その後のランドスライドは、グラナイト・ジェイルを攻撃しやすくするために、下記の図のように誘導するといい。

グラナイト・ジェイル時の流れ

1. グラナイト・ジェイルの対象が指定される
2. 指定されたDPSがタイタンの近く、ヒーラーが黄色の床の範囲内で崖側まで移動
3. タイタン側のグラナイト・ジェイルを破壊
4. 大激震で崖際まで飛ばされる
5. ランドスライドを避けつつ崖側のグラナイト・ジェイルを破壊





MT =メインタンク　タ =タイタン

バ =メインタンク以外のパーティメンバー

グ =グラナイト・ジェイル発動前

グ =グラナイト・ジェイル発動後

=タイタンの心核登場以降の床範囲

=ランドスライドの範囲

→ =ランドスライドの回避方向

グラナイト・ジェイルを離す理由

ふたつのグラナイト・ジェイルは、距離が近すぎると硬化して与ダメージが低下する。そのため、ある程度離す必要があるのだが、崖際へ行き過ぎるとフェーズ3への移行時にそのまま落ちることもある。黄色の床の内側で十分なので、無理に端まで行かないように。また、一般的にはDPSがタイタンの近く、ヒーラーが崖際のケースが多いが、これはDPSの火力を確保するため。DPSの火力が十分なら、ヒーラーを前にして先に解放し、回復を厚めにしたほうが安定する。

POINT 5 タイタンの心核は撃破に時間制限あり

フェーズ3でタイタンの胸部に出現するタイタンの心核は、一定時間内に破壊できないと、その後の大地の怒りで全滅確定の大ダメージを受ける。全力で壊しにかかろう。タイタンが大地の怒りを使うタイミングは、後半にくる2回目の激震→大地の重みの後となるが、激震のダメージを受けてから心核を壊すと、それまでのダメージを回復しきれずに、大地の怒りで戦闘不能になる可能性がある。そこで、ボムボルダー+ランドスライドのコンビネーション発動時、もしくはその前に壊すのが理想的だ。

POINT 6 心核中のボムボルダー+ランドスライドをかわせ

タイタンの心核出現時のボムボルダーは、外周から時計回りに爆発していき、最後に中央が爆発する。始めは中央で待機して、1番目に爆発した場所へ移動すれば回避できるが、途中でランドスライドが来るのが厄介。動きかたとしては、中央付近で待機→ランドスライドの予兆が見えたら中央から範囲外へ移動→攻撃のエフェクトが見えたら中央へ戻り、ここからボムボルダーを回避していこう。



←1番目の爆発場所にマーキングしておくと、回避方向がわかりやすい。

極タイタン討滅戦(後半戦)の流れ

前半戦から

フェーズ4

後半戦は、タイタンがグラナイト・ジェイラーを呼び出すところからスタートする。その後のボムボルダー＋ランドスライドのコンビネーションの回避が難しいので、POINT7を参考にうまく処理しよう。

グラナイト・ジェイル発動

フェーズ5

フェーズ5最初のグラナイト・ジェイルの処理は、これまでと変わらない。しかし、その後に2回来る大地の重み、異なる爆発パターンのボムボルダーと、新たな攻撃が来るので、しっかり回避すること。

ボムボルダー(全体)発動

フェーズ6

ここでは、つぎのジオクラッシュに耐えるため、全ボムボルダーの同時爆発を回避する必要がある。どこかひとつのボムボルダーを破壊して待避場所を作り、そこでタイタンが落ちてくるのを待とう。

画面外へジャンプ

落ちてくると同時にジオクラッシュ発動

ランドスライド発動

フェーズ4へ

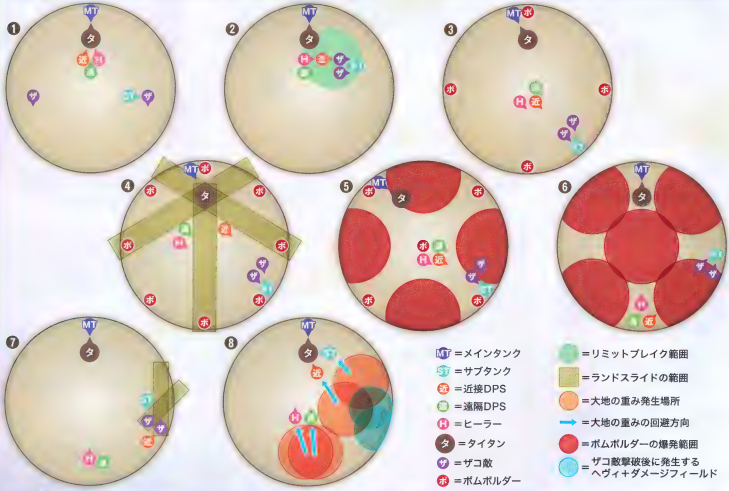
POINT 7 ボムボルダー＋ザコ敵2体の猛攻を乗り切る方法

フェーズ4では、呼び出されたザコ敵2体と十字の形にボムボルダーを2回降らせる通称"十字ボム"、さらに十字ボム中のランドスライドに対処する必要がある。ザコ敵2体は、時間が経つとタイタンを強化するため、放置はできない。攻撃系のリミットブレイク(黒魔道士か召喚士がいる場合は範囲攻撃を推奨)を使って、速攻で撃破しよう。ただし、技の硬直時間が長いので、ボムボルダーが降ってくる前に使用するといい。途中のランドスライドは、タンク以外が中央に集まって誘導すること。

ザコ敵を倒すタイミングに注意しよう

ザコ敵は、撃破後にヘヴィ＋ダメージ効果のあるフィールドを残す。サブタンクや近接DPSの行動範囲が制限され、攻撃を食らいやすくなるので、ザコ敵はなるべく2体同時に倒すようにしたい。倒すタイミングは、ボムボルダーが爆発後、大地の重みの発生前がオススメ。

フェーズ4でボムボルダー＋ザコ敵2体を相手にするときの流れ



POINT 8 グラナイト・ジェイル後の大地の重みは2回発生

後半戦のグラナイト・ジェイル後に使ってくる大地の重みは、ここだけ2連続で発動する。1回目の大地の重みの範囲外まで出た後は、2回目の移動に備えておこう。なお、この時点ではフェーズ4で撃破したザコ敵が残すヘヴィ＋ダメージのフィールドが存在する。前半戦と同じ動きをするとここに突っ込む可能性もあるので、臨機応変に対応しよう。

POINT 9 3連ボム中のランドスライドを誘導しよう

フェーズ5の3個のボムボルダーが3回落ちてくる通称"3連ボム"は、3回目に落ちてくる場所で待機した後、最初に爆発する場所に移動すれば避けられる。ただし、爆発前にランドスライドが来るので、回避場所を確保するために、メインタンク以外は中央付近に集まり、ランドスライドを誘導してから移動するといい。メインタンクは無理せずバフで耐えること。



⬅メインタンク以外の全員が、爆発前に同じ回避場所に逃げ込めるように誘導するのがベストだ。

POINT 10 ボムボルダーを破壊して安全地帯を作れ！

後半戦の終盤に来る同時爆発のボムボルダー、通称"全体ボム"は、全員が集まりやすいメインタンク付近のボムボルダーを破壊するのがセオリー。破壊中も激震や大地の重みに対処すること。破壊後は崖際まで寄って、爆風に巻き込まれないように。タイタン出現後は素早く中央へ移動し、ランドスライドを誘導しないと、逃げ場がなくなることがある。



⬅崖際に寄るときは、俯瞰視点がオススメ。崖から落ちないように、少しずつ移動して調節しよう。



倶楽部員近況


Character name
Helpone Opone
PN オポネ菊池

クラフター全クラスカンスト！　つぎは、装備を自作しながら、ファイターのレベルを上げることにします。まずはモンクかなあ。


Character name
[illegible]
PN 佐治キクオ

価格の調整が行われ、レガシーサーバーの我がFCでもにわかに現実味を帯びてきたハウジング。まあ、まずはギル稼ぎからですかね。


Character name
[illegible]
PN CB小山

バハムート攻略固定メンバーがようやく8人揃い、いままで無理な感触が漂っていた4層突破に現実味が……ええ、未クリアーです。


Character name
[illegible]
PN 青木志貴

フレンドの誕生日に、初めてミニオンを手作りしてプレゼントしてみました！　自分の銘入りの物を贈るのって何か照れ臭い！（笑）


Character name
[illegible]
PN あさみ666

所属FCがMサイズの家を購入！　建てた直後に近所の家の知らない人が遊びに来て、新築祝いに壁時計を作ってくれました。感激！


Character name
Nabekoh Nero
PN なべこう

ついに極蛮神をすべて討伐できた。たいへんだったけど、そのぶん喜びも大きかったね。武器を集めるためにも、また挑まねば！


Character name
[illegible]
PN 奥村キスコ

トカゲともふっちとも仲よくなって、マウントとミニオンが買えるように。だけど、全部買ったらオケラになっちゃうという。嗚呼。


Character name
[illegible]
PN トークンあり

トレジャーハント用のLSに加入しました！　ほかの人の宝箱ですらまだブルーバードを見たことがありません！　本当に存在する？

特集

2014年春(3月～4月)のソフトをCHECK!

編集者がオススメする



2月の記録的な大雪を乗り越えて、いよいよ春の足音が聞こえてくる季節となりました。と、まずは、この表をご覧ください。2014年の春には、こんなにも多くのゲームが発売される予定です。そこで、どれを遊べばいいのかお悩みのアナタのために、本誌編集者が、オススメタイトルをピックアップ! イチオシを「本命」、その次のオススメを「対抗」、そして、コレも押さえておきたいというものを「大穴」と分類して紹介します。

2014年3月～4月発売予定のタイトル一覧(3月6日～4月24日)

3月発売予定

6日

ドラえもん 新・のび太の大魔境 ～ペコと5人の探検隊～
フリュー/4980円[税抜](5229円[税込])、ダウンロード版は4743円[税抜](4980円[税込])

閃乱カグラ Burst -紅蓮の少女達-(Best Collection)
マーベラスAQL/2838円[税抜](2980円[税込])

Vita **SOUL SACRIFICE DELTA(ソウル・サクリファイス デルタ)**
SCEJA/4743円[税抜](4980円[税込])、ダウンロード版は3714円[税抜](3900円[税込])

Vita **閃乱カグラ SHINOVI VERSUS -少女達の証明-(PlayStation Vita the Best)**
マーベラスAQL/3790円[税抜](3980円[税込])

Vita **朧村正(PlayStation Vita the Best)**
マーベラスAQL/3400円[税抜](3570円[税込])

PSP **俺の屍を越えてゆけ(PSP the Best)**
SCEJA/1715円[税抜](1800円[税込])、ダウンロード版は1334円[税抜](1400円[税込])

PSP **パタポン3(PSP the Best)**
SCEJA/1715円[税抜](1800円[税込])、ダウンロード版は1334円[税抜](1400円[税込])

PSP **みんなのテニス ポータブル(PSP the Best)**
SCEJA/1715円[税抜](1800円[税込])、ダウンロード版は1334円[税抜](1400円[税込])

PSP **勇者のくせになまいきだor2(PSP the Best)**
SCEJA/1715円[税抜](1800円[税込])、ダウンロード版は1334円[税抜](1400円[税込])

PSP **勇者のくせになまいきだ:3D(PSP the Best)**
SCEJA/1715円[税抜](1800円[税込])、ダウンロード版は1334円[税抜](1400円[税込])

PSP **LocoRoco2(ロコロコ2) (PSP the Best)**
SCEJA/1715円[税抜](1800円[税込])、ダウンロード版は1334円[税抜](1400円[税込])

PS3 **アルノサージュ ～生まれいずる星へ祈る詩～**
ガスト/6800円[税抜](7140円[税込])、ダウンロード版は6000円[税抜](6300円[税込])、AGENT PACKは9800円[税抜](10290円[税込])

PS3 **バイオハザード リバイバルセレクション(PlayStation 3 the Best)**
カプコン/2000円[税抜](2100円[税込])

PS3 **バイオハザード6(PlayStation 3 the Best)**
カプコン/2848円[税抜](2990円[税込])、ダウンロード版は2800円[税抜](2940円[税込])

PS3 **インジャスティス:神々(ヒーロー)の激突(WARNER THE BEST)**
ワーナー エンターテイメント ジャパン/2980円[税抜](3129円[税込])

PS3 **フィアー3(WARNER THE BEST)**
ワーナー エンターテイメント ジャパン/2980円[税抜](3129円[税込])

PS3 **ロード・オブ・ザ・リング:ウォー・イン・ザ・ノース(WARNER THE BEST)**
ワーナー エンターテイメント ジャパン/2980円[税抜](3129円[税込])

XB360 **バイオハザード6(Xbox 360 プラチナコレクション)**
カプコン/2848円[税抜](2990円[税込])

13日

おさわり探偵 なめこ大繁殖(ぐっどぷらいす)
サクセス/2096円[税抜](2200円[税込])

くまモン★ボンバー パズル de くまモン体操
ロケットカンパニー/4800円[税抜](5040円[税込])

Vita **ファントムブレイカー:バトルグラウンド(数量限定版)**
5pb./4800円[税抜](5040円[税込])、ダウンロード版は1200円[税抜](1260円[税込])

PS3 XB360 **DARK SOULS Ⅱ(ダークソウルⅡ)**
フロム・ソフトウェア/各7428円[税抜](各7800円[税込])、コレクターズエディションは各15047円[税抜](各15800円[税込])

19日

Vita PS4 PS3 **NAtURAL DOCtRINE(ナチュラル ドクトリン)**
角川ゲームス/PS Vita版は5980円[税抜](6279円[税込])、PS4版とPS3版は各6980円[税抜](各7329円[税込])、PS4版のおもちだしパックは7980円[税抜](8379円[税込])

Vita PS3 **Jスターズ ビクトリーバーサス**
バンダイナムコゲームス/PS Vita版は6648円[税抜](6980円[税込])、PS3版は7600円[税抜](7980円[税込])、アニソンサウンドエディションのPS Vita版は9505円[税抜](9980円[税込])、PS3版は10457円[税抜](10980円[税込])

PS4 **信長の野望 Online ～天下夢幻の章～**
コーエーテクモゲームス/7800円[税抜](8190円[税込])、TREASURE BOXは13800円[税抜](14490円[税込])、バーチャルパック通常版は6800円[税抜](7140円[税込])、プレミアムバーチャルパックは9800円[税抜](10290円[税込])

20日

ヒーローバンク
セガ/5286円[税抜](5550円[税込])、ダウンロード版は4667円[税抜](4900円[税込])

マリオパーティ アイランドツアー
任天堂/4571円[税抜](4800円[税込])、ダウンロード版は4571円[税抜](4800円[税込])

ゲームセンターCX3丁目の有野
バンダイナムコゲームス/5219円[税抜](5480円[税込])、限定版は7124円[税抜](7480円[税込])

Vita PS3 **戦国無双4**
コーエーテクモゲームス/PS Vita版は6800円[税抜](7140円[税込])、PS3版は7200円[税抜](7560円[税込])、ダウンロード版のPS Vita版は6000円[税抜](6300円[税込])、PS3版は6286円[税抜](6600円[税込])、PS3版のアニメBOXは9800円[税抜](10290円[税込])、PS3版のTREASURE BOXは12800円[税抜](13440円[税込])

Vita PSP PS3 **プロ野球スピリッツ2014**
KONAMI/PS Vita版は6650円[税抜](6983円[税込])、PSP版は3790円[税抜](3980円[税込])、PS3版は7600円[税抜](7980円[税込])、ダウンロード版のPS Vita版は6150円[税抜](6458円[税込])、PSP版は3290円[税抜](3455円[税込])、PS3版は7100円[税抜](7455円[税込])

Vita **超次次元ゲイム ネプテューヌリバース2 シスターズ ジェネレーション**
コンパイルハート/5800円[税抜](6090円[税込])、ダウンロード版は5047円[税抜](5300円[税込])、限定版は7800円[税抜](8190円[税込])

Vita **ファンタシースターオンライン2 エピソード2 デラックスパッケージ**
セガ/4980円[税抜](5229円[税込])

PSP **越えざるは紅い花 ～大河は未来を紡ぐ～**
dramatic create/6500円[税抜](6825円[税込])、ダウンロード版は5500円[税抜](5775円[税込])

PSP **那由多の軌跡(PSP the Best)**
日本ファルコム/2800円[税抜](2940円[税込])

PS4 PS3 XB360 **メタルギア ソリッド V グラウンド・ゼロズ**
KONAMI/PS4版は2839円[税抜](2980円[税込])、PS3版と360版は各2839円[税抜](各2980円[税込])、ダウンロード版のPS4版は2362円[税抜](2480円[税込])、PS3版は2362円[税抜](2480円[税込])、XB360版は2477円[税抜](2600円[税込])

PS3 **モット! ソニコミ**
角川ゲームス/6800円[税抜](7140円[税込])、限定版は8800円[税抜](9240円[税込])

PS3 **アサシン クリード コナー・サーガ**
ユービーアイソフト/9500円[税抜](9975円[税込])

XB360 **Zoo Tycoon(ズータイクーン)**
日本マイクロソフト/5900円[税抜](6195円[税込])

27日

NEWラブプラス+
KONAMI/5700円[税抜](5985円[税込])、ダウンロード版は5200円[税抜](5460円[税込])、コンプリートセット(3種類)は各32000円[税抜](各33600円[税込])

Vita **薄桜鬼SSL ～sweet school life～**
アイディアファクトリー/5800円[税抜](6090円[税込])、限定版は7800円[税抜](8190円[税込])

Vita **アーシャのアトリエ Plus ～黄昏の大地の錬金術士～**
ガスト/5800円[税抜](6090円[税込])、プレミアムボックスは7800円[税抜](8190円[税込])

Vita **ゴールデンタイム Vivid Memories**
角川ゲームス/5980円[税抜](6279円[税込])、初回限定版は9980円[税抜](10479円[税込])

Vita **ロウきゅーぶ! ないしょのシャッターチャンス**
角川ゲームス/6171円[税抜](6480円[税込])、ダウンロード版は5667円[税抜](5950円[税込])、限定版は9505円[税抜](9980円[税込])





春の本命タイトル



27日

Vita **LOVELY QUEST -Unlimited-**
GNソフトウェア/5980円[税抜](6279円[税込])、ダウンロード版は4953円[税抜](5200円[税込])、限定版は7980円[税抜](8379円[税込])

Vita **彼女(あのコ)はオレからはなれない**
TGL/4980円[税抜](5229円[税込])、ダウンロード版は3791円[税抜](3980円[税込])、限定版は5980円[税抜](6279円[税込])

Vita PS3 **ウイニングポスト8**
コーエーテクモゲームス/PS Vita版は6800円[税抜](7140円[税込])、PS3版は7800円[税抜](8190円[税込])、ダウンロード版のPS Vita版は6000円[税抜](6300円[税込])、PS3版は6762円[税抜](7100円[税込])、20周年記念プレミアムBOXのPS Vita版は9800円[税抜](10290円[税込])、PS3版は10800円[税抜](11340円[税込])

Vita PS3 **初音ミク -プロジェクト ディーヴァ- F 2nd**
セガ/各7000円[税抜](各7350円[税込])、ダウンロード版は各6286円[税抜](各6600円[税込])

PSP **ロミオ&ジュリエット**
QuinRoseUnderGarden/6000円[税抜](6300円[税込])、豪華版は8500円[税抜](8925円[税込])

PSP **金色のコルダ3 AnotherSky feat.至誠館**
コーエーテクモゲームス/5800円[税抜](6090円[税込])、ダウンロード版は5143円[税抜](5400円[税込])、トレジャーBOXは12800円[税抜](13440円[税込])

PSP **部活彼氏シリーズ『放課後colorful*step~ぶんかぶ!~』**
honeybee/4800円[税抜](5040円[税込])、初回限定版は6800円[税抜](7140円[税込])

PS3 **スリーピングドッグス 香港秘密警察(低価格版)**
スクウェア・エニックス/3800円[税抜](3990円[税込])、ダウンロード版は3800円[税抜](3990円[税込])

PS3 **ヒットマン アブソリューション(低価格版)**
スクウェア・エニックス/3800円[税抜](3990円[税込])、ダウンロード版は3800円[税抜](3990円[税込])

PS3 XB360 **YAIBA: NINJA GAIDEN Z**
コーエーテクモゲームス/各7800円[税抜](各8190円[税込])、ダウンロード版は各6762円[税抜](各7100円[税込])、スペシャル ゾンビパックは各11800円[税抜](各12390円[税込])、PS3版のスペシャル 忍者パックは9900円[税抜](10395円[税込])

PS3 XB360 **トゥームレイダー ゲームオブザイヤー エディション**
スクウェア・エニックス/各3800円[税抜](各3990円[税込])、ダウンロード版のPS3版は3800円[税抜](3990円[税込])

XB360 **タイタンフォール**
エレクトロニック・アーツ/7300円[税抜](7665円[税込])

XB360 **ゲーセンラブ。~プラス ペンゴ!~**
トライアングル・サービス/6800円[税抜](7140円[税込])、限定版は8800円[税抜](9240円[税込])

3月下旬

Wii U **Wii U すぐに遊べるスポーツプレミアムセット**
任天堂/30000円[税抜](31500円[税込])

4月発売予定

3日

Wii U **ジャストダンス Wii U**
任天堂/5700円[税抜](6156円[税込])

PS3 **ドリームクラブGogo.**
ディースリー・パブリッシャー/6800円[税抜](7344円[税込])

8日

XB360 **Zoo Tycoon(ズータイクーン)(ダウンロード版)**
日本マイクロソフト/ダウンロード版のみ、5737円[税抜](6195円[税込])

10日

3DS **ペンギンの問題+ 爆勝! ルーレットバトル!!**
アルケミスト/4800円[税抜](5184円[税込])

クレヨンしんちゃん 嵐を呼ぶ カスカベ映画スターズ!
バンダイナムコゲームス/4740円[税抜](5119円[税込])

Vita PS3 **魔都紅色幽撃隊**
アークシステムワークス/各6800円[税抜](各7344円[税込])

Vita PS3 **第3次スーパーロボット大戦Z 時獄篇**
バンダイナムコゲームス/PS Vita版は7120円[税抜](7690円[税込])、PS3版は8070円[税抜](8716円[税込])、ダウンロード版のPS Vita版は7120円[税抜](7690円[税込])、PS3版は8070円[税抜](8716円[税込])

Vita PS3 **俺たちに翼はない**
5pb./各6800円[税抜](各7344円[税込])、ダウンロード版は各6000円[税抜](各6480円[税込])、限定版は各8800円[税抜](各9504円[税込])

14日

PS4 **ファイナルファンタジーXIV: 新生エオルゼア**
スクウェア・エニックス/3143円[税抜](3394円[税込])、ダウンロード版は3143円[税抜](3394円[税込])、コレクターズエディションは9800円[税抜](10584円[税込])、ダウンロード版は5048円[税抜](5452円[税込])

17日

3DS **逆転裁判123 成歩堂セレクション**
カプコン/3990円[税抜](4309円[税込])、限定版は4990円[税抜](5389円[税込])

わがままファッション GIRLS MODE よくばり宣言! バージョンアップ版
任天堂/4571円[税抜](4936円[税込])、ダウンロード版は4571円[税抜](4936円[税込])

名探偵コナン ファントム狂詩曲
バンダイナムコゲームス/5690円[税抜](6145円[税込])

PSP **十三支演義 偃月三国伝2**
アイディアファクトリー/5800円[税抜](6264円[税込])、ツインパックは8800円[税抜](9504円[税込])

24日

3DS **シアトリズム ファイナルファンタジー カーテンコール**
スクウェア・エニックス/5800円[税抜](6264円[税込])、ダウンロード版は4444円[税抜](4800円[税込])、シアトリズム エディションは23000円[税抜](24840円[税込])

JSガール ドキドキ モデルチャレンジ
日本コロムビア/4800円[税抜](5184円[税込])

メイプルストーリー 運命の少女
ネクソン/4400円[税抜](4752円[税込])

ぐるぐるたまごっち!
バンダイナムコゲームス/4740円[税抜](5119円[税込])

Vita **ブレイブルー クロノファンタズマ**
アークシステムワークス/5800円[税抜](6264円[税込])、ダウンロード版は5370円[税抜](5800円[税込])

Vita **限界凸記 モエロクロニクル**
コンパイルハート/6800円[税抜](7344円[税込])、ダウンロード版は6000円[税抜](6480円[税込])、限定版は8800円[税抜](9504円[税込])

Vita **いますぐお兄ちゃんに妹だっていいたい!**
GNソフトウェア/5980円[税抜](6458円[税込])、ダウンロード版は5370円[税抜](5800円[税込])、限定版は9980円[税抜](10779円[税込])

Vita **ソードアート・オンライン -ホロウ・フラグメント-**
バンダイナムコゲームス/6170円[税抜](6664円[税込])、初回限定生産版は9980円[税抜](10778円[税込])

PSP **クロノスタシア**
アイディアファクトリー/5800円[税抜](6264円[税込])、限定版は7800円[税抜](8424円[税込])

PSP **黒雪姫~スノウ・ブラック~**
QuinRoseUnderGarden/6000円[税抜](6480円[税込])、8500円[税抜](9180円[税込])

PSP **Rewrite(リライト)**
プロトタイプ/5800円[税抜](6264円[税込])

Wii U **ファミコンリミックス1+2**
任天堂/2858円[税抜](3086円[税込])

PS3 **ハーレム天国だと思ったらヤンデレ地獄だった。**
日本一ソフトウェア/6800円[税抜](7344円[税込])、ダウンロード版は5714円[税抜](6171円[税込])

PS3 **マブラヴ photonflowers*(フォトンフラワーズ)**
5pb./5800円[税抜](6264円[税込])、ダウンロード版は5000円[税抜](5400円[税込])、限定版は7800円[税抜](8424円[税込])

XB360 **バレットソウル -インフィニットバースト-**
5pb./5800円[税抜](6264円[税込])、限定版は8800円[税抜](9504円[税込])

※本特集内では、メーカー名やハード名を以下の略称で記載している場合があります。
ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア……SCEJA、ニンテンドー3DS……3DS、プレイステーション Vita……Vita、プレイステーション・ポータブル……PSP、Wii U……Wii U、プレイステーション4……PS4、プレイステーション3……PS3、Xbox 360……XB360
※掲載しているデータは2014年2月18日現在のものです。141ページ"新作ソフト&関連商品発売スケジュール"と相異があった場合は、"発売スケジュール"のほうがより正しい情報となります。

※本特集に掲載している画面はすべて開発中のものです。
※ニンテンドー3DSの3D映像は、同本体でしか見ることができません。画面はすべて2D表示のものです。また、『NEWラブプラス+』は3D表示に対応していないソフトです。
※Xbox Oneのタイトルは発売日未定のため、リストに掲載しておりません。

推薦人 大塚角満

▶ [illegible]

[illegible]

本命 PS3 Xbox 360 DARK SOULS II (ダークソウルII)

フロム・ソフトウェア/3月13日発売予定/アクション・RPG/7428円[税抜] (7800円[税込])、コレクターズエディションは15047円[税抜] (15800円[税込])

また俺を、絶望させてくれ……

前作『DARK SOULS(ダークソウル)』において、俺は中盤のボスを相手に"120連敗"という、ゲーム史に残る大敗北を喫している。その模様を単行本『折れてたまるか！』に書き下ろしたのだが、「折れてたまるか！」と言いながら心は複雑骨折を起こしていた。

そんな『DARK SOULS』の続編が発売される。また、心に虚無が訪れる日々が始まるのか……。そう考えると、プルプルと身体が震えてきてしまう。

え？ だったらやらなきゃいいのに？ うん、そう思うよな。でもね、このゲームの魔力に取り憑かれた人間はそうじゃないのだ。こう思うんだよ。

「もっと俺を絶望させてくれ!!」

って。いまどき、これほど明確に「作りたいものを作った。あとは自由に遊んでくれ」とプレイヤーに放り投げているゲームってほかにはないと思う。"難しすぎる"、"媚びてない"、"途中で放り投げたくなる"……。すべて『DARK SOULS』シリーズへの褒め言葉なんだから、推して知るべしだ。

ゲームの本質を見せてくれるこの作品を、文句なく本命に推したいと思う。



ここがイチオシ

- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]
- マツゲーマーにピッタリ

↑→ダークファンタジーの世界で展開される、問答無用の高難度アクションは健在！ 謎やギミックもさらに増えて歯応えが倍増!?



世界観に酔う間もなくすぐに死にます

対抗 PS4 ファイナルファンタジーXIV：新生エオルゼア

スクウェア・エニックス/4月14日発売予定(※1)/RPG/3143円[税抜] (3394円[税込]) (※2)

注目の理由は……リモートプレイ！

プレイステーション3でプレイ中の『ファイナルファンタジーXIV：新生エオルゼア』(以下、『新生FFXIV』)を、本命に匹敵する勢いで推したい。ハードがプレイステーション4になることでグラフィックのレベルが格段に向上するのも見ものだが、それ以上に、リモートプレイに対応することで、プレイステーション Vitaでも『新生FFXIV』がプレイできるようになるってのが魅力的！ MMORPGを、出先でプレイできるなんて……(恍惚)。家庭用ゲーム機のレベルが一段階上がるかもしれない、可能性の塊のようなタイトルだ。



グラフィックがよりいっそう向上！

←プレイステーション3やPCで人気を博しているのは言わずもがなだが、プレイステーション4版に引っ越す人も多い？

大穴 Xbox One タイタンフォール

エレクトロニック・アーツ/3月27日発売予定/アクション/7300円[税抜] (7665円[税込])

なぜか心惹かれる！

シューターも近未来モノの設定もロボットも、どれひとつとしてほとんど興味のない俺だが、昨年のE3(※3)で見た『タイタンフォール』には、ナゼかひどく心を奪われた。抽象的な言いかたになっちゃうけど、「好きな人が情熱を注ぎ込むと、こんなゲームもできるんだ……」と感動したというか。数年ぶりにシューターをやってみたくなった作品です。



情熱溢れる作品 久々にシューターに没頭!?

編集部が注目するその他のソフト

3DS ヒーローバンク

セガ/3月20日発売予定/5286円[税抜] (5550円[税込])

お金をテーマにした熱きヒーローもの！

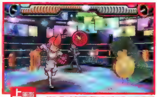
主人公が"ヒーロー着"をまとい、近未来のサイバースポーツ"ヒーローバトル"で戦いをくり広げるRPG。本作の重要なキーワードになっているのが"お金"で、物語中やバトルの随所でお金が必要になる。たとえば、バトルでは、リングへの"おひねり"を集め、その資金を消費しながら技を出して戦うのだ。

クロスメディアの展開がハンパない意欲作!!



↑ゲームのみならず、マンガやアニメ、アーケードゲーム、トレーディングカードなど、マルチに展開される。

↓おひねりで貯まった資金を消費して、多彩な技をくり出していく。この斬新なシステムが、本作最大の魅力だ！



お金が勝負を左右する！

 ※1…プレイステーション3版、PC(Windows)版は発売中
※2…ダウンロード版は3143円[税抜] (3394円[税込])、コレクターズエディションは9800円[税抜] (10584円[税込])、コレクターズエディションのダウンロード版は9800円[税抜] (10584円[税込])。プレイには月額課金が必要、パッケージには30日利用権が付属。PC(Windows)版はオープンプライス。
※3…毎年6月ごろにアメリカ・ロサンゼルスで開催される、世界最大規模のゲーム見本市

推薦人 川島ケイジ

▶ RPGと銃と女の子(2次元)を愛でる編集

非日常の冒険と感動が味わえるRPGやアクションゲームなどを愛する編集者。逆に、アニメやマンガでは日常系の平和な作品を好む。

本命 PS3 アルノサージュ ～生まれいずる星へ祈る詩～

ガスト/3月6日発売予定/RPG/6800円[税抜](7140円[税込])、ダウンロード版は6000円[税抜](6300円[税込])

"愛と絆"を真正面から描く、完全新作RPG!

かつて、バンダイナムコゲームスと共同開発したRPG『アルトネリコ』シリーズでもディレクターを務めた、ガストの土屋暁氏による最新作。同氏が手掛ける作品群は、一部ファンのあいだで"土屋ワールド"などと形容されるほど、各作品の世界観やつながり、物語などが途方もなく味わい深い。そんな魅力をさらに引き立てるのが、**予備知識なしで見るとじつにキワドイ光景として映る要素の数々**。本作における筆頭が"禊ぎ(みそぎ)"。これは、主人公とヒロインの絆を深め、戦う力を強めるための、極めて神聖な儀式なのだ!



⬅"禊ぎ"により、主人公とヒロインがいっしょに身体を清めることで、詩魔法などをパワーアップさせられる。

ここがイチオシ
- 『アルトネリコ』シリーズにもつながる完全新作のRPG
- 絆の深まりが感じられるストーリー、遊び要素が満載

対抗 PS3 モット! ソニコミ

角川ゲームス/3月20日発売予定/その他/6800円[税抜](7140円[税込])

そに子と撮影×育成×恋愛だウヒョー!

キュートな言動で人気を博し、テレビアニメ『そにアニ』でも"本人役"で声優に挑戦するなど、各方面で活躍中のライブマスコットガール"すーぱーそに子"。そんな彼女をトップグラビアアイドルに育て上げるべく、撮影にこだわりまくったり、日々の交流で絆を深めたり、さらには恋愛要素まで楽しめちゃったり! すごいぞこのゲーム、**そに子ファンを喜ばせる遊びが満載だ!!**



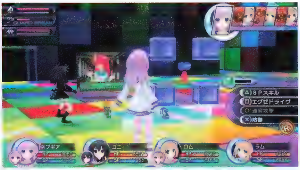


大穴 Vita 超次次元ゲイム ネプテューヌリバース2 シスターズ ジェネレーション

コンパイルハート/3月20日発売予定/RPG/5800円[税抜](6090円[税込])、ダウンロード版は5047円[税抜](5300円[税込])

男だから、ゲームファンだからプレイ中はニヤケが止まらない

"ゲイムギョウ界"を舞台に、実在するゲームメーカーや用語を彷彿させるシーン、キャラクター、遊びが楽しめる『ネプテューヌ』シリーズ。なかでも高く評価された第2作が、さらに遊びやすくリメイクされたのが本作です。第1作の主人公の"妹"たちが女神候補生として活躍する姿は、**ゲームファンならいろいろな意味でニヤリとすること必至!**



⬆世界と姉を救うべく、"妹女神"たちが立ち上がる! 登場人物のほとんどが女の子で、衣装やギャラリーなどの要素が充実している点も、このシリーズのお約束。

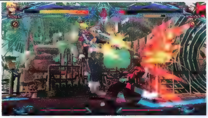
編集部が注目するその他のソフト

Vita ブレイブルー クロノファンタズマ

アークシステムワークス/4月24日発売予定/アクション・アドベンチャー/5800円[税抜](6264円[税込])

"蒼の物語"はさらにボリュームアップ!

人気対戦格闘ゲーム『ブレイブルー クロノファンタズマ』が、プレイステーション Vitaで登場。発売中のプレイステーション3版の要素を網羅しているほか、キャラクターを強化しながら闘っていく"アビスモード"がパワーアップ。さらに、充実のストーリーモードにも新シナリオが追加されているぞ。



これギャルゲー!? いえ、格ゲーです

➡追加シナリオのギャグルートからのひとコマ。ノエルとセリカの水着姿がまぶしすぎる!

⬅インフラストラクチャーモードでの対戦に対応。いつでもどこでもバトルが楽しめる。

興奮のバトルが携帯機で実現!



推薦人 北口徒歩2分

▶ 硬派なゲームが好きな軟派ゲーマー

アクションゲームやシミュレーションゲームなど、歯応えのあるゲームを好む。あと、かわいい女の子のキャラクターが好きです。

本命 Vita PS3 戦国無双4

コーエーテクモゲームス/3月20日発売予定/アクション/価格は欄外参照(※1)

『戦国無双』シリーズ最新作は無双度マシマシアブラカラメ！

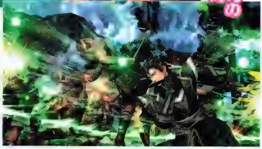
『戦国無双』シリーズの10周年記念作品として、制作が進められている本作。ファンの期待も大きいですが、その期待に恥じない、すばらしいデキに仕上がっています。

まずゲームシステムでは、ふたりの武将を切り換える新システムに注目。操作していない武将にも簡単な指示を出せるのに加えて、操作する武将を瞬時に切り換えられるので、バトルの戦略性がより高まっています。しかも、ミッションはキャラクター指定のものや、同時に発生することもあるとか。こういった進化により、協力プレイもさらに楽しくなりそうです！

また、追加された新武将たちも、魅力的な人物ばかり。とくにイチオシは、北条家の早川殿！ 個人的に、『戦国無双』シリーズのヒロインはお市だと思っていますが、その座を脅かす素質十分のかわいさです。ちなみに、男性武将では片倉小十郎を推します。メガネ男子！

美男美女とおっさんの濃厚戦国絵巻に注目！





↑➡戦国時代を舞台にした武将たちの人間くさいドラマに加えて、爽快感溢れるバトルも堪能できる本作。『無双』シリーズのファンならば、購入はマストと言えるタイトルです！

ここがイチオシ
- 新システムの導入により、さらに楽しさを増したバトル
- 笑って泣ける、没入感の高い戦国物語

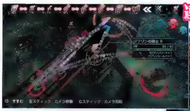
対抗 Vita PS4 PS3 NAtURAL DOCtRINE (ナチュラル ドクトリン)

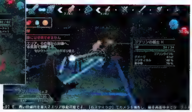
角川ゲームス/3月19日発売/シミュレーション・RPG/価格は欄外参照(※2)

シミュレーションRPG好きへの挑戦状と見たり

シミュレーションRPGはそれなりに遊んできたつもりでしたが、それでもこんなに歯応えを感じるとは。いままで遊んできた同ジャンルのゲームの中でも1、2を争うほど難しく、そしてやり応えのあるタイトルです。シミュレーションRPGのファンで、心が折れない覚悟があるなら遊ぶべきでしょう。ユニットどうしを連携させることで状況がガラリと変わるバトルは、先の動きを読むのにもひと苦労しますが、そのぶん、システムを使いこなして敵を殲滅できたときの達成感は格別です。皆さん、ぜひ遊んでみてください！

連携ターンは最大の魅力





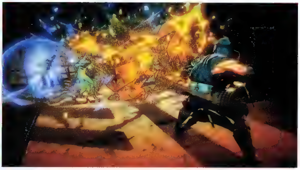
⬆➡キャラクターを同時に行動させることで追加効果が得られ、攻撃がより強力に！

大穴 PS3 XB360 YAIBA: NINJA GAIDEN Z

コーエーテクモゲームス/3月27日発売/アクション/7800円[税抜](8190円[税込])

ニンジャとゾンビの融合が新たなエンタメを生んだ！

稲船敬二氏と開発チーム"Team NINJA"とのタッグによる、新たなスラッシュアクション。主人公のヤイバが、街にはびこるゾンビを相手に暴れ回る！ アクションの歯応えはありつつ、ゾンビの腕をヌンチャクよろしく振り回したり、ぶん投げたりといったおバカ要素が加わった、上質なエンターテインメントを味わってみて！



⬆カッコよくてポップな演出の数々は、本作ならではの魅力。ただし、その演出に見とれすぎないようにご注意を。油断すると、すぐにやられてしまいますよ！

ぴこぷり編集部この春注目のゲーム



ぴこぷり

KADOKAWA/奇数月1日発売

ゲームのことがよくわかる、女の子のためのゲーム情報誌。3月1日発売号には、『とびだせ どうぶつの森』の付録がいっぱい♪

編集長 水ピン氏

女児にも人気のニンテンドー3DS！ 『とびだせ どうぶつの森』や『トモダチコレクション 新生活』は、いまだに彼女たちの現役稼働ゲーム。そんな中、これまた根強い人気のゲームが帰ってくる。『わがままファッション GIRLS MODE よくばり宣言！トキメキ♥UP!』だ。海外版にしかなかった新モードなどを加えた、バージョンアップ版。すでに『わがままファッション GIRLS MODE よくばり宣言！』を持っている人なら、無料の更新データをダウンロードするだけで、新モードを追加できるのがユーザーフレンドリー。ニンテンドーDS版のときのようなブームよ、再び！

わがままファッション GIRLS MODE よくばり宣言！トキメキ♥UP!



➡2012年に発売され、女子に大好評を博したゲームがバージョンアップ。新モードが5つ追加されました。

※1……プレイステーション Vita版は6800円[税抜](7140円[税込])、ダウンロード版は6000円[税込](6300円[税込])、プレイステーション3版は7200円[税抜](7560円[税込])、TREASURE BOXは12800円[税抜](13440円[税込])、アニメBOXは9800円[税抜](10290円[税込])、ダウンロード版は6286円[税抜](6600円[税込]) ※2……プレイステーション4版は6980円[税抜](7329円[税込]) プレイステーション3版は6980円[税抜](7329円[税込])、プレイステーション Vita版は5980円[税抜](6279円[税込])、おもちだしパックは7980円[税抜](8379円[税込])

推薦人

ギャルソン屋城

▶ 人生もゲームもダラダラ街道驀進中

高校時代、高校生クイズ出場を目指したうんちく王子。シミュレーションやパズル、RPGなど、ひとりで長く遊べるゲームが大好物。

本命

3DS

NEWラブプラス+

KONAMI/3月27日発売予定/コミュニケーション/
価格は欄外参照(※1)

男子の理想郷は3DSの中に!



↑日常会話でも、このような破壊力バツグンのセリフをぶっ込んでくる。たまりません。





↑リアルタイムで進行する旅行イベントも、大幅に追加されている。

我々、彼女いない歴の長い大ベテランが"女子の理想像"について熱弁を振るうと、「そんなの、マンガかゲームの中にしかいねーよ」と鼻で笑われてしまう。だがしかし! 裏を返せば、**"理想の女子はゲームの中にはいる"**ということなのである!! 本作には、甘えてきたり、甘えさせてくれたり、スネたり、照れたり……女の子の"カワイイ"が、これでもかというくらい詰まっている。さらに、前作から会話やスキンシップ時の反応などのパターンを大量に追加。そのため、より情感たっぷり、そしてマンネリ感なく女の子とイチャイチャなタクティクスを楽しめるのだ。とくに、女性方面で痛い目に遭ったことが多い人ほど、本作のカノジョたちの理想女子っぷりにハマるはず。また、本作をプレイすれば、街中でイチャついているリア充さえも「そういうことしたくなるよね」と、温かい目で見守れるように。人をやさしくしてくれる、すばらしい作品と言える。

ここがイチオシ ●多彩なイベントや、セリフ、リアクションによる、情感たっぷりなカノジョとの会話

対抗

Vita PS3

戦国無双4

コーエーテクモゲームス/3月20日発売予定/アクション/
価格は欄外参照(※2)

戦国の世での武将気分 俺こそが一騎当千よ!

高速移動しながら、群がる敵を「ズババババーン!」と一瞬のうちに蹴散らすことができる"神速アクション"がとにかく気持ちいい! さらに、武将切り換えや一定時間パワーアップできる"無双極意"など、遊びかたを広げる新システムも多数導入されており、シリーズの原点である"爽快感溢れるアクション"が最大限に楽しめる作品なのだ。



↑女性武将も多数参戦している本作。そのほとんどが使いやすい能力を持っており、かわいい女の子が好きな初心者にもやさしい作りとなっている。

大穴

Vita PS3

ウイニングポスト8

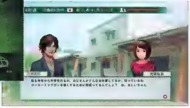
コーエーテクモゲームス/3月27日発売予定/シミュレーション/
価格は欄外参照(※3)

今度は人物の血縁関係も継承!

地方競馬や海外進出、調教施設に最新の配合理論など、これ以上新しいシステムを入れるのは無理ではないかと思っていたら、まさか**"人"の血縁関係を導入**するとは! 本作では、ゲーム内で異性と親交を深めて結婚でき、さらに子孫が生まれていく新システムが採用されている。しかも、子孫たちは成長すると騎手や調教師、牧場スタッフになってくれるのだ。彼らをそれぞれの分野でトップに育て上げれば、人の面でも競馬界を席巻したことになる。現実ではあり得ないこの目標、これは目指すしかないだろう!

随所で味わえる競馬のロマン





↑➡競走馬の生産、育成などを通じて、"人"どうしの絆や戦いの物語も楽しめるのだ。

今週の特集◆編集者がオススメする春の本命タイトル

月刊ニュータイプ編集部この春注目のアニメ



月刊ニュータイプ

KADOKAWA/毎月10日発売

最新アニメの情報はもちろん、連載コミックやイベント、映画情報なども満載のアニメ雑誌。最新号では『キルラキル』を大特集。

編集長 水野 寛氏

4月より放送開始の新番組の中から、週刊ファミ通の読者の方に親和性の高そうな作品を3本選んでみました。『悪魔のリドル』は、12人の暗殺者とひとりのターゲットが同じ高校に集められ、壮絶なバトルロイヤルをくり広げる物語。互いに監視し合う緊張感や、異なる暗殺術を駆使しての戦闘など見どころが満載。個性豊かな女性声優陣の競演にも注目です。『魔法科高校の劣等生』は、小説投稿サイトで話題になった、累計3000万PV超えのライトノベルのアニメ化。同じくネット発というところでは、音楽、小説、映像など、多面的に広がるおもしろさを持つマルチメディアプロジェクトが題材の『メカクシティアクターズ』も必見です。

悪魔のリドル



⬅4月よりMBS・TBS・CBS・BS-TBS"アニメイズム"枠にて放送。

※1…5700円[税抜](5985円[税込])、ダウンロード版は5200円[税抜](5460円[税込])、NEWラブプラス+ マナカデラックス コンプリートセット、NEWラブプラス+ リンコデラックス コンプリートセット、NEWラブプラス+ ネネデラックス コンプリートセットは各32000円[税抜](各33600円[税込])
※2……PS Vita版は6800円[税抜](7140円[税込])、ダウンロード版は6000円[税抜](6300円[税込])、プレイステーション3版は7200円[税抜](7560円[税込])、TREASURE BOXは12800円[税抜](13440円[税込])、アニメBOXは9800円[税抜](10290円[税込])、ダウンロード版は6286円[税抜](6600円[税込])
※3…PS Vita版は6800円[税抜](7140円[税込])、20周年記念プレミアムBOXは9800円[税抜](10290円[税込])、ダウンロード版は6000円[税抜](6300円[税込])プレイステーション3版は7800円[税抜](8190円[税込])、20周年記念プレミアムBOXは10800円[税抜](11340円[税込])、ダウンロード版は6762円[税抜](7100円[税込])、PC版は9800円[税抜](10290円[税込])、20周年記念プレミアムBOXは12800円[税抜](13440円[税込])、ダウンロード版は8477円[税抜](8900円[税込])

推薦人 コンタカオ

▶ 四十路のデスバレー編集者

10代のころに夢中になったホラー映画の呪縛に囚われ続けて40年。ダークなゲームばかりを好んでプレイするようになった不惑の男。

本命 Vita SOUL SACRIFICE DELTA (ソウル・サクリファイス デルタ)

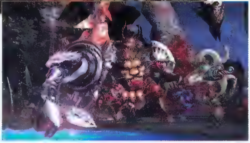
ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア/3月6日発売予定/アクション/4743円[税抜](4980円[税込])、ダウンロード版は3714円[税抜](3900円[税込])

第3の選択が、"改訂"された世界に衝撃をもたらす!

いま、もっともダークでエレガントな世界観を持つゲームと言えば、本作しかありません。大きな力を得るためには、相応の代償を必要とする"理"と、魔法のみで理不尽な世界に抗う魔法使いの姿は、**これぞ"真のダークファンタジー"であると断言できる**要素です。敵となる魔物も、もとは欲望に身を落とした人間。そして、魔法使いの目的は魔物を倒すこと。そう、言ってしまえば"人殺し"が使命となるわけですよ。ふつうは躊躇しますよね。その思いをゲームに反映した結果が、本作の"選択"システムなんです。だから"救済"を選べる、と。そこに、"運命"に選択の結果を任せるという新たな"第3"の選択肢が加わったことで、物語に深みが増しました。もちろん、設定先行の頭でっかちな作品ではなく、爽快なアクションゲームとしても楽しめます。熱い共闘の日々がまた始まりそうです。



魔法使いの新たな"闘い"が始まる!



↑➡第3の組織"グリム"の登場で、世界は"改訂"されてしまう。前作のすべてを刷新し、さらに新たな魔法や魔物、やり込み要素を追加した本作で、超魔法バトルはさらなる局面を迎えるのだ。

ここがイチオシ
- リアルなダークファンタジー
- 深みを増した物語
- 爽快な魔法アクションを"共闘"できる

対抗 Vita PS3 第3次スーパーロボット大戦Z 時獄篇

バンダイナムコゲームス/4月10日発売予定/シミュレーション・RPG/価格は欄外参照(※1)

だってゲッターが出てるから……

自分のプロフィールと本作がかい離していることは重々承知しているのですが、好きなんです。理由はひとつ、**『ゲッターロボ』シリーズが出ているから**。"東映まんがまつり"に、石川賢版のマンガに、『真(チェンジ!!)ゲッターロボ 世界最後の日』に魂をブチ抜かれた身としては、当然のこと。宇宙規模の大風呂敷が広がる"ゲッターサーガ"をストーリーに取り込むのは苦労すると思うのですが、『スパロボ』シリーズはそこがうまいので、プレイしちゃうんですね。ゲームの話をほとんどしていませんね。すいません。



ほとばしるリビドー それがゲッタービーム!

⬅男だったら黙って"ブラックゲッター"でしょ。オレもいつかゲッター線に汚染されて、時空を越えた宇宙戦争に参加するんだ!!

大穴 PS3 ロード・オブ・ザ・リング:ウォー・イン・ザ・ノース(WARNER THE BEST)

ワーナー エンターテイメント ジャパン/3月6日発売予定/RPG/2980円[税抜](3129円[税込])

偏見を取っ払ってプレイして!

ベスト版です。でも、好きなんだからしかたがない。**『ロード・オブ・ザ・リング』関連のゲームにはハズレがない**と思うのですが、本作は王道の"ハック&スラッシュ"系アクションRPGで、原作ファンから見てもじつに丁寧に作られていて大満足。お手頃価格になったこの機会にプレイして、"映画原作のゲームに名作は少ない"という偏見を取っ払っていただきたい!





DVD&ブルーレイでーた編集部この春注目の映画



DVD&ブルーレイでーた

KADOKAWA/毎月20日発売

映像エンターテインメントのナンバーワン総合情報誌。新作映像ソフトを始め、話題の映画や海外テレビドラマなどを徹底フォロー。

編集長 長谷川暢紀氏

マーク・ウェブ監督&アンドリュー・ガーフィールド主演の新シリーズ第2弾。今度は敵が3人も! 最大の敵、電人エレクトロに、サイ型パワードスーツをまとう超人ライノ、そして、グリーン・ゴブリン。予告編やポスターを見る限り、スパイダーマンがこの3人のヴィランに真っ向勝負を挑む、ド派手なバトル・アクション満載になること間違いなし! いま、大注目の若手俳優デイン・デハーンが、ピーターの旧友ハリー・オズボーンを演じるのも見逃せない!

アメイジング・スパイダーマン2



⬆ソニー・ピクチャーズ配給。4月25日(金曜)より、TOHOシネマズ日劇ほか、全国の劇場で3D&2Dロードショー!

推薦人 世界三大三代川

▶ 音楽中毒のミステリー好き編集者

移動中でも会社でも、四六時中音楽を聴く編集者。ミステリー系のアドベンチャーが好きだが、謎解きは苦手という残念な頭を持つ。

本命 3DS シアトリズム ファイナルファンタジー カーテンコール

スクウェア・エニックス/4月24日発売予定/リズムゲーム/価格は欄外参照(※1)

鼻歌で『FF』の曲を歌って、キモがられますが何か?





『FF』シリーズの名曲で遊びまくれ!

⬅⬇音楽に合わせて、タイミングよくトリガーを入力。タッチペンに加え、ボタンでの操作も可能になりました。遊んだことがない人は、ニンテンドーeショップで体験版をダウンロードして!

ここがイチオシ
- 『FF』の名曲満載!! ●難易度が選べてうれしい!
- 『FF』シリーズのキャラクター大集合!

『ファイナルファンタジー』(以下、『FF』)が好き。音楽が好き。リズムアクションゲームが好き。『シアトリズム FF』は、まさにそんな自分のためのゲーム! ええ、ええ。夢中になって遊びましたとも。それはもう、メーカーさんからお借りしたROMで遊びすぎて、買った製品版のプレイ時間が上回らないほど遊び込みましたとも。その続編が、おもしろくないわけがない。本作の何がイイって、ボスの討伐を目指すクエストメドレーモードも、コンピューターや友だちと対戦できるバーサスバトルモードもいいんですけど、何より**新曲90曲を加えた、221曲という圧巻の収録曲がすばらしい!** しかも、今回はナンバリングだけじゃなく、『FFⅦ アドベントチルドレン』や『FFタクティクス』などの派生作品の曲も入っているのが最高すぎる!! また、仕事そっちのけでハマりまくる未来が見えるけど、しょうがないよね!

対抗 Vita PS3 初音ミク -プロジェクト ディーヴァ- F 2nd

セガ/3月27日発売予定/リズムゲーム/各7000円[税抜](各7350円[税込])、ダウンロード版は各6286円[税抜](各6600円[税込])

曲も映像もキャラクターもイイ! おもしろいに決まってるじゃん!

最近、好きな曲は『アイドルを咲かせ』(※)。ふと気づけば、聴いているのはVOCALOID曲ばかり! そのきっかけが、本シリーズでした。とにかく曲がいい! だから、リズムゲームも遊んでいて気持ちいい! 本作は、**新規収録曲はもちろん、PSP版にあった名曲も収録されており、ベスト盤と言っても過言じゃない。**初心者にもオススメです!



⬆好きな曲のひとつ、『裏表ラバーズ』。アップテンポな曲もいいけど、映像がとにかくイイ! この楽曲では、トゥーンシェードでミクさんのかわいさ倍増です!

※推薦人が好きなだけで、本作には収録されていません。

大穴 PS3 ハーレム天国だと思ったらヤンデレ地獄だった。

日本一ソフトウェア/4月24日発売予定/アドベンチャー/6800円[税抜](7344円[税込])、ダウンロード版は5714円[税抜](6171円[税込])

ギャルゲーだと思ったら、人が死んでた。

かわいい女の子がいっぱい出てくるゲームで、「こんな状況、地獄だよ〜」みたいなセリフを聞いても、"この主人公、何を贅沢ぬかしてんだ"と思うわけですが、本作は違いました。**真の意味での地獄でした。だって、本当に誰か死んでるんだもの!** 誰が死に、誰が殺したのか。"ギャルゲー"の皮をかぶった血みどろアドベンチャー。エンディングが、超気になります!





有末陽佳(ありすえはるか) 声:後藤麻衣(ごとうまい)

週刊アスキー編集部この春注目のガジェット



週刊アスキー

KADOKAWA/毎週火曜日発売

日本で唯一の週刊パソコン雑誌。PCを始め、携帯電話、ゲーム、デジタル家電など、多彩なガジェットの情報が掲載されている。

編集長 宮野友彦氏

パナソニックが4K動画撮影機能を搭載したミラーレス一眼カメラ"LUMIX DMC-GH4"を発表。業務用インターフェースやマイクも用意されているので、誰でも手軽にプロ並の撮影ができるのがうれしい。また、Windows 8の発売以降、ウィンドウズPCもタッチ操作が主流になってきたが、もっとも注目されているのがレノボの"ThinkPad8"。フルHDを超える1920×1200ドットの超高精細液晶で、いつでもどこでもWebゲームが楽しめる。そのほか、アクションカム搭載の空撮装置を操作して、その映像をスマホやタブレットで楽しむ"DJI Phantom2"も話題を集めそう。

パナソニック "LUMIX DMC-GH4"



レノボ "ThinkPad8"

⬆"LUMIX DMC-GH4"は今春発売予定(価格未定)。"ThinkPad8"は好評発売中。どちらも注目の逸品。

※1…5800円[税抜](6264円[税込])、ダウンロード版は4444円[税抜](4800円[税込])、シアトリズムエディションは23000円[税抜](24840[税込])

推薦人

ででお

▶ レトロゲーム大好きアラフォー編集者

幼少時に駄菓子屋とゲームセンターへ通い始めていた。好きなジャンルはシューティングだが、基本的に食わず嫌いはしないらしい。

本命

X360

ゲーセンラブ。～プラス ペンゴ！～

トライアングル・サービス/3月27日発売予定/バラエティー/
6800円[税抜]（7140円[税込]）

みんなで遊べる『ペンゴ！』に期待！

俺は昔、バリバリのゲーセンっ子だったが、最近は足を運ぶ機会がめっきり減ってしまった。仕事が終わって帰宅するころには閉店時間だし、土日は寒くて外出したくないし……。そんな俺が注目しているのが、『ゲーセンラブ。～プラス ペンゴ！～』。本作には、アーケードで好評だった『アクション技能検定』と『シューティング技能検定』に加え、対戦型シューティングゲームのCOMBATZEAL（コンバットジール）』と名作アクションパズル『ペンゴ』のリニューアル版『ペンゴ！』が収録されている。盛りだくさんな内容だが、俺がいちばんやりたいのは『ペンゴ！』。1982年に、近所の駄菓子屋で『ペンゴ』にハマりまくっていた俺にとって、これは神ゲーに違いない！ **ブロックを飛ばしてスノービー（敵）をまとめて押し潰す快感を久しぶりに味わいたい。** 『ペンゴ！』ではワイド画面を活かした対戦プレイも可能なので、『ペンゴ』を知らない若い世代と対戦するのも楽しそう。短時間で気軽にプレイできるシステムなので、ふだんあまりゲームをやらない人にも触れてほしい1本だ。



ここがイチオシ

- 複数で楽しめる
- 最大4人での対戦が可能
- [illegible]
- シューティングやアクションが得意な人はもちろん、苦手な人も楽しめる

⬆➡本作に収録されているゲームは、どれも最大4人での対戦が可能。友だちどうしでワイワイ盛り上がりたいときにピッタリかも!?





ケンカに発展する勢いで対戦せよ！

対抗

3DS

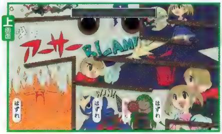
ゲームセンターCX 3丁目の有野

バンダイナムコゲームス/3月20日発売予定/パーティー/
5219円[税抜]（5480円[税込]）

10円を弾くビミョーな力加減が難しいんだよね

もうひとつの注目作はコレ。駄菓子屋のある街を散策し、さまざまな“新作レトロ風ゲーム”に挑戦するという、ノスタルジックな設定は俺の世代にピッタリ！ 収録されているのは架空のゲームだけど、昭和の懐かしさは十分感じられそう。各ゲームは、アーケードゲーム風やファミコン風、そしてファミコン以前（1970年代）風のものなど多彩で、どれも **「ちょっとだけ遊んでみたいな……」と思わせる魅力に満ちているね。** モチーフとなっている番組『ゲームセンターCX』を知らない人も、絶対に盛り上がれるはず！

上画面



駄菓子屋にあったアレ風のゲームも！

⬅10円玉を弾いてゴールを目指す、アナログなゲームも収録。見事ゴールまで行けたら、ガチャコンって音とともに景品が出てくるのか!?

大穴

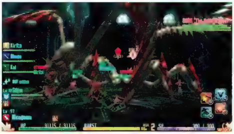
Vita

ソードアート・オンライン ―ホロウ・フラグメント―

バンダイナムコゲームス/4月24日発売予定/RPG/
6170円[税抜]（6664円[税込]）

俺もアスナみたいな美人を嫁にしたい

俺がレトロ風ゲームしか興味ないと思ったら大間違い。というわけで本作にも期待大。原作を知っている人には説明不要だけど、本作は“VRMMO（仮想大規模オンライン）RPG”の世界を冒険するという内容。ゲームインゲームという点では上記の『ゲームセンターCX』に近いが、こちらは完全に未来のRPG。あと、オリジナルヒロインを始め、**女の子がみんなかわいい！**





アスナ 声：戸松遥

このライトノベルがすごい！編集部この春注目のライトノベル



このライトノベルがすごい！2014

宝島社/発売中/550円[税込]

2005年度から毎年発行されている、ライトノベルのランキングガイドブック。作品やキャラクターなど、4部門のランキングを掲載。

編集長 宇城卓秀氏

『このライトノベルがすごい！』からの紹介としては、『このラノ2014』で2位に輝いた『ねじ巻き精霊戦記 天鏡のアルデラミン』（電撃文庫）を。“常息常勝の知将”と呼ばれる少年の活躍を描く戦記ロマンで、不真面目で不謹慎な業士イタクが戦場でくり出す数々の奇策に驚嘆！ 3月に待望の5巻が刊行予定。“このライトノベルがすごい！文庫”からは、『庶民サンプル』シリーズの七月隆文×『ささみさん＠がんばらない』の日日日による特別企画『さくらコンタクト』を。同じ街、同じキャラクターという設定にも関わらず、まったく違うストーリーが展開されるシェアワールド。あなたはどちらの作家が描く世界がお好み？ 3月、4月の連続刊行になります。

『さくらコンタクト route A 小河桃子』



⬅ふたりの気鋭作家が贈る学園ラブコメ。3月10日発売。680円[税込]。

推薦人 **七転び八百木**

▶ 爆弾を扱う腕前だけは編集部でピカイチ!

『ボンバーマン』が好きな40代オヤジ編集者。『スーパーボンバーマン』では、24時間連続で対戦に明け暮れていた経歴を持つとか。



本命 PS3 ドリームクラブGogo.

ディースリー・パブリッシャー/4月3日発売予定/シミュレーション/6800円[税抜](7344円[税込])

おっさんの恋はここで花開く!?

自称、ピュアな心の持ち主の自分としては、『ドリームクラブGogo.』が大本命! 本作では、**シリーズファン待望と言える、新規のホストガールたちが登場!!** 店舗も5号店に変更され、いままでとは違った女の子たちと楽しいひと時を過ごせる点は見逃せません。もちろん、女の子の性格や親密になる過程も異なり、新鮮な気持ちで大人の社交場に足を運べますよ。そして、ホストガールたちはお酒が進むにつれて本音を口にしたり、ふだんとは異なる一面を見せる要素も健在。そのギャップがオヤジ心を刺激するんです!!

⬆ドリームクラブに入店し、会話をしながら女の子となかよくなるのが目的。カラオケやミニゲームも楽しめます。



女の子と仲よくなればお店の外でも会える!

⬅女の子からデートやアフターのお誘いを受けることも! そこでは、貴重な私服姿も拝めちゃいますよ。

ここがイチオシ ●ホストガールのセリフは前作同様にフルボイス! カラオケの歌声も、通常時と酔ったときの2タイプが聴けちゃいます。

対抗 Vita PS3 Jスターズ ビクトリーバーサス

バンダイナムコゲームス/3月19日発売予定/アクション/プレイステーション Vita版は6648円[税抜](6980円[税込])、PS3版は7600円[税抜](7980円[税込])

ジャンプヒーローの必殺技でご飯3杯!

週刊少年ジャンプにて連載中の人気作品に加え、歴代の人気作品からも有名キャラクターが参戦する本作。**幅広い層のファンが楽しめ、世代を越えた夢の対決も味わえる**んです。『幽☆遊☆白書』好きの自分としては、浦飯幽助と戸愚呂(弟)が戦うシーンが見られるだけでもたまりません! 必殺技のド派手な演出に、魔族化幽助や100%の姿になった戸愚呂も操作できるのは涙もの!! 基本的に"弱攻撃"と"強攻撃"に対応したふたつのボタンで多彩なアクションがくり出せるシンプル操作なので、親子でも楽しめますよ。

白熱のチームバトルで勝負!!



⬆➡本作では、2対2のチームバトルが展開。3つの基本攻撃と必殺技を使って戦うのだ。

大穴 3DS マリオパーティ アイランドツアー

任天堂/3月20日発売予定/バラエティー/4571円[税抜](4800円[税込])、ダウンロード版は4571円[税抜](4800円[税込])

ガッツリ楽しみたい人も気軽に遊びたい人もレッツパーティ!!

対戦にうるさい自分が注目するゲームが『マリオパーティ アイランドツアー』。最新作は、**ルールが異なる7つのボードマップを収録し、ニンテンドー3DSの機能をフル活用したミニゲームが80種類も楽しめます。**ワイワイ対戦したい人におすすめ! しかも、1本で最大4人までのダウンロードプレイができるのも魅力。これは買いですネ!!



ミニゲームはどれも新作!!

⬆ジャイロ機能、マイク、ARなど、ミニゲームごとに設定されたルールで勝負。ミニゲームを自由に選ぶモードや、クリアータイムを競うモードも。

東京ウォーカー編集部この春注目のスポット



東京ウォーカー

KADOKAWA/隔週火曜日発売

東京を中心とした関東地方全域のグルメ、旅、映画情報などの最新トレンドを網羅。『関西ウォーカー』を始め、姉妹誌も多数。

編集長 **秋吉健太**氏

海外ドラマ『セックス・アンド・ザ・シティ』で人気に火がついたデザート専門店、マグノリアベーカリーのアジア1号店が、表参道に登場。定番のカップケーキを始め、約150種類のスイーツが楽しめる。3月には、日本が世界に誇るカルチャー・アニメの魅力を発信するスポット、阿佐ヶ谷アニメストリートがオープン。劇場型カフェやコスプレ用品専門店など、16の店舗が登場予定。そして、この春もっとも話題のスポットが、3月20日開業予定のコレド室町2&3。日本橋初となるシネコンやテイクアウト可能な飲食ゾーンが展開し、街全体が大きく生まれ変わるはず!



⬆今春オープン予定。季節限定商品やギフトパッケージなども発売される。

マグノリアベーカリー
東京都渋谷区神宮前5-10-1 地下1階

推薦人

バサラ佐藤

▶ ゲームひと筋300年、早いのうまいの……

『スパロボ』や『ガンダム』など、ロボットゲームの担当。『モンスターハンター』シリーズなど、人気のゲームも遊びまくっている。

本命

Vita PS3 第3次スーパーロボット大戦Z 時獄篇

バンダイナムコゲームス/4月10日発売予定/シミュレーション・RPG/価格は欄外参照(※1)

『Z』シリーズ最新作が出るゼェーット!!

『スパロボ』の新作が出るとなれば、この春のイチオシはそれしかないっしょ!! 今回の作品は、2008年から続いている『Z』シリーズの続編。長らく続いた本シリーズも、ついに最終章に突入というわけだ!! 感慨深いものがある!! そして、プレイステーション3及びプレイステーション Vitaでは、原作のあるロボットが集結する『スパロボ』は、今回が初!! 迫力の戦闘シーンが、超美麗なグラフィックで見られるというわけだ!! 個人的にはやはり、『マクロス7』の熱気バサラを存分に拝みたいところである!! スゴイ!!





⬆すごすぎる戦闘シーン!! マジでヤバイ。『マクロス7』ばかり推してるけど、どのロボットもスゴイ。ヤバイ。

マジで豪華な参戦ラインアップ

⬅『機動戦士ガンダムUC』、『アクエリオンEVOL』などが初参戦し、合計32作品のロボットが登場!! ヤバイ!!

ここがイチオシ
- シリーズ最高の戦闘シーン
- 『Z』シリーズ最終章の第1部
- 大ボリュームの参戦作品
- 『マクロス7』も参戦!!

対抗

3DS シアトリズム ファイナルファンタジー カーテンコール

スクウェア・エニックス/4月24日発売予定/リズムゲーム/価格は備考欄参照(※2)

思い出の名曲の数々で存分に泣け!(オレは泣かないけど)

この人、ロボットゲームしかやらないんじゃないの? って思うかもしれないけど、そんなことはない! オレは『FF』シリーズも大好物だ! というわけで、前作もガッツリやり込んだこの作品、当然ガッツリ遊びたてまつる!! 最高にノレる曲で、最高のビートを刻みまくる! やばい、テンションが上がりまくる! これはやるしかない!!



最高の曲ばかりで死ぬ!!

⬆収録曲がたくさん増えている。そして、登場キャラクターもたくさん増えている。つまり、すごくたくさん増えているということ! ヤバイ。

大穴

3DS 逆転裁判123 成歩堂セレクション

カプコン/4月17日発売予定/アドベンチャー/3990円[税抜](4309円[税込])、限定版は4990円[税抜](5389円[税込])

3本まとめて遊んで"逆転"三昧!!

この人、カプコンのゲームって『モンスターハンター』シリーズしかやってないんじゃないの? って思うかもしれないけど、そんなことはない。じつは、『逆転』シリーズは、『逆転裁判』、『逆転検事』含めてすべてプレイしているくらい好きなんだぜ!! しかし、『蘇る逆転』、『2』、『3』は発売からだいぶ経っているし、もう一度プレイしたい。そんなオレにぴったりなのがコレだ! 1本で3作も収録されているから超お得!! しかも、真宵ちゃんや春美ちゃんが高画質&立体視で楽しめる!! 一応、ナルホドくんも!

アツい逆転劇を楽しめ!!





⬆➡俺クラスの記憶力だと、大半のシナリオは忘れている。もう一度楽しめる。ヤバイ。

B's-LOG編集部この春注目の乙女ゲーム



B's-LOG

KADOKAWA/毎月20日発売

乙女ゲームやBL(ボーイズラブ)ゲーム、コミック、アニメ、小説、声優まで、情報を幅広く提供する"乙女のための最強ゲーム誌"。

編集長 佐藤康男氏

この時期の本命は、映像化、舞台化とメディアミックスに成功し、乙女ゲーム業界を大きくした『薄桜鬼』シリーズ最新作『薄桜鬼SSL ～sweet school life～』。本作は、舞台を幕末から現代の"薄桜学園"に移し、『薄桜鬼』で新選組隊士として活躍したキャラクターたちが学生や先生となって登場。そんな個性的な彼らに囲まれ、学園唯一の女子生徒として入学した雪村千鶴の、楽しくもあわただしい毎日と、その中で育む恋物語が紡がれます。『薄桜鬼』ファンはもちろん、乙女ゲーム未体験の方にも、最初の1本としてオススメです。



薄桜鬼SSL ～sweet school life～

⬅PS Vita用ソフトとして、3月27日に発売予定。通常版のほか、限定版も同時発売。

※1…プレイステーション Vita版は7120円[税抜](7690円[税込])、プレイステーション Vita版のダウンロード版は7120円[税抜](7690円[税込])、プレイステーション3版は8070円[税抜](8716円[税込])、プレイステーション3版のダウンロード版は8070円[税抜](8716円[税込])。※2 5800円[税抜](6264円[税込])、ダウンロード版は4444円[税抜](4800円[税込])、シアトリズムエディションは23000円[税抜](24840[税込])

推薦人 ヘイ昇平

▶ 肉弾系アクションが好き。あと動物ものも。

海外産のアクションゲームの記事を担当することが多い本誌編集者。最近のマイブームは、携帯機でアドベンチャーゲームを遊ぶこと。

本命 XB360 タイタンフォール

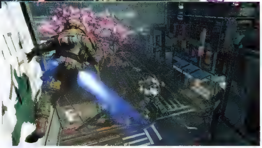
エレクトロニック・アーツ/3月27日発売予定/アクション/7300円[税抜] (7665円[税込])

ロボ+立体機動+FPS……これがおもしろくないわけがない!!

この春のイチオシソフトは、ずばり『タイタンフォール』! 昨年のE3(※)の会場で、このゲームのデビュートレーラー映像に衝撃を受けてから、個人的にずっとワクワクしっぱなし!! "タイタン"と呼ばれる二足歩行型巨大ロボのダイナミックなメカアクションに、ジェットパックによる二段ジャンプとウォールランニング(壁歩き)を駆使した立体機動バトル、そして臨場感溢れるFPS(一人称視点シューティング)の銃撃戦が、これ1本で楽しめるのだから、たまらない。"好きなものどうしを組み合わせれば、もっとおいしくなるんだぜ!"という開発者の"ハンバーグカレー的発想"に、男子の本能を刺激されまくり。**ロボもジャンプアクションもFPSも好きな自分には"どストライクな1本である。**FPSというジャンルを根底から覆すゲームになるかもしれない、『タイタンフォール』。ゲームファンなら要チェック!

スピード感抜群の近未来バトルが展開





↑→戦場で圧倒的な力を誇るタイタンに対抗するために、立体機動を駆使して死角を突く兵士。ステージによっては、看板から看板に飛び移ることで、地面に着かずに移動できる。

ここがイチオシ
- ハンパなくイカす二足歩行型ロボ、"タイタン"の勇姿
- 二段ジャンプを駆使した疾走感満点の高速機動バトル

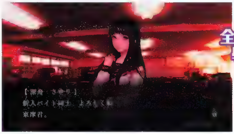
対抗 Vita PS3 魔都紅色幽撃隊

アークシステムワークス/4月10日発売予定/アドベンチャー/各6800円[税抜] (各7344円[税込])

10年ぶりの"學園ジュヴナイル伝奇"

『東京魔人學園』シリーズや『九龍妖魔學園紀』などの作品を手掛けた今井秋芳氏が放つ、新作"學園ジュヴナイル伝奇"。『九龍妖魔學園紀』にハマりまくった自分としては、**今井作品で描かれる"青春"に注目してほしい!** 泣いて笑って恋をして、そして冒険する……少年少女のきらめく青春を、ゲームで追体験できる。いまやすっかりオッサンとなった身には、こんなにうれしいことはない(笑)。また、ゲームで描かれるオカルト要素も見逃せない。本作のテーマは、"悪霊"とのことで、どんな物語が綴られるか楽しみだ。

全13話で綴られる學園のストーリー



←物語は1話完結型の全13話。転校生の東摩龍介(とうまりゅうすけ)となって、暮絢學園(くれないがくえん)の謎を解け!

大穴 XB360 Zoo Tycoon (ズータイクーン)

日本マイクロソフト/3月20日発売予定/シミュレーション/5900円[税抜] (6195円[税込])

動物と経営をいっぺんに学べちゃう

動物園の経営者となって自分だけの動物園を運営する、経営シミュレーションゲーム。個人的に楽しみな点は、動物園の運営をしながら、自分が作った動物園を実際に動き回れるところ。運営のメニュー画面から動物園の探索へシームレスに移行できるので、動物とのコミュニケーションを気軽に体験できる。また、"Zoopedia"を見れば、いろいろな動物の豆知識を学べるのもうれしい。**大人のシミュレーションゲームとしても、動物との触れ合いを楽しむ環境ソフトとしても楽しめる、まさに"ひと粒で2度おいしい"ソフトだ。**

愛嬌たっぷりの動物たち





↑→3Dモデルでリアルに再現された動物たち。彼らとの触れ合いだけでも十分楽しめそうだ。

花時間編集部この春注目の花



花時間

KADOKAWA/3月、6月、9月、12月の各7日発売

四季折々の花を美しいビジュアルで伝える、花のライフスタイルマガジン。花のアレンジメントや行事を花で楽しむヒントなども紹介。

副編集長 米永正美氏

春にオススメしたい花は、ラナンキュラスです。100枚以上の薄い花びらが重なり、一見バラと間違うほど豪華な花で、春限定。色も豊富に揃います。人気の色は、パステルピンク。ここ数年、チューリップを抜く勢いで人気急上昇中です。もうひとつのオススメが、アーティフィシャルフラワー。いわゆる"造花"ですが、いまや非常に繊細な作りの花が増えており、一見本物の花と見間違えるほどの花も登場しています。"枯れない花"だけに、アレンジだけでなくコサージュやインテリアにも大活躍。これからの花の楽しみかたの新しいトレンドとして、定着していきそう。

プレゼントにオススメしたい春の花、ラナンキュラス



※E3……毎年6月ごろにアメリカ・ロサンゼルスで開催される、世界最大規模のゲーム見本市

推薦人

林 克彦

▶ 本誌編集長

『メタルギア ソリッド V グラウンド・ゼロズ』を熱く語るも、じつは倒れまくりで広報さんを心配させたことはヒミツ。ゲームは雑食。

本命 PS4 PS3 XB One XB 360 メタルギア ソリッド V グラウンド・ゼロズ

KONAMI/3月20日発売予定/アクション/価格は欄外参照(※1)

次世代『MGS』は想像を超えて楽しい!!

読者の皆さんに先駆けて本作をプレイさせてもらったのだが、久しぶりにシビれた。そして夢中になった。以下、思いつくままに書きたい。

本作では、まごうことなきオープンワールドが目の前に広がり、そこにはみずからの意思で行動する敵がいる。スネークの目的はミッションの遂行だが、その達成のためなら、何をしてもいい。東西南北、進行ルートは自由。敵を排除してもいい、尋問してもいい、気絶させてもいい、無視してもいい。トラックを運転してもよし、荷台に乗り込むもよし、爆破してもよし。目的を遂行するための過程はいっさい問われず、自己判断がすべて。必然、全方向に気を配りながら行動するのだが、なかなか思い通りには進まない。敵に発見されるや否や、戦況は一気に緊迫。従来のシリーズと比較して、画面から得られる情報は最低限まで削がれており、頼りになるのは、みずからの目と耳のみ。敵兵の動きを追い、物音や話し声を聞きながら状況を判断する。本当に大丈夫なのかと疑いながら、慎重に、ときに大胆に行動する。誤解を恐れずに述べるなら、**本作の緊張感は、従来のシリーズとは質が違う**。これまで、画面上の数字、文字情報にいかに頼っていたかを痛感する。ヒリヒリするほどの緊張感と、うまくいったときの安堵感は、まさにゲームならではの気持ちの高揚。これがたまらない。

遊ぼうと思えば、いくらでも遊べる、とは言い過ぎだが、数回のプレイで満足できるゲームではない。驚きとやり応えのある仕掛けは複数用意されているし、プレイヤーが能動的に"遊び"を見つけることもできる。**本編『ファントムペイン』のための、最高に濃密なプロローグ版**。シリーズのファンだけでなく、シリーズ未体験の方にも、ぜひ遊んでほしい。そして、ゲームの未来をいち早く体感してほしい。



ここがイチオシ

- 非常にリアルで、ヒリヒリする潜入感
- 遊び甲斐たっぷりの箱庭
- ストーリー(詳細はヒミツ)
- やり込み要素
- 新世代を感じる多彩な仕掛け(プレイステーション4版)
- 新世代を感じる圧倒的な表現力(プレイステーション4版)

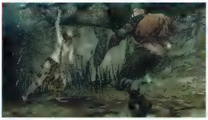
対抗 PS3 XB 360 DARK SOULS II (ダークソウルII)

フロム・ソフトウェア/3月13日発売予定/アクション/各7428円[税抜](7800円[税込])

苦しむことはわかっているけれど!

自分の中で"対抗"に類するゲームはいくつもあって、絞るのはスゴく難しいけれど、ひとつ挙げるなら本作。

じつは前作は遊び込めず、消化不良状態。それもあって今回は、夜中にコツコツ向き合うのがとても楽しみ。**震えるほど高難度で、死にまくって嫌気が差しながらもコントローラを離せないような**、そんなゲームは以前よりも少ない。だからこそ、多くの人に体験してほしい。「こんなの理不尽だ!」と叫びながら遊んだゲームほど、あとあと記憶に残るもので、本作は間違いなくその類い。二刀流でカッコよく立ち回ろうとして、あえなく、無様に倒れる自分がいまから目に浮かぶ……。



無骨でカッコいい! 心折られる覚悟で!

⬅どっぷりダークファンタジーの世界観が展開。倒すか、倒されるか!

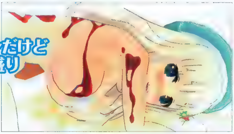
大穴 Vita デカ盛り 閃乱カグラ

マーベラスAQL/3月20日配信予定/アクション/価格は欄外参照(※2)

突き抜けておバカな『閃乱カグラ』スピンオフ!

最後は、先に紹介した2作とは思いっきり毛色を変えて。本当にコレ、いい意味でバカだな〜、と感心します。この突き抜け加減は、爆乳プロデューサー高木謙一郎さんの面目躍如というか、**"コスチューム全破壊"を上回る新システムが"女体盛り"**とか、もうスゴい(笑)。そして、まんまと、ちょっと遊びたくなっているのが悔しい。ジャンルは"爆乳ハイパークッキングバトル"(いわゆるリズムアクション)で、世の男性諸氏にいろいろやさしいダウンロード専売。「しょうがないなー」と言いながら、こっそり遊んでみるべし。

リズムアクションだけど最終的には女体盛り



➡おいしい料理を作ると、なぜか相手のコスチュームが壊れる。

特別付録 ファミ通オリジナル ダウンロードコンテンツ福袋の中身を大紹介!!

ダウンロードコンテンツの利用方法

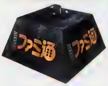
《プレイステーション Vita、プレイステーション3のプロダクトコードの入力のしかた》
- Sony Entertainment Networkにサインインし、クロスメディアバーからPlayStation Storeを選ぶ
- 操作ボタンから"コード番号の入力"を選び、プロダクトコードを入力する
- 表示される内容を確認後、ダウンロードする

今回は、『影牢 ～ダークサイド プリンセス～』、『モンスターハンター フロンティアG』、電子書籍のダウンロードコードをお届け！

Vita PS3 影牢 ～ダークサイド プリンセス～

DATA コーエーテクモゲームス／2月27日発売／PS Vita版は5800円[税抜]（6090円[税込]）、PS3版は6800円[税抜]（7140円[税込]）

備考 PS Vitaダウンロード版は5143円[税抜]（5400円[税込]）、PS3ダウンロード版は6000円[税抜]（6300円[税込]）



ファミ通特製トラップ



福袋のコードを入力すると、ファミ通特製トラップ"832ラクセキ"が入手できる。ファミ通の刻印入りの巨大な分銅を落下させるトラップを使い、侵入者を撃退せよ！

ゲーム概要 敵を罠にハメて倒す爽快アクション!

トラップを駆使して敵を倒すアクションゲーム、『影牢』シリーズの最新作。新システムに加え、トラップのバリエーションも増加。また、各ステージには"ウィザードギア"というド派手な仕掛けも存在。敵を罠にハメる快感がアップしているぞ。

注意事項
- プロダクトコードの入力期間は無期限です。
- 一度入力したプロダクトコードは無効になります。
- ひとつのデータに入力できるプロダクトコードは1回限りです。
- プロダクトコードは両機種共通です。

ゲームの情報は、92ページへ

PS3 Wii U Xbox 360 PC モンスターハンター フロンティアG

DATA カプコン／サービス中／30日間 1400円[税込]

備考 『メモリアルパッケージ』は5800円[税抜]（6090円[税込]）

26種類の武具からお好きなものを生産!

本誌と、ファミ通文庫『モンスターハンター フロンティアG 灼熱の刃Ⅰ』（※1）の両方を購入した方に、オリジナル武具を生産できる"ファミ通チケット"10枚をプレゼント！

ゲーム概要 魅惑の狩猟生活を!

オンラインならではの狩猟と交流を楽しもう。大型アップデートで、モンスターや武具が続々追加。狩りの進化は止まらない！

注意事項
- イベントコードの入力期間は2015年3月11日10時までです。
- 一度入力したイベントコードは無効になります。
- ひとつのアカウントに入力できるイベントコードは1回限りです。

※1……小説『モンスターハンター フロンティアG 灼熱の刃Ⅰ』は2月28日発売予定。本誌と『モンスターハンター フロンティアG 灼熱の刃Ⅰ』両方のイベントコードを入力する必要があります。

イベントコードの使用方法

PS3版	http://ps3-members.mhf-g.jp/sp/manual/page175.html
Wii U版	http://wiiu-members.mhf-g.jp/sp/manual/page175.html
Xbox 360版	http://xbox360-members.mhf-g.jp/sp/manual/page175.html
パソコン版	http://cog-members.mhf-g.jp/sp/manual/page175.html

●このページにて紹介しているゲーム内アイテムについて、ゲーム内で記載されているデータと、公式サイトを含めたWebページや攻略本などのゲーム外で記載されているデータに差異がある場合は、ゲーム内で表記されているデータが正しいものとなります。●ゲーム内のバランス調整などの理由から、データを修正する可能性があります。これらの記載の差異による商品の返品・返金は商品の性質上お受けできません。●各ポータルやゲームのメンテナンスによってイベントコードの入力期間が短くなることがございます。メンテナンスの実施や時刻に関しては、随時公式サイトにてご案内していますのでご確認ください。メンテナンス開始10分前よりログインができなくなりますので、イベントコードの入力はお早めにお済ませください。●イベントコードの授受・売買またはそれらを目的とした行為（オークションへの出品や公開する行為など）は禁止しています。

武具の画像と性能はコチラ http://www.famitsu.com/sp/fro2-old/famitsu_ticket.html

ゲームの情報は、168ページへ

ファミ通のデジタル付録 iOS/Androidの端末で読める!



週刊ファミ通2014年2月表紙コレクション PS4タイトルクロスレビューまとめ

2014年2月に発売された、週刊ファミ通の表紙を収録。さらに、プレイステーション4本体と同日に発売されるタイトルの、クロスレビューのまとめ記事も。お見逃しなく！

まずはBOOK☆WALKERのアプリで会員登録(無料)をしよう

iTunes App Store/Google Playストアからアプリをダウンロード

↓

メールアドレス、パスワード、性別、生年月を入力

↓

確認メールを返信して登録完了!

検索用キーワード ファミ通1317

1. BOOKWALKERのサイト、またはBOOKWALKERのアプリ内ストアで、上記の"検索用キーワード"で検索
2. 検索結果画面の右側にある"全て表示"(アプリ内ストアの場合は本のアイコン)をクリック
3. 希望するデジタル付録の表紙をクリック
4. "ギフトコードを入力する"をクリックして、コードを半角の#に続いて入力

入力期限は2014年5月27日まで

※一度入力したギフトコードは無効になります。

※すべてのダウンロードコンテンツは、予告なく終了する可能性があります。あらかじめご了承ください。

人気ゲームソフトと攻略本がセットで当たる!

4号連続で実施している、大注目のプレゼントキャンペーン! 毎号ついてくる応募券を2枚集めて、希望の賞品にご応募ください!!

4号連続企画 第2回

賞品番号 1 『モンスターハンター4』セット



ゲームソフト

3DS 『モンスターハンター4』

カプコン/2013年9月14日発売/15歳以上対象

ゲーム概要

"狩りゲー"の金字塔である『モンスターハンター』シリーズの最新作。新たな武器や高低差を利用したアクションが追加され、さらにエキサイティングな狩りが楽しめるように。

セットでプレゼント 5名様



攻略本

『モンスターハンター4 公式ガイドブック』

1月24日発売/A5判/1360ページ

攻略本情報

全14種の武器の使いかたや、クエストの詳細情報、"発掘装備"の全データなどを、1360ページの大ボリュームで解説。『モンスターハンター4』を遊び尽くすための、究極と呼ぶにふさわしい1冊!

賞品番号 2 『メタルマックス4 月光のディーヴァ』セット



ゲームソフト

3DS 『メタルマックス4 月光のディーヴァ』

角川ゲームス/2013年11月7日発売/15歳以上対象

ゲーム概要

"戦車と犬と人間のRPG"をテーマに、独創的な世界観と戦略性の高いバトルが楽しめるRPG。強敵"WANTEDモンスター"とのバトルなど、やり込み要素も盛りだくさんなのだ。

セットでプレゼント 5名様



攻略本

『メタルマックス4 月光のディーヴァ 公式ガイドブック』

1月23日発売/A5判/432ページ

攻略本情報

ストーリーのチャートや全クエストの攻略法、WANTEDモンスターとの戦いかたなど、役立つ情報が満載! アイテムの入手法やドロップ確率といったデータ類もフォローした、完全攻略本です。

賞品番号 3 『星のカービィ トリプルデラックス』セット



ゲームソフト

3DS 『星のカービィ トリプルデラックス』

任天堂/1月11日発売/全年齢対象

ゲーム概要

みんなの人気者、カービィが画面狭しと大活躍する横スクロールアクション。本作には"奥行き"の概念が存在し、"3Dワープスター"で行き来しつつステージを攻略していくのだ。

セットでプレゼント 5名様



攻略本情報

新登場のコピー能力について、わかりやすく解説。さらに、やり込み要素である"サンストーン"の入手方法から、サブゲームの"デデデでゴー!"と"カービィファイターズ"の楽しみかたまでレクチャー!

攻略本

『星のカービィ トリプルデラックス かんぺきサポートガイド』

1月31日発売/A5判/352ページ



➡ステージ内で"きせきの実"を入手すると、カービィの"すいこみ"が超強化! 巨大な障害物を吸い込んで、新たな道を切り拓ける。

アイコンの見かた 3DS ニンテンドー3DS Vita プレイステーション Vita PSP プレイステーション・ポータブル Wii U Wii U PS4 プレイステーション4 PS3 プレイステーション3 X360 Xbox 360

4号連続

ソフト&攻略本プレゼントキャンペーン

賞品番号 4 『牧場物語 つながる新天地』セット



ゲームソフト

3DS 『牧場物語 つながる新天地』

マーベラスAQL／2月27日発売／全年齢対象

ゲーム概要

牧場生活を楽しめる、ほのぼの生活ゲーム。新たに、動物たちの楽園“サファリ”を作ったり、ほかの国と“貿易”ができるようになった。また、最大4人で通信プレイも可能。

セットでプレゼント 5名様

ほのぼのワールドで牧場生活



←⬇主人公が住む町には、複数の牧場主が生活している。彼らと楽しく競い合いながら、自分の牧場を発展させていこう。



攻略本情報

作物の情報を始め、サファリや貿易、イベントの詳細、そのほかのお楽しみ要素まで、プレイヤーが知りたいデータを網羅した完全攻略本。このパーフェクトガイドを片手に、理想の牧場を作っていきましょう！

攻略本

『牧場物語 つながる新天地 公式パーフェクトガイド』

3月31日発売予定／A5判／ページ数未定

賞品番号 5 『GOD EATER 2(ゴッドイーター2)』セット

ゲームソフト

Vita PSP 『GOD EATER 2(ゴッドイーター2)』

バンダイナムコゲームス／2013年11月14日発売／15歳以上対象



ゲーム概要

人類の天敵“アラガミ”が跋扈する世界を舞台に、ハイスピードなバトルが展開。あらゆる攻撃アクションが必殺技に進化する“ブラッドアーツ”などの攻撃を駆使して、アラガミを討ち倒すのだ！

セットでプレゼント 計5名様

※希望する対応機種をお選びください。

攻略本

『ゴッドイーター2 ファイナルコンプリートガイド』

2013年12月28日発売／A5判／1024ページ

攻略本情報

アラガミの弱点や手に入る素材、合成や強化の詳細など、ありとあらゆるデータを1000ページを超える大ボリュームでお届け。さらに、使用頻度が高いデータをまとめた綴じ込み小冊子“DATA FILE”も役立つこと必至！



賞品番号 6 『真・ガンダム無双』セット

ゲームソフト

Vita PS3 『真・ガンダム無双』

バンダイナムコゲームス／2013年12月19日発売／12歳以上対象



ゲーム概要

『機動戦士ガンダム』シリーズから、作品の垣根を越えて多彩なモビルスーツが集結し、“一機当千”のバトルをくり広げる。シリーズ最多となる120機以上の機体を駆って、爽快アクションを楽しもう。

セットでプレゼント 計5名様

※希望する対応機種をお選びください。

攻略本

『真・ガンダム無双 真パーフェクトガイド』

1月31日発売／A5判／480ページ

攻略本情報

すべての機体データをあますところなく収録した、唯一の完全攻略本。原作の名場面を追体験できる“オフィシャルモード”や、ミッションをクリアーしていく“アルティメットモード”の詳細な攻略も掲載しています。



※ニンテンドー3DSの3D映像は、同本体でしか見ることができません。画面写真は2D表示のものです。

賞品番号 7

『スーパーマリオ 3Dワールド』セット



セットで プレゼント 5名様

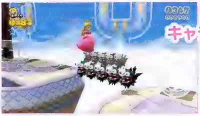
ゲームソフト

Wii U『スーパーマリオ 3Dワールド』

任天堂／2013年11月21日発売／全年齢対象

ゲーム概要

マリオ、ルイージ、ピーチ、キノピオを操作し、立体的なコースを冒険するアクションゲーム。新たなパワーアップ要素として、壁を上ったり敵をひっかいたりできる"ネコマリオ"と、分身して敵を攻撃する"ダブルマリオ"などが追加された。



ステージに合わせてキャラクターをチェンジ!?

⬅能力のバランスがいいマリオ、ジャンプ力が高いルイージ、ジャンプ中に浮遊できるピーチ、足の速いキノピオと、特徴の異なる4人を使い分けよう。



攻略本

『スーパーマリオ 3Dワールド パーフェクトガイド』

2013年12月20日発売／A5判／432ページ

攻略本情報

全ワールド、88コースをマップつきで攻略！ さらに、収集要素である"グリーンスター"と"ハンコ"の入手方法も、わかりやすく解説しています。この1冊で、『3Dワールド』を遊び尽くしてください！

応募の決まり

週刊ファミ通3月6日号(2月20日発売)から、3月27日号(3月13日発売)までの計4号に、毎号1枚ずつ応募券と応募用紙がついてきます。プレゼントをご希望の方は、応募券2枚を右の応募用紙に貼り、すべての記入欄に記入したうえで、郵便はがきに応募用紙を貼りつけて、下記のあて先までご応募ください。応募にあたっては、下記の注意事項も必ずお読みください。当選者の発表は、週刊ファミ通5月1日号(4月17日発売)を予定しています。なお、賞品は、4月下旬以降、順次発送いたします。

締切

2014年3月27日(木) 当日消印有効

あて先

〒102-8431
エンターブレイン
週刊ファミ通編集部
「ソフト&攻略本 プレゼントキャンペーン」係

注意事項

●はがき1通につき1口の応募が可能です。対象号の応募券2枚であれば、組み合わせは自由です。 ●複数応募も可能ですが、おひとりにつき当選は1口のみです。 ●記入漏れや応募券の枚数不足、文字が判読できないなどの不備がある場合は、応募をお受けできません。 ●賞品によっては対象年齢が設定されている場合があります。対象年齢に満たない方の応募はお受けできませんので、賞品の説明をご確認のうえご応募ください。 ●応募券や応募用紙がはがれないよう、しっかりと貼りつけてください。 ●賞品の発送先は日本国内に限ります。 ●賞品を譲渡(転売、オークション出品を含む)しないことが応募・当選の条件となります。譲渡が明らかになった場合、当選は取り消され、賞品をお返しいただく場合があります。 ●雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、週刊ファミ通当該号のほかの懸賞に当選できない場合があります。 ●ご応募の際にご記入いただいた個人情報は、弊社のプライバシーポリシー(http://www.enterbrain.co.jp/)の定めるところにより取り扱わせていただきます。

皆様からのご応募、お待ちしております!

ソフト&攻略本 プレゼントキャンペーン
応募券
週刊ファミ通 3月13日号
※コピー不可

ソフト&攻略本 プレゼントキャンペーン 応募用紙

応募券を貼ってね ①　　応募券を貼ってね ②

希望する賞品番号ひとつに ○をつけてください

番号		賞品名
1		『モンスターハンター4』セット
2		『メタルマックス4 月光のディーヴァ』セット
3		『星のカービィ トリプルデラックス』セット
4		『牧場物語 つながる新天地』セット
5	Vita / PSP	『GOD EATER 2(ゴッドイーター2)』セット
6	Vita / PS3	『真・ガンダム無双』セット
7		『スーパーマリオ 3Dワールド』セット
8	PS4 / PS3	『龍が如く 維新！』セット
9		『機動戦士ガンダム エクストリームバーサス フルブースト』セット
10	PS3 / XB360	『DARK SOULS Ⅱ(ダークソウルⅡ)』セット

※5、6、8、10の賞品は、希望する機種の欄にも○をつけてください

フリガナ / 氏名	年齢	性別
	歳	男・女

住所 〒　－　　都道府県　　市区郡
☎(　　)　－

週刊ファミ通3月13日号 ※コピー不可

▲点線に沿って切り取ってください

賞品番号 8 『龍が如く 維新！』セット




ゲームソフト

PS4 PS3

『龍が如く 維新！』

セガ／2月22日発売／17歳以上対象

ゲーム概要

物語の舞台を激動の幕末へと移した、人気のアクションアドベンチャー、『龍が如く』シリーズ最新作。主人公の坂本龍馬が新選組に入隊するという、独自の解釈で物語が展開。

セットでプレゼント 計5名様

※希望する対応機種をお選びください。

プレイステーション4版



幕末浪漫の新境地を拓く！

⬅プレイステーション4版は、映像がより緻密になっているほか、ブロードキャスト配信にも対応している。

攻略本

『龍が如く 維新！ 攻略指南ノ書』

2月22日発売／A5判／144ページ



攻略本情報

ソフトと同日に発売された最速攻略本。装備品の作成ルートや、スキルの育成法などをバッチリ解説しています。また、本書限定武器"吼紅(ほえくれない)"の入手プロダクトコードも見逃せません！

賞品番号 9 『機動戦士ガンダム エクストリームバーサス フルブースト』セット



ゲームソフト

PS3

『機動戦士ガンダム エクストリームバーサス フルブースト』

バンダイナムコゲームス／1月30日発売／12歳以上対象

ゲーム概要

モビルスーツを駆り、2対2のチームバトルで勝負するアクションゲーム。90機以上の機体が操作でき、オンライン対戦のほか、ひとりプレイ用のゲームモードも充実している。

セットでプレゼント 5名様



数々のミッションをクリアーせよ！

⬅機体を強化しながら120以上のミッションを攻略する"フルブーストミッション"は、ネットワークを介して、追加ミッションが無料で配信されていく仕組みだ。

攻略本

『機動戦士ガンダム エクストリームバーサス フルブースト コンプリートガイド』

3月5日発売予定／A5判／656ページ



攻略本情報

各機体の耐久力や技のリスト、具体的な武装の運用方法などの詳細をまとめた、初心者のみならず上級者にもうれしい1冊。フルブーストミッションのデータも掲載しているので、眺めるだけでも楽しい！

賞品番号 10 『DARK SOULS Ⅱ(ダークソウルⅡ)』セット




ガイドブック

『ダークソウルⅡ 導きの書』

3月13日発売予定／B5判／144ページ

セットでプレゼント 計5名様

※希望する対応機種をお選びください。

ガイドブック情報

ダンジョンの探索のしかたや、戦いかたなどのヒントを掲載した『DARK SOULS Ⅱ(ダークソウルⅡ)』のガイドブック。冒険の舞台となる"ドラングレイグ"を紹介した、美麗なビジュアルも要チェックです。

プレイステーション3版



ゲームソフト

PS3 XBOX360

『DARK SOULS Ⅱ(ダークソウルⅡ)』

フロム・ソフトウェア／3月13日発売予定／17歳以上対象

ゲーム概要

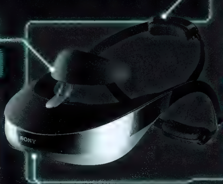
ダークファンタジーの世界を舞台に、無数のダンジョンに挑むアクションRPGの続編。"超硬派なゲーム難度"がコンセプトで、試行錯誤を経て強敵を倒すといった達成感が魅力。



⬅前作で好評だった、"世界と緩くつながる"ことを意識したオンライン要素も健在。ほかの冒険者と協力して、強敵を撃破しよう。

※「DARK SOULS Ⅱ(ダークソウルⅡ)」の画面は開発中のものです。

よりスタイリッシュに！
さらに没入感の増したHMZ-T3W!!



ヘッドマウントディスプレイ
HMZ-T3W
■ソニー　■オープン価格

【HMZ-T3Wのおもな仕様】
- パネル：HD有機ELパネル×2
- 画素数：1280×720
- 仮想画面サイズ/視野角：750インチ（仮想視聴距離約20m）/約45度
- 7.1chバーチャルサラウンド：シネマ/ゲーム/ミュージック/スタンダード
- 付属ヘッドホンタイプ：密閉インナーイヤー
- HDMI入力：3系統
- ヘッドマウントユニット質量：約320グラム

進化 HD有機ELパネル＋新設計LSIで描く圧倒的映像美

専用LSI（集積回路）を新たに開発し、HD有機ELパネルの表現力が大幅に向上。たとえば、より高コントラストな表現にも対応できるため、『メタルギア ソリッド Vグラウンド・ゼロズ』のように夜のシーンが登場するゲームでも、クリエイターの意図するままの映像を映し出す。また、色再現性と精細さにも優れ、グラフィックのディテールも損なわない。眼前に広がる世界の質感をしっかりと感じ取ることができ、それがさらなる没入感を与えてくれるわけだ。

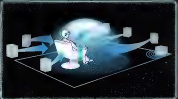

高コントラストな表現を実現


ディテールを崩さず再現

EVOLUTION

進化 音の演出を際立たせる7.1chバーチャルサラウンド

7.1chバーチャルサラウンドは、前後左右にスピーカーを配置したような音場を再現。単に臨場感を高めるだけでなく、聞こえてくる音からも、敵の気配を察知することができる。




7.1chサラウンドで空間をいち早く認識

←視覚と聴覚の両方で状況を判断できるため、世界に対して感覚を研ぎ澄ますことが可能。

EVOLUTION

進化 ゲームに特化したこだわりの機能が満載！

【遅延を1フレームまで短縮】

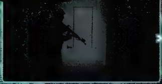
グラフィックを忠実に再現するためには高度な画像処理が必要となるが、HMZ-T3Wはそれによる遅延を1フレームまで短縮。ゲームにはいっさい影響の出ないほどの低遅延で、シビアなタイミングが要求されるアクションゲームでも、快適にプレイが楽しめる。

【視認性を高めるゲームモード】

HMZ-T3Wでは、下の画像のように、ゲームモードの変更によって4段階で画面の輝度を調整することも可能。“暗いシーンだと、どうしても敵やトラップの発見が遅れてしまう”という悩みを抱えるプレイヤーにとっては、ゲームモードを変更して暗部の視認性を向上させれば、難所を突破するための手助けとなるはず。

【画面サイズを好みで調整】

フル表示で750インチ相当の迫力ある画面でゲームを楽しめるほか、4段階で画面サイズを調整できる。大画面よりも全体の一覧性を優先したいというプレイヤーに有効な機能だ。


ゲームモード1


ゲームモード4

EVOLUTION

「待たせたな」



大塚明夫氏 インプレッション

「ゲームも映画もテレビとは違って見えますよ」

Q：HMZ-T3Wの率直な感想は？

A：これはスゴいですね。映画館にいるのと何ら変わらない迫力で映像と音を楽しめますよ。視界いっぱいに映像が広がり、音が観ている人を包み込んでくれる感覚。それを大きなスクリーンやスピーカーをわざわざセッティングすることなく楽しめるのは、本当にすばらしいですよ。



Q：HMZ-T3Wとゲームとの相性はいかがですか？

A：HMZ-T3Wで遊ぶと、目の前にその世界があるような感覚になるんですよ。そこから抜け出せない感じがするくらい没頭できて、非常に集中力が高まりますね。だから、ゲームもうまくいきそうに思えてきます。

PR

フォトグラファー：中村ユタカ　※大塚明夫氏が試遊で使用しているヘッドホン（MDR-1R）は別売品です。

NEW

HMZ-T3Wはワイヤレス接続にも対応!

HMZ-T3Wでは、プロセッサーユニットにワイヤレス機能を搭載。信号は約7メートルまで届くため、ゲーム機の設置場所に縛られることなく、自由なスタイルでHMZ-T3Wの没入感を存分に堪能することができる。



「それではHMZ-T3Wでミッションへ潜入開始する!!」

ソニーのヘッドマウントディスプレイ、HMZシリーズがモデルチェンジ。ゲームとの親和性がさらに向上したHMZ-T3Wの強化ポイントをチェックするとともに、声優の大塚明夫氏が『メタルギア ソリッド V グラウンド・ゼロズ』でHMZ-T3Wの没入感を体験リポート!

最新作をチェック! CHECK!

『メタルギア ソリッド V グラウンド・ゼロズ』



■対応ハード:PS4 PS3 360 XBOX ONE
■メーカー:KONAMI
■ジャンル:アクション
■発売日:3月20日発売予定(※1)
■価格:各2839円[税抜](各2980円[税込])(※2)

大塚明夫

AKIO OTSUKA

Q:眼鏡による違和感はありませんか?
A:調整して自分の頭に合わせれば、問題ないです。疲れそうな感じもなく、映像が見えにくいということもありませんね。
Q:みんなにオススメできると?
A:ええ。ゲームも映画もテレビとは違って見えてきますからね。





※1……Xbox One版の発売日と価格は未定。
※2……PS4およびPS3版のダウンロード版は2362円[税抜](2480円[税込])、Xbox 360版のダウンロード版は2477円[税抜](2600円[税込])

JUST MATCH

あらゆるゲームにジャストマッチ! 話題の人気タイトルでHMZ-T3Wの実力をチェック

美しい表現能力や低遅延によるレスポンスのよさなど、HMZ-T3Wはジャンルを問わず、どんなゲームとも相性抜群だ。そんなHMZ-T3Wを、いま話題の作品を用いて試遊。タイトルの関係者に体験してもらった。

TITLE1 KILLZONE SHADOW FALL(キルゾーン シャドーフォール)

DATA
■対応ハード:PS4 ■メーカー:ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア
■ジャンル:アクション ■発売日:2月22日 ■価格:6900円[税抜](7245円[税込])

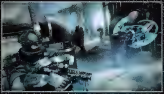
高画質なPS4との相性は抜群

私は前機種のHMZ-T2のユーザーですので、フィット感や調整のしやすさは明らかに向上しているのがわかりましたね。あと、メニューまわりも改良されていて、かなり操作しやすくなっています。

PS4と組み合わせてみると、高画質なPS4とHD有機ELとはとても相性がいいですね。本作は7.1chサラウンドにも対応しているタイトルなので、臨場感も抜群ですよ。



ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア
KILLZONE SHADOW FALL(キルゾーン シャドーフォール)ローカライズ担当
浦野 圭氏



KILLZONE SHADOW FALL

TITLE2 ファイナルファンタジーXIV:新生エオルゼア

DATA
■対応ハード:PS4 PS3 PC ■メーカー:スクウェア・エニックス ■ジャンル:RPG
■発売日:4月14日発売予定(PS3版とPC版は発売中) ■価格:3143円[税抜](3394円[税込])

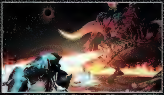
カットシーンの印象が変わります

「ファイナルファンタジーXIV:新生エオルゼア」(以下、「新生FFXIV」)では、「FF」のナンバリング作品にふさわしい重厚なシナリオと、豪華声優陣が演じるカットシーンが楽しめます。カットシーンは、ゲーム内の宿屋でリプレイすることができるので、ぜひ、HMZ-T3Wで見直してほしいですね。印象が変わりますよ。

あとは、ここぞという戦いに挑むときも、HMZ-T3Wはいいかもしれませんね。集中力を高められそうです。



スクウェア・エニックス
『新生FFXIV』プロモーション担当
白杉浩嗣氏



FINAL FANTASY XIV: A REALM REBORN

TITLE3 GOD EATER 2(ゴッドイーター2)

DATA
■対応ハード:Vita PSP ■メーカー:バンダイナムコゲームス ■ジャンル:アクション
■発売日:2013年11月14日発売 ■価格:各5696円[税抜](各5980円[税込])

映画館のような大画面の感覚でプレイを

『GOD EATER 2(ゴッドイーター2)』(以下、『GE2』)は携帯ゲーム機向けですが、HDMI出力のあるPS Vita TVと接続すれば、HMZ-T3Wで『GE2』を楽しむことができます。『GE2』はかなり激しくカメラを動かすアクションゲームなので、最初は慣れが必要ですが、映画館のような大画面の感覚でプレイできる迫力は、ほかには代え難いですね。ベッドルームでゆったり横になって、頭を安定させてプレイするとさらに快適です。



バンダイナムコゲームス
『GE2』プロデューサー
富澤祐介氏



GOD EATER 2

Presented By Sony

ファミ通.com(ドットコム)で最新ゲーム求人情報をチェック!

ファミキャリ! 出張版 Vol.010

ゲーム業界専門の求人情報Webサービス"ファミキャリ!"から最新インタビューをお届け!

ゲームデザイナー、プランナー、イラストレーター、ゲームプログラマー、2D・3DCGデザイナー、スマートフォンUIデザイナー、ネットワークエンジニア、Flashクリエイター

ファミ通ドットコム内にある、ゲーム業界専門の求人サイト"ファミキャリ!"。その"ファミキャリ!"が、ゲーム業界の最前線で活躍している、各ゲームメーカーの経営陣やクリエイターの方々からお話をうかがうこのコーナー。第10回となる今回は、キテラス。

動画配信ビジネスにはまだまだ可能性がたくさんある

――今年は、動画配信がより身近に感じられる年になりそうですね。

鈴木慎之介氏(以下、**鈴木**) 動画ビジネスは、マーケットとしても成熟してきていますが、再生するプラットフォームと、何を再生するかというコンテンツに分けると、まだできることがたくさんあると考えています。また、スマートフォンやタブレット、ネットが繋がっている大画面等、さまざまなものが存在しますが、決め手となる共通フォーマット、これさえあれば動画や生放送が確実にできるというものは、まだないんですよ。でも、逆に言うとチャンスでもあるわけです。デバイスの特性を活かした新しいものを、ひとつでも体験してもらうことができるので、おもしろい機能を作るという意味ではやりがいがあります。

――ニンテンドー3DS"ニコニコ"(詳細は12ページ)の魅力とは?

鈴木 使い勝手をとくに重視し、いままで培ったノウハウを駆使して、快適なアプリになっていると思います。"スレマ"に関しては、自分の好きなものを、ネット上からリアルの世界へ広めていくという、ある種"ネットとリアルの融合"のひとつの形だと思いますよ。

――今後のビジョンについては?

鈴木 "ニコニコ"事業はマルチデバイスで進めていき、裾野を広げたいですね。幅広い層に"ニコニコ"をアピールし、プラス、各デバイスならではの要素を作って、ユーザーを楽しませたり、驚かせる仕掛けを作っていきたいです。

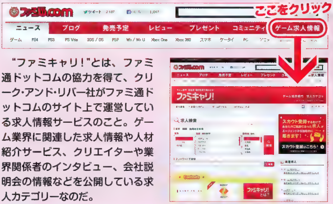
動画配信文化がさらに発展・進化する2014年、"ニコニコ"の未来像とは?

続きはファミキャリ!へ!



キテラス 代表取締役社長 鈴木慎之介氏

ファミキャリ!ってなに?



"ファミキャリ!"とは、ファミ通ドットコムの協力を得て、クリーク・アンド・リバー社がファミ通ドットコムのサイト上で運営している求人情報サービスのこと。ゲーム業界に関連した求人情報や人材紹介サービス、クリエイターや業界関係者のインタビュー、会社説明会の情報などを公開している求人カテゴリーなのだ。

URL☞ http://www.famitsu.com/career/

ファミキャリ!会社探訪10 キテラス編

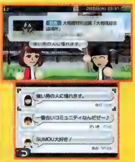
2012年2月に、ドワンゴのマルチデバイスを送信する事業部門、コンシューマーエレクトロニクス事業部が独立し、設立されたキテラス。"ニコニコ"事業において、テレビや家庭用ゲーム機などに向けて行ってきたサービスを、よりスピーディーかつ多様に展開するために設立された。家庭用ゲーム機用に"ニコニコ"を楽しめる、PS VitaおよびPS Vita TV用、Wii U用アプリを配信してきたが、2月14日にはニンテンドー3DS用"ニコニコ"を新たに配信開始した。

社名は、予想外を狙うという意味の"奇をてらう"から。"ニコニコ"らしい、奇をてらった独創的なサービス提供を目指している。



↑広々としたカフェテリアスペース。奥にはリラクゼーションスペースやミーティングルームも設置されている。

ニンテンドー3DS用"ニコニコ"



会社概要

株式会社キテラス

●**代表取締役社長**:鈴木慎之介 ●**設立年月日**:2012年2月24日

●**従業員数**:32名(2014年1月31日現在)

●**事業内容**:コンシューマーエレクトロニクス向けネットワークサービスの企画・開発・運営

■ニューアイテム〝ゴムックスの靴〟ゲットォ♪



このマンガはこのページから逆向きにめくって読んでネ!


うわっ
何これ!?
プシューー
うわっくさっ！目にしみる!!
落ち着いてトオルさん！これは無害です！すぐに収まりますから
え あ？
ホントだ もう平気…
ヒョイ
これはオンジュの実といってこの地方特産の植物なんです
乱暴に潰すと臭い汁が霧散する迷惑な実ですがちゃんと精製すると良質なゴム素材になるんです
あ！これがゴムックスの素材かそれで靴なんだね
ええ
そういえば食べられるけど食べたら死ぬだの言ってたっけ
ちょっとした衝撃で潰れちゃうので
ポロ
あっ…


このへんを歩くときは気をつけてくださいね
ちょ サクヤー!?
プシュー
とりあえず村のほうに戻りましょうか
うん
本当にのどかで平和だな
チチチ
ファルディオが魔王はいないって言ってたけど平和なんだなぁこの世界……
でもそれなら勇者の役目ってなんなのかな……


もういっそ聞いてみるか！
あのさ サクヤ 勇者の役割って何？
え？
ご存じないんですか？
いやその…ぼくの育ったところでは勇者の話はあまり聞かなかったし
勇者を名乗る痛い子なのに？
お願い それ もうやめて！
魔王がいないって聞いたけど…魔王を倒すのが勇者の役目じゃないの？
まおー？なんですか それ？
魔王ってのは その…こぉんな感じでものすごく悪いやつ 人間なんて滅ぼしてやるぜー みたいな？
にゃーー
ふふっなんだかかわいいですね まおーさんって
ぼくで想像しちゃダメ！
ほっこり


まぁとにかく勇者の役目ってなんなのかなって
ひと言で言えば女神様に会いに行かれることですかね
あそっか女神様に会うのが勇者の役目なんだ!
へーなるほど!
…女神様って何?
…………
女神様は常に私たちのそばにいて
人々を世界を見守り導いてくださるお方です
……もしかして怖い話?
ぜんぜん違いますよー女神様は怖い方ではないですよ
トオルさん魔法はご存じですよね
魔法?うん一応
ポゥ
フワ
わぁ!
何これ魔法!?すっごく綺麗だね!
さっきの工場にもたくさんこういう光があったでしょう?
あれも魔法を込めた道具を使っているんです


でも工場のより サクヤの光のほうが やさしくて綺麗だよ
ぼくはこっちのほうが 好きだな！
え
と とにかくですね
そんな 人々の生活に 欠かせない 魔法の力を 与えてくださって いるのが 女神様なのです
えー！ ちょーすごい人じゃん 女神様！
はい ちょー偉い人です いえ人じゃなくて神様です
でもそんな偉大な女神様は 30年周期でお休みに… お眠りになるのです
眠る？ じゃあその間 魔法は…
ええ… 魔法は徐々に失われ 魔物が活発になります
この期間を 『神無節』と呼びます
逆に女神様が 起きられている間は 豊かに魔法が使え 魔物の活動も穏やかです
その期間を 『加護節』と呼びます


かごせつ……
なるほど これは心強い カゴ節とは よく言ったもんだ
さてここで質問です トオルさんは 加護節と神無節
どちらの期間で 暮らしたいですか?
もちろん かごせつ!
はいっ
そうですよね みんな神無節は 早く終わってほしい そう思います
それには どうしたらいいでしょう
え? う～ん
女神様に… 早目に起きて もらう…
あっそうか
つまり勇者の役目は
女神様を 起こしにいくこと
なんだね!
はい 大正解です♪


そっかそっか
勇者は女神様の
目覚まし時計なんだ！
トオルさんは
ホントおもしろい
表現をされますね
サクヤのおかげで
勇者の目的が
はっきりしたぞ
がんばって
女神様を起こして
起こして……
起こして——
…でも いきなり異世界に
召喚されて遭難状態から
旅を始めさせられて
魔物に襲われて……
いいことは
何もないよね
勇者って……
え
ズ～ン
そんなことないですよ
勇者様にはものすごい特典が…
オオオオオ
あー
あああああー!!
!?


なんだ いまの声!?
悲鳴も 村のほうから!?
行こうサクヤ!
ええ!
ダッ
!
どうしたんです 何があったんです!?
わからん おい何があった!?
ま・・・


魔物が一匹村に入ってきた!!
まさかもう…シュ・ロッカが…?
しゅろっか?
ザワ…
ちょちょっとみんな何?どうしたのさ!?
それで!魔物はどうしたのさ?
え…あ…広場のほうに向かって…
そうだ早く広場の人を避難させないと!
スクッ
!?トオルさん!
待て!子どもじゃ危険だ!!
ダッ

このマンガは86ページから読んでネ!



■ヴェリール村が戦場になる!?
緊迫の次回は3月27日号(3月13日発売)にて!





発売日を迎えた注目作をピックアップ!

2月27日発売 イチオシタイトル 4連発!!

キラリと光る新作揃いの2月27日発売タイトル。その中から4作品に注目し、ゲームの魅力や攻略情報を、プレイインプレッションとともにお届け!





長らく待たせたな、日本男児たちよ！　貴様らはこれより男塾に入塾して男を磨き、将来日本を背負って立つ礎となるんじゃーっ！

日本男子たちよ！

魁!!男塾
日本よ、これが男である！

何だと……『魁!!男塾』ゲーム版が完成したというのか──っ!!

男の道をひたすらに歩みて明日を魁(さきがけ)よ!!



PS3	
バンダイナムコゲームス　2月27日発売　7124円[税抜](7480円[税込])	
ジャンル	アクション
テイスト	コミック
通信機能	その他ネットワーク(苦羅宇怒)対応
ダウンロード版は7124円[税抜](7480円[税込])、限定版は14267円[税抜](14980円[税込])	
プレイ人数	1人
CERO	17歳以上対象

聞こえるか、歓喜の声が！　日本はついに、後に長く語り継がれることとなる"男塾二・二七事件"こと、『魁!!男塾 ～日本よ、これが男である！～』の発売日を迎えた！　本作は、"男塾"の塾生たちの友情や闘いの"史実"を綴り、世界中を虜にした少年マンガ『魁!!男塾』を題材にしたアクションゲーム。これから本作の真髄を叩き込んでいくので、気を引き締めるように！　さらに、原作者・宮下(みやした)あきら先生のインタビューも収録！　これを読まざるは男にあらずじゃーっ！

色なし恋なし情ありの塾生活である！

プレイヤーは、全国から問題児が集まる男塾に入学し、剣桃太郎や富樫源次といったおなじみの面々とともに超スパルタ塾生活を体験していく。男塾の教練は、多数の"斬身苦(ギミック)"が配置された武闘房で男どうしが拳を交える"武闘教練"や、個性的すぎる男塾名物に挑む"曜日教練"など、男を磨くためには不可欠なものばかり。そして、原作のストーリーを再現したイベントが楽しめる"宿命行事"も発生する！　いくつもの死闘を潜り抜け、己を鍛え上げるのだ！



↑ひたすら直進を続ける男塾名物"直進行軍(ちょくしんこうぐん)"。最後には笑えるオチも！



↑"驚邏大四凶殺(きょうらだいよんきょうさつ)"や"大威震八連制覇(だいいしんぱーれんせいは)"に加え、オリジナルイベントも発生。"男塾総選挙"とはいったい？

な　なんかまた悪い予感がしてきたのう

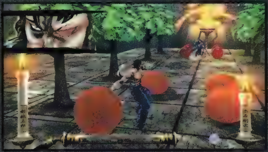


斬身苦(ギミック)満載の武闘房作成である!

本作では、戦いの舞台である武闘房を自由に作成できるのも特徴のひとつ。鋭利な刃がついた遮断機、黄金に輝く凹型のイス、臀部から毒ガスをまき散らす塾長の像……と、斬新すぎる斬身苦を思うままに配置し、最凶の武闘房を作成するのだ! なお、作成した武闘房はネットワークを利用したシステム"苦羅宇怒(くらうど)"を介して、ほかのプレイヤーに配信することも可能。全国の男気溢れる猛者どもに、挑戦状を叩きつけまくれ!





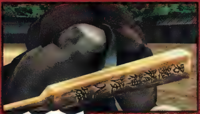





⬆教練で入手できる"書の鍵"を王大人の"秘宝館"で使用すれば、さまざまな斬身苦が手に入るぞ!

注目名物 根性バッタ

数ある男塾名物の中で注目度マックスなのが"根性バッタ"だ。内容は、教官の鬼ヒゲが"男塾精神注入棒"で塾生たちの尻をタイミングよくぶっ叩いていくという、体育会系スタイルのミニゲーム。フンドシを身につけたイカツい男たちの、いまにも牙を剥かんとする鬼尻が画面内狭しと並ぶ様は一見の価値あり。シャバっ気が失せること請け合いだ!

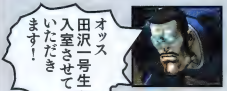




武闘房作成の流れである!

1 塾長室へ入室!

武闘房の作成は、塾長室で行う。塾長室には、教練やイベントの最中以外ならいつでも入室できるぞ。思い立ったら、武闘房の作りどきだ。

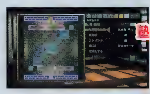


2 我威亞(ガイア)と斬身苦(ギミック)を決定!

肝心の武闘房の作成は、まずベースとなるフィールド"我威亞(ガイア)"を選択し、続いてゲーム中に入手した斬身苦を配置するだけという、簡単な操作で完結。我威亞にはさまざまな影響を与える"エレメント"を設定することもでき、周囲が闇に覆われ敵の姿が見えなくなる"闇"や、キャラクターの動きが遅くなる"毒"など、多種多様なエレメントが勝負を盛り上げてくれるのだ。なお、我威亞やエレメントは武闘教練をクリアーしていくことで入手可能。誰もが恐れおののく武闘房を作るためにも、積極的に教練に励むといい。

3 塾生を配置!

最後に対戦相手となる塾生を配置すれば、オリジナル武闘房の完成だ。塾生には、攻撃力や防御力が上がったり、エレメント効果を打ち消したりできる"血闘援"を設定可能。挑戦者を返り討ちにするような、ドギツい塾生を用意してやれ!

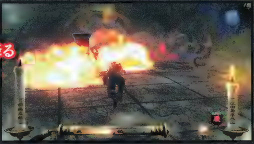


とっておきの塾生で迎え撃て

⬅ゲームを進めれば、江田島平八や王大人を配置することも可能になる。

武闘房 例1 警報発令! ただちに避難せよ!

広大な我威亞に、警報とともに空から爆弾が降り注ぐ"爆"のエレメントを設定した恐怖の武闘房。地面には、魔韻(まいん)や狗隷漏亜(くれいもあ)を多数設置したことで、キャラクターが移動するたびに爆発や散弾が襲いかかる。さらに、挑戦者を待ち受ける塾生には、防御力を高める"硬"の血闘援効果を付与しており、勝負が無駄に長引くことは間違いなし! 戦場さながらの武闘房で塾生の危機管理能力を養うのだ!



我威亞に降る爆弾の雨!

➡敵味方関係なく大爆発! この爆心地に最後まで立っていたほうが勝者じゃーっ!

武闘房 例2 和洋折衷で便器危機一発!

狭く細長い我威亞にずらりと"和式便器"と"洋式便器"を配置した、公衆便所と見紛うばかりの武闘房。だが、これらの便器も斬身苦のひとつ。またがれば即座に血飛沫が舞い、ダメージを受けてしまうのだ。それは、大豪院邪鬼やセンクウなど、原作では芋臭いところを見せなかった先輩方でも例外ではない。この便器不可避の武闘房でくり広げられる"熱ケツ"勝負は、臭い立つほどホットだぜ!



イケメンも台なし!

⬅婦女子方に人気の剣桃太郎や飛燕などのイケメンたちも、便器の前では皆平等!

次ページからは、なんと宮下あきら先生のインタビューである!

原作者スペシャルインタビュー



29年前に『魁!!男塾』の連載を開始し、日本全国の男たちを奮い立たせてきたマンガ家・宮下あきら氏は、どんな人物なのか? 気になる人は多いはず。そこで、『魁!!男塾～日本よ、これが男である!～』の発売を記念し、インタビューを行った。真の男の条件を知りたい者は、刮目して読むべし!

マンガ家
宮下あきら氏

マンガ家を目指す前はミュージシャンが夢だった

――いよいよ『魁!!男塾 ～日本よ、これが男である!～』が発売されます。ゲーム化のお話を聞いたとき、どう思われましたか?

宮下あきら氏(以下、**宮下**) こんなに古いマンガなのに、ゲームの題材にしてもらえるなんて、思いもよらなかったよ。このゲームは、何歳くらいの層が遊ぶと想定して作られているのかが気になるかな。

――ジャンプ連載当時の『魁!!男塾』を読んでいる世代は30代後半以降ですが、愛蔵版や文庫版などで読んでいる若い人も多いですから、幅広い層がプレイしそうですね。

宮下 多くの人にプレイしてもらえたら、作者冥利に尽きるね。

――先生ご自身は、ゲームを遊ぶことはあるのでしょうか?

宮下 たまに遊ぶくらいだけど、プレイステーションで発売された『トゥームレイダー』の1作目が思い出深いかな。**天井からトゲが落ちてきたり、岩が転がってくるあたりは、少し『男塾』っぽいね**。最近のゲームハードでは、プレイステーション3も持っているよ。

――そう言えば、宮下先生はいつごろからマンガ家になろうと思ったのでしょう?

宮下 最初は音楽で身を立てようと、バンドマンをしばらくやっていたんだよね。いまでも自分のスタジオでギターを弾いたりしているんだけど、そこは完全防音でスゴイよ。銃声も外へは漏れないほどで。

――いいスタジオですね(汗)。

宮下 昨日も、セッションバーでギターを弾いたり、歌ったりしていたよ。英語の歌詞はわからないけど、フィーリングで。

――かなりお好きなのですね。そのまま音楽の道を目指さなかったのはなぜですか?

宮下 当時、自分の音楽の実力では生計は立てられないということに気づいて。ほかに何ができるかを考えたところ、幼少時にマンガを描いていたことを思い出し、「これで食っていくっきゃないな」と思い立ったのがマンガ人生の始まりかな。高橋先生(※1)や本宮先生(※2)のもとでのアシスタントを経て、1979年に『私立極道高校』でようやくデビューできたときは、やっぱりうれしかったね。

全国の小学生が信じた民明書房について苦情が!?

――先生の代表作である『魁!!男塾』のアイデアは、どこから生まれたのですか?

宮下 1985年当時は、全国的に格闘技がブームな時代だったんだよ。そこで、いろいろな格闘技を見ていたときに、**闘いのテクニックよりも、男臭さをマンガで表現したいと思った**のが『魁!!男塾』というわけだね。

――なるほど。ちなみに『魁!!男塾』と言えば、民明書房(※3)が外せない要素ですね。

宮下 民明書房のような手法は昔からあって、特別新しいアイデアというわけではないんだよね。古くは、白土先生(※4)の作品で忍術が解説されていたりしたし。現実にやろうとしても、できるわけないんだけど。

――僕は小学生のころ、本気で民明書房が実在すると思っていましたよ!?

宮下 当時の読者の人たちは、みんなそう言うね(笑)。難しいことは考えず、その場の勢

原作が気になる人はコチラをチェック!

大威震八連制覇までのストーリーが収録されている本作は、原作を知らなくても楽しめる。しかし、もっと『男塾』ワールドを楽しみたい人は、マンガ版をいますぐチェックすべし。TVアニメも激アツだ。なお、iOSでマンガを読めるアプリ『全巻無料!魁!!男塾&暁!!男塾』は、期間限定で無料配信されている。



■魁!!男塾(文庫版)全20巻
各572円[税抜](各600円[税込])



■魁!!男塾 TVアニメシリーズ DVD-BOX
23800円[税抜](24990円[税込])

※1:高橋先生……マンガ家の高橋よしひろ氏。代表作は『銀牙 -流れ星 銀-』など。 ※2:本宮先生……マンガ家の本宮ひろ志氏。代表作は『サラリーマン金太郎』など。
※3:民明書房……『魁!!男塾』の作中に登場する架空の出版社。 ※4:白土先生……マンガ家の白土三平氏。代表作は『カムイ伝』など。



発売記念 Impression ①

Text by ででお

押忍！　週刊少年ジャンプ連載時は毎週『魁!!男塾』を楽しみにしていた、アラフォー編集者のででおです。女っ気がほぼ皆無だったり、つぎつぎと危険極まりない闘場や拳法が出てくるところが『魁!!男塾』の特徴だが、本作ではそれらを**忠実に再現しているの**がイイ。男塾名物"油風呂(あぶらぶろ)"や、"頭墨印(とうぼくいん)"など、バトルに関係ないエピソードの多くも**単なる演出ではなく、ミニゲームとして収録している**ところがニクイぜ。ぜひ、原作を読み返しつつプレイしてほしい！



←男塾と言えば油風呂！　メーターだけでなく、演出にも注目すべし。

いてパッと書いているものが多いんだけど。そう言えば、作中で「民明書房によると、ゴルフの起源は中国という説が支配的である」と書いたときには、**編集部に「ゴルフの発祥はイギリスです！」といった内容の電話がかかって来たこともあったよ**。

――呉竜府という男が創始者というアレですね。ちなみに、先生ご自身がとくに気に入っているのは、どの民明書房ネタですか？

宮下　天挑五輪大武會での"砕氷凍界"という技の解説かな。カクゴールという人物がものすごい勢いで氷を削って、相手を凍らせてしまうという内容で。文章を考えるのもおもしろいけど、**書籍の題名がピッタリハマると、自分で描きながら笑っちゃって**。

――覚えていますよ！　『かき氷屋三代記―我永遠に氷をアイスー』ですね？

宮下　そうそう。現代のかき氷屋さんの旗は、カクゴールが王者の象徴として氷一文字の旗を背負っていたことが由来していたとか、かなり悪ノリして描いていたのを覚えているよ。ほかには、決闘法"水龍譁球"の解説に使った『泳げ！騎馬民族』とか。タイトルがうまく決まらないときは、『世界の怪拳・奇拳』に収録されていることにしたり(笑)。

――『世界の怪拳・奇拳』からの引用率がやや高めなのは、そういう理由なんですね。民明書房の解説中に、実写の顔写真が使われることもありましたが、あれは当時の宮下先生の顔だったりするのでしょうか？

宮下　あれはね、俺の顔のほかに、アシスタントや担当編集者の顔だったりと、いろいろなパターンがあったんだよ。でも、それだけだと同じ人物ばかりになっちゃうから、ヒゲを描き足していることも多かったね。

真の男に必要なものは"最後まであきらめない心"！

――『魁!!男塾』には魅力的なキャラクターがたくさん登場しますが、先生のいちばんお気に入りの人物は誰ですか？

宮下　やっぱり江田島平八は外せないかな。最近、宇宙飛行士が主人公のSF映画『ゼロ・グラビティ』を観たんだけど、平八が宇宙空間を泳いでいたエピソードを思い出したよ。

――ふつうの人だと絶望的な状況でも、「塾長ならなんとかしてくれるだろう」という気持ちになってきます。塾長のタフさだけでなく、塾生たちが何度も死の淵から蘇ってくるのも『男塾』らしさのひとつですね。前の闘いで死んだはずの敵が、つぎの話では見開きで「お、お前らー！」と復活する流れは、すごく盛り上がります！

宮下　男らしい死に様を見せたはずのキャラクターがしれっと復活しても、**怒り出す人はあまりいなくて、むしろ喜ぶファンのほうが多い**から、作中で本当に死んじゃうキャラクターは少ないんだよね。読者が気に入った人がいても、あっさり死んだらもったいないからね。ただ、何度も死んだり復活したりの描写があったせいで、『天より高く』(※5)に男塾の塾生が登場したとき、うっかり**本当に死んだはずの邪鬼も描いちゃった(笑)**。

――あのときは、素直に「やっぱり生きてた！」と喜んで読んでました(笑)。

宮下　好きなキャラクターの話に戻るけど、塾生では、マジックを応用した技を使う男爵ディーノが、描いていておもしろかった。ゲームの限定版の特典には、男爵ディーノのフィギュアが付くそうだけど、あんな大勢の中からよく選ばれたね。もっと男らしいキャラクターはいっぱいいるのに(笑)。

――男らしさと言えば、先生の考える"真の男になるための条件"を教えてください。

宮下　壁にぶつかっても、最後まであきらめずにやり遂げる心だね。男らしくなりたい人は、喝魂旗を持ち上げた秀麻呂のような根性で、立ちふさがる相手に立ち向かうといいかも？

――押忍！　がんばります！　最後に、読者へ気合の入るひと言をお願いします。

宮下　これを読んでいる皆さんも、『魁!!男塾～日本よ、これが男である～』をプレイして、ぜひ男を磨いてください！



惰弱なる現代日本の男子たちよ！
本作をプレイして男を磨くべし！(宮下あきら)

※5：[『天より高く』]……1995年から[週刊プレイボーイで]連載していたマンガ。[『魁!!男塾』の話]から数年後が舞台。

美しいトラップで敵を殲滅せよ!

影牢 Kagero ダークサイドプリンセス



2種類のハードで発売される本作は、両ハード間のクロスセーブに対応。家でも外でもトラップバトルを満喫できるぞ!

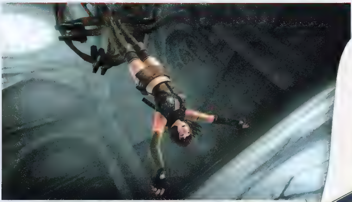
プレイステーション ヴィータ Vita / PS3	コーエーテクモゲームス	2月27日発売	価格は備考欄参照
ジャンル	アクション	テイスト	トラップ
通信機能		プレイ人数	1人
		CERO	17歳以上対象

プレイステーション Vita版は5800円[税抜](6090円[税込])、ダウンロード版は5143円[税抜](5400円[税込])、プレイステーション3版は6800円[税抜](7140円[税込])、ダウンロード版は6000円[税抜](6300円[税込])、クロスセーブ、クロスデータ対応、プロデューサー:菊地啓介、メインキャラクターデザイン:前田浩孝

トラップを使って敵を始末するアクションゲーム『影牢』シリーズ。その最新作が、ついに発売された。まずは、トラップで敵を倒す本作の基本となる"トラップバトル"の流れを詳しく解説。さらに、ストーリーモードを、登場する敵や仕掛けの情報を交えつつ攻略する。

『影牢 ～ダークサイドプリンセス～』の3つの魅力!

- **その1** 敵をハメる多彩なトラップや仕掛け
- **その2** トラップの配置や組み合わせを考えるパズル的要素
- **その3** 個性的な敵との駆け引きが楽しめるアクション





⬆➡レグリナの前につぎつぎと現れる敵を、華麗なトラップコンボで撃退するのが快感!

トラップを駆使して戦う魔神の娘



主人公:レグリナ
(声:斉藤(さいとう) 佑圭(ゆか))

"魔神の娘"と呼ばれる存在。魔神の封印を解く聖言を集めるために、下僕である3人のメディウムを伴って人間界に降り立った。感情を表に出さず、トラップを駆使して淡々と人間を始末する。

※画面はプレイステーション3版のものです。

STEP 1 部屋にトラップをセットする

バトルが始まったら、○ボタンでトラップ設置画面へと移行。トラップシーケンスの枠を選んでトラップを選択し、設置する位置を決めよう。設置場所を決める際には、そのトラップで敵が移動する位置が矢印で表示される。この矢印が指す地点に、つぎの順番のトラップを設置する。敵の移動先に合わせて、順番にトラップを設置したら準備オーケーだ。





⬆➡敵を強制移動させるトラップを設置したら、予想される移動先に、つぎのトラップを設置すればいい。



ヴェルザ（声：牛田裕子）

“[illegible]”のメディウム。人間の[illegible]ける局面ではハイテンションに[illegible]ないときは気だるげで[illegible]



カエリア（声：庄司宇芽香）

“華麗”のメディウム。使命に関しては信念を曲げないが、自分に関することについては控えめな態度を取る。





STEP 2 敵をトラップに誘う

敵は基本的にレグリナを追いかけてくる。そこで、レグリナを操作して、敵をトラップまで誘導するのだ。序盤の敵は単純で簡単に誘導できるが、ストーリーが進むにつれて、さまざまなタイプの敵が登場し、動きが読みづらくなる。うまくいかない場合は、ほかの部屋に移動して仕切り直し、新しいトラップをセットして挑もう。

⬆レグリナみずからが囮になって、追ってくる敵を誘導。発動させたいトラップの効果が及ぶ地点まで移動させるのだ。

STEP 3 トラップを発動してコンボを決める

敵をトラップの効果範囲に誘導したら、最初のトラップを発動。その後は各トラップの拘束時間に合わせて×ボタンを押していけばコンボをつなげられる。トラップ単発で倒すのもアリだが、コンボをつなげることでバトルの評価がプラスされ、新しいトラップなどを解放するために必要な熟練度とWARLを多く得られる。後のバトルを楽にするためにも、コンボを決めることが重要なのだ。



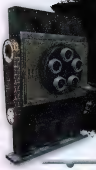


⬆➡最初のトラップが成功したら、タイミングを計ってつぎのトラップを発動。敵がトラップの拘束から逃れる前につぎのトラップをヒットさせればコンボが成立する。



リリア（声：一木千洋）

“屈辱”のメディウム。人間のぶざまな姿を見て大笑いするのが大好き。前向きで元気で無邪気で天真爛漫。



»ストーリー攻略

CHAPTER1~3の侵入者を迎え撃て!

ストーリーモードでは、準備を行った後、会話シーンを経てバトルが始まる。物語はチャプター型式となっており、チャプター内で計3回のバトルに勝利すると、つぎのチャプターに進める。まずは基本と登場する敵の特徴を学んで、トラップバトルに備えよう!

» 侵入者撃退テクニック «

ストーリーモードのチャプター攻略に入る前に、覚えておきたい3つのテクニックを伝授。いずれもトラップバトルの基本だが、生き残るために必要なテクニックばかりだ。これから始める人は、頭に叩き込んでおこう。

敵のステータスをチェック

バトルでは、出現した敵のステータスを必ず確認しよう。ステータスでとくに重要なのは、"耐性"と"無効"の項目だ。耐性があるトラップはコンボ中以外は回避され、無効は対象のトラップを完全に防いでしまう。敵の耐性や無効の対象にならないトラップで勝負しよう。



この欄のアイコンに注目!

敵の通り道にトラップを設置

トラップは、レグリナを追ってくる敵が確実に通るところに仕掛けるのがベスト。そのため、周囲に何もないところよりも、障害物などで移動可能な部分の幅が狭いところがいい。たとえば、幅2ブロック以下の階段などで、2ブロック以上カバーするトラップを使うなど、敵の逃げ道を少なくするのがコツ。



⬆追ってくる敵が通らざるをえないポイントに設置しておけば、トラップの成功率もアップする。各部屋で有効なポイントを見つけておくといいぞ。

アビリティの"トラップ発動"を活用

コンボの起点となるトラップは、アビリティの"トラップ発動"で、△ボタンか□ボタンにセットするのがオススメ。通常、トラップシーケンスでコンボを行う場合は、①のトラップを起動させせると、つぎは②に順番が移動する。そのため、①が失敗した場合、方向キーで順番を①のトラップに戻す必要がある。しかし、アビリティにセットしたトラップなら、失敗してもトラップの順番は動かないし、成功したら×ボタンでコンボをつなげられるのだ。



⬆アビリティにセットしたトラップを発動させ、ヒットしたら×ボタンで①→②→③とつなげる。最初をミスしやすい人はコレが便利。

CHAPTER1>>> 裁きの序幕

このチャプターでは、3戦ともにメディウムからの助言を聞ける。トラップや部屋の仕掛けの使いかたなど、基本的な戦いかたを教えてくれるので、トラップバトル初心者は助言を聞くといい。なお、助言を聞く場合、1戦目が礼拝堂、2戦目がエントランス、3戦目が兵の庭園で、部屋の移動はできない。



⬅職業が盗賊の敵は、トラップ耐性を持つほか、ピンチになると逃亡する。

◆ チャプター1で出現する敵

	名前	職業	HP	攻撃1	攻撃2	攻撃3	特徴
1戦目	オリヴィエ	戦士	90	30	20	0	——
	アナ	弓兵	85	30	20	0	——
2戦目	アメリー	戦士	85	20	20	0	——
	クレール	槍兵士	90	30	0	0	——
3戦目	テレーズ	盗賊	95	30	20	25	挟、床トラップ耐性
	マリーヌ	槍騎士	100	30	30	25	矢、挟トラップ無効
	ダウ	団長	200	50	40	0	——



➡攻撃力は高いが、うかつに接近しなければ食らう心配はない。



Boss ダウ

CHAPTER2 >>> 振りかざす正義



Boss ゼノ

3戦目の前の会話シーンで、初めて選択肢(2択)が登場。また、バトルでは3戦目に初の魔法使いが登場する。雷魔法による攻撃を受けると、感電して移動速度と動作が遅くなる。ボスのゼノが一瞬で間合を詰める攻撃をしてくるので、移動速度の低下は命取りになりかねない。イザベルが登場したら、なるべく早く倒して、ゼノとの1対1に持ち込みたい。



⬆多少接近すると、高速で間合を詰めて斬りつけてくるゼノ。体力も高い強敵なので、なるべく離れて戦おう。



ゼノの問いにどう答える?

⬅『影牢』シリーズではおなじみの選択肢。過去作では選んだ答えでシナリオが分岐する場合があったが、ここでの答えは、物語に影響するのか?

◆ チャプター2で出現する敵

	名前	職業	HP	攻撃1	攻撃2	攻撃3	特徴
1戦目	ジャン	戦士	100	35	15	0	——
	フランソワ	弓兵	100	30	20	0	——
	アルマン	重戦士	140	40	20	0	吸トラップ無効
2戦目	ピエール	剣騎士	110	15	25	30	矢、挟トラップ無効
	ルネ	盗賊	105	25	20	20	挟、床トラップ耐性
	カロリーヌ	槍兵士	120	35	0	0	——
3戦目	シャルロット	戦士	125	30	25	0	——
	ジョルジュ	突撃兵	130	35	20	0	——
	イザベル	雷魔術師	100	20	20	0	雷状態無効
	ゼノ	勇者(自称)	280	40	40	60	——

CHAPTER3 >>> 暗中飛躍

1回のバトルで最大6人(同時に3人まで)が登場するなど、敵の数が多いのが特徴。また、トラップの耐性や無効化の特徴を持っている者も増加。ペアトラップなどの挟み系は効かないことが多いので、コンボの始点は、壁設置型で2ブロック有効なギルティランスがオススメだ。なお、マーロンの魔法攻撃を食らうと炎状態になり、体力がモリモリ減る。アビリティ"プロテクション"で状態異常を防ぐのも手。

◆ チャプター3で出現する敵

	名前	職業	HP	攻撃1	攻撃2	攻撃3	特徴
1戦目	セリーヌ	盗賊	120	35	25	30	挟、床トラップ耐性
	ロジェ	突撃兵	130	35	35	0	——
	テオドール	突撃兵	135	35	35	0	——
	ルイーザ	斧騎士	165	30	30	35	矢、挟トラップ無効
	ハワード	突撃兵長	145	25	40	0	——
	フェルナン	一般人	75	8	11	0	——
2戦目	ガスパール	重戦士	160	45	25	0	吸トラップ無効
	ブリジット	弓兵	115	40	25	0	——
	モニーク	一般人	65	7	7	0	——
	ジュリー	剣騎士	155	30	45	30	矢、挟トラップ無効
3戦目	ベルナール	突撃兵長	145	30	45	0	——
	イレーナ	槌騎士	160	30	40	0	矢、挟トラップ無効
	マーロン	炎魔術師	115	20	30	0	炎状態無効
	ハロルド	剣騎士	150	25	35	25	矢、挟トラップ無効
	ロベール	暗殺者	130	25	35	40	攻撃4(30)、床トラップ耐性
	ガラハ	第七席国務大臣	280	40	0	0	——



⬆一般人のフェルナンとモニーク。盗賊と同じく一定以上弱らせると逃亡するので、一気にカタをつけよう。『影牢』テイスト溢れる彼らのプロフィールも必見。



3戦目がけっこうキビシイ!

Boss ガラハ





⬆警戒度が高く、レグリナがトラップから離れていると近づかない。始点となるトラップのすぐ近くで待機し、ギリギリまで引きつけて発動させよう。

CHAPTER1～3の舞台 ≫プロシュライン城の≪ 仕掛け巡り

本作には複数のステージが用意されているが、CHAPTER3までは、プロシュライン城のステージで戦うことになる。城内には5つの部屋があり、各部屋にさまざまな仕掛けが施されている。ここでは、各部屋の仕掛けの起動方法や効果に加えて、本作の開発チームに聞いた仕掛けの使いかたを紹介！ これらの仕掛けをうまくコンボに組み込んで、バトルでより多くのWARLや熟練度を稼ぐのだ！



ROOM① ››› エントランス

エントランスで目立つのは階段の上にある大騎士像。スイッチを押して剣を振り下ろす以外に、像の背中側から衝撃を与えることで、階段の下まで落とすことが可能だ。また、部屋の隅にある武器立ては、少し高い位置で接触すると起動する。地味だがARK倍率が高いので、周辺にトラップを配置する際はコンボに組み込むといい。

◆ エントランスの仕掛け

名称	系統	起動方法	ダメージ	ARK倍率	系統値
武器立て	華麗	接触	25	3	65
打ち上げる床	屈辱	規定エリア進入	1	3	55
大騎士像	残虐	接触/スイッチ	80	0.9	75
倒れる柱	華麗	衝撃	55	2.4	95

開発チームオススメ! 倒れる柱の有効な使いかた

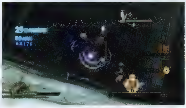
部屋の西側(礼拝堂側)にある倒れる柱は、壁側から階段に向かって柱を倒すと、[illegible]。うまく倒せば複数の敵を巻き込むことも可能です。なお、倒れる柱は、ペンデュラムなどの振り子系トラップやプッシュウォールなどの押し出すウォール系トラップを使うのが簡単ですが、床トラップのシャークブレードやメガロックを柱に当てて倒す方法もあります。



⬆柱を傾斜に平行に倒すと、ロック系と同じ仕組みで傾斜を転がっていく。ほかのステージでも使えるので覚えておこう。

ROOM② ››› 礼拝堂

主力として使える仕掛けは、左右の女神像だ。裁きの女神像は、女神像の前の焦げた床に入ると起動するため、うっかり踏み込まないようにしよう。ダメージが大きいパイプオルガンは1回しか使えない。なお、スイッチの近くにもパイプが落ちてくるため、起動はトラップで行うほうが安全だ。



⬆裁きの女神像は、ふたつ前のブロックに侵入すると起動するので、近くで敵を誘うときは注意。

◆ 礼拝堂の仕掛け

名称	系統	起動方法	ダメージ	ARK倍率	系統値
倒れる柱	華麗	衝撃	55	2.4	95
パイプオルガン	残虐	スイッチ	100	2.5	55
抱擁の女神像	残虐	接触	40	1.5	90
裁きの女神像	残虐	接触	25	2.2	55
吊り牢(捕獲)	屈辱	接触	0	0	0

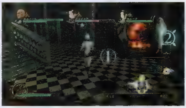
開発チームオススメ! 抱擁の女神像はコンボ向き

女神像の[illegible]です。また、[illegible]のでオススメです。

また、縦方向に3本ずつ並んでいる倒れる柱は、端の柱を縦方向に倒すと、3本の柱がドミノ倒しのように連鎖して崩れます。コンボにはあまり向きませんが、一度は試してみてほしいですね。

ROOM③ ››› 謁見の間

側面から敵を放り込むと起動するヒートオックスは、屈辱系では比較的ダメージも高いスグレモノ。放り込んだ敵は、像後方の左側のマスに放り出されるので、コンボをつなげるのも楽だ。また、部屋の中央にあるシャンデリアは、落下させるとその場所にも天井トラップが仕掛けられるようになるぞ。



⬆ヒートオックス起動後は、決まった場所に敵が排出されるので、コンボをつなげやすい。

◆ 謁見の間の仕掛け

名称	系統	起動方法	ダメージ	ARK倍率	系統値
打ち上げる床	屈辱	規定エリア進入	1	3	55
落ちるシャンデリア	華麗	スイッチ	65	4	60
一角獣の角	屈辱	接触	10	6	50
ヒートオックス	屈辱	接触	50	1.6	100

開発チームオススメ! 一角獣の角はおトク

一角獣の角は高い位置にあるので非常に当てにくいのですが、ARK倍率が6.0と高いので、ライジングフロアなどの打ち上げ系トラップがあれば、コンボに組み込んでみましょう。[illegible]します。



今週の特集◆2月27日発売イチオシタイトル4連発!!

PS3

Vita

ROOM ④ >>> 審判の間

部屋内に段差があり、幅が2マスと狭い通路になっている部分が多く、敵をトラップの有効範囲に誘いやすい。段差の上から始めて、拷問水車や審判の刃などにつなげるコンボを狙うと楽だ。仕掛けの距離も比較的近いので、複数の仕掛けを含んだコンボも楽しいぞ。

審判の間の仕掛け

名称	系統	起動方法	ダメージ	ARK倍率	系統値
打ち上げる床	屈辱	規定エリア進入	1	3	55
電気椅子	残虐	接触	35	2	60
拷問水車	屈辱	接触	25	2.8	70
審判の刃	残虐	規定エリア進入	70	1	95
吊り牢(捕獲)	屈辱	接触	0	0	0

開発チームオススメ! 2ヒットが稼げる電気椅子

電気椅子は、当たった敵にダメージ+電気状態を付加するトラップです。スプリングフロアなどで[illegible]ことができます。座らせた場合、座ったときと射出されるときの、2ヒットになり、与えるダメージが増えます。さらに、[illegible]しますので、そこからコンボをつなげることも容易です。



⬆電気椅子は2ヵ所に設置されている。とくに兵の庭園へ続くドア側にある椅子は、審判の刃へもつなげるのが楽だ。

ROOM ⑤ >>> 兵の庭園

断罪のチャリオットは、接触するとダメージを与えるうえ、進行ルートの血のりがついた場所にキャラクターがいると、武器で攻撃して吹っ飛ばす。エントランス側では、吹き飛ばし→大砲へ直行するので利用しよう。そのほか、3つある火薬樽は衝撃を与えて敵にぶつけるほか、火属性の攻撃で爆発させるという使いかたがある。

兵の庭園の仕掛け

名称	系統	起動方法	ダメージ	ARK倍率	系統値
火薬樽	華麗	衝撃	40	2.9	70
パイプオルガン	残虐	スイッチ	100	2.5	55
大砲	屈辱	接触	50	1.2	80
断罪のチャリオット	華麗	接触	30	3.3	90
吊り牢(捕獲)	屈辱	接触	0	0	0

開発チームオススメ! 大砲から吊り牢へ放り込め

[illegible]ので、捕獲したいときに重宝します。敵の体力を減らさず大砲→吊り牢とつなぎ、あえて捕獲を失敗させて、落下した敵にコンボをつなげるのも手です。


⬅敵の体力に余裕があるなら、吊り牢の前につぎのトラップを設置。

ウィザードギアフィニッシュを出すには?

チャリオットが左手に持っている戦鎚でトドメを刺した場合のみ、特別な演出であるウィザードギアフィニッシュへと派生する。ボタン入力を行うタイミングで入力に成功すると"剣刺し"→"噴水に串刺し"へとつながる。入力に成功すると、演出が豪華になるだけでなく、ダメージやARK倍率が上がるので積極的に狙っていこう。



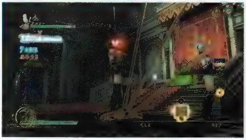
表示に合わせてタイミングよくボタンを入力!

⬅弱らせた敵を血のりの場所に固定し、戦鎚をヒットさせれば、ウィザードギアフィニッシュに。なおこの入力に失敗した場合、成功時よりもバトルの評価が低くなる。

発売記念 Impression 2

Text by 本田ベンツ

本作で、僕がいちばん気になっていたのが、主人公の立ち位置。侵入者を倒すために、試行錯誤して罠を仕掛けるゲームなので、敵を倒したあとで後悔するタイプよりは、**積極的に倒すタイプ**のほうが好みなんです。その点、レグリナさんは魔神の娘で、人間は敵。倒しても1ミリも後悔していないので、僕もノリノリでトラップバトルが楽しめました(笑)。それともうひとつ注目していたのが、**トラップシーケンスに複数のトラップをセットして、×ボタンで順番に発動させる新システム**。プレイするまでは「どうかな?」と思っていましたが、遊んでみると、より**複雑なコンボを簡単に組めるようになった感じで、なかなか快適**。いままでの『影牢』シリーズが好きな人でも違和感なくプレイできますし、トラップアクション初挑戦の人でもコンボが狙いやすくなっていると思います。あと、使えるトラップやステージ内の仕掛けも魅力的なものが多いので、かなり楽しいコンボが組めそうです。**個人的には屈辱系トラップの充実ぶりと、敵に女性が多いという点が、かなりうれしいポイント**ですね(笑)。


⬆序盤から使える屈辱トラップでお気に入りなのが"テツクマデ"。熊手を踏んで、柄が顔を直撃! 完全にコントですよ(笑)。

PS3 Vita



"Rock"の力で世界を変えるべく立ち上がる、熱き志士(ロッカー)たちの物語が開幕！　アドベンチャー&リズムゲームの夜明けぜよ!!

2月27日発売イチオシタイトル4連発!! その3

幕末Rock

PSP

マーベラスAQL 2月27日発売　5800円［税抜］（6090円［税込］）

ジャンル	アドベンチャー・リズムゲーム	テイスト	歴史・音楽
通信機能		プレイ人数	1人
		CERO	12歳以上対象

ダウンロード版は5238円［税抜］（5500円［税込］）、プロデューサー 石田健博、キャラクターデザイン 藤坂[illegible]、イラスト制作 スタジオディーン、シナリオ StoryWorks、映像監督 松根マサト アリスソフトジャパン　楽曲制作 テレビ朝日ミュージック

Rockの力で革命を起こす志士(ロッカー)たちの物語が展開する『幕末Rock』。本作は、アドベンチャーゲームとリズムゲームが融合し、熱いストーリーとサウンドが楽しめる新基軸のゲームだ。ついに発売された本作の知られざる魅力を、ほとばしる熱情を込めてお届けしよう!!



RYOMA SAKAMOTO
坂本龍馬
声：谷山紀章(たにやまきしょう)

歌うことが大好きで、超ポジティブな青年。天性の才能と熱情(パッション)で、内から湧き上がる衝動をそのまま歌にする。故郷の土佐を飛び出し、幕府主催の大舞台(オーディション)を目指している。



SHINSAKU TAKASUGI
高杉晋作
声：鈴木達央(すずきたつひさ)

倒幕運動をしている志士。Rockの師匠である吉田松陰の思想や音楽性に心酔しており、幕府を倒すべく反幕府音楽活動を行っている。クールを装っている[illegible]

KOGORO KATSURA
桂小五郎
声：森久保祥太郎(もりくぼしょうたろう)

高杉と同じく、倒幕運動をしている。良家の出で、幼少のころから音楽の基礎知識を叩き込まれた。楽譜マニアであり、さまざまな発明品も生み出している志士。

ADVENTURE PART

志士(ロッカー)たちの新説幕末物語

本作の舞台は幕末時代。徳川幕府は最高愛獲(トップアイドル)"新選組"を利用した洗脳ソング"天歌(ヘブンズソング)"を用い、強引に国と民を支配している。そんな幕府に憤りを感じた、坂本龍馬を始めとする志士(ロッカー)たちは、Rockの力で革命を起こすべく立ち上がるのだ。テンポよく進むアドベンチャーパートは、もちろんフルボイス。豪華声優陣による熱演に注目せよ!!

熱い想いを胸に歌う志士(ロッカー)たち!!



超絶頂(エクスタシー)POINT!!

★少年マンガのようにテンポがよく熱い展開は、男女問わずどんなプレイヤーでも楽しめる!!

★志士(ロッカー)や新選組を始めとする個性的なキャラクターが多数登場！　萌えまくるのもよし!!



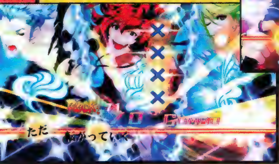
魂(ソウル)が響き合い
最高のRockを奏でる!!!

熱い

RHYTHM GAME PART

魂(ソウル)を解き放て! 熱い視覚雷舞(ビジュアライブ)!!





主人公の坂本龍馬を始めとする志士(ロッカー)たちは、熱い想いをRockで表現する。リズムゲームパート(視覚雷舞(ビジュアライブ))では、4つのボタンを押してRockを奏でるのだ。画面上に流れるアイコンに合わせてタイミングよくボタンを押すと、彼らの想いが歌詞になる。コンボをつなぎ続けると、"シャウトレベル"が上昇。演出がどんどん激しくなっていき、レベルMAXに達すると禁断の3段階目が解放! 衣装を脱ぎ捨ててすべてをさらけ出す、超絶頂(エクスタシー)へと昇りつめる!! ちなみに、視覚雷舞(ビジュアライブ)は、3段階の難易度を選択可能。失敗してもゲームオーバーにはならないので、リズムゲームが苦手な人でもストレスなく楽しめる。

超絶頂(エクスタシー)POINT!!

★豪華声優陣による激しいRockの楽曲は、名曲揃い! 溢れ出す熱い魂(ソウル)が、超絶頂(エクスタシー)へと導く!!

★難易度は3段階から選択可能。操作に慣れたら最高難易度に挑戦し、さらなる高みを目指せ!

自由を求める想いを歌詞に込めて絶叫(シャウト)しろ!!!!!!

最高愛獲(トップアイドル) VS 志士(ロッカー) 熱き戦いが始まる!



土方歳三 TOSHIZO HIJIKATA

声:森川智之

天歌を広めるために結成された幕府直轄の最高愛獲(トップアイドル)集団"新選組"の副長。つねに冷静で、[illegible]に対しても媚びることはない。新選組[illegible]

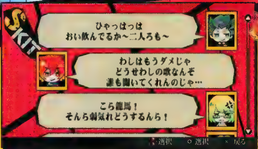
沖田総司 SOJI OKITA

声:小野賢章

幕府の大舞台(オーディション)で選ばれた、"新選組"1期生のセンタートップ。新選組随一の実力者で、土方と並びWスターと称される。相手の心情を的確に捉えた物言いが特徴。

贔屓(ファン)を獲得せよ! 多彩なやり込み要素

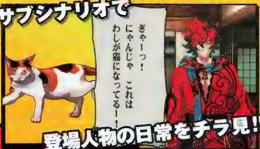
アドベンチャーパートでは、選んだ選択肢に応じて贔屓(ファン)が増える。贔屓(ファン)の数に応じてボーナスシナリオや、"スキット"と呼ばれる会話シナリオが追加されるのだ。もちろん、リズムゲームパートの視覚雷舞(ビジュアライブ)の結果でも、贔屓(ファン)の数は変化する。何度もプレイして曲と譜面を覚え、高得点を叩き出し、多くの贔屓(ファン)を獲得しよう。なお、贔屓(ファン)の数はエンディングにも影響する。物語の結末を決めるのはプレイヤー自身だ!





お楽しみ要素が満載!

サブシナリオで



登場人物の日常をチラ見!!

発売記念 Impression 3

Text by 高月堂

じつは、女性向けの恋愛アドベンチャーゲームかと思っていたんです。実際にプレイしてみると、ストーリーは熱いし、楽曲もRock魂溢れる名曲ばかりで、意表を突かれました! イケメン目当ての女の子ゲーマーはもちろん、少年マンガやアニメが大好きな男の子にも自信を持っておすすめできる作品です!

火威斗(ビート)を刻め!!

2月27日発売イチオシタイトル4連発!! その4

パンパカパーン！『牧場物語』シリーズの最新作が、いよいよ登場！ ワクワクのスローライフが始まります。

ちょっぴりお先に

春到来！

牧場物語 つながる新天地

ぼくじょうものがたり



自然が広がる"樫の木タウン"を舞台に、新米牧場主としての日々を送る『牧場物語 つながる新天地』。動物のお世話や農作物の収穫、季節のイベントに人々との交流など、樫の木タウンではワクワクする毎日が待っています！ ついに発売を迎えた今回は、本作の魅力とお役立ちQ&Aをお届け。暖かい春にはまだちょっと早いけれど、ひと足お先に、心がほっこりする自然の大地に飛び出してみませんか？

3DS	マーベラスAQL　2月27日発売　4800円[税抜]（5040円[税込]）		
ジャンル	シミュレーション	テイスト	動物・育成
通信機能	マルチプレイ（ローカルプレイ、インターネット）対応、すれちがい通信対応	プレイ人数	1～4人
		CERO	全年齢対象
プロデューサー：はしもとよしふみ、キャラクターデザイン まつやまいぐさ			

畑を耕して好きな作物を育てよう♪



主人公の牧場では、好きな場所の地面を畑にして、作物を育てることができます。じょうろを装備して畑に立ち、点線が表示されたら、水やりが必要な証拠。朝に水やりをすれば、夕方には地面が乾いてもう一度水やりができ、より早く育てられますよ。また、種によっては特定の季節にしか育たないものがあるので、蒔く際に収穫までに掛かる日数を確認しておくと安心です！



⬆1日1回ひりょうをあげると、品質がアップ。すくすくと育つ姿は、毎日の励みです。

育てかたの基本



クワで畑を耕す



種を蒔く



毎日水やり！

お嫁さん候補の女性たちを紹介！

初公開

リコリス



研究のために町を訪れた植物学者。人付き合いは苦手だが、植物を前にするとやさしさを見せる。

男の子の主人公を選んだ場合に、恋愛や結婚の候補になる住人を紹介。リコリスは、『牧場物語 ふたごの村』に登場していた村の住人。ファンにはうれしい再登場です。



牧場生活を始めよう

動物を飼えば牧場の毎日がさらに楽しい！



ウシやニワトリなどの動物からは、ミルクやタマゴなどの副産物が得られます。毎日きちんとお世話をして動物と仲よくなると、副産物の質もアップ。ちなみに、ウシやヒツジなどは貿易ステーションのお店で種つけをする、ニワトリはふ化箱を使うことで、子どもを増やせます。費用が掛からず、仲よし度が最初から高い動物が手に入るのでお得ですよ。

お世話の基本（ウシの場合）

エサをあげよう

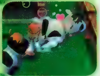


⬆ウシやヒツジたちのエサは飼い葉。敷地内で牧草を育てていると、放牧の際に直接食べます。ニワトリやウサギは、専用のエサをあげてね。

副産物をいただきます



ブラシで体をキレイに



話しかけて体調チェック



町の人々と恋愛だってできる♥



心に決めたお嫁さん候補やお婿さん候補の異性には、話しかけたり、プレゼントを贈ることを日課にするのがおすすめです。好みの品を探り当てるために、いろいろなものを贈ってみましょう。告白や恋人ならではのイベントも必見！



交流の基本

イベントに参加する

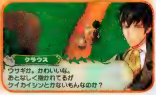


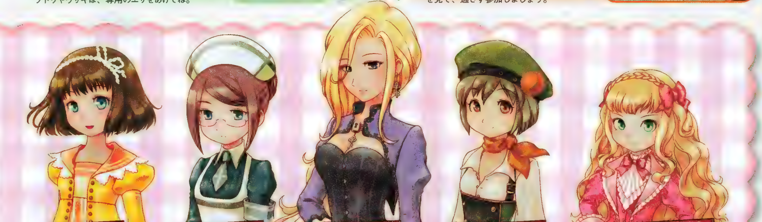
⬆特定の品物を贈るイベントは、気になる人に近づく絶好のチャンス。カレンダーを見て、逃さず参加しましょう。

プレゼントを贈る



動物を見せる





リーリエ
テレビのお天気お姉さんを務める、町の人気者。明るく元気で、子ども好き。

アンジェラ
診療所で看護師として働いている。頭の回転が速いが、予想外の出来事には弱い。

イリス
豊富な知識と経験を持つ小説家。小さなことにはこだわらないマイペースな女性。

メノウ
動物が大好きな、やさしいレンジャーの子。行動力があり、危険な場所にも赴く。

エリーゼ
牧場主仲間のひとり。お金に物を言わせた牧場経営を行う、わがままなお嬢様。

初心者牧場主さん必見!

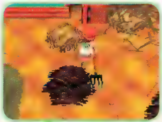
牧場お役立ちQ&A

牧場生活に挑戦してみたはいいものの、すべてが初めてだらけ。そんな初心者さんの疑問を解決する、とっておきの耳寄り情報をお届けします。これを読めば、もっと充実した日々が送れること間違いなし。ぜひお役に立ててね！

Q 最初に作るといいものは?

A 何はともあれピッチフォーク!

動物小屋ができたら、お掃除に使うピッチフォークのご用意を。ピッチフォークの組み立て図と材料の鉄は、シルクロードの国のお店で売り出されますよ。鉄は素潜りで調達すればタダなので、毎日川に足を運ぶのがおすすめ。ピッチフォークがないと小屋を清潔に保てず、動物にストレスが溜まってしまいます。



Q 体力がすぐになくなっちゃう!

A 天候に気をつけて仕事はほどほどに

ハンマーやオノは体力の消費量が多いので、連続で使い過ぎないように気をつけること。岩を砕いたり、木を切り倒したりといった牧場内の整備は、日々少しずつ行うといいですよ。ちなみに、天候が大荒れの日に外に出ると、余計に体力を消耗してしまいます。重大な用事がなければ、家の中で過ごすのが賢明です。

作業をするときは体力にも気を配って!



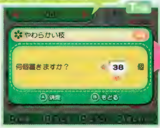
Q 素材がなかなか集まらない……

A 散策を楽しみつつ拾い集めよう

石材や木材は大工屋さんでも取り扱われますが、所持金が乏しい序盤でこれを買うのは大きな痛手。できるだけ自分で素材を拾い集め、ハンマーやオノで加工して自作しましょう。なつの月になると、小石ややわらかい枝に混じって、石やかたい枝も山道で拾えるようになりますよ。

加工前	加工後
小石	小さな石材
石	石材
やわらかい枝	小さな木材
かたい枝	木材





➡石や枝を加工するときは、ひとつずつではなく、一気に作業を。まずは〝おく〟で、必要な個数をまとめて地面に置きます。

1個ぶんの作業で完成!



⬆オノひと振りで、複数の木材が完成！ 体力温存になるよ。

お婿さん候補の男性たちを紹介!

こちらは女の子のプレイヤー必見、お婿さん候補の面々がずらり！ カミルはリコリスと同じく、『牧場物語 ふたごの村』からゲストとして登場します。花を愛するイケメンなんです♥

初公開

カミル

世界中の花を求めて歩く、フラワーアーティスト。町に多彩な花があるという噂を聞いて来訪。





レーカ

レストランの料理人。料理の腕前はもちろん、ルックスと話術も人気の秘訣。

クラウス

ダンディーな魅力を持つ調香師。落ち着きと包容力があり、周囲から頼られる存在。

Q 野生の動物と仲よくなりたい!



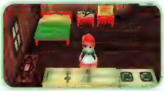
A 野菜などをあげてお近づきになろう

山道を歩いていると、かわいい野生のウサギやスズメを発見! 近づくと逃げてしまいますが、好きな食べ物を投げてあげると、ちゃんと食べてくれますよ。毎日地道にごはんをあげ続ければ、いいことが起こるかも? なお、ウサギやニワトリのエサは食べてくれないのでご注意を。

Q お料理を作りたいんだけど……

A 家にキッチンを設置しよう

組み立て図を購入して、自宅にキッチンを設置すると、いつでもお料理ができるようになります。収穫した作物や副産物は、ひと手間かけてお料理にすれば、出荷額がアップ。食べて体力を回復したり、プレゼントするのもいいですね。貿易ステーションのお店でレシピを買えば、どんどんお料理のバリエーションが増えて、夢中になっちゃうかも!?



↑回数をこなすとお料理の品質が上がり、より高値がつくように。作物の保存には、冷蔵庫を設置すれば言うことなしです!



レシピを集めてどんどん作ろう

発売記念 Impression 4

Text by 高橋P子

「牧場生活って、こんなに楽しいんだよ!」というメッセージが、ゲーム内の端々から伝わってくる本作。プレイしている私も、そんな喜びに溢れまくりです。**細かい部分はより遊びやすくなりつつも、感触はいつもの『牧場物語』**っていう、絶妙な進化具合がうれしい限り。新要素だと、**素潜りがいちばんお気に入り。宝探しみたいで中毒性があるんです!** 長くお付き合いして楽しむゲームなので、これからどんな牧場にするか、妄想を膨らませてワクワクしています。



ミステル
アンティークショップを営む青年。見た目は幼いが大人びており、紳士的。

ナディ
世界中を旅している、造園士の青年。言動は荒いものの、繊細な面も併せ持つ。

フリッツ
明るくポジティブな牧場主仲間。お人好しで、どこか憎めない性格をしている。

Q おすすめの金策テクを教えて!

A 川に潜って目指せ一攫千金

見逃せないのが、素潜りでときどき穫れるトパーズ。3700Gと高額で出荷できるので、これひとつでお財布が潤います! ミルクも毎日必ず入手できてそこそこの収入になるので、生活の安定に貢献。シルクロードの国のお店でウシを買って増やし、品質を上げるべくお世話しましょう。



←↑トパーズが穫れた快感ったら! あ、ウシも大切よ。

Q 洋服がないとクローゼットは不要?

A 顔や髪型も変更できるよ

自宅を改築してクローゼットができると、着替えが行えます。牧場生活を始めたてのころは着替えの服がなかなか手に入りませんが、表情や髪型なら、自由にチェンジ可能です!

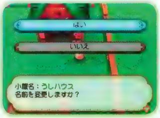


気分に合わせて♥

Q 動物小屋に名前をつけたいな

A 入り口右側でAボタン!

動物小屋の名前は、じつは自由に付けられるんです。名前を変えたいときは、右側の看板の前に立ってAボタン。好みの名前にするだけで、グッと愛着が増すから不思議です!



Q お世話を怠るとどうなるの?

A とても口には出せないような恐ろしいことが起こってしまいますよ!!

お世話をサボったときのことなんて考えたくないと思うでしょうが、伝え聞いた恐怖の一例をご紹介しましょう。ストレスが溜まったウシが家出をしたり、せっかく育てた作物が枯れ果てて、クワで刈らないと処分できなくなったりするようです……。ヒィー! たまにウッカリしてしまうのは仕方ありませんが、こんな状況にはならないようにご注意を!!



動物が家出

せっかくの畑が荒れ地に……!



攻略の夜明け
第一回

ついに『龍が如く 維新!』が発売を果たした。今週から、このビッグタイトルを徹底的に攻略していく!



熱き時代の

PS4 / PS3

セガ	2月22日発売 各8190円[税抜](各8600円[税込])		
ジャンル	アクションアドベンチャー	テイスト	時代劇
通信機能	クロスプレイ対応	プレイ人数	1～4人
		CERO	17歳以上対象

ダウンロード版は、各8190円[税抜](各8600円[税込])
総合監督 名越稔洋、プロデューサー/脚本/演出 横山昌義、ディレクター・阪本寛之

幕末を舞台に男たちの熱いドラマが描かれる『龍が如く』シリーズ。その最新作がついにリリースされた! プレイステーション4の発売と同時にマルチプラットフォームで展開された本作。しかしそれ以外にも、プレイステーションVitaの無料アプリが先行配信されたことや、過去の『龍が如く』シリーズの主要キャストが多数登場することなどでも大きな話題となった。

そんな『龍が如く 維新!』を今週から徹底的に攻略! プロデューサー・横山昌義氏とディレクター・阪本寛之氏が明かすお得情報なども交えつつ、大ボリュームの本作を遊び尽くすために必要な知識やデータを大増ページでお届けする!

今週のお品書き

※本攻略記事内の画面写真は、プレイステーション3版および、"『龍が如く 維新!』無料アプリ for PlayStation Vita"のものです。



『龍が如く 維新!』とは?

アクションアドベンチャーとして国内トップクラスの売上を誇る『龍が如く』シリーズのスピンオフタイトル。幕末期の日本が舞台になっており、歴史的な事実もふんだんに織り交ぜられている。そこに"主人公の坂本龍馬が、斎藤一として新選組に入隊する"という独自の歴史解釈を加え、エンターテインメント作品らしい突き抜けたエピソードが展開。また、その時代背景から、銃と刀という二大武器を使った爽快なアクションが楽しめるのも魅力のひとつとなっている。加えて、次ページ以降で解説する新要素も多数収録。『龍が如く』シリーズの伝統とも言える、圧倒的なボリューム感は健在だ。

これがエンジョイできる時代劇というものなのか!?



➡刀や銃を使って敵を倒していく爽快感はバツグンだ！ もちろん、その操作感も快適のひと言に尽きる!!

おなじみの町遊びもさらにパワーアップ!



⬅多数のプレイスポットで楽しめる町遊び。物語の本筋以外にも楽しめる要素が数多く用意されているのも特徴。

幕開けせよ!

物語



土佐では下級武士の身分でありながら、卓越した剣の腕を持つ坂本龍馬。江戸での剣術修行から帰った龍馬は、恩師の吉田東洋と兄弟分である土佐勤王党盟主の武市半平太から、土佐の改革への協力を頼まれる。しかし、その詳細を話す会合の場で吉田東洋は何者かに暗殺される。龍馬は己にその嫌疑が向くことも気にせず、東洋を暗殺した謎の男を追って土佐を出奔する。

1年後、龍馬は斎藤一という偽名を使い、暗殺者の捜索を続けていた。唯一つかんだ手がかりは、暗殺者の使った剣術が天念理心流だということ。さまざまな協力者たちの助けにより、天念理心流の使い手は、京の都で幅を利かせる新選組に集まっていることを知る。覚悟を決めた龍馬は、犯人を捜すために新選組に入隊。組織の内部から真犯人を捜すという手段を取るのだが……。

知っておきたい基礎知識

『龍が如く』シリーズの中でも毛色が異なる本作。まずは、そんな本作に触れる前はもちろん、遊び始めてからも役立つ基礎知識をまとめていく。

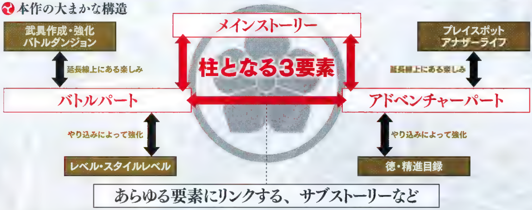
これが『龍が如く 維新!』のゲームシステムだ!

本作はメインストーリーを進めれば一応のクリアーになる。しかし、それに付随してさまざまな遊びが用意されており、すべての要素を堪能しようとすれば、かなりのボリュームになる！



⬆重厚な物語を味わうだけでも遊び応えは満点。しかし、それだけがすべてではない！

本作の大まかな構造



かつての『龍が如く』シリーズにはない新要素に注目!

シリーズ初となる新機軸を多数打ち出している点も、本作の特徴のひとつ。ここでは、その要素の概要を解説していく。各要素が遊びの幅を大きく広げており、そのぶんだけ過去の作品より楽しめると言っても過言ではない。

武具作成・強化

龍馬が装備する多彩な武具を新たに作ったり、より強く鍛えることができるという要素。その効果は絶大で、ゲームの難度を左右するほどだ。武具作成と武具強化を行うには、素材となるアイテムが必要。つまり、これらを集める楽しみが加わったというわけ！



腕前も重要!

⬅武具強化の際にはミニゲームが発生。この成績によって、武具の能力の上げ幅が決まる。腕次第では、より効率よく強化できる！

徳・精進目録

アドベンチャー要素をより奥深くする、"徳"というポイントがシリーズ初お目見え。これは町で買い物する、プレイスポットで遊ぶ、アナザーライフを楽しむなどの行動で獲得できるものだ。溜まった徳は、"徳交換"を行うことで、アドベンチャーパートの各種機能を向上させたり、アナザーライフの要素を拡張できるようになる。



⬅精進目録という多彩な目標を達成すれば、大幅に徳を増やすことができる！

バトルダンジョン

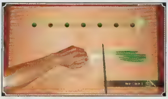
敵がひしめくダンジョンで、バトルを集中的にプレイできるモード。経験値稼ぎや素材集めの場として活用できる。このダンジョンには、部下の隊士を連れて行くことが可能で、各所で彼らを集める楽しみも味わえる。



⬆高難度のダンジョンに出現する敵は、メインストーリーで戦う敵以上の強さだ！

アナザーライフ

癒し要素が詰まったアナザーライフでは、釣りや農業、料理といった遊びを堪能できる。お金稼ぎにも適しており、武具作成などでたくさんのお金を使う本作においては、重要なお金稼ぎの手段のひとつにもなっている。



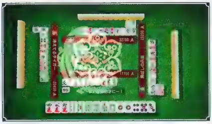
⬆作った料理は回復アイテムとしても使用可能。効果の高いものをたくさん作ろう！

PS4

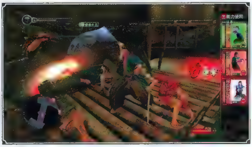
PS3

プレイステーション Vita（“『龍が如く 維新!』無料アプリ for PlayStation Vita”）との連動がアツい!

本作に収録された多彩な遊びのうち、バトルダンジョンとアナザーライフ、そして賭場ミニゲームは、PlayStation Storeでダウンロードできる無料アプリでもプレイできる。このアプリで遊んだデータは、本作にも移動可能。つまり、外出先などで遊んだ結果が、本編に反映されるというワケだ。本作は、遊びのボリュームが多いだけに、これはとてもうれしい要素。プレイステーション Vitaを持っているなら、ぜひともデータを連動して楽しみたいところだ！



⬆賭場ミニゲームでお金を増やすことができれば、本編でお金に困らず快適に遊べる。ありがたい！



⬅バトルダンジョンでの素材集めが、外出先でできるのもグッド！

全体像が把握できたところで……
本作を遊ぶうえで覚えておきたい九ヵ条を伝授!

次ページ以降で解説する具体的な攻略に先駆けて、知っているのとそうでないとでは大きな差がつく、9つの知識をお伝えする。これらを把握し、さらに具体的な攻略法を参考にすれば、スムーズに遊べることは請け合い。頭に叩き込んでおこう！

告

一、回復アイテムで所持品の大半は埋めるべし

二、素材アイテムは使うことをためらうべからず

三、入手困難な素材はあるが入手不可のものはなし

四、魂球はマメに配置すべし

五、武具の印は上書きできるので安心してつけるべし

六、特の印の効果は絶大なり

七、武具は初期装備の銃から育成していくべし

八、古牧流 達磨避けは有用であることを知るべし

九、お金はあればあるほどいいことを知っておくべし

check もっと本作のことを知りたい方はこちらもご覧になってください!

本作はファミ通でも徹底的に攻略していくが、より早く、詳細な攻略情報が欲しいという方には、右の『龍が如く 維新！ 攻略指南ノ書』がオススメだ。本作の難度のカギを握る武具のデータを始め、素材入手先一覧やストーリー攻略の詳細などを網羅。さらに、この本でしか手に入らない武器のプロダクトコードを入手可能!!

KADOKAWA/発売中/1200円+税(1260円[税込])





⬆プロダクトコードを入力するともらえる妖刀・吼紅。敵にダメージを与えるたびに体力を回復していくという、抜群の性能を持っている！

いますぐ買える！ゲーム情報◆龍が如く 維新！

PS4

PS3

バトル&育成法解説

本作をスムーズに進めるためには、バトルでの立ち回りや龍馬の育成が重要になる。以下では、先々を見据えたこれらの知識を解説していく！

バトルパートで苦労しないために

バトルを最小限に留めながら本編を進めることも可能だが、それではレベルが上がらず、敵の強さと難度は相対的に上がる。そんな状況を避けるには、ある程度はバトルで経験値を稼ぎ、龍馬を育成することが不可欠だ。バトルをラクに進める方法は存在するので、下を見てその手法を学ぼう！



⬅しっかり育て上げた龍馬なら、ボスクラスの相手とも十分に渡り合える。たとえそれが、アクションが苦手なタイプの人であっても……だ！

阪本ディレクターの維新ちょっとイイ話



Q.オススメの龍馬の育成方法は？

ゲーム序盤では、まず体力増加の能力強化をお勧めします。そうすれば、体力回復アイテムの効果も活用でき、長期戦のバトルにも耐えられます。ある程度、体力を増やした後は、一刀の型の能力強化を埋めていくといいでしょう。敵の攻撃に対して落ち着いてガードし、その後、威力の高い溜め攻撃を当てていけば、安心して進むことができます。

敵が強くなる中盤では、状況に応じてバトルスタイルを使い分けるのが重要ですが、なかでも短銃の能力強化を行い、遠距離から敵の体力を削る戦法が有効です。また、長時間の絶技やヒートアクションを発動させるために、ヒートゲージの増加はなるべく取得しておきたいところ。とくに絶技はヒートゲージの長さが発動時間に直結しているため、ボス戦では、かなり重要。ヒートゲージの能力強化は、各バトルスタイルに割り振られているため、優先して取得することをお勧めします。（阪本氏）

回復アイテムをとにかくたくさん用意する！

バトルで体力が減らされても、回復アイテムが豊富なら、敗北することはほとんどない。つまり、勝敗を分けるのは回復アイテムの量といっても過言ではないのだ。そこで、つねに大量の回復アイテムを持った状態を維持できるよう徹底しよう。シンプルだが、これが勝利への近道になるのだ。



⬅ダウン中でもポーズメニューを開ける。すぐに体力を回復して、立ち上がれ！

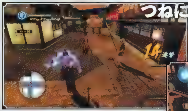


➡所持品の数は最小でも20個。これを回復アイテムで埋め尽くせば……盤石!!

距離に応じて戦いかたを変える！

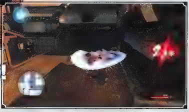
敵との距離を見極め、間合いに適した型で戦えば、受けるダメージを最小限に減らせる。敵が遠いときは射撃で着実にダメージを与え、近寄られたら防御ができる一刀の型などに切り換える。これができると格段にラクになる。

つねに遠くから撃ってもいい！



⬅走り回って距離を確保し、射撃を中心に戦うのもかなりオススメの作戦だ。

接近戦では型を変えて！



➡バトルでは防御も重要。近づく敵の数が多ければ、乱舞の型に変えて反撃！

能力強化はこまめに行う！

レベルアップ時やスタイルレベルアップ時に獲得できる魂球。これを配置してさまざまな能力を獲得するのが育成の基本だ。この魂球は、貯めておいても大きなメリットはないので、バンバン配置しよう。とくに各型の魂球は、獲得したそばから置いてオーケー。修練の魂球は、自分が伸ばしたい型を重視して置いていくといいだろう。



⬆レベルが上がったら、すぐにポーズメニューを出して配置する勢いで問題ない！

メインルートを重視すれば安心！

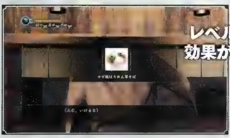


⬅魂球はまずメインルートに置くと失敗がなくていい。各型のオススメ能力は右ページで紹介する。

食事や飲酒も最大限に利用する！

バトルに勝つ手段として、キャラクターや武器の育成に目が行きがちだが、食事や飲酒が及ぼすバトルへの影響はかなり大きい。とくに食事は、与えるダメージが増える、受けるダメージが減る、ヒートゲージの溜まる量が増えるという、最大で3つの効果を得られるのにデメリットはなし！　なお、飲酒はヒートゲージの溜まる量が増える効果があるものの、町中で敵に戦いを挑まれやすくなってしまうので、使いどころには気をつけたい。

レベルを上げる以上の効果が生まれる場合も！



⬅食事は、バトル中の時間経過以外では効果が消失しない。バトルの時間を短縮すれば、体感効果時間を延ばせるかも!?

4つの型のオススメ育成法

バトル時に使う4つのバトルスタイルは、それぞれが個性的であり、得意とする戦況が異なっている。各型に魂球を置くことで、戦いかたに応じた多彩な能力を習得でき、その能力によって龍馬がどんどん強くなっていくという仕組みだ。レベルアップでの能力上昇は若干の体力増加だけに留められている本作においては、各型の能力の習得が龍馬を強化する極めて重要な手段となる。

そこで下では、各バトルスタイルの基本的な戦いかたとともに、習得しておきたいオススメの能力を記載した。これを見ながら、自分なりのバトルのセオリーを構築していくといいだろう。



格闘の型



武器による攻撃力の底上げができないため、攻めの面ではほかの型に比べてやや見劣りする。しかし、銃撃以外の攻撃をすべて受け流すことができるうえ、その直後に無敵時間(反撃ノ閃)が発生するため、1対1の戦いではかなりの強さを誇る。また、習得できる能力は、ほかの型にも反映されるものが多い点も魅力的だ。育成では、そういった全バトルスタイルに反映される能力を中心に伸ばしつつ、最大の特長である反撃ノ閃を強化していくといいだろう。



強力な敵の攻撃も受け流してしまえばダメージなし!

←敵の攻撃を受け流して相手の隙を作り、そこから反撃。難度は高いが、うまくハマると絶大な効果を発揮してくれる!

優先して習得しておきたい能力

- 体力増加(8段階)
- 不屈の心得
- 巻き込み強化
- 拳速強化
- 闘神の加護
- 回避力上昇
- 閃ノ声

刀の型



強力な攻撃を放てるうえ、ほぼすべての攻撃を防御できるという攻守のバランスに優れた型。この型を育成していく際には、攻守両面の能力を習得していくことで、バランスのよさを維持したまま強化できるはずだ。接近戦での戦いを有利にしてくれる"連撃 轟閃"や"大剣撃強化"、"無念坊の心得"などの能力は、なるべく早く習得しよう。バトルでは□、△コマンドか□、□、□、□、△コマンドで発生する連撃を中心に戦うといい。



中距離戦ではこれを使おう! 剣撃 狼牙!!

←△ボタンの長押し後に放てるこの技は、相手を高精度で追尾する。中距離から間合を詰めるにはうってつけの便利技だ!

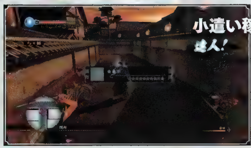
優先して習得しておきたい能力

- 一刀段位(9段階)
- 連撃 轟閃
- 無念坊の心得
- 忍耐 昇段
- 剣速強化
- 剣撃 狼牙 終

短銃の型



長距離からの射撃戦を得意とする型。フィールドの形や敵の人数によっては、□ボタンの連打で一方的に相手を攻撃し、バトルを終えることもできる。反面、接近戦は得意としないので、相手との距離を維持するポジショニングが重要になってくる。R1ボタンの構えを使い、狙う相手を固定して戦うといいだろう。育成はメインルートに魂球を置いていくだけでほぼオーケー。どちらかと言えば、武器に印をつけて強化するほうが強さが増す。



小遣い稼ぎにも最適!? 籠手砕きはちょっと便利!

←相手がまれに武器を落とすようになる"籠手砕き"は、覚えておいて損のない能力。落とした武器は拾うことができる!

優先して習得しておきたい能力

- 短銃段位(9段階)
- 拡散轟射 極
- 集中 昇段
- 連射速度上昇
- 籠手砕き
- 流星の加護
- 旋風撃ち

乱舞の型



密集した敵に対しては圧倒的な強さを誇る型。ただし、一撃一撃のダメージはあまり大きくない。そこで、連撃中の影残し(✕ボタン)で連撃に連撃をつないでいく立ち回りがバトル時のセオリーになる。刀は持っているが防御はできないので、腰を据えた接近戦は控えるようにしよう。ちなみに、修行で習得する"絶技 天龍乱舞"は、終盤で魂球を置ける"乱撃舞踏 参"などと組み合わせると、バトルダンジョンで絶大な威力を発揮するようになる。



連撃に鳳凰陣を組み込んで戦うのがベター!

←○ボタン連打で放てる鳳凰陣は、敵をダウンさせる可能性が高い。これを主軸に戦うだけでも、かなりバトルがラクになる。

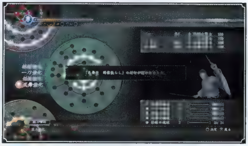
優先して習得しておきたい能力

- 乱舞段位(9段階)
- 鳳凰陣 参段
- 鳳凰の加護
- 天龍 砕牙
- 腕力 昇段
- 乱撃舞踏 参

修行による能力の底上げ

レベルを上げるだけでは習得できない技の数々を解放できる修行。バトルをより優位に進めたいなら、修行で技を習得することは不可欠になる。

修行で習得できる技はとにかく便利！



京の町の各所にある修行場では、師匠たちに多彩な技を教えてもらうことができる。師匠の出す課題をクリアーすれば修行が終了。その直後から封印されていた能力が解放され、さらに魂球を用いることで、修行した技を習得できるようになるというのが基本的な仕組みだ。ほかの能力と異なり、能力解放のひと手間が必要なぶん、習得できる技の数々も強力なものが揃っている。京の町を自由に散策できるようになったら、まずはこれらの修行場を訪れ、いち早く能力を解放することを目指してもいいだろう。これらをバトルで使えるようになれば、それだけラクに戦えるのだから！

格闘の型修行　古牧道場

寺田屋の東にある古牧道場では、格闘の型の技と絶技を習える。修行にはいくつかの段階があり、つぎの段階に進むためには、古牧に指定された回数のバトルを町中で行わなければならない。修行の内容は、古牧の教える技を実戦で出すというものが大半で、難度はそう高くない。しかし、最後の修行だけは古牧と直接対決せねばならず、難度が格段に上昇する。まずは最終修行を目指して修行を進め、龍馬の育成がある程度まで進んだら最後の修行に挑もう。

修行後にすぐに習得したい能力

・古牧流　達磨避け　・古牧流　猫返り



↑古牧の強さはハンパじゃない！　回復アイテムの準備をし、攻撃を受け流しつつ戦わないときびしいかも!!

一刀の型・乱舞の型修行　吟柳道場

洛内北西部の烏丸通にある吟柳道場では、一刀の型と乱舞の型の修行を同時に受けられる。修行をつぎの段階に進めるには特定の希少度の刀を見せなければならないので、刀の強化などで希少度を変える前には吟柳の修行を受けるようにしたい。修行前に見せるべき刀の希少度は3〜6だ。修行内容は、実戦で技を出すものと、一定以上の肩書きで勝負に勝つものの2パターン。後者は、一刀の型で見切り回避を使いつつ、絶技をくり出して戦うと条件を達成しやすい。

修行後にすぐに習得したい能力

・美技　風見鶏　・乱舞技　群衆散らし



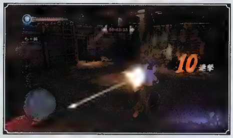
↑修行中に肩書きを上げるには、絶技の使用がラク。発動時は敵の攻撃を自動的に防御してくれる点もいい。

短銃の型修行　ウィリアムの隠れ家

洛外の梅小路町で3人の浪人たちと出会うと、イベント後にウィリアムの隠れ家で修行ができるようになる。ここでの修行は、指示された技を出すことが中心だが、一定時間内に多数の相手を倒す修行や、複数の敵とのイベント的なバトルも発生する。どちらも難度は高くないのだが、後者のバトルでは、念のために回復アイテムを準備しておくと万全だ。すべての修行を終えるまでのプロセスは全修行中でもっともラクなので、早い段階で修行を終えておくことをオススメする。

修行後にすぐに習得したい能力

・銃技　速射連撃の極み　・籠手砕き



↑多数の相手を時間内に倒す修行では、命中精度を高めるためにマップ中央付近に陣取って連射するといい。

大砲玉捌き

骸街にいる新兵衛博士に話しかけると受けられる修行。内容は一刀の型と短銃の型の2種類で、それぞれ大砲から放たれる玉を斬ったり、撃って破壊することが目的だ。初回は、一刀の型の修行が自動的に発生。これを終えると"大筒心得"の能力が解放される。能力解放に関してはこれで終了だが、この修行を銀評価以上で終えると、何度でも素材アイテムを入手できるということは覚えておきたい。なお、最初は初級のみだが、金評価を獲得すると、中級、上級が出現。両方の型の上級で金評価を獲得するとおまけが出現する。



↑一刀の型の修行は玉を斬るもの。バッティングセンターのような感覚で挑もう。



↑短銃の型の修行は狙撃。玉の発射音を聴きながらプレイすると点が伸びやすい。

かかし屋敷

洛外南東にあるかかし屋敷の前で、十兵衛博士と出会うと挑戦できるようになる修行。修行の目的は、断続的に出現するかかしを決められた型で倒し、時間内に目標スコアを達成することだ。この修行自体で解放される能力はないが、ステージクリアーの報酬で天啓の書をもらえる。ただし、各ステージを攻略するためには龍馬の育成と武器の強化が必要不可欠。ゲーム序盤ではクリアーできないステージも多いはずなので、目標達成が困難だと感じたら、龍馬と武具をしっかり育成してから再びチャレンジしてみよう。



↑基礎ならなんとかクリアーできるかもしれないが、応用から先はきびしい!?



↑ステージごとに攻略ルートが異なる。パズル的な要素も持った修行なのだ。

京の町ガイド

京は、幕末における日本の最重要都市であり、本作のメインとなる舞台。ここからは、京の町の歩きかたと施設の特徴をマップ付きで紹介していこう。

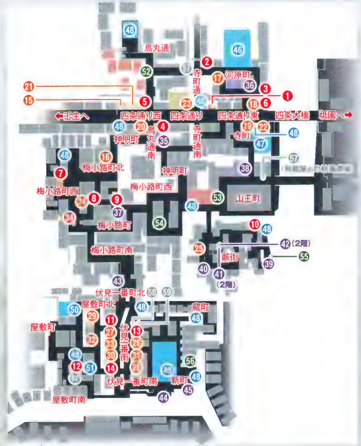


←駕籠屋を使えば、洛内と伏見、壬生、祇園間を一瞬で移動可能。何回か利用すれば洛外へも行けるように。

バラエティー豊かな施設の数々

京の町にある施設は下の通りで、メインストーリーに深く関わる"シナリオ"(水色のアイコン)以外の施設のほとんどは、自由に利用可能。当然、飲食店や販売店、プレイスポットを利用するにはお金が必要になる。一方、修行場は無料で利用可能なうえ、龍馬の成長にもつながるお得なスポットなので、まず最初に修行場に行ってみるといい。また、地蔵や神社では、自室と同じようにアイテムの整理が可能。さらに、地蔵は拝むと徳を入手でき、神社では徳交換が行える。どちらもよくお世話になる施設なので、場所を覚えておこう。

❖京の町施設マップ(番号は右の表に対応)



飲食店	
1	はなまるうどん
2	すしざんまい
3	富士そば
4	釜寅
5	和民
6	百川
7	宇治茶屋
8	怪しい飲み屋
9	不気味な飲み屋
10	極楽
11	うまい屋
12	はなこ
13	だるま屋
14	福々屋
販売店	
15	米屋
16	鍛冶　くろがね屋
17	越中堂
18	聖護院八ツ橋
19	洛内　ゑびすや
20	香の物屋
21	酒蔵
22	万屋
23	どん・きほーて
24	武器屋　洛外
25	武器屋　骸街
26	達者堂
27	粉屋
28	魚林
29	伏見　ゑびすや
30	伏見酒店
31	八百屋
32	万屋
33	万　一蔵屋
34	謎の外国人(※1)
プレイスポット	
35	将棋屋
36	にちぶ座
37	競鶏場
38	賭場
39	川釣り場
40	麻雀屋
41	お尋ね者受付
42	闘技場
43	歌まる屋
44	海釣り船
45	川釣り場
シナリオ	
46	池田屋
47	四国屋
48	神社・地蔵
49	寺田屋
50	とある道場
51	播磨屋
修行	
52	吟柳道場
53	かかし屋敷
54	鵜入庵(ウィリアムの隠れ家)
55	大砲玉捌き
56	古牧道場
その他	
57	駕籠屋
58	福引き
59	稀引き(※2)

※1…とあるサブストーリーをクリア一後に利用可能。
※2…福引きを約50回行うと開放。

福引き券を集めて運試しをしよう!



←キラリと光っている場所には、福引き券が落ちている。貴重なアイテムが当たることもあるので、見つけたら拾っておこう。

POINT 洛内を巡回し続ける棒手振たち

洛内の四条通り付近では、"棒手振"と呼ばれる行商が巡回している姿を見かけることがある。棒手振の店は、万屋が2種類、道具屋、薬屋、撒き餌屋、肥やし屋の合計6種類が存在し、どの店が現れるかはランダム。棒手振の万屋では、町の施設では買えないような武器や素材などが売っているので、見かけたら声を掛けてみよう。



←万屋は、ほかの棒手振よりも持っている箱が豪華。



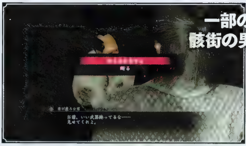
←ほかのエリアに行ってから戻ってくると、巡回する棒手振が変わる。

鍛冶屋&素材集めガイド

龍馬の武具によって、バトルの難度は大きく変化する。ここでは、快適なプレイには欠かせない、武具の作成・強化や素材集めについて解説する。

武具に関することは鍛冶屋におまかせ

鍛冶屋は、武具や弾丸の作成のほか、武具の強化が行える施設。利用可能になるのは、洛外へ出入りできるようになる第三章から。武具の作成や強化にはお金と素材が必要になるが、基本的な素材は、鍛冶屋内にある店で購入できる。また、鍛冶屋には"腕前"というステータスが存在する。腕前は鍛冶屋を利用すればするほどに上昇。腕前が上がると、購入できる素材の種類が増加するうえ、武器強化のときに行うミニゲームの難度が下がっていく。

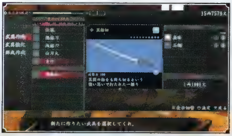


一部の武器の作成は骸街の男のみが行える

⬅"妖"の印(敵の体力を吸う効果)のある武器の作成は鍛冶屋では行えない。材料が揃っていれば、骸街東の川辺に座っている男が作成を行ってくれる。

武具作成

武具作成では、ベースとなる武具と素材を使って、新たな武具を作ることができる。ベースとなる武具を強化していた場合、その効果は新たな武具に引き継がれるので心配は無用。作成ルートは一本道ではないことが多いので、複数の派生先がある場合は、よく性能を見比べてどちらを作るかを決めよう。



迷ったときは初期武器をベースに

⬅どの武器を作成していいか迷っているときは、龍馬の初期武器である吉行とModel2から派生させていくのがオススメだ。

弾丸作成

弾丸作成では、短銃の型のときに利用できる、特殊効果を持つ弾が作れる。最初から作成できるのは火炎弾のみだが、"強化弾心得"、"閃光弾心得"といった短銃の型の能力を習得することで、強化弾や閃光弾、雷撃弾、毒弾、酸性弾が作れるようになる。強敵とのバトルに備えて、常備しておくと安心だ。

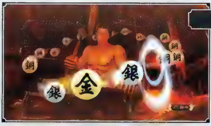


素材ワンセットで10発の弾丸が作成できる

⬅弾丸の作成に必要な木炭は"どん・きほーて"で購入可能。そのほかの素材も、京の町で購入できるものがほとんど。

武具強化

武具強化では、鍛錬や格上げ、合成によって、武具をパワーアップさせられる。鍛錬には金属粉系のアイテム、格上げには金槌系のアイテム、合成には"印"(武具を装備した際に常時発動する効果)が備わった同系統の武具が必要。強化の作業はミニゲームになっていて、成否によって効果の大きさが変わる。



鍛錬

武具の攻撃力、防御力を上げる。作業は、回転する金、銀、銅の文字を止めれば完了。金で止められれば攻撃力や防御力が大きく上がるので、文字の動きに注目しよう。



格上げ

武具の格を上げると、攻撃力や防御力の最大値が上がるほか、合成で付けられる印のスロットが追加されることもある。作業は、上下に動くカーソルを金枠内で止めれば成功だ。



合成

印が入れられるスロットが存在する武器にのみ行える作業。作業は、回転するパーツを枠内で止めれば成功となる。印は上書きできるので、失敗を恐れずに合成してオーケー。



阪本(さかもと)ディレクターの 維新ちょっとイイ話

Q.序盤で強化しておくと役立つ武器は？

まず刀の吉行をできるだけ強化することをおススメします。武具作成に必要な素材も入手しやすいです。回天丸まで作成できれば、中盤まではかなり有利です。短銃は、国産回転式拳銃を入手し、連射できる木枯まで作成すれば、エンカウントバトルでは圧倒的になります。ちなみに、防具は必ず装備しておくことを忘れないでください。（阪本氏）

POINT 体力を回復できる武具を作成しよう

回復アイテムに頼らなくても戦えるように、体力回復効果を持つ"妖"、"静"の印を持つ武具は早急に手に入れておきたい。"妖"の印を持つ武器は、無銘刀から黒鉄丸、夜叉丸と作成し、骸街の男に頼んで夜叉丸を蜥蜴丸にしてもらおう。ちなみに、蜥蜴丸は、お尋ね者から奪えるので、122ページにも目を通してほしい。"静"を持つ御神護符は、白鉢巻から作れる"根性印"をベースに作成できる。立ち止まるだけでグングン体力が回復するので、早めに作っておくように！

PS4
PS3

素材集めに東奔西走

武具の作成や強化には、さまざまな素材が必要になる。頻繁に使うことになる素材とその入手経路は下の通りだ。下記で紹介していない素材は、サブストーリーや絆、プレイスポット、修行などの報酬で手に入ることもあるが、大半の物はバトルダンジョンで集められる。より強力な武具を手に入れたいなら、第五章まで進めてバトルダンジョンをどんどん攻略していこう。



⬅井戸や蓋つきの壺を調べれば、ランダムで素材が手に入る。町中を移動する際には、必ず調べよう。エリアを切り換えると、アイテムは何度も入手可能だ。

POINT 黄金衆は必ず倒しておこう!

黄金衆は、仮面に黄金の羽織という、奇抜な格好をした浪人のこと。黄金衆を倒すと、ほぼ確実に貴重な素材をくれるので、見かけたらこちらから近づこう。さらに、黄金衆は貴重な刀を装備して現れる場合がある。一刀の型の"美技 枯葉乱れ"や、短銃の型の"籠手砕き"で刀を奪えば、2度美味しい思いができるというわけだ。



⬅黄金衆の出現率は、さほど高くない。刀以外の武器は奪えないので、槍や短刀を持つ相手はすぐに倒してしまおう。

❖武具作成・強化で頻繁に必要になる素材のおもな入手経路

おもな用途	素材名	入手経路			
		[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
刀の作成	鉄くず	○	–	○	素材屋(480文)、どん・きほーて(480文)、万　一蔵屋(480文)、壺から拾う(洛内、骸街、伏見)、大砲玉拶き(短銃 初級)
	鋼の板	○	–	○	素材屋(1080文)、壺から拾う(骸街、伏見、祇園)、闘技場(原頼朝、守村堅吉)
	玉鋼	○	–	○	素材屋(1920文)、どん・きほーて(1920文)、万　一蔵屋(1920文)、大砲玉拶き(一刀 中級)、闘技場(原頼朝)
	銀の欠片	–	–	○	井戸から拾う、闘技場(守村堅吉)
	小さな金塊	–	–	○	大砲玉拶き(一刀 上級)、闘技場(五葉小五郎、新田勲)
	大きな金塊	–	○	○	壺から拾う(洛内)、闘技場(籐千坊、忠野武)
	白金の粒	–	○	○	井戸から拾う、大砲玉拶き(一刀 おまけ)、闘技場(忠野武、五葉小五郎、桜田信国、吟柳)
	白金の塊	–	–	○	闘技場(吟柳)
銃の作成	虹色の欠片	–	–	○	——
	いびつなネジ	○	–	○	素材屋(600文)、どん・きほーて(600文)、万　一蔵屋(600文)、壺から拾う(洛外、骸街)
	新品のネジ	○	–	○	素材屋(1350文)、闘技場(十川貝蔵、戒空)
	がたがたの歯車	○	–	○	素材屋(2400文)、大砲玉拶き(短銃 中級)、闘技場(十川貝蔵、宝蔵院胤鳴)
	精巧な歯車	–	–	○	どん・きほーて(3750文)、万　一蔵屋(3750文)、大砲玉拶き(短銃 上級)、闘技場(戒空、大黒屋藤右衛門、蓋長巴直)
	錆びたバネ	–	–	○	壺から拾う(洛外)、井戸から拾う、闘技場(宝蔵院胤鳴、大田与平、黄忍)
	小さなぜんまい	–	○	○	闘技場(蓋長巴直、黄忍、ウィリアム)
	絡繰細工	–	○	○	大砲玉拶き(短銃 おまけ)、闘技場(大黒屋藤右衛門、大田与平)
	壊れた羅針盤	–	–	○	闘技場(ウィリアム)
	精密機械	–	–	○	——
特殊武器の作成	枯れ木の枝	○	–	○	素材屋(840文)、闘技場(田畑康次郎、鬼神権蔵)
	良質な木切れ	○	–	○	素材屋(1890文)、闘技場(闘玉500個と交換、藤田誠二郎、大宮棟梁)
	柔らかい木材	○	–	○	素材屋(3360文)、闘技場(辰鷲太源)
	丈夫な木材	–	–	○	闘技場(1000個)、闘技場(藤田誠二郎、鬼神権蔵)
	流木の破片	–	○	○	闘技場(3500個)、闘技場(田畑康次郎、大宮棟梁、辰鷲太源)
	千年樹の枝	–	○	○	闘技場(浄僧天狗)
	神木の木切れ	–	–	○	闘技場(浄僧天狗)
防具の作成	上質な皮革	○	–	–	素材屋(720文)
	きれいな毛皮	○	–	–	素材屋(1620文)、物々交換(真珠1個で10個入手)
	天蚕糸	–	–	–	素材屋(2880文)、物々交換(真珠1個で5個入手)
	獣の尻尾	–	–	○	物々交換(真珠1個で3個入手)
	名馬の鬣	–	–	○	物々交換(真珠1個)
	朱染めの布	–	○	○	物々交換(水神石5個)、闘技場(藤次郎)
	綺麗な絹織物	–	○	○	物々交換(水神石10個)、闘技場(藤次郎)
	南蛮渡来の反物	–	–	○	——
	虹色の織物	–	–	○	——
武具の強化	茶色の金属粉	–	–	–	素材屋(135文)、闘技場(蜂須賀助六、坂之上錦太郎)
	青緑色の金属粉	–	–	–	素材屋(540文)、闘技場(林信之助、井乃松正之助)
	灰色の金属粉	–	–	–	素材屋(1215文)、闘技場(闘玉500個と交換、僧正天狗、蒲田春風、柔畑軟三郎)
	黒色の金属粉	–	–	–	素材屋(2160文)、闘技場(闘玉750個と交換、蜂須賀助六、林信之助、井乃松正之助、高嶺之華、小宮三郎田)
	白色の金属粉	–	–	○	闘技場(闘玉1000個と交換、坂之上錦太郎、僧正天狗、蒲田春風、高嶺之華、紫電)
	褐色の金属粉	–	–	○	闘技場(闘玉1500個と交換、柔畑軟三郎、小宮三郎田、紫電、古牧宗光)
	銀色の金属粉	–	○	○	賭場(66点)、闘技場(闘玉2000個と交換、古牧宗光)
	金色の金属粉	–	○	○	ウィリアムの隠れ家(実践訓練その2)
武具の格上げ	鉄の金槌	–	–	–	素材屋(225文)
	銅の金槌	–	–	–	素材屋(2025文)、闘技場(闘玉500個と交換)、壺から拾う(洛内)
	銀の金槌	–	–	–	賭場(56点)、壺から拾う(伏見)、闘技場(闘玉1000個と交換、籐千坊、新田勲、桜田信国、行光)
	金の金槌	–	○	–	壺から拾う(洛外)、、闘技場(行光)、ウィリアムの隠れ家(実践訓練その1)

お金稼ぎのススメ

これまでの『龍が如く』シリーズ以上に、お金が重要になっている本作。ここでは、比較的手間をかけずに行える、お金稼ぎのやりかたを教える!!

お金はあればあるだけ、物語をラクに進められる！

強い武具を作るにも、バトルダンジョンで同行する強い隊士を手に入れるにも、必要なのは……お金！　お金があれば何でもできるわけではないが、ほとんどのことはできてしまう。そんな重要なお金をガッポリ稼ぐ方法をここでレクチャーしていくので、興味のある人はしっかり聞いていって！



素材アイテムも好きなだけ買いたい放題!!

⬅資金があれば、そこそこ強い武具までは一瞬(!?)で作れる。大量のお金を使うから、徳もたくさん溜まってお得なんです！

阪本（さかもと）ディレクターの 維新ちょっとイイ話



Q.序盤の効率的なお金稼ぎの方法は？

序盤ではバトルでのおひねりがお金稼ぎのメインになるため、積極的にバトルすることをお勧めします。アナザーライフ開放後は、野菜収穫と行商を軸にお金と徳を入手していきましょう。集めた徳で畑を拡張すれば、一度に収穫できる野菜も増えるため、行商への納品もはかどります。ある程度、お金が貯まったら、賭場や競鶏場へ行くのもアリです。運がよければ、一気に大金を入手できます。逆に大金を失うこともあるので、深追いは要注意ですが。あとは、伏見の寺田屋周辺にいる"方向音痴の飛脚"の手伝いをすれば、1回につき1両ほど稼げます。　（阪本氏）

序盤の軍資金稼ぎは、ポーカーで一気に！

序盤から中盤のお金稼ぎでオススメなのがポーカー。4人が場にどんどん賭け点を出していく仕組みなので、勝ったときに大金をせしめやすい。ここではテキサスホールデムでコンピューターを相手にした場合の手法を教える。基本的にはスリーカード以上の手ができるまでは降りることを念頭に置いて進めよう。

場のカードが4枚開いた時点で、スリーカード以上の手だったら攻めどきだ。ただし、場のカードがフラッシュやストレートを作りやすいものだったときは、相手も高い役である可能性が高いので、攻めすぎに注意。ちなみに、フルハウスなどは滅多にできない手なので、できたら全額勝負する勢いで臨もう！



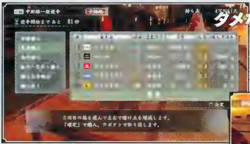
⬆役が悪くても勝てることはあるが、できるならエースなどの強いカードが絡んだものにしておきたい。



⬆強気で攻めると相手が降りることもあるが関係ナシ。いい手のときは、状況に関わらずレイズ連発だ！

小金を稼いだら競鶏へゴー！

所持している賭け点が5000点前後になったら、競鶏で稼ぐ方法をオススメする。賭けかたは、もっとも印の多い鶏1匹(A)と、3着までに絡みそうな2匹(B、C)に賭ける手法。賭ける点はA-B、A-Cに鶏連でそれぞれ1000点程度でいいだろう。この手法なら、評価の印を見るだけでだいたいの予想はできるうえ、順調なら最低でも1レースごとに4000点程度は稼げる。さらに、波乱も少なめなので、手堅い勝負ができるのだ！



ダメな2匹は比較的絞り込みやすい！

⬅コレが来たら大穴！　というレベルの鶏が2匹いることが多い。それを除いて勝負するのがセオリー。



たまには鶏単を混ぜて賭けてもいい！

➡ピンときたときは、少額を鶏単に賭けるといい。うまくハマれば、一気にこれだけ大勝ちできることもある!!

アナザーライフで着実に貯めるのも手！

手っ取り早くお金を稼げる博打だが、もちろん負けて無一文になるリスクは少なからずある。それが嫌な人は、アナザーライフで着実にお金を貯めるといい。おもな収入源となるのは、畑で取れる作物。とくに最大にした畑で朝鮮人参をすべてに植えるという手法なら、収穫のたびに7両以上のお金を手に入れるのと同義になる！



⬆収獲量が減ると収入が減ることにもつながるので、畑を守ってくれるかかしは最高級のものにしておきたい。

メインストーリー攻略

日本を大きく動かした男たちの、重厚な群像劇が楽しめるメインストーリー。ここでは、第一章の物語をおさらいしつつ、第三章までを攻略する。

第一章 土佐、脱藩











第一章のあらすじ

約1年にわたる江戸での剣術修行を終えた龍馬だったが、帰郷早々に傍若無人な上士の振る舞いを目の当たりにし、怒りが爆発(❶)。

上士に逆らった罪で、投獄されてしまった龍馬に助け船を出したのは、育ての親・吉田東洋(❷)。その後、兄弟分の武市半平太と再会した龍馬は、〝土佐勤王党〟の筆頭に就任。土佐勤王党は、身分が絶対という藩の体制に反発する若者で構成された組織だ。途中、異例の人事に不満を持つ岡田以蔵との衝突(❸)はあったものの、龍馬は東洋、武市との会合に向かう。

そこで事件は起こる。龍馬の目の前で、東洋が斬られたのだ(❹)。謎の剣術を用いる覆面の男は逃走(❺)。そして、東洋殺しの嫌疑をかけられた龍馬は、武市に被害が及ばないように脱藩を決意する。

土佐城での長いバトルに備えて回復アイテムを買っておこう

第一章は、メインストーリーを進めていきながら、ゲームの遊びかたが学べる作りになっていて、バトルの難度は全体的に低め。しかし、章末の最後で起こる土佐城でのバトルは、出現する敵の数が多く、最後には覆面の男と戦うことになる。武市と土佐城に入る前に、傷薬を買っておくといい。また、城内には回復アイテムや武具の素材がたくさん落ちているので、隅々まで探索しておこう。



⬆覆面の男は、一刀の型での◎ボタンの攻撃や大攻撃で防御を崩しながら攻めると倒しやすい。相手の体力を約半分減らすと、ボタン入力のイベント後にバトルは終了。

横山プロデューサーの 維新ちょっとイイ話

Q.〝第一章 土佐、脱藩〟の見どころは？

冒頭の“近江屋襲撃”シーンから、オープニングムービー、土佐突入までの流れは映像的にも音楽的にも圧巻のクオリティーになっていると思います。坂本龍馬が坂本龍馬を殺す……、という作中最大の謎を冒頭にぶつけ、その答え探しの壮大な旅が始まります。多少難しい歴史的なワードが出てくるかと思いますが、あまり深く考えず、思いきり龍馬ライフを楽しんでください！ (横山氏)

第二章 斎藤一という男







▼新堀松輔▲





▼西郷吉之助▲

行動できる範囲は伏見と骸街のふたつのエリアのみ

行動可能な範囲は制限されるものの、前ページまでに解説してきた徳交換やサブストーリー、プレイスポットといった要素を、この章から楽しめるようになる。110ページで紹介している、古牧の修行もこの章から行えるので、道場に立ち寄ってみよう。



⬅⑪以降、町の東にいる船頭に話しかけると骸街に行ける。

❖京の町イベントマップ（番号は下のフローチャートに対応）



❖第二章フローチャート

① 寺田屋を出る
② 道場の男たちとバトル
③ 不逞浪士とバトル
　・徳交換が可能になり、精進目録を入手
④ 不逞浪士とバトル
　・エンカウントバトルが発生するようになる
⑤ 新選組に近づく
⑥ 新選組隊士と逃走チェイスバトル
⑦ 寺田屋で休む
⑧ 屋敷町南にある風呂屋に行く
⑨ 西郷吉之助とバトル
⑩ 蔵町の人だかりに近づく
⑪ 寺田屋にいる船頭に話しかけて骸街に行く
⑫ 土佐勤王党　岡田以蔵とバトル
⑬ 武市に会う

第三章 壬生狼へ

⑥ 新選組隊士と逃走チェイスバトル

伏見一番街北にいる新選組隊士に近づくと、逃走チェイスバトルが発生する。このバトルは、新選組隊士に見つからずに、蔵町の路地裏で身を隠せばクリアーとなる。⊗ボタンを押しながらダッシュで移動すれば、新選組隊士を引き離せる。スタミナ切れに気をつけつつ、適度に速度を調整しながら逃げよう。隊士の動きは、画面左下のミニマップで確認可能だ。



⬅バトル開始直後は、右折して隊士から大きく離れよう。



⬆最初に近くにいる隊士から逃れた後は、巡回している隊士に見つからないようにミニマップを見つつ路地裏へ移動。

PS4
PS3











第二章のあらすじ

京に拠点を移し、斎藤一という名で暮らす龍馬(❶❷)は、東洋殺しの犯人を捜していた。そんなときに出会った男、新堀松輔(❸)。龍馬は彼から紹介された情報屋(❹)から、新選組の幹部が天念理心流の使い手であることを知る。そのとき、龍馬と情報屋とのあいだに不遜な態度で割り込んできたのは(❺❻)、薩摩藩の最重要人物・西郷吉之助その人であった。

西郷との食事(❼❽)を終え、帰途に就く龍馬だったが、土佐弁を使う不審な男に「骸街に来い」と告げられる。骸街で待っていたのは、土佐勤王党の岡田以蔵。再び以蔵を退けた龍馬は、武市との再会を果たす(❾)。勤王党に戻れと説く武市。それに対し、龍馬は新選組入隊を宣言するのだった(❿)。

⑨ 西郷吉之助とバトル

風呂場でのバトルということで、使えるのは格闘の型のみ。西郷は守りが堅く、つかんでもすぐに振りほどかれてしまうので、こちらから攻めてもダメージを与えられないことが多い。少し間合を開けて相手が攻撃を仕掛けてくるのを待ち、受け流してから反撃でダメージを与えていこう。反撃時は、◻ボタン、△ボタンの連撃を使い、相手をダウンさせるといい。



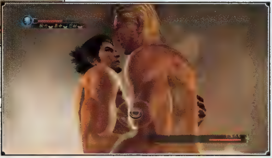
⬅相手がダウンしたら、近づいて△ボタンを押して追撃だ。

格闘の型でのバトルは相手の攻撃を受け流すことが大事



⬅格闘の型では、攻撃を受ける直前にL1ボタンを押すと、それを受け流して、相手の体勢を崩せる。そこから連撃をくり出せば、ほぼ確実にヒットさせられる。

肌と肌のぶつかり合い! ボタンをひたすら連打せよ!!



➡西郷の体力が半分を下回ったら、ボタン入力のイベントが発生。勝利すればダメージが与えられるが、負けると逆に大ダメージを受けてしまう。

⑫ 土佐勤王党 岡田以蔵とバトル

以蔵は、4名の勤王党員を連れているため、1対5のバトルになる。まずは、体力が低い以蔵以外の敵から狙おう。その際は、一刀の型の大攻撃で敵をダウンさせながら戦うと、囲まれにくくなる。囲まれたときは、すぐに乱舞の型に切り換えて応戦しよう。敵が以蔵だけになったら、短銃の型で離れながらひたすら撃ち続ければオーケー。

以蔵とのバトルでもイベントが発生



⬆巨漢の男とのバトルと同様に、以蔵の体力が半分程度まで減るとボタン入力のイベントが起こる。表示されるボタンに注目だ。

横山プロデューサーの 維新ちょっとイイ話

Q."第二章 斎藤一という男"の見どころは?

舞台は一気に"京"へ。この章から新堀松輔や、おりょうにお登勢、金髪の西郷さんなど、歴史的にも『龍が如く』的にも"有名な"キャラクターたちが登場します。時代や設定が変わっても、キャラクター感が一致するよう、服装や声の演技、モーションなどには、とことんこだわりました。"秋山な新堀"、"龍司な西郷"を味わってください。　(横山氏)

第三章 壬生狼





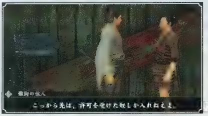






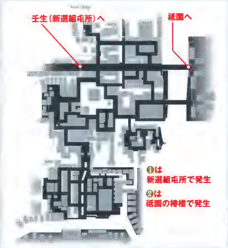
ついに町の全地域に行けるように！

第三章が開始されると、伏見と洛外間の門が開き、京の町のほぼすべての地域に行けるようになる。さらに、❶の後では、骸街にある門の前にいる男に酒を渡すと、骸街・洛外間が無料で通行可能になるのだ。渡す酒の種類は問わないので、"万屋"や"どん・きほーて"で売っている安酒、どぶろくで済ませよう。なお、門を開通させるまでは、寺田屋の東にいる船頭に500文支払わないと骸街へ行くことはできない。



⬅龍馬が新選組に入るまでは、酒を渡すことはできない。

❖京の町イベントマップ（番号は左のフローチャートに対応）



❖第三章フローチャート

1. 新選組屯所に行く
2. 新選組二番隊隊長　永倉新八とバトル
   - ・新選組屯所の自室が利用可能になる
   - ・祇園に行けるようになる
   - ・骸街の門番に酒を渡すと門が通行可能になる
3. 祇園の椿楼に行く
4. 白装束の男とバトル

→ 第四章　共闘へ

① 新選組屯所に行く

新選組屯所に向かう前には、強制的に鍛冶屋のチュートリアルを受けることになる。現段階では、武具の素材はほとんど集まっていないはずなので、ひと通りの説明を受けたら鍛冶屋を出て構わない。洛内や洛外には、一刀の型や乱舞の型の修行ができる吟柳道場、短銃の型の修行ができる鵜入庵があるので、新選組屯所に行く前に立ち寄って、絶技を使えるようにしておきたい。もちろん、絶技を習得した後に修行を続けるのもアリだ。



⬆鍛冶屋は、数ある施設の中でもとくに重要。112ページの利用法を参考にしつつ武具を強くしよう。



⬆ウィリアムの隠れ家では、短銃の型の修行ができるほか、さまざまなアイテムと物々交換をすることができる。













第三章のあらすじ

龍馬は、天念理心流を使うという新選組の幹部に近づくため、新選組への入隊を決意する。入隊試験の相手は、なんと新選組二番隊隊長で、天念理心流の使い手でもある永倉新八だった（❶❷❸）。

実力を永倉に認められ、入隊が決まった龍馬だったが、その太刀筋や戦いかたから覆面の男が永倉ではなかったことを確信。同時に、一番隊隊長の沖田総司から手荒い歓迎を受ける（❹❺）。永倉、沖田相手に引けを取らない強さを見せた龍馬に対し、新選組副長の土方は、祇園の料亭・椿楼での会合を申し出る（❻❼）。

椿楼で龍馬を待っていたのは、天念理心流を使う白装束の男（❽）との対決。そして、対決に敗れた男に引導を渡しつつ、土方は龍馬に対して「三番隊の隊長を引き受けてもらいたい」と告げるのだった（❾❿⓫）。

2 新選組二番隊隊長 永倉新八とバトル

永倉は、第一章で戦った覆面の男と同じ天念理心流の使い手で、守りが堅く攻撃力が高い強敵。しかし、戦場の広さを活かし、逃げ回りながら短銃の型で撃ち続ければ比較的安全に戦うことができる。接近して戦う場合は、相手をダウンさせやすい一刀の型がベター。連撃にこだわらず、大攻撃で相手をダウンさせることを意識して戦おう。接近戦を挑む際は、防御を崩されてもすぐに防御態勢に戻れるように、一刀の型の能力"無念坊の心得"を習得しておいたほうがいい。



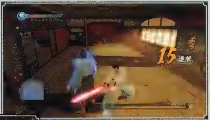
➡短銃の型なら、離れながら■ボタンを連打するだけでいい。ダウン中の相手もお構いなしでダメージを与えられる。



⬅永倉は、こちらのヒートアクションを防ぎ、反撃してくることがある。表示されるボタンを入力して反撃を防ごう。

4 白装束の男とバトル

椿楼での相手も、天念理心流の使い手。基本的な戦いかたは永倉のときと同じでいいが、新選組屯所よりも戦場が狭い点には注意が必要。短銃の型で戦う場合は、相手に近づかれたら走って離れよう。



⬆短銃の型のときに相手に接近された場合は、相手とすれ違うように回避を行うと攻撃をやり過ごしやすい。



両腕を開いたら逃げろ!

⬅ある程度体力が減ると、白装束の男は両腕を開いて近づいてくる。この体勢のとき相手は仰け反らないので、急いで離れよう。

横山プロデューサーの 維新ちょっとイイ話
Q.第三章 壬生狼の見どころは?

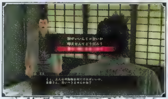
舞台が"新選組"へと移るこの章からが、真の『龍が如く 維新!』の始まりとも言えます。沖田総司に永倉新八、そして土方歳三……。新選組を彩る主要キャストが一気に登場します。『龍が如く』好きのユーザーの方ならこの章のドキドキ感はハンパないのでは?（笑）。『龍が如く』的な"お約束"もたくさん入ってますので、そのあたりも楽しんでみてください。そして、章のラストには"衝撃の展開"が待っています。この時代だからできる、この設定だからこそできる演出をふんだんに入れています。『龍が如く』史上もっともハードボイルドな血で血を洗う演出の数々。ぜひ、ご注目を。　（横山氏）

サブストーリー攻略

京の人々が織り成すドラマが楽しめるサブストーリー。ここからは、第三章までに発生するサブストーリー及び、町の人々と結べる絆について攻略！

正解の選択肢を選んでよりよい報酬をゲット

第三章までに発生するサブストーリーの発生条件や報酬は下の通り(※)。複数種類の報酬が用意されているサブストーリーは、龍馬の返答で内容が変わる仕組みになっている。下の表を参考にベストな対応をして、いいアイテムをもらおう。別の展開が見てみたい場合は、セーブしてから挑むといい。

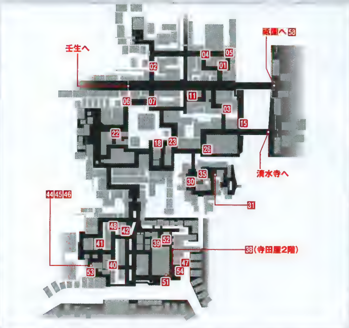


適切な答えで導こう

❖選択肢が出るサブストーリーの正解

番号	タイトル	正解の選択肢
05	土佐弁講座	お久しぶり➡私➡あなた➡いつもしているんですか?➡苦しい➡早く➡つまづくことがあっても➡意気地のない人➡すぐに言って
11	世界を知る男	日本➡清国➡4の国
18	引きこもり	任意の選択肢➡まずは何気ない会話で打ち解ける➡自信をつけさせる
38	文豪の葛藤	猫がいいんじゃないか➡僕ちゃん➡気持ち
44	長々とした話	タケノコ➡茶屋の前➡咲子
45	長々とした話、おかわり	赤·白·緑➡甘酒➡すみれ
46	これが最後の長話	かかし➡大根の浅漬け➡カツオ

❖京の町サブストーリーマップ(番号は下の表に対応)



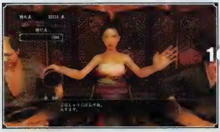
❖第三章までに発生するサブストーリー一覧(バトルの○は通常のバトルかチェイスバトルが発生、絆の○はクリアー後に依頼主との絆が結ばれることを表す)

場所	番号	タイトル	発生条件	バトル	絆	徳	報酬
洛内	01	蝶のように舞う男	――	−	○	250	――
	02	神様　仏様　恵比寿様	――	○	−	300	――
	03	芸術的な接待	01をクリアー、かつ歌まる屋を利用	○	−	350	太古の御守り、神木の木切れ、艶かしい人形のいずれかひとつ
	04	引っ越すあの娘	――	○	−	300	虹色の織物
	05	土佐弁講座	――	−	−	350	綺麗な絹織物、白金の塊、鳳凰の羽(または金の皿)
	06	五の中の二の嘘	――	−	−	300	神殺しの札
	07	苦しみを踊りにのせて	23をクリアー	○	−	350	平常心の手ぬぐい
	11	世界を知る男	――	−	−	300	南蛮渡来の反物、または銅の金槌
	15	怪我したおばあさん	精進目録開放後(第二章以降)	−	○	150	――
洛外	18	引きこもり	――	○	−	350	虹色の欠片、白金の塊、銀の欠片のいずれかひとつ
	22	尊王攘夷	――	○	−	350	――
	23	よくないじゃないか	48をクリアー	○	−	300	朱染めの布
	26	刀に魅せられた男	精進目録開放後(第二章以降)	−	○	150	――
骸街	30	物騒な街で	第三章以降	○	−	250	――
	31	喧嘩屋·墨坊主	07をクリアー、かつ第三章以降	○	−	300	――
	35	卑屈な物乞い	第三章以降	−	○	150	――
伏見	38	文豪の葛藤	精進目録開放後(第二章以降)	−	−	300	壊れた羅針盤、綺麗な絹織物、南蛮渡来の反物(または艶かしい人形)
	39	入れ替わった手荷物	第四章以降	○	−	300	大蛇の抜け殻(または千年樹の枝)
	40	良い汗をかく男	第三章以降	○	−	300	水晶
	41	おいなりさん	第三章以降	○	−	300	――
	42	大事なのはやっぱりコシ	精進目録開放後(第二章以降)	−	○	250	ミニゲームの成績に応じた金
	44	長々とした話	――	−	−	300	金印、大きな金塊、割れたまな板のいずれかひとつ
	45	長々とした話、おかわり	44をクリアー	−	−	350	龍の涙、絡繰細工、傷薬のいずれかひとつ
	46	これが最後の長話	45をクリアー	−	−	350	金の印籠、小さな金塊、鉄くずのいずれかひとつ
	47	香水	第三章以降	○	−	300	3両(サブストーリー発生時にもらえる)
	48	ええじゃないか	――	○	−	300	精巧な歯車
	51	崖っぷち釣り人	精進目録開放後(第二章以降)	−	○	150	――
	52	がらくた少年	精進目録開放後(第二章以降)	−	○	150	――
	53	薪割り職人	精進目録開放後(第二章以降)	−	○	150	200文
	54	方向音痴の飛脚	第三章以降	−	○	150	――
祇園	58	吸い付きそうな肌の持ち主	――	○	−	300	3両

※ページ中のサブストーリーの番号は、ゲーム内の表示に準じています。今回抜けている番号は、第四章以降に発生するものになります。

町の人々との絆を強くしよう

施設を利用したときや特定のサブストーリーをクリアーした際には、京の町の人々との絆が結ばれることがある。絆の強さは相手の頭上に表示されるゲージの長さで判別可能。ゲージが最大まで伸びると絆達成となり、報酬が得られることがあるのだ。絆は、徳を獲得する精進目録の達成条件にもなっているため、報酬以外にも大量の徳が得られるというメリットもある。第三章までに絆が結べる人物と絆を強めるための手段、報酬は下の通りだ(※)。



10両を賭けた勝負!

⬅賭場の壺振りとの絆では、最終的に10両を賭けた丁半勝負を行う。負けると10両を失うので、念のためセーブしておくといい。

❖京の町絆マップ(番号は下の表に対応)



❖第三章までに結べる絆一覧

精進目録のカテゴリー	番号	絆を結べる人物	絆の結びかた	絆の強めかた	絆達成の報酬(絆達成の過程で得られる報酬)
交流(店舗)	01	歌まる屋の主人	歌まる屋で遊ぶ	歌まる屋で遊ぶ	鳳凰の羽
	02	うまい屋うどんの主人	サブストーリー42をクリアー	うまい屋うどんで働く、店を手伝う	――
	03	にちぶ座の舞城先生	サブストーリー01をクリアー	にちぶ座で踊る	良質な木切れ
	06	はなまるうどんの店員	はなまるうどんで食事する	はなまるうどんで食事する	はなまる特製龍うどんが販売開始
	07	遊女・杏南	杏南と遊ぶ	杏南と遊ぶ	介抱シューティング:超阿修羅コースがオープン
	08	雀荘の住人	麻雀で遊んだ後、店から出る	麻雀で遊んだ後店から出る	艶かしい人形
	09	将棋屋の主人	将棋で遊ぶ	将棋で遊ぶ	龍の涙
	10	賭場の壺振り	賭場の丁半博打で遊んだ後、店から出る	賭場の丁半博打で遊んだ後店から出る	10両、ただし賭けに負けると10両失う
	11	競鶏場の受付	競鶏で遊ぶ	競鶏で遊ぶ	壊れた羅針盤
	12	万　一蔵屋	万　一蔵屋を利用する	万　一蔵屋を利用する	水晶
	13	すしざんまいの主人	すしざんまいで食事する	すしざんまいで食事する	――
	14	居酒屋・福々屋の主人	居酒屋・福々屋で食事する	居酒屋・福々屋で食事する	灘の清酒、またはどぶろく
	15	薬屋・越中堂の主人	薬屋・越中堂の商品を買う	長命丸を飲む	長命丸をもらい、長命丸が販売開始される
	16	宇治茶屋の女の子	宇治茶屋で食事する	宇治茶屋で食事する	――
	17	どん・きほーての店員	どん・きほーての商品を買う	どん・きほーての商品を買う	金の皿
	18	洛内　ゑびすやの主人	洛内　ゑびすやを利用する	洛内　ゑびすやを利用する	白金の塊
	19	料亭・春日の女将	料亭・春日で食事する	料亭・春日で食事する	綺麗な絹織物
	20	小料理屋・青葉の大将	小料理屋・青葉で食事する	小料理屋・青葉で食事する	――
	21	八百屋の主人	八百屋の商品を買う	八百屋の商品を買う。最後に人参を10個渡す	丈夫な木材
	22	洛外の武器屋の主人	洛外の武器屋の商品を買う	洛外の武器屋の商品を買う	龍の牙、朽ちた剣が販売開始
	23	駕籠屋	駕籠屋を利用する	駕籠屋を利用する	洛外に行けるようになる
	24	百川の三兄弟	百川で食事する	百川で食事する	壊れた羅針盤
交流(人物)	25	卑屈な物乞い	サブストーリー35をクリアー	食べ物を渡す	精密機械
	29	刀に魅せられた男	サブストーリー26をクリアー	黒鉄丸、夜叉丸、小狐丸、獅子王の順に刀を見せる	鮪切
	34	崖っぷち釣り人	サブストーリー51をクリアー	魚を渡す	魚を渡すと徳が増える
	35	怪我したおばあちゃん	サブストーリー15をクリアー	傷薬、万能丹、ようかんを渡す	話しかけると徳が増える
	38	がらくた少年	サブストーリー52をクリアー	アイテムを渡す	アイテムを渡すと徳が増える
	40	薪割り翁さん	サブストーリー53をクリアー	薪割りを手伝う	壊れた羅針盤
	41	方向音痴の飛脚	サブストーリー54をクリアー	飛脚の荷物を届けてあげる	引き続き飛脚の手伝いでお金が稼げる

POINT 店の出入りで効率よく絆を強める

食事したり、商品を購入することで絆が強まる相手とは、移動せずに連続で取り引きしてしまいがち。しかし、この方法では絆の強まりかたが遅くなってしまう。一度店を出たり、別の施設に入ったりして、エリアを切り換えて取り引きをすれば、連続して行うよりも絆が強まる量が増えるのだ。



横山プロデューサーの 維新ちょっとイイ話



Q.本作のサブストーリーの特色は?

舞台が幕末ということもあり、ネタの宝庫でした。"ええじゃないか"のように実際にあったエピソードの新解釈のほか、歴史的な事件をパロディー化したものなど、バリエーション豊富です。そのほか、子どもや大など、現代劇ではあまり登場させられなかった要素が増えたこともあり、「ホっ」とするエピソードが増えています。　(横山氏)

いますぐ買える！ゲーム情報◆龍が如く 維新！

PS4
PS3

※ページ中の絆の番号は、ゲーム内の表示に準じています。今回抜けている番号は、第四章以降に発生するものになります。

お尋ね者&闘技場攻略

お尋ね者や闘技場は、バトルが中心の寄り道要素。お金や素材、経験値稼ぎができるだけでなく、腕試しにも最適なこれらふたつの要素を徹底攻略！

お尋ね者を懲らしめろ！

骸街2階の西側で発生する天狗面の男たちとのバトルに勝利すると、"橘組"という自警団に声を掛けられる。すると、御依頼掲示板に貼られた依頼が受けられるようになるのだ。一部例外はあるが、依頼では町の人々を困らせるお尋ね者を退治することになる。お尋ね者は、浄僧天狗、刀剣一家、義賊忍盗という3つの徒党のいずれかに属していて、義賊忍盗とはチェイスバトルが発生するケースが多い。刀剣一家の行光は、ほかのバトルに比べて難度が高いので、回復アイテムをたくさん用意して挑戦しよう。

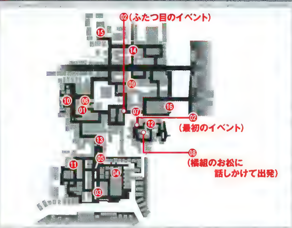


➡義賊忍盗とのチェイスバトルに勝つには、⊗ボタンのダッシュは必須。スタミナ切れに注意しながら追いかけよう。



⬅刀剣一家の行光以外の敵からは、一刀の型の"美技　枯葉乱れ"や短銃の型の"籠手砕き"で蜥蜴丸を奪うことができる。

❖お尋ね者マップ（番号は右の表に対応）



❖お尋ね者一覧

番号	お尋ね者	報酬	場所	目標
01	浄僧天狗　太郎坊	1両	梅小路町の飲食店	天狗面の男たち8人
02	浄僧天狗　浄僧	3両	骸街周辺	天狗面の男たち8人
03	義賊忍盗　白忍	1両	伏見一番街	白い忍者ひとり
04	刀剣一家　一文字	1両	蔵町	辻斬りの男ひとり
05	義賊忍盗　青忍	1両	伏見一番街	青い忍者10人
06	刀剣一家　荒正	1両	梅小路町	辻斬りの男ふたり
07	護衛ノ依頼	1両	四国屋周辺	目的地までの護衛
08	刀剣一家　行光	5両、天啓書　破	刀剣一家 隠れ家	刀剣一家5名
09	義賊忍盗　緑忍	2両	洛内の寺町付近	緑の忍者3人
10	浄僧天狗の一味	2両	梅小路町	天狗面の男たち8人
11	義賊忍盗　藤次郎	5両、龍の涙	屋敷街北で緑忍と合流	義賊忍盗 頭領
12	浄僧天狗　太郎坊	——	骸街周辺	天狗面の男たち
13	義賊忍盗　赤忍	——	洛外入り口	赤い忍者の確保
14	刀剣一家　残党	——	洛内	浪人数名
15	浄僧天狗　浄僧	——	洛内神社	浄僧天狗
16	稲原阿久水	15両、徳頭巾	洛外川辺	謎の男

闘技場には猛者が集う

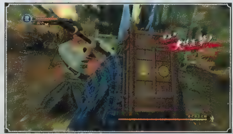
闘技場は骸街の2階にあり、第二章で骸街に行けるようになってからは自由に参加できる。闘技場への参加は無料で、バトルに負けてしまっても報酬が少なくなるだけでゲームオーバーになることはない。武器の持ち込みにも制限はないが、回復アイテムが使えない点には注意が必要。112ページで紹介している、体力が回復できる武具を用意しておこう。



⬆闘技場では、"勝ち抜き戦"と"百人斬り"のふたつのモードで遊べる。報酬でもらえる"闘玉"は、アイテムと交換可能だ。

勝ち抜き戦

"勝ち抜き戦"は、選択した闘技の場に登録されている5人の猛者を、何人まで連続で倒せるかを競うモード。闘技の場は合計で7種類あるが、"強者の宴"だけは古牧と吟柳の修行、そしてお尋ね者を最後までクリアーしないと選択できない。報酬の量に比例して敵は強くなっていくので、"洗礼の場"から順に挑むのが無難。相手を倒した際には、持っているアイテムを落とすことがあるので素材集めもできるが、確実に落としてくれるわけではないので根気は必要になる。



⬆バトル中でも型の変更は可能。連勝することで、賞金と闘玉の獲得量は飛躍的に増え、5連勝すると10倍になる。

百人斬り

"百人斬り"では、まず最初にどの型で戦うかを選ぶことになる。バトル中は型の変更ができないので、慎重に選ぼう。武器の強化が十分なら短銃の型、そうでないなら安定感のある一刀の型がオススメだ。バトル開始後は、戦場に敵がつぎつぎと現れる。敵の強さは町で遭遇する浪人と変わらないが、囲まれた状態が続くので、バトルの難度は高め。さらに、ある程度敵を倒すごとに、"勝ち抜き戦"で現れる猛者も登場。猛者は合計で5名現れ、どの猛者が現れるかはランダムだ。



⬆賞金や闘玉の獲得量は、敵の撃破人数や最大連撃数、残り体力、戦っていた時間の長さなどから導き出される。



維新かわら版

『維新！』に関するさまざまな周辺情報をお届けする“維新かわら版”。今回は、新選組・藤堂平助役を好演した人気俳優・大東駿介さんへのインタビューと、追加ダウンロードコンテンツ情報をご紹介します。

Interview 「物語後半の意外な展開にご期待ください！」





新選組八番隊隊長
藤堂平助役

大東駿介さん

■プロフィール
1986年生まれ。大阪府出身。俳優として、映画やテレビドラマ、舞台などで幅広く活躍。映画『ねこにみかん』、『白ゆき姫殺人事件』、『俺たちの明日』、『女子ーズ』など公開待機作多数。
■活動の詳細は公式ホームページをチェック！
http://www.shunsuke-daitoh.com/

――『龍が如く5』の馬場茂樹役に続く出演となりましたが、感想はいかがですか？

大東駿介さん（以下、**大東**） 正直、前回よりもうれしいですね。『龍が如く5』のときはオファーをいただいたことの驚きが大きかったですが、今回はオールスターキャストの作品ということで、その中に自分が演じた馬場（『維新！』には藤堂平助として登場）を入れていただいてよかったなと。

――現代劇ではなくて、時代劇の人物を演じることについて、思うことはありますか？

大東 時代劇の人物を演じるときは、人を殺める道具である刀を腰にぶら下げていることを意識するようにしているんです。それだけ死が身近にある状況といいますか。この感覚は現代と絶対に違うと思うんです。でも、『龍が如く5』に出演させていただいたときに、この作品の登場人物たちは、時代劇の人物たちに近いものがあると思ったんですよね。命を懸けて何かと闘っている男たちというのは、ある意味、現代の侍たちなのかなと。そんなこともあって、『維新！』では『龍が如く5』と同じ緊張感を持って収録に臨みました。

――藤堂平助の役柄についてはいかがですか？

大東 前回の馬場と同じく、二面性のある役柄ですよね。ただ飄々としているだけではなく、心の奥には葛藤を持っていて。演じるうえではやり甲斐がありました。ゲームを遊んでいただくとわかると思いますが、「こいつ、何かあるな」ということが感じられるはず（笑）。ゲームの後半には意外な展開が待っているので、期待していてください。藤堂平助に限らず、これまでの『龍が如く』シリーズに登場した人物たちが、過去作でどんな描かれかたをしていたのかを考えながら、『維新！』の物語の展開を予想すると楽しいと思いますよ。

――演出の部分で、プロデューサーの横山さんからはどんな指示がありましたか？

大東 そこは、『龍が如く5』のときと同様で、ゲームというよりはお芝居の演出のようでしたね。横山さんの演出のうれしいところなのですが、「芝居は役者さんに任せます」みたいな感じがぜんぜんないんです。シーンのイメージを明確にお持ちで、それに必要な演出をきちっとしていく。もちろん、自分のほうからも「ここはこうしたい」という提案をさせてもらうこともありますが。

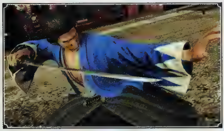
――それでは最後に、読者にメッセージを。

大東 藤堂平助は物語の序盤から龍馬と行動をともにする場面があるので、ぜひご注目ください。自分なりに、にこやかな中にも怪しさのある、食えない人物を演じてみたので、お楽しみに。

いますぐ買える！ゲーム情報◆龍が如く 維新！
PS4
PS3

ダウンロードコンテンツ 追加DLC情報 お役立ちの武具とアイテムを無料でゲットせよ！

『龍が如く』シリーズではおなじみになりつつある、オンラインの無料ダウンロードコンテンツの配信予定が発表！　右の日程で、ゲームプレイに役立つ豪華な武具やアイテムが手に入るのだ。とくに注目したいのが、★マークが付いた強力な武具の数々。切れ味抜群の刀や、弾丸が敵を貫通する銃が手に入るので、ぜひともチェックを！



←刃紋の美しい鬼神丸国重。鍛えることで有用な1本になりそうだ。

●**2月28日配信予定**
気刀“千代金丸”と幕末お役立ちパック
★千代金丸（ヒート回復刀）、活力丹 特選（体力回復）、熱血丹 特選（ヒート回復）、万能丹 特選（両回復）、万能丹 究極（両回復）、身代わり石（死亡キャンセル）

●**3月7日配信予定**
剛銃“Armor Breaker”と新鮮お野菜パック
★Armor breaker（貫通銃）、万能丹 特選（両回復）、ファーミング野菜（さつま芋・玉葱・茄子・苺・きゃべつ・とまと）

●**3月14日配信予定　選りすぐり装備品パック**
防刃胸当て（ややレア）、根性印（レア）、桜吹雪（ややレア）、木枯（レア）、万能丹 究極（両回復）

●**3月20日配信予定**
銘刀“鬼神丸国重”とぴちぴち鮮魚パック
★鬼神丸国重（スロット数最大の斎藤一の愛刀）、万能丹 究極（両回復）、魚（すっぽん・イトウ・真鯛・錦鯉・鮪）

●**3月28日配信予定　御神護符と成長お助けパック**
★御神護符（自動回復鉢巻）、赤団子、黄団子、青団子、緑団子、無色団子（上記の団子はいずれも経験値入手 中の効果）、悟りの饅頭（徳ポイント入手 大）、金の皿（換金アイテム）



次号（3月6日発売）では“第四章 共闘”を攻略！
アナザーライフの詳細データもお見逃しなく!!

再震情報



追加シナリオ 3月6日から順次 配信決定

『ドラッグ オン ドラグーン3』の追加シナリオの配信日が決定！ 本編とは異なる雰囲気のイベントシーンにも注目。

PS3 プレイステーション3

スクウェア・エニックス 2013年12月19日発売 7600円[税抜]（7980円[税込]）			
ジャンル	アクション・RPG	テイスト	ファンタジー
通信機能		プレイ人数	1人
		CERO	17歳以上対象

クリエイティブディレクター ヨコオタロウ、キャラクターデザイン 藤坂公彦、サウンドディレクター 岡部啓一（MONACA）、プロデューサー 柴 貴正、開発 ACCESS GAMES



昨年12月19日の発売以降、その内容から大きな話題を集めた問題作（？）『ドラッグ オン ドラグーン3』。そんな同作の前日譚を描く追加シナリオが、3月6日から順次配信される。まずは"ワン"と"トウ"の2シナリオが同時配信。各シナリオでは、本編では描かれなかった、ウタウタイたちとその使徒をフォーカスした物語が楽しめ、ゼロ以外のウタウタイをプレイヤーキャラクターとして使用できる。



■はいしん すけじゅーる

追加シナリオ「ワン」	3月6日
追加シナリオ「トウ」	3月6日
追加シナリオ「スリイ」	3月13日
追加シナリオ「フォウ」	3月20日
追加シナリオ「ファイブ」	3月27日
追加シナリオ「ゼロ」	4月3日

※価格:各571円[税抜]（各600円[税込]
※4月の消費税率変更後は各617円[税込]）

一人だけ、使徒を持たないウタヒメがいました……

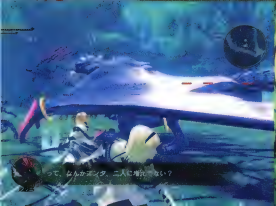


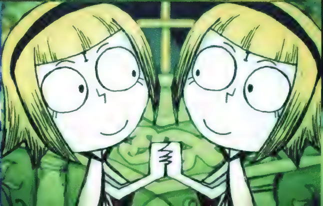
ワンとワンがバトル!? 本編をプレイした人は、わかりますよね？



ガブリエラってこんな性格だったんだ……。





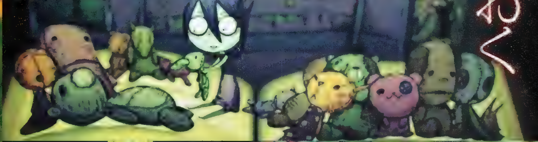






うたうたいたちのきおく

うたうたいたちの きおくは しまいの
きおくが つづられた しょーとすとーりー。
しまいたちの れべるが あがるごとに
それぞれの きおくが つづられた ものがたりが
かいきん されます。



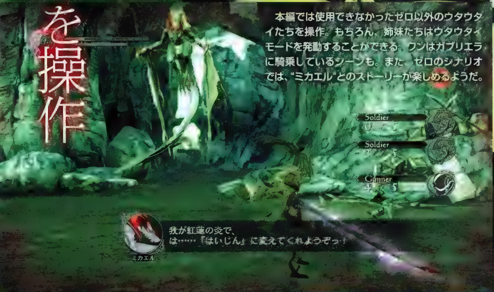




ウタウタイを操作

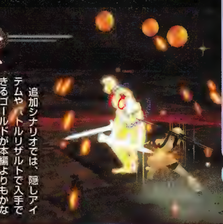


本編では使用できなかったゼロ以外のウタウタイたちを操作。もちろん、姉妹たちはウタウタイモードを発動することができる。ワンはガブリエラに騎乗しているシーンも。また、ゼロのシナリオでは、"ミカエル"とのストーリーが楽しめるようだ。



愛し合う二人の……物語

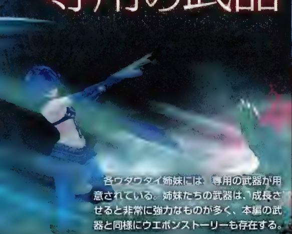
金



追加シナリオでは、隠しアイテムやバトルリザルトで入手できるゴールドが本編よりもかなり豊富となっている。また、特定の条件を満たすことで、ミッションの随所に金兵が出現する。

専用の武器





各ウタウタイ姉妹には、専用の武器が用意されている。姉妹たちの武器は、成長させると非常に強力なものが多く、本編の武器と同様にウエポンストーリーも存在する。

『LoV Ⅲ』にゼロとミハイルの参戦が決定！

『ドラッグ オン ドラグーン3』と全国のアミューズメント施設で稼働中のアーケードトレーディングカードゲーム『ロード オブ ヴァーミリオン Ⅲ』（『LoV Ⅲ』）とのコラボが実現！　『LoV Ⅲ』の新バージョン（3月27日稼動予定）にゼロとミハイルがゲスト参戦。ゼロのカードイラストは藤坂公彦氏、ミハイルは高木正文氏が担当している。



※すべての追加シナリオDLCは、本編のAエンディングクリアー後のセーブデータが必要となります。
※すべての追加シナリオDLCは、最新のパッチ（1.03）が適用されている必要があります。プレイステーション3本体をネット環境に接続し、必ず最新のパッチを適用してください。

攻略第4回

ファミ通チョイス



ドラゴンクエストモンスターズ2 イルとルカの不思議なふしぎな鍵™

プレイすればするほど楽しい要素が増えていくのが、『DQM』シリーズの特徴。今回は、最強のマスターを目指すための知識を伝授！

3DS

スクウェア・エニックス　2月6日発売　5229円[税抜]（5490円[税込]）

ジャンル	RPG	テイスト	冒険・ファンタジー
通信機能	マルチプレイ（インターネット）、すれちがい通信対応	プレイ人数	1〜8人
		CERO	全年齢対象

ダウンロード版5229円[税抜]（5490円[税込]）、スペシャルパック（ニンテンドー3DS LL同梱版）は23229円[税抜]（24390円[税込]）、ゼネラルディレクター 堀井雄二、モンスターデザイン 鳥山明、音楽 すぎやまこういち

発売からもうすぐ1ヵ月が経過する『ドラゴンクエストモンスターズ2　イルとルカの不思議なふしぎな鍵』。そろそろストーリーも進んで、いろいろなことができるようになった人も多いはず。そこで今回は、『DQM2』の醍醐味である対人戦についてと解説しよう！

ワンランク上のモンスターマスターになろう！

モンスター知識の書 DRAGON QUEST MONSTERS GUIDE
対人戦に挑戦しよう

『DQM2』では、育てたモンスターで自由にパーティを組んで、ほかのプレイヤーと対戦を楽しめる。まずは対人戦を行う手順や、知っておくべき情報を伝授する。

ストーリーを楽しみつつ、対人戦にもチャレンジ！

ストーリーとは異なり、モンスターどうしで純粋に対戦だけを楽しめるのが、対人戦の特徴だ。対人戦には、大きく分けて3つのモードがあり、状況に応じて使い分けて遊ぶことができるぞ。ここでは、3つの対人戦それぞれの特徴を解説していく。ちなみに、対人戦だけでなく、モンスターの交換やスカウトなどを行えるモードもあるので、しっかりと頭に叩き込んでおこう。強力なモンスターを生み出すための助けになるのは間違いなく、冒険を進めていくうえで大きな力となる。もし、ストーリーで行き詰まっているなら、気分転換も兼ねて対人戦を行ってみるのがオススメだ。新たな発見で、難所も突破できるかもしれないぞ！

対人戦を楽しめるモード

1. ローカル通信
2. Wi-Fi通信
3. すれちがい通信



➡タイトル画面から各項目に進めるほか、ゲーム中でも、メニュー画面から選べる。ここは恐れずに、対人戦の世界に踏み込もう！

①ローカル通信で、身近な友だちと遊ぼう！

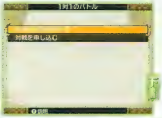
ローカル通信は、ニンテンドー3DSを持ち寄って対人戦を楽しめるので、近くにいる友だちと遊ぶ場合に最適だ。メニュー画面で"みんなの通信広場"を選択すれば、広場に移動できる。正面右手のカウンターにいる"BATTLE TRADE"受付に話しかければ、対人戦を楽しめるようになるぞ。対人戦には、1対1で戦えるものと、複数人といっしょにトーナメント形式で戦えるものの2種類がある。人数に合わせて、さまざまなスタイルで対戦してみるべし！



⬅まずは、ニンテンドー3DS本体のワイヤレススイッチをオンにすることを忘れずに！

ローカル通信でできること

- 通信しているプレイヤーと対戦ができる。1対1のバトルのほか、最大8人までの参加者で競う、総当たり＋決勝戦形式の対戦も可能
- 通信相手と持っているモンスターを交換可能



➡対戦の募集やグランプリの開催はひとりが設定したら、残りは申し込みや参加を選択。

CHECK! 交換でパーティ強化！

ローカル通信では、一部を除くモンスターの交換ができる。友だちと欲しいモンスターを交換し合えば、モンスターを充実させられるぞ。モンスターの数をお互いで合わせる必要はない。

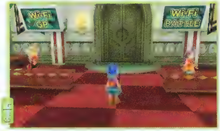


➡一方だけがモンスターを受け取ることもできるのだ。

※ニンテンドー3DSの3D映像は、同本体でしか見ることができません。画面写真は2D表示のものです。※本記事では『ドラゴンクエストモンスターズ』を『DQM』と表記しています。
※データはファミ通調べです。

②Wi-Fi通信で全国のマスターたちとバトル！

みんなの通信広場では、Wi-Fi通信を利用して、全国のプレイヤーたちとの対戦も楽しめる。さらに、“めざせ最強！マスターズGP”と“ルール限定！チャレンジャーズGP”といった、ポイントを競うランキングバトルも行われているのだ。身近に『DQM2』をプレイしている友だちがいなくても、思う存分対人戦を楽しむことができるので、ぜひ活用したい。ここでは、ふたつの対人戦モードの詳細をまとめたので、目を通しておこう。



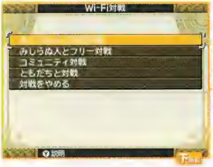
←カウンターの右側が対戦受付、左側がランキングバトルの受付だ。



↑対戦以外にも、Wi-Fiショップなどが並んでいる。Wi-Fiショップは毎日商品が変わるので、こまめに覗いておくこと。

Wi-Fiバトル

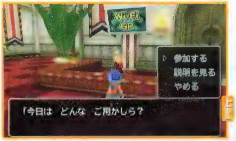
ローカル通信での対人戦と同じようなバトルが楽しめるほか、段位戦やコミュニティ対戦といったコンテンツがある。段位戦とコミュニティ対戦は、ランキングバトル同様のポイント制になっていて、順位などを競えるぞ。コミュニティでは自分で作る以外にも、別の人のコミュニティに参加できる。



←ニンテンドー3DSのフレンドコードを交換している友だちどうしならば、遠距離でもWi-Fi通信を使って遊べるのだ。

Wi-Fiグランプリ

全国のプレイヤーとの対戦で勝ち点を獲得し、その合計ポイントで順位を競うバトルが楽しめる。自分のパーティを登録しておき、別のプレイヤーのパーティと自動でマッチングして対戦する“アウェー戦”と、自分のニンテンドー3DSに相手のパーティをダウンロードして戦う“ホーム戦”がある。

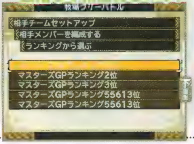


↑ランキングバトル参加は1日1回。毎日通って、ポイントを稼ぎたい。高順位になると、モンスターのプレゼントも！

CHECK! フリーバトルが便利！

ランキングバトルに参加している状態であれば、モンスター牧場のフリーバトルにランキング上位者のパーティが登録される。ここでは、好きなだけフリーバトルが楽しめる。パーティ構成や戦いかたなど、学べるものが非常に多いので、ぜひ上位者とバトルしてみよう。

最強のモンスターマスターを目指して精進あるのみ！



➡自分のランキングと近いパーティを選んで対戦できる。

③すれちがい通信を使ってバトルを楽しもう！

“みんなの通信広場”にいるピエロに話しかけると、すれちがい通信のオンオフが可能となる。初めて接続する場合は、すれちがい通信で送るパーティの編成、アバターやあいさつなどをここで設定する。あとは、すれちがい通信でほかのプレイヤーが訪れてくれるのを待つだけだ。すれ違えたかどうかを確認するには、すれちがい通信のメニュー画面を見る必要がある。ストーリーを楽しみながら、こまめにチェックしておこう！



←パーティ編成はいつでも変えられるので、いろいろ試すべし。



←タマゴをセットした状態ですれ違いをくり返すと、タマゴがふ化する。

すれ違った相手と対戦！

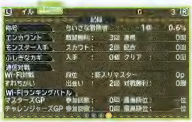
すれ違ったプレイヤーとも、もちろん対戦が楽しめる。対戦後にアバターが去っても、“思い出の戦い”に保存しておけば、いつでも対戦できるぞ。対戦に負けて再挑戦したいときや、お目当てのモンスターと出会えたときは、保存しておこう。ふしぎなカギを相手が持っていれば、入手もできるのだ。ほかにも、すれちがい通信には多くのメリットがあるぞ！



←思い出の戦いには30人まで保存できる。自由に入れ替えられるので、まずは保存が基本！

すれちがい通信の特徴

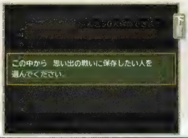
- 気に入ったアバターは保存が可能
- “夢見るタマゴ”がふ化する
- 一定数以上すれ違うと、『DQM』シリーズの歴代主人公が参戦することも！



➡『DQM』シリーズ歴代の主人公に会いたければ、とにかくすれ違いまくろう！

CHECK! スカウトもできるぞ！

すれちがい通信で出会ったチームのモンスターは、スカウトが可能だ。しかし、スカウトできるのは1体のみとなっている。ちなみに、スカウトできるモンスターはランクAまでだ！



➡失敗しても保存してあれば、何度でも挑戦できるので安心。

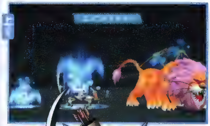
モンスター知識の書 DRAGON QUEST MONSTERS GUIDE

対人戦パーティ考察

対人戦での勝率を上げるためには、パーティ編成をしっかりと考える必要がある。ここでは、本誌攻略班が考える、対人戦で基本にしたいパーティ編成を解説するぞ。

自分のスタイルに合ったパーティ編成を知るべし!

対人戦の醍醐味は、お互いの手の内を考えながら戦略性を立てて戦うこと。こちらの意表を突くような戦いかたを狙ってくる相手もいるので、読み合いと駆け引きこそ重要となる。そこで、対人戦において基本となるであろう3つのパーティ編成を解説するので、それぞれの特徴をしっかりと理解してほしい。モンスター牧場でのフリーバトルを活用しつつ、いくつかパーティを作って対戦してみれば、見直すべきところもわかってくるはずだ。試行錯誤も楽しいぞ!



⬅モンスターをスカウトして、パーティのバリエーションを増やせ!

自分なりのオリジナリティーを加えるのだ!

以下で解説する3つのパーティ編成は、あくまで基本であり、同じパーティを作れば勝てるというものではない。これらの要素をベースに、自分なりの考えかたを取り入れてパーティを編成できれば、モンスターマスターとして一歩成長した証だ。もちろん、モンスターの選別も勝敗につながる大きな要素。絶対に勝てないというモンスターは存在しないので、強さにこだわった編成にするか、好きなモンスターで編成するかはプレイヤーの自由だ。あまり見かけないような戦いかたを発見できれば、それだけ相手に対策を講じられにくくなり、勝てる可能性が大きく上がるはず。



⬅対人戦の経験を積み重ねて、より強いパーティを目指そう。



⬅対人戦でもスタンバイモンスターは重要な戦略となる。

構成1 カこそパワー!タイプ 圧倒的火力で相手チームをけちらせ!

攻撃に特化して、相手に回復する余裕さえ与えずに倒してしまう、短期決戦型タイプのパーティ。もともと、対人戦では長期戦になる状況が少ないので、回復役をパーティに入れない場合もある。相手に先手を取られると、何もできずに負けてしまう危険があるので、"こうどうはやい"などがあると安心だ。



⬅攻撃手段は物理攻撃や呪文、息などさまざま。好きなタイプを選ぼう。



⬅勝つときも一瞬、負けるときも一瞬。すがすがしいパーティ。

Gサイズを入れて編成する場合

通常攻撃や単体特技が全体攻撃になるので、ひたすら物理攻撃力に特化したモンスターがオススメ。もちろん、呪文や息などを主体にしても問題ない。

オススメのスキル

- かぶとわり
- 攻撃力アップSP、攻撃力アップ3など
- 守備力アップSP、守備力アップ3など



⬅Sサイズモンスターは、バイキルトなど補助系を担当させる。

Sサイズのみで編成する場合

Sサイズでパーティを編成するメリットは、呪文や息、体技など攻撃のバリエーションを増やせること。それぞれの攻撃に特化させたモンスターを作っておけば、相手もすべてに対応するのは難しい。物理攻撃を主体にする場合は、全体攻撃になるステルスアタックがオススメ。ムチを装備するのもアリだ。



⬆体技スキルは、使用者のレベルが高いほどダメージが増える。育てるのは大変だが、そのぶん威力は保障つきだ。

オススメのスキル

- しゃくねつ、かがやく息などのブレス
- メラゾーマ、イオナズンなどの呪文
- ビッグバン、獣王げきれつしょうなどの体技

ステルスアタックは強力!



⬆ステルスアタックは発動までに2ターンを消費するが、姿を消す1ターン目はほとんどの攻撃を受けないというメリットがある。さらに、後述する"みがわり"も破れるのが大きい!

構成2
あなたを守ります!タイプ

すべての攻撃を一身に受ける"みがわり"で守る!

相手チームからのすべての攻撃を、仲間の分も含めてすべて受けるスキル"みがわり"を利用したパーティ編成。"みがわり"は、モンスターの素早さに関係なくターンのいちばん最初に発動するので、"みがわり"を使うモンスターのチカラが尽きない限りは、ほかのモンスターがダメージを受けない点が魅力だ。



↑この編成はストーリーでも役立つはず。行き詰まったら試してみるといい。

残りの3枠を自由に使ってパーティを[illegible]しよう

このパーティ編成の魅力は、残り3枠を自由に使えること。攻撃を受けることを考えなくていいので、攻撃的なスキルを充実させるなど、プレイヤーの個性を出しやすい。ただし、"みがわり"にも弱点はある。それは、"みがわり"を使うモンスターがチカラ尽きてしまったとき。そこでまず1枠には、回復や補助系のモンスターを入れておくようにしたい。残り2枠は、Sサイズ2体かMサイズ1体で、アタッカータイプを組み込むと盤石だ。また、"みがわり"は"いてつくはどう"で効果が切れてしまう。対策として、コチラも"いてつくはどう"を使っておけば、相殺させて"いてつくはどう"を打ち消すことができるぞ。



↑"みがわり"は、相手がこれを意識していなければ負ける確率は低い! 長期戦を狙って、ジワジワ攻めるのも有効だ。



↑"いてつくはどう"は、相手のモンスターにかけられた補助呪文の効果を打ち消す。習得させたい便利なスキルのひとつ!

CHECK! カギはメタル系モンスター

"みがわり"に適したモンスターは、メタルスライムなどのメタル系だ。守備力が非常に高く、メラやバギなどの攻撃に関する耐性も高い。ただし、ルカニやマインドには弱い点には注意!

"みがわり"を覚えられるスキル

- じこぎせい
- ガード
- ぼうぎょ

など



↑弱点であるHPやマインドなどはスキルで補おう。



↑上位のメタル系モンスターを配合で作れば完璧だ!

構成3
ひたすらかく乱!タイプ

いろいろな状態異常攻撃でメロメロにしよう!

マインドやマヒ、混乱などで相手チームを状態異常にさせるパーティ。状態異常攻撃の魅力は、成功すれば相手を完全に無力化できるところだ。また、状態異常とは少し異なるが、"○○封じ"や"○○よそく"などの特技も便利! コチラの読みがバッチリ当たれば、相手チームからのダメージをお返しできるぞ。

状態異常にさせるおもな特技

- なめまわし、おたけび(マインド耐性)、やけつく息(マヒ耐性)、まどいの息(こんらん耐性) など



↑"ラブリー"や"ギロギロ"など、ラウンド開始時に状態異常にさせる特性を持つモンスターは比較的数多くいるぞ。

状態異常攻撃は"○○ブレイク"を持つモンスターがオススメ!

状態異常攻撃は、効かなければそのターンを無駄にしてしまうため、できるだけ成功率を高めたいところ。そこで役立つのが、対象の状態異常の耐性を2段階下げる効果がある"マインドブレイク"や"マヒブレイク"などを特性として持っているモンスターだ。耐性は、下記の通り6段階あり、たとえば耐性が"軽減"の相手なら、"弱点"にまで引き下げられるのだ。ただし、"無効"には効果がない点に注意!

耐性の見かた

弱い ← [illegible] [illegible] 軽減 半減 激減 無効 → 強い



↑オススメモンスターは、いっかく竜。マインドブレイクを持ち、プラス値を上げれば"ギロギロ"や"こうどうはやい"も習得する。先手を取って相手チームを崩せるので頼もしい。

CHECK! "みがわり"パーティにも有効!

"みがわり"パーティで大活躍するメタル系モンスターは、マインドが弱点という特徴を持つ。たとえ"みがわり"を使われても、マインド状態にすれば解除できるのだ。そのため、このパーティは"みがわり"パーティにとって天敵とも言える。ちなみに、ほかにも"みがわり"に有効なスキルはあるので、チェックしておこう!

"みがわり"に有効なスキル

- ルカニ系攻撃(かぶとわり、ルカニなど)
- マインド系攻撃(なめまわし、おたけびなど)
- みがわり封じ(プリンセスなどで習得)
- いてつくはどう(全体回復などで習得)



↑メタル系モンスターが弱点耐性を補っていても、ブレイク系の特性があれば、耐性を弱点にまで下げられる。

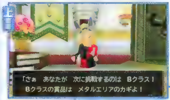
DRAGON QUEST MONSTERS 2 GUIDE

モンスター格闘場に挑戦

さまざまな“ふしぎなカギ”が手に入るモンスター格闘場。こちらでは、Aクラスまでの攻略法を解説する。貴重なカギを使って、モンスターの育成に役立てよう！

激戦を勝ち抜いて“ふしぎなカギ”を入手しよう

格闘場での戦闘は通常と違い、“命令”や“道具”が選択できない。メンバーの入れ替えもできず、戦闘はAI任せとなるので、攻撃、回復、補助の役割分担を考えてパーティを編成する必要がある。状態異常対策に“異常回復”のスキルを習得させておこう。



⬅挑戦するには参加費が必要。上のクラスほど金額も高くなる。



➡序盤は特技を使わないようにして、MPを温存させつつ戦おう。

子どもマスタークラス

参加費	なし
優勝賞品	かけだしの流れ星のカギLv1

それほど強力なモンスターは出てこないので、力押しでも難なく乗り切れるはず。バブルスライムに攻撃すると毒状態になってしまう可能性があるので、ホイミが使える仲間を連れていこう。

第1試合	バブルスライム、パールスライム、バブルスライム、パールスライム
第2試合	サボテンボール、ドラキー、プランこぞう、とげぼうず
第3試合	よなくにどり、デスフラッター、よなくにどり、デスフラッター

Cクラス

参加費	100G
優勝賞品	かいぞくのカギ

第2試合にはブレス攻撃を使うモンスターが登場するので、“くちをふさぐ”が使えると心強い。3回連続攻撃をくり出すちょうろうじゅには、スカラで守備力を高めつつ対抗するといい。

第1試合	ガマニアン、ボムボムボム、かまいたち、ギズモ
第2試合	おばけきのこ、ナスビナーラ、ガップリン、デビルパイン
第3試合	きりかぶおばけ、ちょうろうじゅ、おおきづち

Bクラス

参加費	500G
優勝賞品	メタルエリアのカギ

会心の一撃を出しやすいドライゴンに注意。第3試合には踊りが得意なモンスターが多く登場するので、“踊り封じ”が活躍するぞ。



⬅1ラウンドのあいだ、行動を封じる。おたけびも使ってくるのだ。



NEWS!① ご当地モンスター“九神将”を集めよう！

全国の店舗などに設置されているニンテンドー3DSステーションで、ご当地モンスターが現れる“プレゼントのカギ”が配信中だ。カギを受信したエリアごとに出現モンスターは異なるが、いずれも強力な全体攻撃を覚えるスキルの“九神将”を持つ。すれちがい通信で配信するパーティに入れることも可能なので、しっかり育てて活用しよう！





※『ドラゴンクエスト　モンスターパレード』を『DQMP』と記載している部分があります。



Aクラス

参加費	1000G
優勝賞品	あわい鬼神のカギLv20

Mサイズモンスターとの2連戦になる。マネマネは自分が受けた攻撃と同じ攻撃をしてくるので、全体攻撃は避けて撃破するように。



⬅全体攻撃を使うMサイズは速攻で倒してしまいたいところ。



⬅ベホイミに加えて、全体回復用にベホマラーもあると心強い。



➡ミストウイングが操る呪文は強力だ。

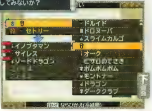


CHECK! 格闘場に集まるマスターたちに注目

格闘場には、魔物どうしのお見合い話を持ちかけてくるモンスターマスターがいる。ストーリーが進むと、さらに別のマスターも現れるぞ。



⬅お見合いが可能なマスターは、格闘場の左奥の控え室にいるぞ。



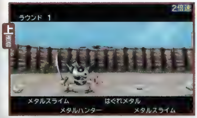
➡ステータスやスキルが、野生のモンスターとは異なることも。

“メタルエリアのカギ”と“あわい鬼神のカギ”が大活躍!

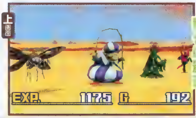
格闘場で手に入るカギで行けるようになる新たな世界は、経験値とゴールド稼ぎに最適。“メタルエリアのカギ”で行けるようになるエリアには、その名の通りメタル系のモンスターが出現するので、短時間で一気にレベルアップできる。また、“あわい鬼神のカギ”で行けるエリアでは、ゴールドや宝箱も手に入る。獲得経験値の多いモンスターが多数登場するのも、うれしいポイントだ。



⬅フィールド上でもゴールドが拾える。隅々まで探そう。



⬅はぐれメタルが現れたら、絶対に逃してはならない！



ゴールド＆経験値

NEWS!② 連動キャンペーンでさらに世界は広がる!

人気のブラウザゲーム『ドラゴンクエスト　モンスターパレード』と『DQM2』の連動キャンペーンも展開中！ 両タイトルをプレイすることで、各ゲーム内で使用できるモンスターやアイテムが手に入るようになっているのだ。現在、STEP3のプレゼントが配信中だが、本編をある程度まで進めないと入手できないものもあるので、条件をチェックしておこう。

CHECK! 『ドラゴンクエストモンスターパレード』とは?

基本プレイ無料で気楽に遊べる、シリーズ初のブラウザゲーム。モンスターを集めて隊列を組んでさまざまなクエストに挑戦するのだ。登録会員数は50万人を突破(2月19日現在)しているぞ。



“つまんで”戦うバトルが熱い!!

『ドラゴンクエスト モンスターパレード』を遊ぶと、『DQM2』でもらえるアイテム

STEP1	配信中	エクスペリランス★3(戦闘で得られる経験値がアップする武器)	『DQMP』を遊んでいる(『DQM2』を購入して、スクエニ メンバーズに登録している必要があります)
STEP2	配信中	しもふり肉	『DQMP』のゲーム内で“荒地の大陸”に到達
STEP3	配信中	しあわせのタネ×3個	『DQMP』のゲーム内で“中央大陸”に到達
STEP4	3月4日～	？？？	『DQMP』のゲーム内で“炎の大陸”に到達
STEP5	3月11日～	？？？	『DQMP』のゲーム内で“バトルスタジアム”に参加(STEP4を達成している必要があります)

『DQM2』を遊ぶと、『ドラゴンクエスト モンスターパレード』でもらえるアイテム

STEP1	配信中	わたぼう	『DQM2』のマスターズGPに参加する
STEP2	配信中	しもふり肉	『DQM2』のマスターズGPに参加する(2週目)
STEP3	配信中	しもふり肉×1個＋胴のふくびき券	『DQM2』のマスターズGPに参加する(3週目)
STEP4	3月4日～	？？？	『DQM2』のマスターズGPに参加する(4週目)
STEP5	3月11日～	？？？	『DQM2』のマスターズGPに参加する(5週目)

参加方法(キャンペーン期間:2014年9月1日まで実施予定)

1. スクエニ メンバーズに登録する
   URL▶http://member.jp.square-enix.com/
2. 『DQMP』サイト内で、Yahoo!IDとスクエニ メンバーズIDを連動する手続きを行う
3. スクエニ メンバーズ内にある『DQM2』特設サイトでフレンドコードを登録
4. それぞれのゲームをプレイして、各条件を達成するごとにレアアイテムをプレゼント！

※キャンペーンの詳細は、それぞれの公式サイトをご覧ください。


両タイトルに新たなモンスターが登場!?

次号(3月6日発売)では新たな世界とお役立ち情報を紹介!

DQ NEWS ドラゴンクエストニュース

ドラゴンクエストX 眠れる勇者と導きの盟友 オンライン version 2

『DQX』に関連するさまざまなニュースやトピックス、そして読者の皆さんからの『DQ』シリーズにまつわる投稿作品を掲載する『DQ』総合コーナー。それが"DQ NEWS"です！

Wii U / Wii / PC

スクウェア・エニックス　2013年12月5日発売　価格は備考欄参照

ジャンル	RPG	テイスト	冒険・ファンタジー
通信機能	ネットワーク対応、Wii Uベーシックセットまたは Wiiで遊ぶ場合は16GB以上のUSBメモリー必須	プレイ人数	1人
		CERO	全年齢対象

Wii U版：パッケージ版、ダウンロード版ともに3800円［税抜］（3990円［税込］）／Wii版（パッケージ版のみ）：3800円［税抜］（3990円［税込］）／Windows版：パッケージ版、ダウンロード版ともに3800円［税抜］（3990円［税込］）／製作・開発：スクウェア・エニックス、ゼネラルディレクター：堀井雄二、キャラクターデザイン：鳥山明、音楽：すぎやまこういち、プロデューサー：齊藤陽介、ディレクター：齋藤力

いまからやろう！ 各町の連続クエスト エルトナ大陸編

ついにバージョン2.1への大型アップデートが実施されました！ いまごろはきっと、どうぐ使いへの転職クエストや調理ギルドに人が殺到していることでしょう。そんな大混雑を避ける意味でも、今週はエルトナ大陸の各町で受注できる、5つの連続クエストをワンポイント攻略していきます。なぜこれらの連続クエストを勧めるのかといえば、もちろんバージョン2.1に出遅れた場合にスタートダッシュを決めるため。未クリアーの人なら、初回報酬にチラホラ見受けられる経験値の古文書も、どうぐ使いの経験値稼ぎに役立つはずです！



←愛らしい人形たちとともにくり広げられる、人形たちのラグナロクはイチ推しのクエストですよ！

ツスクルの村

連続クエストを受注するための条件

賢者ホーローに出会っていること

189は、クエストを受注する前に食堂でシシノタとコノタと話しておかないと発生しない点に注意。ボスとの戦いがあるのは193のみ。ただし、189はリザードマンの討伐、191ではダンジョンの探索を行う必要があるので、サポート仲間などを雇ってから挑むほうが無難だろう。193で戦うボスは、マヒや猛毒にする技を使うほか、一瞬でチカラ尽きる可能性を秘めたアサシンアタックを放つこともある強敵。安心して戦いたいなら、パーティの平均レベルが70以上で、回復役のいるパーティ編成で挑んだほうがいいだろう。

ツスクルの村の連続クエスト　遠い約束

クエストNo.	クエスト名	発注場所と発注者	初回報酬	リプレイ報酬
189	求めるは仙者の霊薬	ツスクルの村　G-4 ヨンジャ	ウルベア銀貨　2個	ウルベア銀貨
190	結成！ 若葉の探検隊！	ツスクルの村　E-3 シシノタ	カムシカせんべえ　2個	カムシカせんべえ
191	亡霊の声	ツスクルの村　E-3 シシノタ	エルトナスイセン　2個	ウルベア銅貨　2個
192	秘められた想い	ツスクルの村　E-3 アカシ	緑の宝石	ウルベア銅貨
193	永遠の誓い	ツスクルの村　G-4 巫女ヒメア	グリーンオーブ	グリーンアイ　5個

風の町アズラン

連続クエストを受注するための条件

緑のキーエンブレムを入手していること

クエストを進めると116で"はがねのつるぎ"が必要になるので、事前に準備しておくといい。また117で、クエスト中にしぐさのベリーダンスを覚えられるということも注目すべき点だ。ボス戦があるのは115と119のふたつ。115のボスはレベル40前後のパーティでも倒せるが、119はレベル60前後の編成で挑んだほうが無難だろう。範囲攻撃に気を配って動けるメンバーが中心なら多少レベルが低くても討伐できるのだが、サポート仲間だけでは苦戦を強いられる可能性が高くなるということを覚えておきたい。

風の町アズランの連続クエスト　人形たちのラグナロク

クエストNo.	クエスト名	発注場所と発注者	初回報酬	リプレイ報酬
115	ニーベルの指輪を探せ！	風の町アズラン　C-6 ニーベル	経験値の古文書・中	ウルベア銀貨
116	ヴァルハラの戦士たち	風の町アズラン　領主の屋敷 D-5　戦士シグルド	ウルベア銀貨　4個	グリーンアイ
117	復活の三賢人	風の町アズラン　領主の屋敷 D-5　戦士シグルド	緑の宝石 経験値の古文書・中	緑の宝石
118	ニブルヘイム・サガ	風の町アズラン　領主の屋敷 D-5　戦士シグルド	せいれいせき	グリーンアイ　3個
119	神々の黄昏	風の町アズラン　領主の屋敷 D-5　戦士シグルド	経験値の古文書・大	グリーンアイ　5個

王都カミハルムイ

連続クエストを受注するための条件

桜のキーエンブレムを入手していること

ボス戦があるクエストは3つ。そのうち、227と230はレベル60オーバーのパーティ編成で挑めば、サポート仲間ばかりでも苦戦することはないだろう。問題となるのは、231で出現する強敵。レベル70前後のパーティでも、油断をすれば全滅をしかねない。スクルトやフバーハなどで守りを固められるようにパーティを編成し、回復役を多めにすればレベル70前後のサポート仲間が3人の状態でも討伐できるはずだ。なお、このボスが放ってくる"じひびき"はジャンプで回避することが可能。余裕があれば狙ってみよう。

王都カミハルムイの連続クエスト　暗黒大樹の守り人

クエストNo.	クエスト名	発注場所と発注者	初回報酬	リプレイ報酬
227	魔瘴の子	カミハルムイ城　D-2 ハネツキ博士	ウルベア金貨	ウルベア銀貨
228	父との再会	カミハルムイ城　G-5 ハネツキ博士	げんませき	ウルベア銀貨　2個
229	ハッパの想い	カミハルムイ城　G-5 ハッパ	経験値の古文書・大	ウルベア銅貨　2個
230	平和のために	カミハルムイ城　G-5 ハッパ	ウルベア金貨　2個	ウルベア銀貨
231	暗黒大樹の守り人	カミハルムイ城　G-5 ハッパ	グリーンオーブ	グリーンアイ　5個

※『ドラゴンクエストX　眠れる勇者と導きの盟友　オンライン』のプレイには、『ドラゴンクエストX　目覚めし五つの種族　オンライン』のソフトおよびレジストレーションコードが必要です。
※本記事では、『ドラゴンクエスト』を『DQ』と表記しています。
※本記事のデータはすべて2月17日時点のものです。

ゴジラ太田の

DQX プレイリポート 04

日々「DQX」を遊んで、おもしろかった出来事や感じたことを気ままに綴ります。アストルティアの"いま"が丸わかり！

PROFILE

ゴジラ太田　すべての「DQ」シリーズをこよなく愛するフリーライター。「DQX」では全職業レベル80。



キャラクター名	ジーラ
種族・性別	オーガ・女
心のメイン職業	まもの使い
住所	グレン住宅村草原地区 4876丁目1番地

このリポートの最新版・完全版は ファミ通.com http://www.famitsu.com/ DQX　プレイリポート

新たなコインボス"キングヒドラ"に挑戦！　ハイドラベルト入手なるか!?

皆さんこんにちは、ゴジラ太田です！　去る2月6日に行われた中間アップデートで追加された、新たなコインボス"**キングヒドラ**"に挑戦してきました！（**写真①**）

アップデート直後だったので、情報もほとんどないまま、「とりあえず行ってみようか！」というノリで挑戦。パーティ編成は、武闘家×2、僧侶×2。武闘家ふたりはタイガークローで攻撃し、僧侶は回復と補助に徹します。

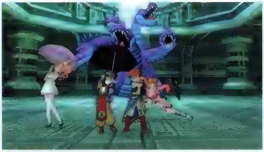
キングヒドラは、こちらを猛毒状態にする技や、攻撃力や守備力を2段階下げる"アシッドブレス"など、厄介な技を多く使ってくるようです。これらへの対応として、基本的には**スティックの特技"キラキラポーン"で防いでいく**のですが、僧侶の手が回らずに武闘家が"アシッドブレス"などを食らうと、パーティ全体の攻撃力が大幅にダウンしてしまいます。そこで、**武闘家専用の特技"不撓不屈"（自分の悪い効果を消す特技）が役立つ**のです！　キングヒドラの守備力はそこまで高くないので、タイガークローでダメージも十分！　また、**ドラゴン系のモンスターなので"竜王のツメ"を装備していれば、さらにダメージを高められます。**

俺は"聖王のツメ"しか持っていなかったので、今回は僧侶で参加することにしました。唯一の問題は、俺は僧侶でコインボスに挑戦したことがほとんどないという事実！　まあ、なんとかなるよね、という安易な考えです（笑）。

キングヒドラは怒り状態になると、"話し合い"という行動後、スーパーハイテンションやテンションバーン状態になったり、"はげしいおたけび"をランダムで使ってきます。スーパーハイテンションとテンションバーンは脅威なので、**"ゴールドフィンガー"ですぐに解除したほうがよさそう**ですね。

あとは、ブレス攻撃がメチャメチャ多い！　範囲攻撃の"しゃくねつ"や"かがやくいき"、そして"はげしいおたけび"などを連発してくるので、回復はほぼベホマラーだけという感じに。少しでも気を緩めると、一気にパーティが崩れそう。とはいえ、一撃で即死級の攻撃はなさそうなので、「このまま勝てるんじゃね？」と思った矢先に……（**写真②**）。

中盤以降は何度も全滅の危機に陥りましたが、なんとか撃破！　しかし**結果は、"ハイドラベルトの破片"1個**……。まあ今回はパーティメンバー全員でコインを持ち寄っていたので、あと3戦はチャンスがある！　……しかし、終わってみれば手元には破片が4個しかありませんでした（´・ω・`）　でもまあ、最悪でもあと6回挑戦して破片を集めれば手に入るしね！　……あと6回か（涙）。それでは、また次回！



写真① ⬆お約束の記念写真をパチリ。『DQⅢ』が好きな方なら、かなり印象深いモンスターですよね。



写真② ⬆食らうとほぼ即死の連続かみつきを連続で出されて（笑）、武闘家ふたりが一瞬で戦闘不能に。恐怖！

こんなモンスターがいたらいいなを勝手に考える

空想まもの図鑑　それぞれ1000ガバス

神奈川県　哀乙女さん



⬆5種族いれば！　って思ったけど、ドワーフ♀とプクリポ♀は伝わりづらいか……。

愛知県　ゆーりぃさん



⬆『DQX』ではツメ旋風が吹き荒れているけど、絵的には棍やオノもいいよねえ？

「DQ」愛をはがきというキャンバスにぶつけよう！

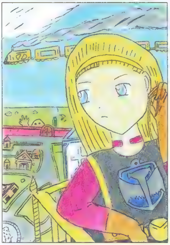
みんなのイラスト劇場　それぞれ1000ガバス

埼玉県　からあげくんさん



⬆いままさにやり込み中の人も多いでしょう！　イルとルカのステキなイラストです。

福岡県　将軍さん



⬆味のあるテイストで描かれた勇者姫。背後の大陸横断鉄道が効いてます！

第234回

俺たちの懐ゲー！

VC バーチャルコンソール ～レトロゲーマー座談会～

Wii Uやニンテンドー3DSのバーチャルコンソールで配信されている数々の名作を、編集者たちが語り尽くします！

今週の担当

世界三大三代川
[illegible]

北口徒歩2分
[illegible]

CB小山
CB Koyama
旧サンフランシス小山。ベストゲームとして本作を挙げる編集者。座談会は初参加。



Wii U
今週のお題
ゼルダの伝説 神々のトライフォース

ゲーム概要　1991年発売のスーパーファミコン用アクションアドベンチャーゲーム。主人公のリンクがさまざまなアクションを駆使して、フィールドやダンジョンに隠された謎を解き、物語を進めていく。

発売年：1991年

ハード	……スーパーファミコン
配信開始日	……2月12日
Wiiポイント	……900円[税込](※)
メーカー	……任天堂

2D『ゼルダ』の最高峰をWii Uでプレイ！

人生を変えたゲーム

北口徒歩2分(以下、北)　今回は、『ゼルダの伝説 神々のトライフォース』(以下、『神トラ』)ですぞ。

CB小山(以下、小)　俺は、これをプレイしてから、ゲームにどっぷりハマった。それまでちょこちょことはやっていたけど、やり込んだのはこの作品が最初だね。

世界三大三代川(以下、三)　本格的にゲームをやり出したのは、スーパファミコンのころからから？

小　うん。**『神トラ』の攻略記事を読みたくて、初めてファミ通を買ったん**だもん(笑)。

三　そんなところで、ファミ通との出会いがあったとは(笑)。

小　『神トラ』をプレイしていなかったら、この会社にはいない(笑)。

北　よかったのか悪かったのかはわかりませんが、小山さんの人生を変えたゲームですな(笑)。

三　それだけ『神トラ』が好きなら、『神トラ2』もやるべきだよ。『神トラ』と共通している部分が多くて、いろいろ思い出して楽しいから。

小　話をしていたら、俄然『ゼルダ』熱が蘇ってきた。『神トラ2』もこれから始めてみるよ。

北　『神トラ2』の話はそれくらいにして、そろそろ始めましょうぞ。

『ゼルダ』シリーズの基本がすべて詰まった作品

小　このタイトル画面で回転してくるトライフォースが、任天堂で初のポリゴンデータなんだよね。

三　**任天堂のゲーム機では、このオープニングが初**。家庭用で最初にポリゴンを使ったのは、メガドライブのタイトルだったはず。

小　ちょっと進めていい？

北　どうぞ。しかし、このころのスーファミのドット絵はキレイですな。ファミコンからの正統進化だから、違いがハッキリわかりますし、当時は衝撃を受けましたぞ。

小　回転斬りを出すとき、敵に背を向けた体勢のほうがいいのは、何でなんだっけ？

三　正面から攻撃すると、敵の剣に当たって弾かれるからとか、そんな理由だった気がする。

北　そう言えば、回転斬りは『神トラ』が最初でしたぞ。

小　アクションでは、お城のドアを開けるときの、つかんで引っ張るというやつが新鮮だった。

北　**Aボタンを押してつかんで、スイッチの逆方向に+ボタン押しで引っ張る**と。ほかのゲームにも引っ張るアクションはありましたが、あの操作は発明ですな。

三　アクションもそうだけど、ダンジョンの仕掛けとか、**いまの『ゼルダ』シリーズの基本は『神トラ』から始まったものも多い**よね。

小　前作までの要素をしっかり受け継いだうえで、のちの『ゼルダ』につながる要素が全部入っているのが、この作品。だから、シリーズの中でも『神トラ』がいちばん好きと言う人が多いんだろうね。

絶妙な謎解きの難しさ

北　やっぱり効果音がいいですな。音がショボくて、やる気を削がれるゲームもありますが、宝箱を見つけたときといい、謎を解いたときといい、『ゼルダ』は効果音で達成感が味わえますぞ。

三　効果音がサインとして機能しているところもスゴい。

小　あと、**伊集院さんのコラムでも言っていたけど、謎解きで「これは俺にしか解けないだろう」と思わせてくれるバランスが絶妙**だね。

三　みんな解けるけど(笑)、そう感じさせないのはうまいよね。

北　お、ハイラル城が終了ですな。

小　ここまで、タイムを計りつつ何十回も遊んだけど、忘れてるね。

北　じゃあ、そろそろ……。

小　え？　遊びながら昔の話をしただけで終わりでいいの!?

三　うん。もともとそういう話をする企画だから、問題なし(笑)。

おまけ情報　シリーズ名物のニワトリも初登場

村などで見かけるニワトリ。通常はおとなしいが、リンクが同じニワトリをひたすら攻撃していると、大量のニワトリが現れて、リンクに総攻撃を浴びせてくるのだ。『ゼルダ』シリーズの多くの作品で受け継がれている、定番とも言えるこの小ネタは、本作が起源。ちなみに、ニワトリの攻撃で体力が減り、ゲームオーバーになることも。試す場合はセーブを忘れずに！



↑大量のニワトリから、一斉に攻撃を受ける。画面が切り換わるまで逃げよう。

次号は『エレベーターアクション』を予定！

※Wii版のバーチャルコンソールの同タイトルをWii本体で購入し、Wii U本体に引っ越ししている場合、150円[税込]で購入可能。

ファミ通 町内会

Famitsu Chounaikai 2014



カエル図鑑⑩

薬局のカエル　分布　日本全国

●体長約70センチ。雨の日も風の日も薬局の店頭に立ち、笑みを浮かべながら、人々にうがいや手洗いを推奨する。座っている場合もある。



公式ウェブサイト コンピュータ町内会

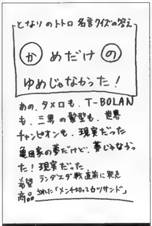
▶毎月最終木曜日20時30分から生町内会配信!
▶特製Tシャツがもらえるオリジナル投稿コーナー
▶投稿者ランキング毎週更新・その他随時更新!

www.famitsu.com/matome/chonaikai/

我が家のトイレはオシッコするときも座って使ってね。そんなナメたことを言うヤツらに往復ビンタを食らわせることを目的として発足した町内会。自分のオシッコは自分で決めるぜ!

筆記試験 クイズ

GAVAS 1200



●負けても王座防衛なんて、悪い夢としか思えない。

不明　不明

幸せになる俺の夢

GAVAS 1100

芸者の襟元に鮮魚を入れて、「ピチピチどすえ! ピチピチどすえ!」と言わせる。

東京都　電気バチ

●安田美沙子出演で、そういうVTRを作ってもらいたい。

結婚前提 イイ女

GAVAS 1050



●中の人の頭部は、もっと下にあるから大丈夫。

岡山県　髙木弘

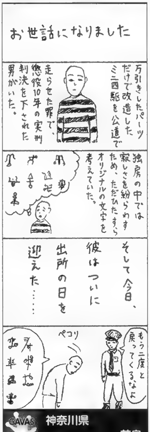
毎週新記録更新

記録的4コママンガ



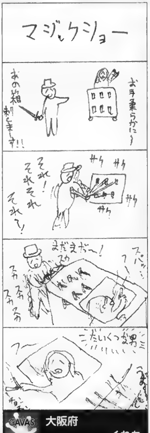
●子どもだから、ブランコジャンプで柵を飛び越える程度でいいよ。

GAVAS 1600 群馬県　アイス後期型



●「バイソンマグナムGスペシャルに乗って、また来ます」みたいなことを言っている。

GAVAS 1650 神奈川県　若泉



●ホワイトタイガーみたいに危険な男じゃないと満足できない。

GAVAS 1700 大阪府　くれた

今週の業務連絡　"クイズの答え"で採用された人! 住所氏名を書き忘れてますよ! 至急、町内会宛にはがきかメールで連絡ください。そしてこの号の発売日は"生"町内会の放送日! 第6代町内会長の若泉君をゲストに迎え、20時30分放送開始。急げ! まだ間に合う! (編集者OS)



お習字美魔女
（お習字しましょ）
題字 安達有里

栃木県　猫の霧

颯爽とブス
乗馬とダンス
（学校をつくろう!!アドバンス）

GAVAS 2000
金の無駄な嗜み賞
●裸馬を自在に操り、降魔の舞を踊る。

埼玉県　一般人代表

「さぶ」は今日、
オカズだ
（悪魔城ドラキュラ）
ウソホモのバイブル

GAVAS 1500
銀の2002年休刊賞
●ちょっとは好き嫌いしろ。

新潟県　クダベ

部活に
錠・宍戸
（うた組み575）

GAVAS 1000
エースのパール賞
●開宍戸だったら、まだサーフィン教われるけど。

GAVAS 400
今週の島流し

福島県　じん六さんの宴

固いチンポジ
無事に供養決定
（赤いリンゴにくちびる寄せて）

●供養せずに柔らかくする方法もあるんだけどね。

GAVAS 各1100
俺の逆の逆の逆
やってみたらおいしかった

逆に、マンガ家の家でファミレスの打ち合わせをする。

東京都　ハダえもん

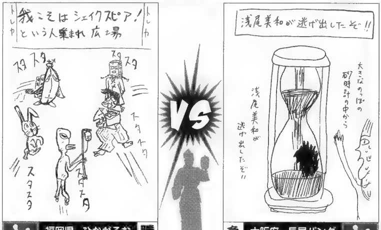
●「あの店のドリンクバーは味が薄い」とか、そんな話。

逆に、カンムリワシがボクシングで好成績を残して“ちょっちゅね用高”というあだ名をつけられ、数年後テレビで「ぐっしけ〜ん」と言い出す。

東京都　電気バチ

●タイソンが飼っていた鳩もこうなる可能性があったのに。

1枚より2枚
ガちんこトレカ



GAVAS 1150　福岡県　ひかがるむ　勝

負　大阪府　長尾パンダ　GAVAS 1100

●浅尾の失踪が、のちにシェイクスピア5大悲劇として追加されることに。

GAVAS 1050
校長
働き盛り

下の名前？
ポコチンだ、ポコチン。

埼玉県　美食家・小林

●職務質問で、フルネームを明かさないテクニック。

GAVAS 1100
ウソ
モンキー

猿芝居と言うが、
猿はつねに本気（マジ）。

東京都　茶毛アス

●目が合うだけで、歯ぐきむき出しにしてくるからね。

GAVAS 800
今週の検索ワード　氏 ☆ 名

東京都　名ばかりロックンロール

わたしの報告書

◎ 1000GAVAS
★ 1200GAVAS
☆ 1400GAVAS
💩 3000GAVAS

◎俺が口の中にひと粒だけ残った数の子を潰すのに時間がかかっているあいだに、**みんな大人になった。** 滋賀県 かなりや

◎Suicaの残高を後ろの人に見せつける**10の方法。** 神奈川県 遺伝子災害

◎「親御さんが泣いてるぞ」って言うから自供したのに、裁判の傍聴席に**笑いを隠しきれない父母。** 千葉県 夢シャチ

◎100歳まで長生きしてから言うのもなんだけど、オレまだ**あと1機残ってます。** 宮城県 1から数える

◎"人"という字は人と人が支え合ってできています。左の長いほうが**年金受給者**、右の短いほうがこれからのみなさんです」と金八。 山口県 否間人

◎大鷲の健、コンドルのジョー、**鷹の加藤。** 山口県 否間人

◎これからできる新しい島は**み～んな新島。** 埼玉県 美食家・小林

◎ローションのような容器の接着剤を開発し、**世界を震撼させる。** 東京都 和田稔

◎"牛乳を飲むとオッパイが大きくなる"という迷信のほうが、**滋賀県**より知られているらしい。 東京都 吉崎さとる

◎**噂の遣唐使トミーとマツ**が、まさか日中関係を劇的に改善させるとは……。 埼玉県 バイスタンダー

◎風呂場の戸を開けると、見知らぬブスがタコわさで満たされた湯船に浸かりながら、「**これって触手系？**」と尋ねてくる悪夢。 神奈川県 若泉

★女の子とふたりっきりになりたくて、**観光バスの運転手**になりました。 山口県 飲んだくれ

◎"和田アキ子も認めた歌唱力の持ち主"という記事を見て大喜びしているのは**和田アキ子だけ。** 東京都 北欧老婆

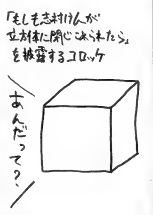
◎生々しくなるので**ホンヤクコンニャク**を人肌に温めないでください。 埼玉県 美食家・小林

◎ほぼ誰とでも結婚までイケただろうに、脚本読んでキャンセルできただろうに。**キムタク、超よい人説。** 岩手県 ボ板

◎玄関を蹴らないでください。玄関を蹴らないでください。**玄関を蹴らないでください！** 茨城県 夢幻桜花F

GAVAS 1000 キューブリック もしもの世界

広島県 本塁MAX



●『度胸星』のテセラックを思い出した。

GAVAS 1000 エックス 川柳！

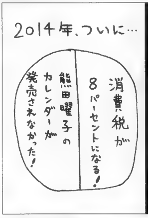
栃木県 猫の霧

元カノと
バッタリ出会う
精米所

●もう一度、俺のおこめ券にならないか？

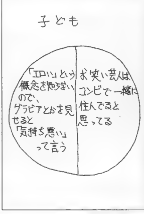
GAVAS 各1000 グラビアン 成分表

秋田県 みらくる☆ごしん



●『産後ダイエット』を拡大コピーしようぜ。

新潟県 ひどい痴漢



●小島慶子のグラビアとか、どういう感想なんだろう。

GAVAS 1100 オンドク 街のレポーター

埼玉県 一般人代表



●『金太の大冒険』を思い出すな。

スノウ(再) またあんなに降るとは！ ユキ！ もうあんなに降らないだろうと、雪かきスコップを買わずにスルーしていたら！ ユキ！ 剣先スコップでの雪掻きは効率悪いよ！ ユキ！ 今度は雪だるまじゃなくて、小さいけどかまくら作ったよ！ ユキ！ もう勘弁。 (編集者GP)

GAVAS 1200

ネゴ

2コマ



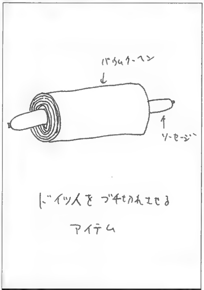
●一休にとんちで返された殿様の気持ちが、いま初めてわかった。

神奈川県　若泉

GAVAS 1100

ゲルマン

僕の考え



●その前にドイツ村のキャラクターが適当すぎてキレると思う。

東京都　マヒ郎

GAVAS 1300

シゴキ

イラスト



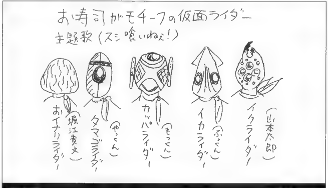
●そのうち秘密のレントゲン写真を裏サイトにアップされ……。

福岡県　ひかがるむ

GAVAS 1000

マスクド

ライダー



富山県　きときとくん

●"数の子ライダー"は女性に演じてもらいたい。

GAVAS 1000

メイサン

教えて著作拳



福岡県　ひかがるむ

●店員さん、商品名を勝手にアレンジしないで！

GAVAS 1000

ファミ通町内会に関する投稿のオキテ



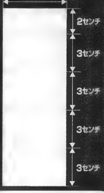
岡山県　高木弘

- ●魅惑の男性　校長先生の話
- ●テクニック　検索ワード
- ●オセロ的展開　俺の逆
- ●重点的　4コママンガ
- ●国道沿い　オレパチ
- ●何通りもの　僕の考え
- ●ブレてもイイ　イラスト
- ●沸騰する言葉たち　わたしの報告書

WANTED!!

とりあえずロシア女子カーリングチームの画像検索をしましたけどね。オキテ。投稿ネタには住所氏名を必ず明記。できれば電話番号も書いてね。最近、メール投稿での連絡先記入漏れが目立つのでご注意を。コラージュなどの切り抜きネタは糊づけをしっかりと行うこと。自分で撮影した人物写真ネタは、必ずモデルから承諾を得たうえで投稿すること！

4コマはコレで



町内会への応募はココへ！

〒102-8431　エンターブレイン　週刊ファミ通編集部　町内会○○係まで
eメールでも投稿を受け付けるよ！　chounaikai@ml.enterbrain.co.jp まで

LETTERS伝言板

1000 GAVAS

大雪の影響でパンだけでなく団子まで未入荷でしょんぼり

カップヌードルのCMで、フォークで食べる女優さんがいますけど、実際にフォークで食べるおしゃれな人って、あまりいませんよね？
（富山県　タジー）

カップヌードルはね、フォークで食べるものだったんですよ！その昔、カップヌードル用のお湯の出る自動販売機ってのがあったんですが、そこには透明のプラ製フォークが常備されてたからね。べつにそこに割り箸を入れておいてもよかったはずなので、メーカーとしてはフォーク食いを推奨してるってことなんでしょう。昔のカップヌードルの容器はもっと発泡スチロールみたいな感じだったので、プラ製フォークで底のほうの具を漁ってると“キシキシ”言うんだけど、そういうのすべてがもはや懐かしいね。こういう食系自販機の話は、ほかにも“グーテンバーガー”とかいろいろあるんだけど、書いてるとお腹空いてきちゃうからまた今度。

けっきょく冬季限定のクリーム味カップヌードルを食べた編集者

まずいラーメン屋でも潰れないってことは、うまいラーメン屋はめちゃくちゃ儲かってるんだなぁ。
（東京都　和田稔）

ラーメンの原価を聞いたらビックリする、って話はよく聞くね。最近だと、ちょっと気取ったラーメン屋に入ると1000円くらい取られるしな。これが仮に1日300食売れると、1日の売上が30万円。1ヵ月25日営業すると、しめて750万円の月間売り上げ！　よく言われる“原価三倍則”を当てはめると、1杯売って600円以上の儲け。こりゃラーメン屋が増えるわけだよ。昔聞いたんだけど、急激に人気店になったラーメン屋の税申告を怪しんだマルサ（国税局査察部）が、正確な売上を調べるために、閉店後に出されたゴミ袋を回収して、その中に入ってる割り箸の数を数えて正確な入客数を割り出したって話もあるみたいよ。まぁつまり、儲かるんだよ、ラーメン屋は！　九段下に“ねつき”、もしくは“うっぽ”ってラーメン屋出しませんか？　社長！

うっかりラーメンネタを連続させちゃった編集者

逆立ちしてもマネできないって言うけど、逆立ちしてマネできることなんてあるんですか？　（岡山県　さんご）

まぁ、フラッグチェックのハンチングや、ユニオンジャックのランニング、もしくはシャガールみたいな青い夜をマネするんなら、逆立ちしなくてもいいけど、キリンのピアスのモノマネするなら、逆立ちしないとできないんじゃないかな。

ジッタリン編集者

なったことがないのでよくわかりませんが、放送部って楽しそうですよね。
（滋賀県　かなりや）

超楽しかった。あんなに楽しいことはなかった。死ぬ前の走馬燈は全部放送部のときのでいいってくらいすばらしかった。小学5年生のとき、待望の放送委員になったんだけど、あれは完全に特権的な存在ですよ。まずお昼の放送の準備のために、4時間目が終わるとすぐに放送室に行く必要があるので、真っ先に給食をよそえる。まだ誰も手をつけてない給食を、いいとこ取りできるんです。カレーの肉多めとか、揚げパンの砂糖多めとかできちゃうんです！　しかも、放送室という特別な空間で給食を食えるのもいい気分。もちろん全校に向かってトークをくり広げ、好きな音楽もかけられるんだからたまらない。あるとき放送室を漁ってたら、“アポロ月面着陸時の無線のやり取り”を収録したレコードを見つけて、「カッコイイ！」ってテンション上がって放送しちゃったんだけど、英語の無線のやり取りが全校に響き渡るさまはなかなかシュールだったよ。先生も何事かと飛んできたよ。この原体験が、のちにポッドキャストで活かされたかと思うと、感慨深いね。というわけで週刊ファミ通の兄弟誌、ファミ通WAVEの宣伝用ポッドキャストを映像に収めた『よりぬきポキャスDVD FINAL』は3月21日発売！　エビテン専売！　みんな買おうね！

しなやかに宣伝をこなすことに成功したポルノ鈴木

編集部内で生きるために必要なことはなんですか？
（東京都　テケテ孝志）

「福田先生のお土産でーす」と聞こえたら、真っ先にダッシュしてよいお菓子を確保すること。

あるある編集者

和田ラヂヲの徐々にポイマン



和田ラヂヲ ホームページ
http://www4.plala.or.jp/radiow

あて先
はがき、封書 でのおたより
〒102-8431　エンターブレイン
週刊ファミ通編集部「伝言板」係
eメール でのおたより
eb-dengonban@ml.enterbrain.co.jp

ご意見・投稿が誌面掲載される際に、お名前（実名）の[illegible]のうえでご[illegible]されていないとガバスを発送できない場合があります。

今週の業務連絡　ウェットティッシュのフタがもげました。もう中身はダメだろうなと思っていましたが、数日後になんとなく引き出してみると、問題なくウェットでした。意外！　しかし、つぎは詰め替え用の中身を買うか、新品を買うか。悩みが増えました。（編集者MMD）

スナックプー太郎　中川いさみ

■このスナックの料金システムが気になる



そして夜は更けていく



Schedule

新作ソフト & 関連商品 発売スケジュール

3DS ニンテンドー3DS

今冬発売予定

Fate/Kaleid liner プリズマ☆イリヤ<角川ゲームス> 6000円/6300円
Fate/Kaleid liner プリズマ☆イリヤ(限定版)<角川ゲームス> 8800円/9240円

2月発売予定

27日 カセキホリダー ムゲンギア<任天堂> 4571円/4800円
27日 牧場物語 つながる新天地<マーベラスAQL> 4800円/5040円

3月発売予定

6日 **■アンパンマンとあそぼ NEWあいうえお教室<アガツマ・エンタテインメント> 4612円/4980円**
6日 **●熟語 遠引辞典<アルトロン> 価格未定**
6日 ドラえもん 新・のび太の大魔境 ～ペコと5人の探検隊～<フリュー> 4980円/5229円
6日 ドラえもん 新・のび太の大魔境 ～ペコと5人の探検隊～(ダウンロード版)<フリュー> 4743円/4980円
6日 閃乱カグラ Burst -紅蓮の少女達-(Best Collection)<マーベラスAQL> 2838円/2980円
13日 **■ウルトラベースボールカードバトル<カルチャーブレーン> 4980円/5229円**
13日 おさわり探偵 なめこ大繁殖(ぐっどぷらいす)<サクセス> 2096円/2200円
13日 くまモン★ボンバー パズル de くまモン体操<ロケットカンパニー> 4800円/5040円
20日 ヒーローバンク<セガ> 5286円/5550円
20日 ヒーローバンク(ダウンロード版)<セガ> 4667円/4900円
20日 マリオパーティ アイランドツアー<任天堂> 4571円/4800円
20日 マリオパーティ アイランドツアー(ダウンロード版)<任天堂> 4571円/4800円
20日 ゲームセンターCX3丁目の有野<バンダイナムコゲームス> 5219円/5480円
20日 ゲームセンターCX3丁目の有野 限定版<バンダイナムコゲームス> 7124円/7480円
20日 **●ゲームセンターCX3丁目の有野 (ダウンロード版)<バンダイナムコゲームス> 5129円/5480円**
27日 NEWラブプラス+<KONAMI> 5700円/5985円
27日 NEWラブプラス+ ネネデラックス コンプリートセット<KONAMI> 32000円/33600円
27日 NEWラブプラス+ マナカデラックス コンプリートセット<KONAMI> 32000円/33600円
27日 NEWラブプラス+ リンコデラックス コンプリートセット<KONAMI> 32000円/33600円
27日 NEWラブプラス+(ダウンロード版)<KONAMI> 5200円/5460円
27日 **■ニンテンドー3DS LL モンスターハンター4 ラージャンゴールド<任天堂> 18952円/19900円**

4月発売予定

10日 ペンギンの問題+ 爆勝! ルーレットバトル!!<アルケミスト> 4800円/5184円
10日 クレヨンしんちゃん 嵐を呼ぶ カスカベ映画スターズ!<バンダイナムコゲームス> 4740円/5119円
10日 **●クレヨンしんちゃん 嵐を呼ぶ カスカベ映画スターズ!(ダウンロード版)<バンダイナムコゲームス> 4740円/5119円**
17日 逆転裁判123 成歩堂セレクション<カプコン> 3990円/4309円
17日 逆転裁判123 成歩堂セレクション 限定版<カプコン> 4990円/5389円
17日 **■わがままファッション GIRLS MODE よくばり宣言! トキメキUP!<任天堂> 4571円/4936円**
17日 **■わがままファッション GIRLS MODE よくばり宣言! トキメキUP!(ダウンロード版)<任天堂> 4571円/4936円**
17日 名探偵コナン ファントム狂詩曲<バンダイナムコゲームス> 5690円/6145円
24日 シアトリズム ファイナルファンタジー カーテンコール<スクウェア・エニックス> 5800円/6264円
24日 シアトリズム ファイナルファンタジー カーテンコール シアトリズム エディション<スクウェア・エニックス> 23000円/24840円
24日 シアトリズム ファイナルファンタジー カーテンコール(ダウンロード版)<スクウェア・エニックス> 4444円/4800円
24日 JSガール ドキドキ モデルチャレンジ<日本コロムビア> 4800円/5184円
24日 メイプルストーリー 運命の少女<ネクソン> 4400円/4752円
24日 ぐるぐるたまごっち!<バンダイナムコゲームス> 4740円/5119円

5月発売予定

1日 **■IslandDays(アイランデイズ)<クロン> 6000円/6480円**
1日 **■おさわり探偵 小沢里奈 ライジング3 なめこはバナナの夢を見るか?<サクセス> 価格未定**
1日 マリオゴルフ ワールドツアー<任天堂> 4571円/4936円
1日 マリオゴルフ ワールドツアー(ダウンロード版)<任天堂> 4571円/4936円
29日 ソニプロ<イメージエポック> 5980円/6458円
29日 ソニプロ(ダウンロード版)<イメージエポック> 5333円/5760円

6月発売予定

5日 **■ペルソナQ シャドウ オブ ザ ラビリンス<アトラス> 6980円/7538円**
5日 **■ペルソナQ シャドウ オブ ザ ラビリンス ニンテンドー3DS LL 本体セット(仮題)<アトラス> 価格未定**

8月発売予定

7日 閃乱カグラ2 -真紅-<マーベラスAQL> 6480円/6998円
7日 閃乱カグラ2 -真紅- にゅうにゅうDXパック<マーベラスAQL> 価格未定

2014年発売予定

2014年初夏 カードファイト!! ヴァンガード ロック オン ビクトリー!!<フリュー> 価格未定
2014年初夏 カードファイト!! ヴァンガード ロック オン ビクトリー!!(ダウンロード版)<フリュー> 価格未定
2014年夏 ヨッシー New アイランド<任天堂> 価格未定
2014年夏 ヨッシー New アイランド(ダウンロード版)<任天堂> 価格未定
2014年夏 ハマトラ Look at Smoking World<フリュー> 価格未定
2014年夏 ハマトラ Look at Smoking World(ダウンロード版)<フリュー> 価格未定
2014年秋 モンスターハンター4G<カプコン> 価格未定
2014年 デビルサバイバー2 ブレイクレコード<アトラス> 5980円/6279円
2014年 チョコ犬(仮題)<日本コロムビア> 4800円/5040円
2014年 大乱闘スマッシュブラザーズ for Nintendo 3DS<任天堂> 価格未定
2014年 バックワールド<バンダイナムコゲームス> 価格未定
2014年 バックワールド(ダウンロード版)<バンダイナムコゲームス> 価格未定
2014年 海王<マーベラスAQL> 価格未定
2014年 禁忌のマグナ<マーベラスAQL> 価格未定

発売日未定

シカクいアタマをマルくする。エキスパート 漢字・計算・図形<IEインスティテュート> 3800円/3990円
シカクいアタマをマルくする。ジュニア こくご・さんすう・しゃかい・りか・せいかつ<IEインスティテュート> 3800円/3990円
シカクいアタマをマルくする。マスター 国語・算数・社会・理科<IEインスティテュート> 3800円/3990円
SRPG(仮題)<アルファ・ユニット> 価格未定
シミュレーションRPGプロジェクト<イメージエポック> 価格未定
天空の機士ロデア<角川ゲームス> 価格未定
チョコボレーシング 3D(仮題)<スクウェア・エニックス> 価格未定
ブレイブリーセカンド<スクウェア・エニックス> 価格未定
ドリームトリガー3D<ディースリー・パブリッシャー> 価格未定
ZAOO<デジタルワークスENT> 価格未定
死神鬼(仮題)<デジタルワークスENT> 価格未定
レイトン7<レベルファイブ> 価格未定

Vita プレイステーション ヴィータ

2月発売予定

27日 影牢 ～ダークサイド プリンセス～<コーエーテクモゲームス> 5800円/6090円
27日 影牢 ～ダークサイド プリンセス～(ダウンロード版)<コーエーテクモゲームス> 5143円/5400円
27日 影牢 ～ダークサイド プリンセス～ プレミアムBOX<コーエーテクモゲームス> 8800円/9240円
27日 王と魔王と7人の姫君たち ～新・王様物語～(コナミ・ザ・ベスト)<KONAMI> 2800円/2940円
27日 王と魔王と7人の姫君たち ～新・王様物語～(コナミ・ザ・ベスト・ダウンロード版)<KONAMI> 2362円/2480円
27日 IS<インフィニット・ストラトス>2 イグニッション・ハーツ<5pb.> 6800円/7140円
27日 IS<インフィニット・ストラトス>2 イグニッション・ハーツ(限定版)<5pb.> 9800円/10290円
27日 IS<インフィニット・ストラトス>2 イグニッション・ハーツ(ダウンロード版)<5pb.> 6000円/6300円
27日 ヴァルハラナイツ3 GOLD<マーベラスAQL> 4980円/5229円
27日 **●ヴァルハラナイツ3 GOLD(ダウンロード版)<マーベラスAQL> 4096円/4300円**

3月発売予定

6日 SOUL SACRIFICE DELTA(ソウル・サクリファイス デルタ)<ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア> 4743円/4980円
6日 SOUL SACRIFICE DELTA(ソウル・サクリファイス デルタ)(ダウンロード版)<ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア> 3714円/3900円
6日 プレイステーション Vita Wi-Fiモデル Welcom BOX(数量限定)<ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア> 19480円/20454円
6日 朧村正(PlayStation Vita the Best)<マーベラスAQL> 3400円/3570円
6日 **●朧村正(PlayStation Vita the Best・ダウンロード版)<マーベラスAQL> 2858円/3000円**
6日 閃乱カグラ SHINOVI VERSUS -少女達の証明-(PlayStation Vita the Best)<マーベラスAQL> 3790円/3980円
6日 **●閃乱カグラ SHINOVI VERSUS -少女達の証明-(PlayStation Vita the Best・ダウンロード版)<マーベラスAQL> 3334円/3500円**
13日 ファントムブレイカー:バトルグラウンド(数量限定版)<5pb.> 4800円/5040円
13日 ファントムブレイカー:バトルグラウンド(ダウンロード版)<5pb.> 1200円/1260円
19日 NAtURAL DOCtRINE(ナチュラル ドクトリン)<角川ゲームス> 5980円/6279円
19日 Jスターズ ビクトリーバーサス<バンダイナムコゲームス> 6648円/6980円
19日 Jスターズ ビクトリーバーサス アニソンサウンドエディション<バンダイナムコゲームス> 9505円/9980円
20日 戦国無双4<コーエーテクモゲームス> 6800円/7140円
20日 戦国無双4(ダウンロード版)<コーエーテクモゲームス> 6000円/6300円
20日 プロ野球スピリッツ2014<KONAMI> 6650円/6983円
20日 プロ野球スピリッツ2014(ダウンロード版)<KONAMI> 6150円/6458円
20日 超次次元ゲイム ネプテューヌリバース2 シスターズ ジェネレーション<コンパイルハート> 5800円/6090円
20日 超次次元ゲイム ネプテューヌリバース2 シスターズ ジェネレーション(限定版)<コンパイルハート> 7800円/8190円
20日 超次次元ゲイム ネプテューヌリバース2 シスターズ ジェネレーション(ダウンロード版)<コンパイルハート> 5047円/5300円
20日 ファンタシースターオンライン2 エピソード2 デラックスパッケージ<セガ> 4980円/5229円
27日 薄桜鬼SSL ～sweet school life～<アイディアファクトリー> 5800円/6090円
27日 薄桜鬼SSL ～sweet school life～(限定版)<アイディアファクトリー> 7800円/8190円
27日 アーシャのアトリエ Plus ～黄昏の大地の錬金術士～<ガスト> 5800円/6090円
27日 アーシャのアトリエ Plus ～黄昏の大地の錬金術士～ プレミアムボックス<ガスト> 7800円/8190円
27日 ゴールデンタイム Vivid Memories<角川ゲームス> 5980円/6279円
27日 ゴールデンタイム Vivid Memories 初回限定版<角川ゲームス> 9980円/10479円
27日 ロウきゅーぶ! ないしょのシャッターチャンス<角川ゲームス> 6171円/6480円
27日 ロウきゅーぶ! ないしょのシャッターチャンス 限定版<角川ゲームス> 9505円/9980円
27日 ロウきゅーぶ! ないしょのシャッターチャンス(ダウンロード版)<角川ゲームス> 5667円/5950円
27日 ウイニングポスト8<コーエーテクモゲームス> 6800円/7140円
27日 ウイニングポスト8(ダウンロード版)<コーエーテクモゲームス> 6000円/6300円
27日 ウイニングポスト8 20周年記念プレミアムBOX<コーエーテクモゲームス> 9800円/10290円
27日 LOVELY QUEST -Unlimited-<GNソフトウェア> 5980円/6279円
27日 LOVELY QUEST -Unlimited-(限定版)<GNソフトウェア> 7980円/8379円
27日 LOVELY QUEST -Unlimited-(ダウンロード版)<GNソフトウェア> 4953円/5200円
27日 初音ミク -プロジェクト ディーヴァ- F 2nd<セガ> 7000円/7350円
27日 初音ミク -プロジェクト ディーヴァ- F 2nd(ダウンロード版)<セガ> 6286円/6600円
27日 初音ミク -プロジェクト ディーヴァ- F 2nd ポーチセット<セガ> 2500円/2625円

●印のタイトルは、発売スケジュール表に初登場した新作タイトルです。 ■印のタイトルは、発売日や価格などに変更があったタイトルです。
表示価格は税抜価格/税込価格です。税込価格は3月までは消費税5%、4月以降は消費税8%で掲載しています。

- 27日 プレイステーション Vita スタンド付ケーブル(PCH-2000シリーズ専用)＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞ 2000円/2100円
- 27日 彼女(あのコ)はオレからはなれない＜TGL＞ 4980円/5229円
- 27日 彼女(あのコ)はオレからはなれない(限定版)＜TGL＞ 5980円/6279円
- 27日 彼女(あのコ)はオレからはなれない(ダウンロード版)＜TGL＞ 3791円/3980円

4月発売予定

- 10日 魔都紅色幽撃隊＜アークシステムワークス＞ 6800円/7344円
- 10日 第3次スーパーロボット大戦Z 時獄篇＜バンダイナムコゲームス＞ 7120円/7690円
- 10日 第3次スーパーロボット大戦Z 時獄篇(ダウンロード版)＜バンダイナムコゲームス＞ 7120円/7690円
- 10日 俺たちに翼はない＜5pb.＞ 6800円/7344円
- 10日 俺たちに翼はない(限定版)＜5pb.＞ 8800円/9504円
- 10日 俺たちに翼はない(ダウンロード版)＜5pb.＞ 6000円/6480円
- 24日 ブレイブルー クロノファンタズマ＜アークシステムワークス＞ 5800円/6264円
- 24日 ブレイブルー クロノファンタズマ(ダウンロード版)＜アークシステムワークス＞ 5370円/5800円
- 24日 限界凸記 モエロクロニクル＜コンパイルハート＞ 6800円/7344円
- 24日 限界凸記 モエロクロニクル(限定版)＜コンパイルハート＞ 8800円/9504円
- 24日 限界凸記 モエロクロニクル(ダウンロード版)＜コンパイルハート＞ 6000円/6480円
- 24日 いますぐお兄ちゃんに妹だっていいたい!＜GNソフトウェア＞ 5980円/6458円
- 24日 いますぐお兄ちゃんに妹だっていいたい!(限定版)＜GNソフトウェア＞ 9980円/10779円
- 24日 いますぐお兄ちゃんに妹だっていいたい!(ダウンロード版)＜GNソフトウェア＞ 5370円/5800円
- 24日 ソードアート・オンライン -ホロウ・フラグメント-＜バンダイナムコゲームス＞ 6170円/6664円
- 24日 ソードアート・オンライン -ホロウ・フラグメント- 初回限定生産版＜バンダイナムコゲームス＞ 9980円/10778円

5月発売予定

- 22日 アムネシア ワールド＜アイディアファクトリー＞ 5800円/6264円
- 22日 アムネシア ワールド(限定版)＜アイディアファクトリー＞ 7800円/8424円
- 22日 To LOVEる-とらぶる- ダークネス バトルエクスタシー＜フリュー＞ 6980円/7538円
- 22日 To LOVEる-とらぶる- ダークネス バトルエクスタシー(限定版)＜フリュー＞ 8980円/9698円
- 22日 To LOVEる-とらぶる- ダークネス バトルエクスタシー(ダウンロード版)＜フリュー＞ 6463円/6980円
- 29日 **●アルカナハート3 ラブマックス!!!!!＜アークシステムワークス＞ 6800円/7344円**
- 29日 **●アルカナハート3 ラブマックス!!!!!(ダウンロード版)＜アークシステムワークス＞ 6800円/7344円**
- 29日 ラブライブ! School idol paradise Vol.1 Printemps＜角川ゲームス＞ 6480円/6998円
- 29日 ラブライブ! School idol paradise Vol.1 Printemps 初回限定版＜角川ゲームス＞ 9980円/10778円
- 29日 ラブライブ! School idol paradise Vol.1 Printemps(ダウンロード版)＜角川ゲームス＞ 価格未定
- 29日 ラブライブ! School idol paradise Vol.2 BiBi＜角川ゲームス＞ 6480円/6998円
- 29日 ラブライブ! School idol paradise Vol.2 BiBi 初回限定版＜角川ゲームス＞ 9980円/10778円
- 29日 ラブライブ! School idol paradise Vol.2 BiBi(ダウンロード版)＜角川ゲームス＞ 価格未定
- 29日 ラブライブ! School idol paradise Vol.3 lily white＜角川ゲームス＞ 6480円/6998円
- 29日 ラブライブ! School idol paradise Vol.3 lily white 初回限定版＜角川ゲームス＞ 9980円/10778円
- 29日 ラブライブ! School idol paradise Vol.3 lily white(ダウンロード版)＜角川ゲームス＞ 価格未定
- 29日 超女神信仰 ノワール 激神ブラックハート＜コンパイルハート＞ 6800円/7344円
- 29日 超女神信仰 ノワール 激神ブラックハート(限定版)＜コンパイルハート＞ 9800円/10584円
- 29日 超女神信仰 ノワール 激神ブラックハート(ダウンロード版)＜コンパイルハート＞ 6000円/6480円
- 29日 英雄＊戦姫＜5pb.＞ 6800円/7344円
- 29日 英雄＊戦姫(限定版)＜5pb.＞ 8800円/9504円
- 29日 英雄＊戦姫(ダウンロード版)＜5pb.＞ 6000円/6480円
- 29日 **■もっと姉、ちゃんとしようよっ!＋PLUS＜revolution＞ 6800円/7344円**
- 29日 **■もっと姉、ちゃんとしようよっ!＋PLUS(ダウンロード版)＜revolution＞ 5093円/5500円**
- 29日 **●もっと姉、ちゃんとしようよっ!＋PLUS(特別限定版)＜revolution＞ 7800円/8424円**

6月発売予定

- 16日 デュラララ!! 3way standoff -alley- V＜角川ゲームス＞ 5219円/5636円
- 26日 ガールズ&パンツァー 戦車道、極めます!＜バンダイナムコゲームス＞ 6640円/7171円
- 26日 ガールズ&パンツァー 戦車道、極めます!(限定版)＜バンダイナムコゲームス＞ 9980円/10778円
- 26日 **●CROSS†CHANNEL ~For all people~(クロスチャンネル フォー・オール・ピープル)＜5pb.＞ 6800円/7344円**
- 26日 **●CROSS†CHANNEL ~For all people~(クロスチャンネル フォー・オール・ピープル)(限定版)＜5pb.＞ 8800円/9504円**
- 6月 英雄伝説 碧の軌跡 Evolution＜角川ゲームス＞ 5800円/6264円
- 6月 英雄伝説 碧の軌跡 Evolution 限定版＜角川ゲームス＞ 7800円/8424円
- 6月 英雄伝説 碧の軌跡 Evolution(ダウンロード版)＜角川ゲームス＞ 4800円/5184円

7月発売予定

- 31日 IA/VT COLORFUL(イア ビジュアルトラックス カラフル)＜マーベラスAQL＞ 価格未定

2014年発売予定

- 2014年春 コープスパーティー ブラッドドライブ＜5pb.＞ 価格未定
- 2014年春 爽海バッカニアーズ!＜プチレーヴ＞ 価格未定
- 2014年夏 フリーダムウォーズ＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞ 価格未定
- 2014年夏 フリーダムウォーズ(ダウンロード版)＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞ 価格未定
- 2014年夏 俺の屍を越えてゆけ2＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞ 価格未定
- 2014年夏 俺の屍を越えてゆけ2(ダウンロード版)＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞ 価格未定
- 2014年夏 ロボティクス・ノーツ＜5pb.＞ 価格未定
- 2014年夏 ロボティクス・ノーツ(限定版)＜5pb.＞ 価格未定
- 2014年夏 学園ヘヴン2 ~DOUBLE SCRAMBLE!~＜プロトタイプ＞ 価格未定
- 2014年秋 ペルソナ4 ダンシング・オールナイト＜アトラス＞ 価格未定
- 2014年 剣の街の異邦人 黒の王宮＜エクスペリエンス＞ 5537円/5980円
- 2014年 フェイト/ホロウ アタラクシア＜角川ゲームス＞ 価格未定
- 2014年 艦これ改(仮題)＜角川ゲームス＞ 価格未定
- 2014年 モンスターハンター フロンティアG＜カプコン＞ 価格未定
- 2014年 ファンタシースター ノヴァ＜セガ＞ 価格未定
- 2014年 英雄伝説 閃の軌跡II＜日本ファルコム＞ 価格未定
- 2014年 Rewrite(リライト)＜プロトタイプ＞ 価格未定
- 2014年 ワンダーフリック＜レベルファイブ＞ 価格未定

発売日未定

- パチパラシリーズ(仮題)＜アイレムソフトウェアエンジニアリング＞ 価格未定
- 真・女神転生シリーズ＜アトラス＞ 価格未定
- SRPG＜アルファ・ユニット＞ 価格未定
- MAPLUSポータブルナビ4(仮題)＜エディア＞ 価格未定
- タイトル未定＜加賀クリエイト＞ 価格未定
- タイトル未定＜加賀クリエイト＞ 価格未定
- クロノス・マテリア＜ガスト＞ 5800円/6090円
- 旋光の輪舞 新シリーズ(仮題)＜グレフ＞ 価格未定
- ソーン オブ エンダーズ HDエディション＜KONAMI＞ 価格未定
- 東京新世録 オペレーションアビス＜サイバーフロント＞ 5800円/6090円
- 東京新世録 オペレーションアビス(ダウンロード版)＜サイバーフロント＞ 5239円/5500円
- 三極姫 ~三国乱世・覇天の采配~＜システムソフト・アルファー＞ 5800円/6090円
- 出撃!! 乙女たちの戦場2~天翔ける衝撃の絆~＜システムソフト・アルファー＞ 価格未定
- 銀星囲碁(仮題)＜シルバースタージャパン＞ 価格未定
- 絶対絶望少女~ダンガンロンパ AnotherEpisode~＜スパイク・チュンソフト＞ 価格未定
- 狩るキルDragon(仮題)＜デジタルワークスENT＞ 価格未定
- ニコリの数独 ~完全版~＜ハムスター＞ 価格未定
- デジモンストーリー サイバースルゥース＜バンダイナムコゲームス＞ 価格未定
- タイトル未定＜5pb.＞ 価格未定
- タイトル未定＜ポリゴンマジック＞ 価格未定
- 東大将棋シリーズ＜マイナビ＞ 価格未定
- 麻雀覇王シリーズ＜マイナビ＞ 価格未定
- RPG(仮題)＜ライドオンジャパン＞ 価格未定
- Jumpin'(仮題)＜レールファンホールディングス＞ 価格未定
- レベルファイブの新作RPG＜レベルファイブ＞ 価格未定

PSP プレイステーション ポータブル

2月発売予定

- 27日 いざ、出陣! 恋戦 第二幕~越後編~＜アスガルド＞ 4800円/5040円
- 27日 いざ、出陣! 恋戦 第二幕~越後編~ 豪華版＜アスガルド＞ 6800円/7140円
- 27日 いざ、出陣! 恋戦 第二幕~甲斐編~＜アスガルド＞ 4800円/5040円
- 27日 いざ、出陣! 恋戦 第二幕~甲斐編~ 豪華版＜アスガルド＞ 6800円/7140円
- 27日 里見八犬伝~八珠之記~＜QuinRoseUnderGarden＞ 6000円/6300円
- 27日 里見八犬伝~八珠之記~ 豪華版＜QuinRoseUnderGarden＞ 8500円/8925円
- 27日 下天の華＆下天の華 夢灯り ツインパック＜コーエーテクモゲームス＞ 9800円/10290円
- 27日 下天の華 夢灯り＜コーエーテクモゲームス＞ 5800円/6090円
- 27日 下天の華 夢灯り(ダウンロード版)＜コーエーテクモゲームス＞ 5143円/5400円
- 27日 下天の華 夢灯り トレジャーBOX＜コーエーテクモゲームス＞ 12800円/13440円
- 27日 大正メビウスライン PORTABLE＜dramatic create＞ 6500円/6825円
- 27日 大正メビウスライン PORTABLE(ダウンロード版)＜dramatic create＞ 5500円/5775円
- 27日 幕末Rock＜マーベラスAQL＞ 5800円/6090円
- 27日 幕末Rock(ダウンロード版)＜マーベラスAQL＞ 5238円/5500円
- 27日 紫影のソナーニルRefrain -What a beautiful memories-＜ライアーソフト＞ 6400円/6720円

3月発売予定

- 6日 俺の屍を越えてゆけ(PSP the Best)＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞ 1714円/1800円
- 6日 俺の屍を越えてゆけ(PSP the Best・ダウンロード版)＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞ 1333円/1400円
- 6日 パタポン3(PSP the Best)＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞ 1714円/1800円
- 6日 パタポン3(PSP the Best・ダウンロード版)＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞ 1333円/1400円
- 6日 みんなのテニス ポータブル(PSP the Best)＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞ 1714円/1800円
- 6日 みんなのテニス ポータブル(PSP the Best・ダウンロード版)＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞ 1333円/1400円
- 6日 勇者のくせになまいきだ:3D(PSP the Best)＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞ 1714円/1800円
- 6日 勇者のくせになまいきだ:3D(PSP the Best・ダウンロード版)＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞ 1333円/1400円
- 6日 勇者のくせになまいきだor2(PSP the Best)＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞ 1714円/1800円
- 6日 勇者のくせになまいきだor2(PSP the Best・ダウンロード版)＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞ 1333円/1400円
- 6日 LocoRoco2(ロコロコ2) (PSP the Best)＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞ 1714円/1800円
- 6日 LocoRoco2(ロコロコ2) (PSP the Best・ダウンロード版)＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞ 1333円/1400円
- 20日 プロ野球スピリッツ2014＜KONAMI＞ 3790円/3980円
- 20日 プロ野球スピリッツ2014(ダウンロード版)＜KONAMI＞ 3290円/3455円
- 20日 越えざるは紅い花 ~大河は未来を紡ぐ~＜dramatic create＞ 6500円/6825円
- 20日 越えざるは紅い花 ~大河は未来を紡ぐ~(ダウンロード版)＜dramatic create＞ 5500円/5775円
- 20日 那由多の軌跡(PSP the Best)＜日本ファルコム＞ 2800円/2940円
- 27日 ロミオ&ジュリエット＜QuinRoseUnderGarden＞ 6000円/6300円
- 27日 ロミオ&ジュリエット 豪華版＜QuinRoseUnderGarden＞ 8500円/8925円
- 27日 金色のコルダ3 AnotherSky feat.至誠館＜コーエーテクモゲームス＞ 5800円/6090円
- 27日 金色のコルダ3 AnotherSky feat.至誠館(ダウンロード版)＜コーエーテクモゲームス＞ 5143円/5400円
- 27日 金色のコルダ3 AnotherSky feat.至誠館 トレジャーBOX＜コーエーテクモゲームス＞ 12800円/13440円
- 27日 部活彼氏シリーズ「放課後colorful*step~ぶんかぶ!~」＜honeybee＞ 4800円/5040円
- 27日 部活彼氏シリーズ「放課後colorful*step~ぶんかぶ!~」初回限定版＜honeybee＞ 6800円/7140円

●印のタイトルは、発売スケジュール表に初登場した新作タイトルです。 ■印のタイトルは、発売日や価格などに変更があったタイトルです。
表示価格は税抜価格/税込価格です。税込価格は3月までは消費税5%、4月以降は消費税8%で掲載しています。

4月発売予定

17日 十三支演義 偃月三国伝2＜アイディアファクトリー＞ 5800円/6264円
17日 十三支演義 偃月三国伝2(ツインパック) ＜アイディアファクトリー＞ 8800円/9504円
17日 **■Rewrite(リライト)＜プロトタイプ＞ 5800円/6264円**
24日 クロノスタシア＜アイディアファクトリー＞ 5800円/6264円
24日 クロノスタシア(限定版)＜アイディアファクトリー＞ 7800円/8424円
24日 黒雪姫～スノウ・ブラック～＜QuinRoseUnderGarden＞ 6000円/6480円
24日 黒雪姫～スノウ・ブラック～(豪華版) ＜QuinRoseUnderGarden＞ 8500円/9180円

6月発売予定

26日 BLACK CODE ブラック・コード＜QuinRose＞ 6000円/6480円
26日 BLACK CODE ブラック・コード 豪華版 ＜QuinRose＞ 8500円/9180円

2014年発売予定

2014年夏 裏語 薄桜鬼 ～暁の調べ～＜アイディアファクトリー＞ 価格未定
2014年夏 裏語 薄桜鬼 ～暁の調べ～(限定版)＜アイディアファクトリー＞ 価格未定
2014年夏 学園ヘヴン2 ～DOUBLE SCRAMBLE!～＜プロトタイプ＞ 価格未定
2014年秋 宵夜森ノ姫＜エテルワール＞ 5800円/6264円
2014年秋 宵夜森ノ姫 初回限定版＜エテルワール＞ 7800円/8424円
2014年 Enkeltbillet(エンケルトビレット) ＜アイディアファクトリー＞ 5800円/6090円
2014年 Enkeltbillet(エンケルトビレット) (限定版) ＜アイディアファクトリー＞ 7800円/8190円
2014年 学園K -Wonderful School Days- ＜アイディアファクトリー＞ 5800円/6090円
2014年 学園K -Wonderful School Days-(限定版) ＜アイディアファクトリー＞ 7800円/8190円
2014年 **●大正鬼譚 ～言ノ葉櫻～＜QuinRose＞ 6000円/6300円**
2014年 **●大正鬼譚 ～言ノ葉櫻～ 豪華版＜QuinRose＞ 8500円/8925円**
2014年 マーメイド・ゴシック＜QuinRose＞ 6000円/6300円
2014年 マーメイド・ゴシック 豪華版＜QuinRose＞ 8500円/8925円
2014年 魔女王＜QuinRose＞ 6000円/6300円
2014年 魔女王 豪華版＜QuinRose＞ 8500円/8925円
2014年 ハートの国のアリス ～Wonderful Twin World～ ＜QuinRoseUnderGarden＞ 6000円/6300円
2014年 ハートの国のアリス ～Wonderful Twin World～ (豪華版)＜QuinRoseUnderGarden＞ 8500円/8925円
2014年 金色のコルダ3 AnotherSky feat.天音学園 ＜コーエーテクモゲームス＞ 5800円/6090円
2014年 金色のコルダ3 AnotherSky feat.天音学園 (ダウンロード版)＜コーエーテクモゲームス＞ 5143円/5400円
2014年 金色のコルダ3 AnotherSky feat.天音学園 トレジャーBOX＜コーエーテクモゲームス＞ 12800円/13440円
2014年 もっと姉、ちゃんとしようよ!+PLUS＜revolution＞ 価格未定

発売日未定

エデュケーショナルゲーム(仮題)＜イマジニア＞ 価格未定
ランドストーカー(仮題)＜クライマックス＞ 価格未定
魔界ウォーズ(仮題)＜日本一ソフトウェア＞ 価格未定
Re:妹へ… TENEBRAE Ⅲ＜ブーストオン＞ 3780円/3969円
Re:妹へ… TENEBRAE Ⅲ(初回限定版) ＜ブーストオン＞ 5800円/6090円
トラウマの轆轤 TENEBRAE Ⅱ＜ブーストオン＞ 3780円/3969円
トラウマの轆轤 TENEBRAE Ⅱ(初回限定版) ＜ブーストオン＞ 5800円/6090円
時の還りしところ TENEBRAE Ⅳ＜ブーストオン＞ 3780円/3969円
時の還りしところ TENEBRAE Ⅳ (初回限定版)＜ブーストオン＞ 5800円/6090円
うしろ＜レベルファイブ＞ 価格未定

Wii U ウィー ユー

3月発売予定

下旬 Wii U すぐに遊べるスポーツプレミアムセット＜任天堂＞ 30000円/31500円

4月発売予定

3日 **■JUST DANCE(ジャストダンス) Wii U＜任天堂＞ 5700円/6156円**
23日 **●モンスターハンター フロンティアGG プレミアムパッケージ＜カプコン＞ 5800円/6264円**
24日 ファミコンリミックス1+2＜任天堂＞ 2858円/3086円

5月発売予定

15日 ソニック&オールスターレーシング トランスフォームド＜セガ＞ 6980円/7538円
15日 ソニック&オールスターレーシング トランスフォームド (ダウンロード版)＜セガ＞ 6980円/7538円
29日 マリオカート8＜任天堂＞ 5700円/6156円
29日 マリオカート8(ダウンロード版)＜任天堂＞ 5700円/6156円

6月発売予定

26日 仮面ライダー バトライド・ウォーⅡ ＜バンダイナムコゲームス＞ 7120円/7690円
26日 仮面ライダー バトライド・ウォーⅡ プレミアムTV&MOVIEサウンドエディション ＜バンダイナムコゲームス＞ 10450円/11286円

2014年発売予定

2014年春 ウォッチドッグス＜ユービーアイソフト＞ 7400円/7770円
2014年夏 ゼルダ無双(仮題)＜コーエーテクモゲームス＞ 価格未定
2014年夏 ベヨネッタ2＜任天堂＞ 価格未定
2014年夏 ベヨネッタ2(ダウンロード版)＜任天堂＞ 価格未定
2014年 モノリスソフト完全新作＜任天堂＞ 価格未定
2014年 大乱闘スマッシュブラザーズ for Wii U＜任天堂＞ 価格未定
2014年 ワンダーフリック＜レベルファイブ＞ 価格未定

発売日未定

Wii U GamePad(kuro)＜任天堂＞ 12800円/13440円
Wii U GamePad(shiro)＜任天堂＞ 12800円/13440円
毛糸のヨッシー(仮題)＜任天堂＞ 価格未定
「真・女神転生」×「ファイアーエムブレム」(仮題)＜任天堂＞ 価格未定
ゼルダの伝説 最新作＜任天堂＞ 価格未定

Wii ウィー

発売日未定

天空の機士ロデア＜角川ゲームス＞ 価格未定

PS4 プレイステーション4

3月発売予定

19日 NAtURAL DOCtRINE(ナチュラル ドクトリン) ＜角川ゲームス＞ 6980円/7329円
19日 NAtURAL DOCtRINE(ナチュラル ドクトリン) おもちだしパック＜角川ゲームス＞ 7980円/8379円
19日 信長の野望 Online ～天下夢幻の章～ ＜コーエーテクモゲームス＞ 7800円/8190円
19日 信長の野望 Online ～天下夢幻の章～ TREASURE BOX＜コーエーテクモゲームス＞ 13800円/14490円
19日 信長の野望 Online ～天下夢幻の章～ バーチャルパック通常版＜コーエーテクモゲームス＞ 6800円/7140円
19日 信長の野望 Online ～天下夢幻の章～ プレミアムバーチャルパック＜コーエーテクモゲームス＞ 9800円/10290円
20日 メタルギア ソリッド V グラウンド・ゼロズ＜KONAMI＞ 2839円/2980円
20日 メタルギア ソリッド V グラウンド・ゼロズ (ダウンロード版)＜KONAMI＞ 2362円/2480円

4月発売予定

14日 ファイナルファンタジーXIV: 新生エオルゼア ＜スクウェア・エニックス＞ 3143円/3394円
14日 ファイナルファンタジーXIV: 新生エオルゼア コレクターズエディション ＜スクウェア・エニックス＞ 9800円/10584円
14日 ファイナルファンタジーXIV: 新生エオルゼア コレクターズエディション (ダウンロード版)＜スクウェア・エニックス＞ 5048円/5452円
14日 ファイナルファンタジーXIV: 新生エオルゼア(ダウンロード版) ＜スクウェア・エニックス＞ 3143円/3394円

2014年発売予定

2014年春 inFAMOUS Second Son(インファマス セカンド サン) ＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞ 6900円/7245円
2014年春 inFAMOUS Second Son(インファマス セカンド サン)(ダウンロード版) ＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞ 5900円/6195円
2014年春 ウォッチドッグス＜ユービーアイソフト＞ 8400円/8820円
2014年春 ウォッチドッグス(ダウンロード版) ＜ユービーアイソフト＞ 価格未定
2014年 GUILTY GEAR Xrd -SIGN-(ギルティギア イグザード サイン) ＜アークシステムワークス＞ 価格未定
2014年 リリィ・ベルガモ＜ガンホー・オンライン・エンターテイメント＞ 価格未定
2014年 Thief(シーフ)＜スクウェア・エニックス＞ 価格未定
2014年 ウルフェンシュタイン:ザ ニューオーダー ＜ベセスダ・ソフトワークス＞ 価格未定
2014年 サイコブレイク＜ベセスダ・ソフトワークス＞ 価格未定
2014年 ワンダーフリック＜レベルファイブ＞ 価格未定
2014年 ダイイングライト＜ワーナー エンターテイメント ジャパン＞ 価格未定
2014年 ダイイングライト(ダウンロード版) ＜ワーナー エンターテイメント ジャパン＞ 価格未定

発売日未定

deep down(ディープダウン)＜カプコン＞ 価格未定
メタルギア ソリッド V ファントムペイン＜KONAMI＞ 価格未定
キングダム ハーツⅢ＜スクウェア・エニックス＞ 価格未定
ファイナルファンタジーXV＜スクウェア・エニックス＞ 価格未定
ウィッチャー3 ワイルドハント＜スパイク・チュンソフト＞ 価格未定
The Order: 1886(オーダー1886) ＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞ 価格未定
DRIVECLUB(ドライブクラブ) ＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞ 5900円/6195円
DRIVECLUB(ドライブクラブ) (ダウンロード版) ＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞ 4900円/5145円
EVOLVE(エボルブ)＜2K(テイクツー・インタラクティブ・ジャパン)＞ 価格未定
地球防衛軍シリーズ(仮題)＜ディースリー・パブリッシャー＞ 価格未定
アイドルマスターシリーズ(仮題)＜バンダイナムコゲームス＞ 価格未定
機動戦士ガンダムシリーズ(仮題) ＜バンダイナムコゲームス＞ 価格未定
ザ・クルー＜ユービーアイソフト＞ 価格未定
ザ・クルー(ダウンロード版)＜ユービーアイソフト＞ 価格未定

PS3 プレイステーション3

2月発売予定

27日 影牢 ～ダークサイド プリンセス～＜コーエーテクモゲームス＞ 6800円/7140円
27日 影牢 ～ダークサイド プリンセス～(ダウンロード版) ＜コーエーテクモゲームス＞ 6000円/6300円
27日 影牢 ～ダークサイド プリンセス～ プレミアムBOX ＜コーエーテクモゲームス＞ 9800円/10290円
27日 戦極姫4 ～争覇百計、花守る誓い～ ＜システムソフト・アルファー＞ 7500円/7875円
27日 戦極姫4 ～争覇百計、花守る誓い～ 豪華限定版 ＜システムソフト・アルファー＞ 9500円/9975円
27日 戦極姫4 ～争覇百計、花守る誓い～(ダウンロード版) ＜システムソフト・アルファー＞ 6505円/6830円
27日 魁!!男塾 ～日本よ、これが男である!～ ＜バンダイナムコゲームス＞ 7124円/7480円
27日 魁!!男塾 ～日本よ、これが男である!～ 限定版 ＜バンダイナムコゲームス＞ 14267円/14980円
27日 魁!!男塾 ～日本よ、これが男である!～(ダウンロード版) ＜バンダイナムコゲームス＞ 7124円/7480円
27日 IS＜インフィニット・ストラトス＞2 イグニッション・ハーツ ＜5pb.＞ 6800円/7140円
27日 IS＜インフィニット・ストラトス＞2 イグニッション・ハーツ (限定版)＜5pb.＞ 9800円/10290円
27日 IS＜インフィニット・ストラトス＞2 イグニッション・ハーツ (ダウンロード版)＜5pb.＞ 6000円/6300円
27日 ファークライ3(ユービーアイ・ザ・ベスト) ＜ユービーアイソフト＞ 2839円/2980円

3月発売予定

6日 アルノサージュ ～生まれいずる星へ祈る詩～＜ガスト＞ 6800円/7140円
6日 アルノサージュ ～生まれいずる星へ祈る詩～ AGENT PACK＜ガスト＞ 9800円/10290円
6日 アルノサージュ ～生まれいずる星へ祈る詩～ (ダウンロード版)＜ガスト＞ 6000円/6300円
6日 バイオハザード リバイバルセレクション (PlayStation 3 the Best)＜カプコン＞ 2000円/2100円
6日 バイオハザード6(PlayStation 3 the Best) ＜カプコン＞ 2848円/2990円

6日	バイオハザード6(PlayStation 3 the Best・ダウンロード版)＜カプコン＞	2800円/2940円
6日	インジャスティス:神々(ヒーロー)の激突(WARNER THE BEST)＜ワーナー エンターテイメント ジャパン＞	2980円/3129円
6日	フィアー3(WARNER THE BEST)＜ワーナー エンターテイメント ジャパン＞	2980円/3129円
6日	ロード・オブ・ザ・リング:ウォー・イン・ザ・ノース(WARNER THE BEST)＜ワーナー エンターテイメント ジャパン＞	2980円/3129円
13日	DARK SOULS Ⅱ(ダークソウルⅡ)＜フロム・ソフトウェア＞	7428円/7800円
13日	DARK SOULS Ⅱ(ダークソウルⅡ)コレクターズエディション＜フロム・ソフトウェア＞	15047円/15800円
19日	NAtURAL DOCtRINE(ナチュラル ドクトリン)＜角川ゲームス＞	6980円/7329円
19日	Jスターズ ビクトリーバーサス＜バンダイナムコゲームス＞	7600円/7980円
19日	Jスターズ ビクトリーバーサス アニソンサウンドエディション＜バンダイナムコゲームス＞	10457円/10980円
20日	モット! ソニコミ＜角川ゲームス＞	6800円/7140円
20日	モット! ソニコミ(限定版)＜角川ゲームス＞	8800円/9240円
20日	**●モット! ソニコミ(ダウンロード版)＜角川ゲームス＞**	**6000円/6300円**
20日	戦国無双4＜コーエーテクモゲームス＞	7200円/7560円
20日	戦国無双4 アニメBOX＜コーエーテクモゲームス＞	9800円/10290円
20日	戦国無双4(ダウンロード版)＜コーエーテクモゲームス＞	6286円/6600円
20日	戦国無双4 TREASURE BOX＜コーエーテクモゲームス＞	12800円/13440円
20日	プロ野球スピリッツ2014＜KONAMI＞	7600円/7980円
20日	プロ野球スピリッツ2014(ダウンロード版)＜KONAMI＞	7100円/7455円
20日	メタルギア ソリッド V グラウンド・ゼロズ＜KONAMI＞	2839円/2980円
20日	メタルギア ソリッド V グラウンド・ゼロズ(ダウンロード版)＜KONAMI＞	2362円/2480円
20日	アサシン クリード コナー・サーガ＜ユービーアイソフト＞	9500円/9975円
27日	YAIBA: NINJA GAIDEN Z＜コーエーテクモゲームス＞	7800円/8190円
27日	YAIBA: NINJA GAIDEN Z スペシャル ゾンビパック＜コーエーテクモゲームス＞	11800円/12390円
27日	YAIBA: NINJA GAIDEN Z スペシャル 忍者パック＜コーエーテクモゲームス＞	9900円/10395円
27日	YAIBA: NINJA GAIDEN Z(ダウンロード版)＜コーエーテクモゲームス＞	6762円/7100円
27日	ウイニングポスト8＜コーエーテクモゲームス＞	7800円/8190円
27日	ウイニングポスト8(ダウンロード版)＜コーエーテクモゲームス＞	6762円/7100円
27日	ウイニングポスト8 20周年記念プレミアムBOX＜コーエーテクモゲームス＞	10800円/11340円
27日	スリーピングドッグス 香港秘密警察(低価格版)＜スクウェア・エニックス＞	3800円/3990円
27日	スリーピングドッグス 香港秘密警察(低価格版・ダウンロード版)＜スクウェア・エニックス＞	3800円/3990円
27日	トゥームレイダー ゲームオブザイヤー エディション＜スクウェア・エニックス＞	3800円/3990円
27日	トゥームレイダー ゲームオブザイヤー エディション(ダウンロード版)＜スクウェア・エニックス＞	3800円/3990円
27日	ヒットマン アブソリューション(低価格版)＜スクウェア・エニックス＞	3800円/3990円
27日	ヒットマン アブソリューション(低価格版・ダウンロード版)＜スクウェア・エニックス＞	3800円/3990円
27日	初音ミク -プロジェクト ディーヴァ- F 2nd＜セガ＞	7000円/7350円
27日	初音ミク -プロジェクト ディーヴァ- F 2nd(ダウンロード版)＜セガ＞	6286円/6600円

4月発売予定

3日	ドリームクラブGogo.＜ディースリー・パブリッシャー＞	6800円/7344円
10日	魔都紅色幽撃隊＜アークシステムワークス＞	6800円/7344円
10日	第3次スーパーロボット大戦Z 時獄篇＜バンダイナムコゲームス＞	8070円/8716円
10日	第3次スーパーロボット大戦Z 時獄篇(ダウンロード版)＜バンダイナムコゲームス＞	8070円/8716円
10日	俺たちに翼はない＜5pb.＞	6800円/7344円
10日	俺たちに翼はない(限定版)＜5pb.＞	8800円/9504円
10日	俺たちに翼はない(ダウンロード版)＜5pb.＞	6000円/6480円
23日	**●モンスターハンター フロンティアGG プレミアムパッケージ＜カプコン＞**	**5800円/6264円**
24日	ハーレム天国だと思ったらヤンデレ地獄だった。＜日本一ソフトウェア＞	6800円/7344円
24日	ハーレム天国だと思ったらヤンデレ地獄だった。(ダウンロード版)＜日本一ソフトウェア＞	5714円/6171円
24日	マブラヴ photonflowers*(フォトンフラワーズ)＜5pb.＞	5800円/6264円
24日	マブラヴ photonflowers*(フォトンフラワーズ)(限定版)＜5pb.＞	7800円/8424円
24日	マブラヴ photonflowers*(フォトンフラワーズ)(ダウンロード版)＜5pb.＞	5000円/5400円

5月発売予定

15日	ソニック&オールスターレーシング トランスフォームド＜セガ＞	6980円/7538円
15日	ソニック&オールスターレーシング トランスフォームド(ダウンロード版)＜セガ＞	6980円/7538円
15日	アイドルマスター ワンフォーオール＜バンダイナムコゲームス＞	7600円/8208円
15日	アイドルマスター ワンフォーオール(ダウンロード版)＜バンダイナムコゲームス＞	7600円/8208円
15日	アイドルマスター ワンフォーオール 765プロ 新プロデュースBOX＜バンダイナムコゲームス＞	11880円/12830円
15日	劇場版マクロスF 30th d シュディスタ b BOX (Blu-ray版)＜バンダイナムコゲームス＞	16800円/18144円
15日	劇場版マクロスF 30th d シュディスタ b BOX (DVD版)＜バンダイナムコゲームス＞	14800円/15984円
29日	**●アルカナハート3 ラブマックス!!!!!＜アークシステムワークス＞**	**6800円/7344円**
29日	**●アルカナハート3 ラブマックス!!!!!(ダウンロード版)＜アークシステムワークス＞**	**6800円/7344円**
29日	機動戦士ガンダム サイドストーリーズ＜バンダイナムコゲームス＞	7600円/8208円
29日	機動戦士ガンダム サイドストーリーズ Limited Edition＜バンダイナムコゲームス＞	13790円/14893円

6月発売予定

19日	CV ～キャスティングボイス～＜バンダイナムコゲームス＞	6640円/7171円
26日	デート・ア・ライブ 或守インストール＜コンパイルハート＞	6800円/7344円
26日	デート・ア・ライブ 或守インストール 限定版＜コンパイルハート＞	8800円/9504円
26日	デート・ア・ライブ 或守インストール(ダウンロード版)＜コンパイルハート＞	6000円/6480円
26日	仮面ライダー バトライド・ウォーⅡ＜バンダイナムコゲームス＞	7120円/7690円
26日	仮面ライダー バトライド・ウォーⅡ プレミアムTV&MOVIEサウンドエディション＜バンダイナムコゲームス＞	10450円/11286円
26日	**●CROSS†CHANNEL ～For all people～(クロスチャンネル フォー・オール・ピープル)＜5pb.＞**	**6800円/7344円**
26日	**●CROSS†CHANNEL ～For all people～(クロスチャンネル フォー・オール・ピープル)(限定版)＜5pb.＞**	**8800円/9504円**

2014年発売予定

2014年春	ウォッチドッグス＜ユービーアイソフト＞	7400円/7770円
2014年夏	ペルソナ4 ジ・アルティマックス ウルトラスープレックスホールド＜アトラス＞	価格未定
2014年夏	マブラヴ photonmelodies♮(フォトンメロディーズ)＜5pb.＞	価格未定
2014年夏	マブラヴ photonmelodies♮(フォトンメロディーズ)(限定版)＜5pb.＞	価格未定
2014年夏	マブラヴ photonmelodies♮(フォトンメロディーズ)(ダウンロード版)＜5pb.＞	価格未定
2014年冬	ペルソナ5＜アトラス＞	価格未定
2014年	GUILTY GEAR Xrd -SIGN-(ギルティギア イグザード サイン)＜アークシステムワークス＞	価格未定
2014年	ウルトラストリートファイターⅣ＜カプコン＞	価格未定
2014年	悪魔城ドラキュラ ロード オブ シャドウ2＜KONAMI＞	価格未定
2014年	キングダム ハーツ -HD 2.5 リミックス-＜スクウェア・エニックス＞	価格未定
2014年	Thief(シーフ)＜スクウェア・エニックス＞	価格未定
2014年	英雄伝説 閃の軌跡Ⅱ＜日本ファルコム＞	価格未定
2014年	NARUTO-ナルト- 疾風伝 ナルティメットストームレボリューション＜バンダイナムコゲームス＞	価格未定
2014年	ウルフェンシュタイン:ザ ニューオーダー＜ベセスダ・ソフトワークス＞	価格未定
2014年	サイコブレイク＜ベセスダ・ソフトワークス＞	価格未定
2014年	カラドリウス PS3(仮題)＜モス＞	価格未定
2014年	ワンダーフリック＜レベルファイブ＞	価格未定
2014年	ダイイングライト＜ワーナー エンターテイメント ジャパン＞	価格未定

発売日未定

Bipedal Movement Simulation＜アートディンク＞	価格未定
うたわれるもの2＜アクアプラス＞	価格未定
プロ麻雀極FINAL(仮題)＜アテナ＞	価格未定
真・女神転生シリーズ＜アトラス＞	価格未定
キングダムアンダーファイアⅡ＜NHN JAPAN＞	価格未定
ダービースタリオン(仮題)＜エンターブレイン＞	価格未定
新規ロールプレイングゲーム＜ガスト＞	価格未定
ラグナロク オデッセイ エース＜ガンホー・オンライン・エンターテイメント＞	価格未定
仁王＜コーエーテクモゲームス＞	価格未定
メタルギア ソリッド V ファントムペイン＜KONAMI＞	価格未定
シミュレーション新作(仮題)＜サンソフト＞	価格未定
コミカル時代劇アクション＜GAE＞	価格未定
コミカル時代劇シミュレーション＜GAE＞	価格未定
ラスト レムナント＜スクウェア・エニックス＞	価格未定
ラチェット&クランク 銀河★最強トライスターパック＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞	価格未定
人喰いの大鷲トリコ＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞	価格未定
AKARI プロジェクト(仮題)＜TAKUYO＞	価格未定
MASTER プロジェクト(仮題)＜TAKUYO＞	価格未定
格闘アクション(仮題)＜ディースリー・パブリッシャー＞	価格未定
ナグザットプラン(仮題)＜デジタル・ゲイン＞	価格未定
魔界ウォーズ(仮題)＜日本一ソフトウェア＞	価格未定
経営シミュレーション(仮題)＜ハムスター＞	価格未定
テイルズ オブ ゼスティリア＜バンダイナムコゲームス＞	価格未定
Prey 2(プレイ 2)＜ベセスダ・ソフトワークス＞	価格未定
プロジェクト ディー＜マイケルソフト＞	価格未定
戦争SLG(仮題)＜マリオネット＞	価格未定
麻雀王＜童＞	価格未定

XB One Xbox One

2014年発売予定

2014年	ストライダー飛竜＜カプコン＞	価格未定
2014年	Thief(シーフ)＜スクウェア・エニックス＞	価格未定
2014年	Xbox One＜日本マイクロソフト＞	価格未定
2014年	Kinect スポーツ ライバルズ＜日本マイクロソフト＞	価格未定
2014年	Killer Instinct＜日本マイクロソフト＞	価格未定
2014年	Killer Instinct(ダウンロード版)＜日本マイクロソフト＞	価格未定
2014年	Dead Rising3＜日本マイクロソフト＞	価格未定
2014年	Forza Motorsport 5＜日本マイクロソフト＞	価格未定
2014年	Halo Xbox One＜日本マイクロソフト＞	価格未定
2014年	Max: The Curse of Brotherhood＜日本マイクロソフト＞	価格未定
2014年	Max: The Curse of Brotherhood(ダウンロード版)＜日本マイクロソフト＞	価格未定
2014年	Ryse: Son of Rome＜日本マイクロソフト＞	価格未定
2014年	ワンダーフリック＜レベルファイブ＞	価格未定
2014年	ダイイングライト＜ワーナー エンターテイメント ジャパン＞	価格未定

発売日未定

タイタンフォール＜エレクトロニック・アーツ＞	価格未定
ニード・フォー・スピード ライバルズ＜エレクトロニック・アーツ＞	価格未定
バトルフィールド 4＜エレクトロニック・アーツ＞	7300円/7665円
FIFA 14 ワールドクラス サッカー＜エレクトロニック・アーツ＞	価格未定
メタルギア ソリッド V グラウンド・ゼロズ＜KONAMI＞	価格未定
メタルギア ソリッド V ファントムペイン＜KONAMI＞	価格未定
キングダム ハーツⅢ＜スクウェア・エニックス＞	価格未定
コール オブ デューティ ゴースト＜スクウェア・エニックス＞	価格未定
トゥームレイダー ディフィニティブエディション＜スクウェア・エニックス＞	価格未定
ファイナルファンタジーXV＜スクウェア・エニックス＞	価格未定
ウィッチャー3 ワイルドハント＜スパイク・チュンソフト＞	価格未定
EVOLVE(エボルブ)＜2K(テイクツー・インタラクティブ・ジャパン)＞	価格未定
Quantum Break＜日本マイクロソフト＞	価格未定
Sunset Overdrive＜日本マイクロソフト＞	価格未定
Zoo Tycoon(ズータイクーン)＜日本マイクロソフト＞	価格未定

●印のタイトルは、発売スケジュール表に初登場した新作タイトルです。 ■印のタイトルは、発売日や価格などに変更があったタイトルです。
表示価格は税抜価格/税込価格です。税込価格は3月までは消費税5%、4月以降は消費税8%で掲載しています。

タイトル未定＜5pb.＞ 価格未定
ウルフェンシュタイン:ザ ニューオーダー ＜ベセスダ・ソフトワークス＞ 価格未定
サイコブレイク＜ベセスダ・ソフトワークス＞ 価格未定
アサシン クリード4 ブラック フラッグ＜ユービーアイソフト＞ 7400円/7770円
ウォッチドッグス＜ユービーアイソフト＞ 価格未定
ザ・クルー＜ユービーアイソフト＞ 価格未定

XB360 Xbox 360

2月発売予定

27日 紫影のソナーニルRefrain -What a beautiful memories- ＜ライアーソフト＞ 6400円/6720円

3月発売予定

6日 バイオハザード6 (Xbox 360 プラチナコレクション)＜カプコン＞ 2848円/2990円
13日 DARK SOULS Ⅱ(ダークソウルⅡ) ＜フロム・ソフトウェア＞ 7428円/7800円
13日 DARK SOULS Ⅱ(ダークソウルⅡ) コレクターズエディション＜フロム・ソフトウェア＞ 15047円/15800円
20日 メタルギア ソリッド V グラウンド・ゼロズ＜KONAMI＞ 2839円/2980円
20日 メタルギア ソリッド V グラウンド・ゼロズ (ダウンロード版)＜KONAMI＞ 2477円/2600円
20日 Zoo Tycoon(ズータイクーン)＜日本マイクロソフト＞ 5900円/6195円
27日 タイタンフォール＜エレクトロニック・アーツ＞ 7300円/7665円
27日 YAIBA: NINJA GAIDEN Z＜コーエーテクモゲームス＞ 7800円/8190円
27日 YAIBA: NINJA GAIDEN Z スペシャル ゾンビパック ＜コーエーテクモゲームス＞ 11800円/12390円
27日 YAIBA: NINJA GAIDEN Z(ダウンロード版) ＜コーエーテクモゲームス＞ 6762円/7100円
27日 トゥームレイダー ゲームオブザイヤー エディション ＜スクウェア・エニックス＞ 3800円/3990円
27日 ゲーセンラブ。～プラス ペンゴ!～ ＜トライアングル・サービス＞ 6800円/7140円
27日 ゲーセンラブ。～プラス ペンゴ!～(限定版) ＜トライアングル・サービス＞ 8800円/9240円

4月発売予定

8日 Zoo Tycoon(ズータイクーン)(ダウンロード版) ＜日本マイクロソフト＞ 5900円/6372円
23日 **●モンスターハンター フロンティアGG プレミアムパッケージ＜カプコン＞ 5800円/6264円**
24日 バレットソウル -インフィニットバースト-＜5pb.＞ 5800円/6264円
24日 バレットソウル -インフィニットバースト- (限定版)＜5pb.＞ 8800円/9504円

6月発売予定

5日 剣の街の異邦人 白の王宮＜エクスペリエンス＞ 6800円/7344円

2014年発売予定

2014年春 ウォッチドッグス＜ユービーアイソフト＞ 7400円/7770円
2014年 ウルトラストリートファイターⅣ＜カプコン＞ 価格未定
2014年 悪魔城ドラキュラ ロード オブ シャドウ2＜KONAMI＞ 価格未定
2014年 Thief(シーフ)＜スクウェア・エニックス＞ 価格未定
2014年 NARUTO-ナルト- 疾風伝 ナルティメットストームレボリューション ＜バンダイナムコゲームス＞ 価格未定
2014年 ウルフェンシュタイン:ザ ニューオーダー ＜ベセスダ・ソフトワークス＞ 価格未定
2014年 サイコブレイク＜ベセスダ・ソフトワークス＞ 価格未定
2014年 ダイイングライト＜ワーナー エンターテイメント ジャパン＞ 価格未定

発売日未定

タイトル未定＜アトラス＞ 価格未定
タイトル未定＜河本産業＞ 価格未定
メタルギア ソリッド V ファントムペイン＜KONAMI＞ 価格未定
大戦略パーフェクト～戦場の覇者～ ＜システムソフト・アルファー＞ 6800円/7140円
大戦略パーフェクト～戦場の覇者～(プレミアムエディション) ＜システムソフト・アルファー＞ 8800円/9240円
タイトル未定＜デジタル ゼロ＞ 価格未定
Prey 2(プレイ 2)＜ベセスダ・ソフトワークス＞ 価格未定
タイトル未定＜マーベラスAQL＞ 価格未定

ダウンロード専用コンテンツ配信スケジュール DOWNLOAD

ニンテンドーeショップ 3DS・Wii U

今冬配信予定

頭文字D パーフェクトシフト ONLINE(3DS)＜セガ＞ 無料

2月配信予定

26日 @SIMPLE DLシリーズ Vol.24 THE 密室からの脱出 ～癒されない温泉編～(3DS) ＜ディースリー・パブリッシャー＞ 476円/500円
26日 プチノベル「贈与の二月」(3DS)＜フライハイワークス＞ 191円/200円

3月配信予定

12日 ポケモンバトルトローゼ(3DS)＜ポケモン＞ 762円/800円

4月配信予定

24日 ファミコンリミックス2(Wii U)＜任天堂＞ 1429円/1543円

5月配信予定

1日 チャイルド オブ ライト(Wii U)＜ユービーアイソフト＞ 1480円/1598円

2014年配信予定

2014年春 黒子スタイル(3DS)＜インプラス＞ 572円/600円
2014年 パックワールド(Wii U)＜バンダイナムコゲームス＞ 価格未定
2014年 YNN(Wii U)＜吉本興業＞ 価格未定

配信日未定

鋼鉄帝国(3DS)＜スターフィッシュ・エスディ＞ 価格未定
プチコン3号(3DS)(仮題)＜スマイルブーム＞ 価格未定
Armillo(Wii U)＜フライハイワークス＞ 価格未定
GIANA SISTERS TWISTED DREAMS(Wii U) ＜フライハイワークス＞ 価格未定
ボクは王様と勇者(3DS)(仮題)＜ポイソフト＞ 価格未定

PlayStation Store PS Vita・PSP・PS4・PS3

2月配信予定

27日 大乱走 ダッシュ or 奪取!!(PS Vita)＜プラネットG＞ 無料

3月配信予定

4日 Final Exam(ファイナル エグザム)(PS3)＜ズー＞ 1715円/1800円
4日 HOW TO SURVIVE ゾンビアイランド(PS3) ＜スパイク・チュンソフト＞ 1429円/1500円
11日 鬼斬(PS4)＜サイバーステップ＞ 無料
13日 Contrast(コントラスト)(PS3)＜ズー＞ 1715円/1800円
20日 デカ盛り 閃乱カグラ 本体パックA(半蔵・紅蓮)(PS Vita) ＜マーベラスAQL＞ 2315円/2430円
20日 デカ盛り 閃乱カグラ 本体パックA+B(PS Vita) ＜マーベラスAQL＞ 3889円/4083円(4月24日以降は4167円/4500円)
20日 アサシン クリードⅢ レディ リバティ HD(PS3) ＜ユービーアイソフト＞ 価格未定
3月 ファンタジーヒーロー ～アンサインドレガシー～ (PS Vita)＜アークシステムワークス＞ 価格未定

4月配信予定

24日 スーパーロボット大戦(PS Vita、PS3) ＜バンダイナムコゲームス＞ 1204円/1300円
24日 デカ盛り 閃乱カグラ 本体パックB(月閃・蛇女) (PS Vita)＜マーベラスAQL＞ 2315円/2500円

5月配信予定

1日 チャイルド オブ ライト(PS4、PS3)＜ユービーアイソフト＞ 1480円/1598円
5月 もっと姉、ちゃんとしようよっ! +PLUS(PSP)＜revolution＞ 価格未定

2014年配信予定

2014年春 鬼武者Soul(PS3)＜カプコン＞ 無料
2014年春 魔法少女大戦(PS Vita)＜ガラット＞ 無料
2014年春 スーパーロボット大戦OG ダークプリズン(PS3) ＜バンダイナムコゲームス＞ 2778円/3000円
2014年春 雷電4 Overkill(PS3)＜モス＞ 価格未定
2014年 JOYSOUND DIVE 2(PS4)(仮題)＜エクシング＞ 価格未定
2014年 Oddworld: Abe's Oddysee New 'n' Tasty(PS4)＜Oddworld＞ 価格未定
2014年 Hohokum(ホホクム)(PS Vita、PS4、PS3) ＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞ 価格未定
2014年 エースコンバット インフィニティ(PS3)＜バンダイナムコゲームス＞ 無料
2014年 パックマンミュージアム(PS3)＜バンダイナムコゲームス＞ 価格未定
2014年 パックワールド(PS3)＜バンダイナムコゲームス＞ 価格未定
2014年 ファントムブレイカー:バトルグラウンド オーバードライブ(PS4)＜5pb.＞ 価格未定
2014年 RETRO CITY RAMPAGE(PS Vita、PS3) ＜Vblank Entertainment Inc.＞ 価格未定
2014年 バリアント ハート -ザ グレイト ウォー-(PS4、PS3) ＜ユービーアイソフト＞ 価格未定

配信日未定

TorqueL(トルクル)(PS4)＜アクティブゲーミングメディア＞ 価格未定
藤堂龍之介探偵日記シリーズ新作(PSP)(仮題)＜アルティ＞ 価格未定
シュヴァリエ・サーガ・タクティクス(PS3)＜イメージエポック＞ 価格未定
Infinita Strada(インフィニタ・ストラーダ) (PS Vita)＜おふぃす5656＞ 無料
deep down(ディープダウン)(PS4)＜カプコン＞ 無料
バーン・ゾンビ・バーン(PS3)＜Kuju Entertainment＞ 価格未定
DUST 514(PS3)＜CCP Games＞ 無料
GALAK-Z(PS4)＜17-BIT＞ 価格未定
Counter Spy(カウンタースパイ)(PS Vita、PS3)(仮題) ＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞ 価格未定
デスティニー オブ スピリッツ: アジア(PS Vita) ＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞ 無料
Blacklight: Retribution(ブラックライト リトリビューション) (PS4)＜Zombie Studios＞ 無料
PixelJunk モンスターズ アルティメットHD (PS Vita)＜DOUBLE ELEVEN＞ 価格未定
PAVILION(PS4)＜Visiontrick Media＞ 価格未定
ブラウザ三国志 NEXT(PS Vita)＜マーベラスAQL＞ 無料
Minecraft(PS4)＜Mojang＞ 価格未定
Octodad: Dadliest Catch(オクトダッド:ダッドリースト キャッチ) (PS4)＜Young Horses＞ 価格未定
ツリトレ(PS3)＜レコム＞ 価格未定

Xbox Live XB One・XB 360

2月配信予定

26日 ストライダー飛竜(XB360)＜カプコン＞ 1905円/2000円

5月配信予定

1日 チャイルド オブ ライト(XB360)＜ユービーアイソフト＞ 1480円/1598円

2014年配信予定

2014年春 Constant C(XB360)＜5pb.＞ 1200円/1260円
2014年 Crimson Dragon(XB One)＜日本マイクロソフト＞ 価格未定
2014年 D4:Dark Dreams Don't Die(XB One) ＜日本マイクロソフト＞ 価格未定
2014年 Powerstar Golf(XB One)＜日本マイクロソフト＞ 価格未定
2014年 Minecraft:Xbox One Edition(XB One)＜日本マイクロソフト＞ 価格未定
2014年 LocoCycle(ロコサイクル)(XB One、XB360)＜日本マイクロソフト＞ 価格未定
2014年 パックマンミュージアム(XB360)＜バンダイナムコゲームス＞ 価格未定
2014年 チャイルド オブ ライト(XB One)＜ユービーアイソフト＞ 1480円/1598円
2014年 バリアント ハート -ザ グレイト ウォー- (XB One、XB360)＜ユービーアイソフト＞ 価格未定

配信日未定

Project spark(XB One、XB360)＜日本マイクロソフト＞ 価格未定

限定版情報

豪華な特典目白押しの限定版。
ここでは同梱物の内容をバッチリ公開しちゃいます！

LIMITED EDITION

3DS ニンテンドー3DS

今冬発売予定

Fate/Kaleid liner プリズマ☆イリヤ(限定版)
<角川ゲームス> 8800円/9240円
- デフォルメフィギュア"ミニッチュ"
- 撮り下ろしオリジナルドラマCD
- 特製クラスカード「ライダー」

3月発売予定

20日 **ゲームセンターCX3丁目の有野 限定版**
<バンダイナムコゲームス> 7124円/7480円
- オリジナルDVD

8月発売予定

7日 **閃乱カグラ2 -真紅- にゅうにゅうDXパック**
<マーベラスAQL> 価格未定
- 八重樫南描き下ろし豪華特製BOX
- にいてんご 閃乱カグラ 焔紅蓮隊 5体セット
- 豪華長編ドラマCD
- オープニング半蔵ソロver.、アレンジサウンドトラックCD
- 『閃乱カグラ2 -真紅-』限定版オリジナルパッケージ

Vita プレイステーション ヴィータ

2月発売予定

27日 **IS<インフィニット・ストラトス>2 イグニッション・ハーツ(限定版)**
<5pb.> 9800円/10290円
- シャルロット白猫パジャマSDフィギュア
- ゲームオリジナルサウンドトラック

3月発売予定

13日 **ファントムブレイカー:バトルグラウンド (数量限定版)<5pb.> 4800円/5040円**
- オールアバウトPBBG (設定+攻略ガイドブック)
- サントラCD

27日 **ゴールデンタイム Vivid Memories 初回限定版<角川ゲームス> 9980円/10479円**
- 加賀香子 1/8スケール 水着フィギュア
- スペシャルファンブック

27日 **ロウきゅーぶ! ないしょのシャッターチャンス 限定版<角川ゲームス> 9505円/9980円**
- 合宿ごろ寝シーツ

5月発売予定

22日 **To LOVEる-とらぶる- ダークネス バトルエクスタシー (限定版)<フリュー> 8980円/9698円**
- 描き下ろし限定パッケージ
- 描き下ろし"金色の闇"添い寝シーツ
- 描き下ろし"モモ"コードリール
- オリジナルコスチューム"セクシーエプロン"が手に入るプロダクトコード

29日 **ラブライブ! School idol paradise Vol.1 Printemps 初回限定版**
<角川ゲームス> 9980円/10778円
- ねんどろいどぷち3体 (高坂穂乃果、南ことり、小泉花陽)

29日 **ラブライブ! School idol paradise Vol.2 BiBi 初回限定版**
<角川ゲームス> 9980円/10778円
- ねんどろいどぷち3体 (絢瀬絵里、西木野真姫、矢澤にこ)

29日 **ラブライブ! School idol paradise Vol.3 lily white 初回限定版**
<角川ゲームス> 9980円/10778円
- ねんどろいどぷち3体 (園田海未、星空 凛、東條 希)

PS4 プレイステーション4

3月発売予定

19日 **NAtURAL DOCtRINE(ナチュラル ドクトリン) おもちだしパック**
<角川ゲームス> 7980円/8379円
- プレイステーション Vita版『NAtURAL DOCtLINE(ナチュラル ドクトリン)』プロダクトコード

PS3 プレイステーション3

2月発売予定

27日 **魁!!男塾 ～日本よ、これが男である!～ 限定版**
<バンダイナムコゲームス> 14267円/14980円
- 超リアル造形フィギュア 男爵ディーノ
- 飛び出す絵本"刷出(スリーデイ)民明書房"
- 宮下あきら先生描き下しビジュアルケース

27日 **IS<インフィニット・ストラトス>2 イグニッション・ハーツ(限定版)**
<5pb.> 9800円/10290円
- シャルロット白猫パジャマSDフィギュア
- ゲームオリジナルサウンドトラック

3月発売予定

13日 **DARK SOULS Ⅱ(ダークソウルⅡ) コレクターズエディション**
<フロム・ソフトウェア> 15047円/15800円
- DARK SOULS Ⅱ(ダークソウルⅡ) ミニチュア武器セット
- DARK SOULS Ⅱ(ダークソウルⅡ) アートワークブック
- 数量限定特典 特製マップ&オリジナルサウンドトラック

20日 **モット! ソニコミ(限定版)**
<角川ゲームス> 8800円/9240円
- ちびきゅんキャラ「モット! ソニコミ」ビキニver.
- きせかえ両面枕カバー
- 「モット! ソニコミ」ビキニver.衣装DLC

4月発売予定

10日 **俺たちに翼はない(限定版)**
<5pb.> 8800円/9504円
- ドラマCD
- YFBリストバンド

5月発売予定

15日 **アイドルマスター ワンフォーオール 765プロ新プロデュースBOX**
<バンダイナムコゲームス> 11880円/12830円
- メインビジュアル(事務所バージョン) 特製BOX
- スペシャルドラマCD『765プロが行く! トップアイドルのお仕事見学(仮称)』
- 限定オリジナルデザイン衣装 プロダクトコード
- 765プロ所属アイドル 営業用パンフレット
- 765プロカレンダー(みんなの落書き入り)
- 社長の格言入りクリーナー
- 13種 短冊ポスター

XB360 Xbox 360

3月発売予定

13日 **DARK SOULS Ⅱ(ダークソウルⅡ) コレクターズエディション**
<フロム・ソフトウェア> 15047円/15800円
- DARK SOULS Ⅱ(ダークソウルⅡ) ミニチュア武器セット
- DARK SOULS Ⅱ(ダークソウルⅡ) アートワークブック
- 数量限定特典 特製マップ&オリジナルサウンドトラック

発売日未定

大戦略パーフェクト～戦場の覇者～ (プレミアムエディション)
<システムソフト・アルファー> 8800円/9240円
- 限定公式攻略本

表示価格は税抜価格/税込価格です。税込価格は3月までは消費税5%、4月以降は消費税8%で掲載しています。



WEEKLY FAMITSU Top30 協力店リスト

■北海道
ビックカメラ　札幌店
丸一タバタ
ヨドバシカメラ　マルチメディア札幌
■青森県
トミー　根城店／八戸店
■岩手県
日野屋 ブックセンター
■宮城県
シーガル　石巻店／泉バイパス店／
　大河原店／大和町店
ヨドバシカメラ　マルチメディア仙台
■秋田県
WOODY FOREST
■山形県
ウキウキ新大陸　新庄駅前店／
　山形大学小白川店／山形西バイパス店
シーガル　十日町店／米沢店
TOM HOBBY SHOP
八文字屋　北店／TENDO店
wansuta　天童店
■福島県
岩瀬書店　会津若松駅前店／鎌田店
カネサン書店
シーガル　郡山店
ヨドバシカメラ　郡山駅前店
■茨城県
ビックカメラ　水戸駅店
ピノキオトーイ
わくわくらんど　土浦店
■栃木県
三遊堂　今市店／烏山店
タイムクリップ　足利助戸店／大平店／
　佐野店／真岡店
文真堂書店　薬園店／八幡店
ヨドバシカメラ　マルチメディア宇都宮
■群馬県
タイムクリップ　新井店／安中店／
　上並榎店／群馬町店／渋川中央店／連取店
ビックカメラ　高崎東口店
文真堂書店　相生店／阿左美店／石原店／
　一の宮店／大泉店／大胡店／大間々店／
　片貝店／上中居店／上原店／小出店／
　境店／関根店／瀬戸谷店／榛名町店／
　広沢店／吉井店
■埼玉県
ゲームステーション　蒲生店／谷塚店
ゲーム天国　草加店
タイムクリップ　入間藤沢店／北越谷店／
　熊谷箱田店／本庄けや木店
ドキドキ冒険島　東川口店／武蔵浦和店
ビックカメラ　大宮西口そごう店
ファミコンショップ桃太郎　浦和西口店／
　大宮東口店／川口店／坂戸店／
　狭山中央店／新所沢店／末広店／
　千間台西口店／草加店／鶴ヶ島店／
　所沢店／西川口駅前店／飯能店／深谷店／
　ふじみ野店／寄居店
文真堂書店　狭山入曽店／美土里店
メディアワールド　越谷店／八潮店
■千葉県
おもちゃのあづまや
攝楽座　都賀店
ドキドキ冒険島　君津店
21世紀商人　白井の館
ビックカメラ　柏店／船橋駅店
宮沢書店　館山店
ヨドバシカメラ　千葉店
■東京都
ウラワ書店
攝楽座　一之江店／四つ木店
ゲームキッズ　東武練馬店
ゲームステーション　綾瀬店／西新井店
GAMES マーヤ
サンソフト
ジー・ファン　石神井公園店
大成堂　石神井店／文京店
高砂屋
TVパニック　赤羽店
東武百貨店　池袋店
ドキドキ冒険島　亀有店
トップボーイ　蒲田店
ノーサイド　阿佐ヶ谷店／富士見台本店
ハチスケ　大森店／多摩川店
PAO　青梅店／立川店
ビックカメラ　赤坂見附駅店／池袋西口店／
　池袋本店／JR八王子駅店／
　渋谷ハチ公口店／渋谷東口店／
　新宿西口店／新宿東口駅前店／
　聖蹟桜ヶ丘駅店／立川店／有楽町店
ビックロ　ビックカメラ新宿東口店
ピットイン
ファミコンショップ桃太郎　秋津店／
　成増店／ひばりが丘店
ファミコンハウス　小岩駅前店
ファミコンランド　下赤塚店／光が丘店
ファミコンワールドぱお　昭島店／
　八王子店／羽村店／堀之内店
マジカルガーデン　大山店
マックスエンタテイメント マックスゲーム
　麻布店／大井町店
モトナワールド　船堀店／瑞江店
ヨドバシカメラ
　新宿西口本店ゲーム・ホビー館／
　八王子店／マルチメディアAkiba／
　マルチメディア上野／
　マルチメディア吉祥寺／
　マルチメディア錦糸町／
　マルチメディア新宿東口別館／
　マルチメディア町田
ロムハウス　西日暮里店
■神奈川県
おもちゃセンター ナガシマ
ディスクメイト　関内店／綱島Ⅱ／鶴見店
TVパニック　鶴見駅前店
トイ＆ホビー サガミ堂
トイダック　新城店／新百合ヶ丘店／
　相武台店／東海大学前店／平塚店／大和店
トップボーイ　大船店／01元住吉店／
　鶴見店／ヒット小田原店／武蔵新城店
久美堂　愛川店／伊勢原店
ビックカメラ　相模大野駅店／新横浜店／
　藤沢店／横浜西口店／ラゾーナ川崎店
ファミコンショップ桃太郎　原当麻店
マルチメディアステーション ゼロワン
　[illegible]
メディアポリス　川崎長沢店／相模大野店／
　十日市場店／秦野渋沢店／藤沢六会店
横浜タカシマヤ　TVゲームコーナー
ヨドバシカメラ
　マルチメディア川崎ルフロン／
　マルチメディア京急上大岡／
　マルチメディア横浜
■新潟県
COMG！　荒川店／糸魚川店／小千谷店／
　小出店／五泉店／三条四日町店／
　新発田店／水原店／豊栄店／中条店／
　新津店／新津さつき野店／見附店／
　六日町店／　吉田店
トップボーイ　新大駅前店
ビックカメラ　新潟店
マジカルステーション　巻店
ヨドバシカメラ　新潟店
■富山県
シャトル　黒部店／高岡店／砺波店／
　滑川店／二口店
ジョーシン　高岡店キッズランド／
　とやま本店ディスクピア／
　富山南店キッズランド
■石川県
KaBoS　大桑店
JiPANG
ジョーシン　金沢本店キッズランド
ファミーズ　井林店／加賀店／
　さくらい津幡店
■福井県
サイト玩具店
ジョーシン　福井本店
SuperKaBoS　新二の宮店
ファミーズ　てんとうむし店
■山梨県
おもちゃのイチノセ
BooksKATOH　河口湖店
わんぱくこぞう　韮崎駅前店
■長野県
アピアランド　飯田店
トム
ブックガーデンYAMAJI
平安堂　諏訪店
■岐阜県
キクヤ　ピア店
マジカルガーデン　大垣店／岐阜島店／
　多治見店
■静岡県
エルピーノ
オレンジボックス　伊豆高原店
ゲームマックス　安西店
吐夢書店
ビックカメラ　浜松店
ファミーズ　ブックワン店
ホビヨン　富士店／藤枝店
マジカルガーデン　千代田店
メディアポリス　掛川店／函南店／
　御殿場店／島田店／袋井店／藤枝店／
　富士中島店／富士宮店／本吉原店／
　三島徳倉店／沼津リコー通り店
大和文庫　不二見店／本店
■愛知県
いまじん　ウイングタウン岡崎店／
　春日井南店／瀬戸店／中川戸田店／
　メグリア店／弥富店
WAVE　蒲郡形原店
おもちゃのジャンボ　アスティ店
買取王国　一宮店／岡崎南店／小牧店／
　豊田インター店／豊橋牛川店
ゲームステーション 64bit
Gパワーズ
センキ　尾西店
ダンシングベア　港店
TSUTAYAいまじん　南陽通店
ディスパ　東郷店
豊夢
トップカメラ　本店
ビックカメラ　名古屋駅西店
ビッグガレージ　江南店
ふぁみ〜ず　中川店／西尾店
ファミーズ　稲沢店／笠寺店／共和店／
　常滑店／中村書店／富木島店／港店
ファミコンプラザ　里町店
マジカル　新津島店
マジカルガーデン　岡崎インター店／
　江南店／甚目寺店／豊川店／西尾店／緑店
■三重県
シェトワ白揚　クワナ店／四日市店AV館
TSUTAYA WAY　松阪学園前店
白揚　鈴鹿店／富洲原店／ミタス伊勢店
■滋賀県
ウィング　マイカル近江八幡店
ゲームプラザ元気302
サンミュージック　近江八幡店／長浜店／
　彦根店／守山店
トイショップ みずの
ハイパーバザール　イオンモール草津店
ハイパーブックス　かがやき通り店／
　駒井沢店／長浜店／八日市店
夢工場　水口店
■京都府
あさだ
ゲームショップ やましろや
ビックカメラ　JR京都駅店
マジカルガーデン　野田川店
MEDIA SHOP ギース　西院店
ヨドバシカメラ　マルチメディア京都
■大阪府
e-forum　河内長野店
TSUTAYA WAY　富田林店
ハイパーブックス　茨木店
ビックカメラ　なんば店
メディオ！　日本橋店
ヨドバシカメラ　マルチメディア梅田
わんぱくこぞう　大庭寺店
■兵庫県
TSUTAYA WAY　福崎店
トップボーイ　京見橋店
ドラゴンワールドクラブ　高砂店／龍野店／
　ブックワン加古川店
ファミーズ　サンクスパラ公園店
ブックワン　セルバ甲南山手店
メディオ！　姫路店
遊コン　キャスパ店
わんトレ　塚口店
■奈良県
TSUTAYA WAY　御所店／奈良押熊店
■和歌山県
ゲームショップ GENKI　狐島店／ぶらくり丁店
GAME BOX ワンパク　新庄店／田辺店
TSUTAYA WAY　岩出店／
　オーシティ前田辺店／海南店／
　新宮仲之町店／橋本店
ミノスケ　国体道路本部店
ミミーTOY
wanpaku　御坊店
■鳥取県
ブックセンターコスモ　岩吉店／吉方店
■島根県
ブックセンターコスモ　出雲店
■岡山県
コドモ館　トピア店
ビックカメラ　岡山駅前店
ブックセンターコスモ　津山店
メディオ！　沖新店／西市店
■広島県
ゲームアーク　尾道店／西条中央店／三原本店
はとや　たかの橋店
ファミザウルス　呉店
マルタカ子供百貨店
■山口県
ビックカメラ　B＆B山口店
トレーディングカードゲーム＆TVゲームストア
　マルトミ
■徳島県
TVゲームランドZERO　徳島西店
トイ＆ゲームランドZERO　福島店
■香川県
ゲームアーク　丸亀店
マジカルガーデン　高松太田店
■愛媛県
トイハウス
ファミコンスーパーZ
■高知県
おとぎやマジカル　山田店
ゲームアーク　高知店
マジカルガーデン　御座店
■福岡県
エーブック　飯塚店／幸袋店／穂波店／
　宮若店
沖牟田玩具本店
　（OKおもちゃ流通センター大牟田本店）
ゲーム戦隊!!G-レンジャー　福重店
ジョイン　諏訪野店
トップボーイ　片江店
ビックカメラ　天神2号館
ファミコンハウス　大牟田南店
ファミコンワールド　苅田店／小倉2号店／
　曽根店／戸畑店
ブックエコ　折尾店／古賀店／小倉店／
　篠栗店／志免店／舞松原店／宗像店／
　和白店
ベスト電器
　福岡本店4FLiMB TVゲームコーナー
メディアナイン　折尾本店
ヨドバシカメラ　マルチメディア博多
■佐賀県
インチキ堂　唐津店
銀河堂　伊万里店／武雄店
ファミコンハウス　伊万里店／鹿島店／
　武雄店
■長崎県
佐世保ゲーム館ぴゅあ　佐々店／大塔店／
　本店
TSUTAYA遊ING　畝刈店／時津店／花丘店／
　浜町店
ファミコンハウス　運動公園通り店／
　西三城店
メディアシティ　DOING
遊ING　城山店
■熊本県
チャレンジャー　横手店
ブックエコ　玉名店
遊ING　浜線店
■大分県
JOY-フレンド　下郡本店
ソフトランドジャングル　日出店
TVチャンプ　杵築店
ベスト電器　大分店
ONE-PACKAGE G/T　中津店／別府店
■宮崎県
見聞読　日南店
わんぱくこぞう　リバティ店
■鹿児島県
おもしろランドキャンプ　川内店
がらっぱ堂
ビックカメラ　鹿児島中央駅店
■インターネット通販
ノジマオンライン　本店／楽天市場店

GAMERS 全店
animate 全店
AEON ゲーム取扱い店
全店
イトーヨーカドー ゲーム取扱い店
EDION エディオン ゲーム取扱い店
お宝創庫 全店
GEO ゲオ 全店
シータ 全店
enterking エンターキング 全店
カメレオンクラブ 全店
Sofmap www.sofmap.com ゲーム取扱い店
Game TSUTAYA 全店
daiei ゲーム取扱い店
ドン.キホーテ ゲーム取扱い店
nojima ゲーム取扱い店
ビックカメラ ゲーム取扱い店
フタバ図書 ゲーム取扱い店
ヨドバシカメラ ゲーム取扱い店
楽天ブックス ゲームコーナー
Wonder GOO 全店



●まあ贅沢になっちゃいますよね。（担当）

応募のきまり

❶郵便番号と住所、❷氏名、❸年令、❹電話番号、❺欲しい賞品の番号と名前（ソフトの場合はメーカー名と対応機種を、4、5、8、9、10、11、12、16は希望する色も）、❻同封したガバスの総額、以上の6点を書いた紙をメタリックガバスといっしょに同封し、下のあて先まで封書で応募してください。ただし、ソフトは2013年2月以降に発売されたものに限り、通常版と異なる各種限定版、周辺機器同梱版は対象外とさせていただきます。ご理解のうえ、ご了承ください。

あて先 〒102-8431 エンターブレイン
週刊ファミ通編集部
「メタリックガバス」係

GAVAS SYSTEM 2014

ガバス システム

週刊ファミ通内でキミの投稿ネタが採用されると、編集部からメタリックガバスのチケットが送られてくる。そのガバスを規定数まで集めることで、下の各賞品と交換が可能なシステムだ！

投稿でメタリックガバスをもらおう

1. ファミ通町内会、ユーザーズアイ、オレたちモンハン族!! 4など、投稿ネタを募集している記事を確認！
2. 自信のあるネタができたら、各コーナーまで送ってチョーダイ！ 他媒体に載ったネタの盗作は絶対にダメだぞ。
3. ネタが採用されたら、あとはガバスの到着を待つばかり。発送まで1～2ヵ月かかることもあるので待ってね。
4. 光り輝くメタリックガバスをたくさん集めて賞品をゲットしよう。左下の応募のきまりをよく読んで応募してね。



イラスト 大石容子

1 スタンダードSDHC (8GB) 1700ガバス



2 メモリースティックPROデュオ (8GB) 2600ガバス



3 メモリーカード16GB（プレイステーション Vita専用） 3900ガバス



4 Wii U PROコントローラー 5000ガバス

クロ
シロ



5 ワイヤレスコントローラ（DUALSHOCK 3） 5500ガバス



キャンディー・ブルー
メタリック・ブルー
クラッシック・ホワイト
シャングル・グリーン
ディープ・レット
キャンディー・ピンク

6 ニンテンドー3DS、ニンテンドーDS、プレイステーション Vita、PSP用ソフト 5800ガバス



7 Wii U、プレイステーション3、Xbox 360用ソフト 6800ガバス



8 PSP-3000 13800ガバス



ピアノ・ブラック
ハイブラント・ブルー
ラディアント・レッド
ブロッサム・ピンク

9 ニンテンドー3DS 15000ガバス

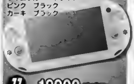


10 ニンテンドー3DS LL 18900ガバス



11 プレイステーション Vita Wi-Fiモデル（PCH-2000） 19900ガバス

ブラック
ホワイト
ライムグリーン ホワイト
ライムブルー ホワイト
ピンク ブラック
カーキ ブラック



12 プレイステーション3（CECH-4200B）（250GB） 24900ガバス



クラシック ホワイト
チャーコール ブラック

13 Wii U ベーシックセット 26200ガバス



14 Xbox 360 250GB 29800ガバス

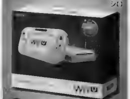


15 プレイステーション3（CECH-4200C）（500GB） 29900ガバス



16 Wii U プレミアムセット 31500ガバス

クロ
シロ



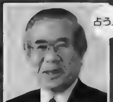
※賞品が品薄の場合、発送が遅れる可能性があります。なお、賞品が入手できない場合は、ガバスをお戻しすることがあります。また、賞品は予告なく変更する場合があります。あらかじめご了承ください。



フレッシュな新風吹く午年の 開運 天馬占い2014

イラスト：森永ピザ

3月3日(月)～3月9日(日)



占う人 **福田有宵**（ふくだゆうしょう）先生

日本占術協会副会長。専門である易学や風水学以外にも、人相や手相、タロット占いなどの幅広い占術方法をこなす。占いに関する著書も多数あり、占術学校の講師も務める。

1月生まれ　今週のいい運勢：恋愛運

気になる異性が現れそう。勇気でアタックをかけよう。



出足好調な1週間。今週は、これまで体験したことのないものに挑戦してみよう。勘が冴えるので、直感を信じて行動するといい。金曜日は嫌なことが起こりやすいが、逃げ出さずに立ち向かうこと。

開運ゲーム　政治をテーマにしたゲーム

2月生まれ　今週のいい運勢：金運

堅実に貯金をして、大きな買い物の購入資金にしよう。



目標や方針がなかなか定まらず、不安になるかも。頼れる人にアドバイスを求めてみるといい。ライバルの存在が目につくが、気にする必要はない。何事も、始めと終わりで手を抜かないことが肝心。

開運ゲーム　時代劇のゲーム

3月生まれ　今週のいい運勢：健康運

ゲームやパソコンはほどほどにして、目を休ませよう。



今週は先の見通しがつきにくいので、慎重な行動を心掛けるように。頼まれごとの安請け合いは禁物。火曜日は早起きをするとラッキーなことがありそう。恋愛面では、意外な女性からの接近に期待。

開運ゲーム　宝を探しながら迷路を進んでいくゲーム

4月生まれ　今週のいい運勢：社交運

友人との何気ない会話から、アイデアが生まれる。



不平不満を言うのは責任を果たしてから。身の回りを整理して、運気を呼び込もう。アクセサリーなどでイメージチェンジを図るのもいい。木曜日に片想いの相手をデートに誘うと、うまくいくかも。

開運ゲーム　3人組で対戦するオンラインゲーム

5月生まれ　今週のいい運勢：恋愛運

職場やクラスなど、身近なところに未来の恋人候補が。



一歩一歩、着実に歩んでいくとき。夢ばかりを追いかけず、目の前の課題をこなして、結果を残そう。いくつものことに手を出してもうまくいかない。また、悲観的な発言は運を遠ざけるので避けるべし。

開運ゲーム　サバンナやジャングルなど大自然を冒険するゲーム

6月生まれ　今週のいい運勢：金運

親しい人のために、思い切って散財してみるといい。



交際面で、うれしい出来事が2回起こる。とくに、年下との付き合いを大切にしておくといい。水曜日と土曜日は、失言や軽口によるトラブルに用心を。職場では、真面目な態度が評価アップにつながる。

開運ゲーム　海辺の町を舞台にしたゲーム

7月生まれ　今週のいい運勢：仕事運

後輩や年下に協力を求めると、うまくことを運べる。



苦労の多い1週間。月曜日と土曜日は派手な行動は慎んで、おとなしくしておくのが吉。最初はうまくいかなくても、粘り強く続けることで成功をつかめる。くれぐれも途中で投げ出さないこと。

開運ゲーム　3つの勢力が対立する世界観のゲーム

8月生まれ　今週のいい運勢：恋愛運

ライバルが出現しても、気にせず押せ押せムードで。



自分の力を過信せず、身の丈に合った行動をしよう。損得で物事を考えないこと。奉仕の精神を大切にすれば、ピンチのときに友人が手助けしてくれる。高額の買い物は、いまは避けたほうが無難。

開運ゲーム　ボイスチャットをしながら遊べるゲーム

9月生まれ　今週のいい運勢：学業運

苦手な科目を重点的に取り組み、挽回を図るべし。



飾らず、ありのままの自分でいこう。複数の問題が生じるが、ひとつずつ取り組めば解決できる。学校や職場では、明るいムードで周囲と接しよう。金曜日はでしゃばらず、聞き役に徹したほうがいい。

開運ゲーム　戦争もののアーケードゲーム

10月生まれ　今週のいい運勢：恋愛運

片想い中の相手には、メールでアプローチする作戦で。



今週はガマンの一手で。週始めはやる気が出ず、ぼんやりと過ごしがちなので、気を引き締めていくこと。仕事ではコミュニケーションを重視。説明不足や連絡不十分によるトラブルに気をつけよう。

開運ゲーム　城をテーマにしたゲーム

11月生まれ　今週のいい運勢：学業運

興味ある方面の知識を、さらに伸ばしてみよう。



実力を発揮するチャンスに恵まれる。何事に対しても、本腰を入れて取り組むべし。有能な人が大勢いるグループと付き合い、切磋琢磨するといい。友人からの紹介で知り合った人には、警戒すること。

開運ゲーム　歴史を学べるゲーム

12月生まれ　今週のいい運勢：勝負運

後手に回らず、早めに勝負を仕掛けていくといい。



週の始めに1週間のプランを立てて、実行すること。重要な予定は木曜日に入れるといい。古くからの友人がツキを運ぶので、食事などに誘ってみよう。カップルは、意見の食い違いによるケンカに要注意。

開運ゲーム　ダイバーになって海に潜るゲーム



KT
30th Anniversary
PSP
PlayStation Portable
さらに甘く――咲き誇れ、恋の華。
ネオロマンスゲーム
下天の華
夢灯り
好評発売中
希望小売価格 5,800円＋税／ダウンロード版：販売価格 5,143円＋税
CERO B 12才以上対象
|CAST| 松風雅也、野島健児、森久保祥太郎、小野賢章、島﨑信長、檜山修之、岡本寛志、興津和幸、柿原徹也 ほか http://www.gamecity.ne.jp/geten/yumeakari/
下天の華 & 下天の華 夢灯り ツインパック
同時発売 希望小売価格 9,800円＋税
きらめきアートカード（3枚組）※1 &特製キャラクターカード（3枚組）※2同梱
※1 「下天の華 プレミアムBOX」同梱と同じ物です。 ※2 「下天の華」予約特典と同じ物です。
同時発売 下天の華 夢灯り トレジャーBOX 12,800円＋税
『下天の華 夢灯り』イラストコレクション
ドラマCD「安土学園スイーツ部 ～部員勧誘の巻～」
『下天の華 夢灯り』限定ポートレートセット
キャラクターソング&サウンドトラックCD
けもみみファスナーチャーム
下天の華 刻の詩
◆好評配信中◆
前作の物語が丸ごとスマホで!
プロローグは無料
iPhone版 App Storeから ダウンロードしてください。
Android版 google playから ダウンロードしてください。
my GAMECITY
ひとりでも、みんなでも楽しめるコミュニティサイト
楽しいコンテンツもりだくさん！ソーシャルネットワークサービスの機能を持ったコーエーテクモゲームスのコミュニティサイト！
http://mygc.jp/
■当社は、本ソフトの複製・賃貸・営業使用を許諾なく行うことを禁じます。

アルカディアライター陣が本誌攻略を前に語る

『WCCF』のココが面白い!!

DFの裏をとる戦術がおすすめ!?

ココガオモシロイ!



マンモス丸谷

Mammoth MARUTANI

『WCCF』というゲームは「シュートとキーパーの飛び出し以外はAIが操作する」というほかには無い特殊なゲーム性。そのおかげか「選手のリアルな挙動」と「自分でゴールを決めた達成感」を両方同時に味わえるのが魅力っす。とくに現実でも何かに特化したプレイスタイルの選手は『WCCF』でもピーキーな動きをピッチで発揮してくれるので、勝ち負けとは関係なく楽しめるっスね。

オススメはいまのバージョンだとフルミネンセ時代のロマーリオやバロッテッリみたいなタイプ。スタミナが少ないのは難点っすけど、調子にノってるときの動きはキレキレで最高っすよ！



選手の"それっぽい"動きや表情を楽しみつつゲームにも介入できるのが○。

プロサッカー監督の気分を満喫

ココガオモシロイ!



たてしゅ

TATESHU

まるで自分がプロサッカーチームの監督になったような気分で遊べること。これこそが『WCCF』の一番の魅力にほかならない。筐体の上にカードを並べるだけで、画面にはカードと同じ配置のフォーメーションが表示され、試合中はカードを動かすだけで自由自在にポジションの変更が可能。自らの采配が当たり、ゴールを決めたり試合に勝てるとこの上ない快感が得られるのだ。

また、試合終了後に必ずもらえるカードのピロー袋を開ける瞬間も毎回ワクワクするもの。好きな選手のカードや、まばゆい光沢とともにレアカードがその姿を現したときの喜びは何物にも代えがたい。



おすすめ選手はチアゴ・シウバ。世界最高峰の鉄壁ディフェンダーだ!

シュートがとにかく気持ちよす

ココガオモシロイ!



パリっしー(ゆるキャラ)

PARI-SHII

サッカーを題材としたスポーツカードゲーム、『WCCF』の面白さはとにかくシュートの気持ち良さに尽きると思うんだなっしー。チャンスを演出してシュートボタンを「うおりゃっ」と押せば、シュートがゴールにかっ飛んでいく。そのシュートもいわゆる「ドッカン」あり「オシャレ」ありで選手によってさまざまなシュートパターンが用意されていて飽きることが無いんだなっしー。

今やサッカー系のカードゲームたくさんあるけれど、この気持ち良さだけは他の追随を許さないと思う。サッカーゲーム言語でいえば、あの「光プレイ」が自在にできる、みたいな感じなっしー。



おすすめカードはグアリン。グアリン砲最高だなっしー!!

プレイヤーの数だけ楽しさがある

ココガオモシロイ!



編集テラーダ

TERA-DA

『WCCF』の魅力はとにかくシンプルなところ！　最近のゲームは操作が難しかったり、ルールが複雑だったりと初心者がゲームを始めるまでに非常にカロリーを消費してしまうものも多かったりします。

だけど『WCCF』はゲーム初心者ですら分かりやすく楽しめるのがポイント。ゲームを始めて一日やっただけで、うまくなった気になれます。そしてやればやるほど奥の深さを感じたりするのですが……(笑)。ともあれ楽しみ方も無限大。自分だけの最強メンバーで最強クラブを目指すもよし、好きな選手で固めたクラブで遊ぶもよし、プレイヤーの数だけ楽しみ方があるゲームだと思っています。



ひいきの選手を活躍させるだけでも面白い!自分のオススメはイブラヒモビッチです!



育成論も人それぞれにあるのが特徴。自分なりの正解を探すのも楽しい。

ebten エビテン ファミ通販オススメのアイテムをどーんとご紹介!!



Famitsuhan ファミ通販

ファミ通販は、オンラインショッピングサイトebten(エビテン)の中にあるお店のひとつ。今回は角川ゲームスの恋愛コミュニケーションゲーム『モット!ソニコミ』や、電子の歌姫・初音ミクが活躍するリズムゲーム『初音ミク -プロジェクト ディーヴァ- F 2nd』など、多彩な情報をお届けします!

3月20日発売予定

モット!ソニコミ 限定版（予約特典&エビテン限定特典付き）

送料無料 特典!¥200 ファミ通販販売価格 8800円[税抜]（9240円[税込]）

商品コード 022701

商品URL➡ http://ebten.jp/p/4997766201542/

※通常版（予約特典&エビテン限定特典付き）の販売（6800円[税抜]/7140円[税込]）もあります。

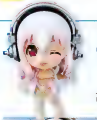
※画面は開発中のものです。

角川ゲームスから3月20日に発売予定のプレイステーション3用ソフト『モット!ソニコミ』。本作は、新人グラビアモデル"そに子"の専属カメラマンとなって、信頼関係を築きながら彼女をトップグラビアアイドルに育てる恋愛コミュニケーションゲームです。エビテンではステキな限定特典を用意して、皆様をお待ちしております!



プレイヤーは腕利きの専属カメラマンとなり駆け出しモデルの"そに子"を育成!

限定版同梱内容



●ちびきゅんキャラ「モット!ソニコミ」ビキニver.

人気の"ちびきゅんキャラ"が、特別カラーで登場。全高約6.5センチの、かわいらしいそに子をお手元に!



●「モット!ソニコミ」ビキニ ver. 衣装ダウンロードコードもあもあパーカー

本作で用意されているビキニが、ゲーム内の撮影モードで使える衣装ダウンロードコードです。そに子のセクシーショットを満喫!

●きせかえ両面枕カバー（1点）

両面にそに子が描かれた枕カバー。これでいい夢が見られるはず!?

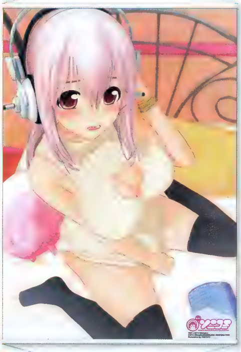
※サイズ:約550ミリ×約350ミリ

※画像はイメージです。



エビテン限定特典

●3Dモデル描き下ろしB2タペストリー



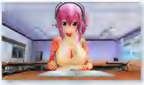
ニトロプラスの描き下ろしイラストをデザインした、B2サイズ（515ミリ×728ミリ）のタペストリーです。

●エビテンオリジナル特典衣装ダウンロードコード

そに子がタペストリーで着ている衣装が、ゲーム中で使用できるダウンロードコード。大きく開いた胸元に、目が釘づけ!







予約特典

津路参汰デザインの衣装ダウンロードコード

<すうぃーと・ふぇありーてーる>



かわいいパフスリーブと[illegible]だ とどきに、もうメロメロ!

※すべての特典は数量限定のため、なくなり次第終了となります。

このほかにも、商品が盛りだくさん! 詳しくはWebでご確認ください!

ご購入は PCはコチラ http://ebten.jp/famitsu/

携帯はコチラ ※携帯電話からご注文の場合、[商品コード]を入力することで簡単に商品を検索することができます。

お支払い方法 ➡ 1 クレジットカード（手数料なし） JCB、VISA、マスターカードなどの各種カードをご利用いただけます。

2 代金引き換え（手数料あり） 代金引き換え払いは、ご注文金額に応じて別途手数料がかかります。詳しくはebten（エビテン）の利用規約をご覧ください。

3月27日発売予定

初音ミク -プロジェクト ディーヴァ- F 2nd（予約特典&限定特典付き）

機種選択 送料無料 優待割引¥200 ファミ通販 販売価格 各7000円[税抜]（各7350円[税込]）

商品コード 022702

商品URL➡ http://ebten.jp/sega/p/4974365836023/



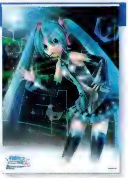
セガより3月27日に発売予定のプレイステーション Vita、プレイステーション3用ソフト『初音ミク -プロジェクト ディーヴァ- F 2nd』は、電子の歌姫・初音ミク主演のリズムゲーム。本作には、新曲や名曲のリミックスなどを含め、シリーズ最多の40曲が収録されます。エビテンではここだけの限定特典をご用意しました！

シリーズ最強の楽曲がラインアップ！ ミクが歌って踊る人気シリーズ最新作

セガストア限定特典

●オリジナルB2タペストリー

キャラクターデザインを担当したKEI氏の描き下ろしイラストを、B2サイズ（515ミリ×728ミリ）のタペストリーに仕上げました。デザインされているのは、プレイステーション Vita版のパッケージイラストです。ミクの笑顔が眩しい！



[予約特典]

PS3版

いつでもトートバッグ



※サイズ：縦300ミリ×横300ミリ×マチ100ミリ

どこでもランドリーバッグ

PS Vita版



※サイズ：縦450ミリ×横360ミリ

※特典は数量限定のため、なくなり次第終了となります。

3月6日発売予定

アルノサージュ～生まれいずる星へ祈る詩～ AGENT PACK（初回特典&エビテン限定特典付き）

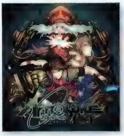
送料無料 優待割引¥200 ファミ通販 販売価格 9000円[税抜]（10290円[税込]）

商品コード 022703

商品URL➡ http://ebten.jp/p/4943015081090/

 ※通常版のエビテン限定特典付き（6800円[税抜]／7140円[税抜]）の販売もあります。

"7次元を越えた先に実在する世界"を描き出す、ガストの人気RPG『サージュ・コンチェルト』シリーズの第2弾が、プレイステーション3に登場。強く儚い生命たちの存亡を懸けた、愛と絆の物語がいよいよ開幕です。エビテンで本作を予約し、ここだけの限定特典を入手してください！



初回特典

初回特典は、本体の画面を彩るオリジナルのカスタムテーマに決定。ダイナミック仕様になっているので、ちょっとした動きにも期待！

※特典は数量限定のため、なくなり次第終了となります。

[AGENT PACK]

[illegible]サー[illegible]る、豪華仕様のオルゴールが同梱！

強く儚い生命たちの存亡を懸けた 愛と絆の物語が開幕する！

エビテン限定特典

●ntny氏描き下ろし A3サイズクリアポスター2種セット

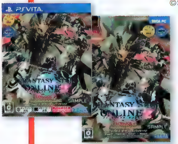
週刊ファミ通用に描き下ろした2枚のイラストを、大判のA3サイズ（297ミリ×420ミリ）でクリアポスター化。キャスティ&プリムのカップルと、露天風呂でのワンシーンを描いたセクシーな一枚！





本編では見られない（?）貴重なイラストをポスター化！

ファミ通販 オススメのアイテムをチェック!!



3月20日発売予定

ファンタシースターオンライン2 エピソード2 デラックスパッケージ（限定特典付き）

機種選択 送料無料 優待割引¥200 ファミ通販 販売価格 各4980円[税抜]（各5229円[税込]）

商品コード 022704

商品URL➡ http://ebten.jp/sega/p/4974365204280/

新たなパッケージ版『PSO2 エピソード2 デラックスパッケージ』がPS VitaとPCに登場。エビテンで限定特典をチェック！

セガストア限定特典

●オリジナルA3 クリアポスター

※特典は数量限定のため、なくなり次第終了となります。



"優待割引"をご利用ください！

優待割引対象商品を購入カートに入れ、画面の入力欄に優待割引番号を入れてください。期間中ならなんと200円の割引に！ ぜひご利用ください!!

●ご注意●

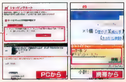
優待割引はおひとり様1回限り有効です。

優待割引対象商品には優待割引¥200のマークが付いています。

※優待割引のご利用にあたっては、会員登録が必要になります。

※優待割引対象商品を複数購入する場合は、総計200円の割引となります。

今週の優待割引番号 475587 ご利用は2014年3月6日10時まで！



※送料は全国一律380円[税込]です。ただし、1回のご注文が5000円[税込]以上の場合は、送料は無料となります。

KASEKIHORIDER MUGENGEAR
カセキホリダー ムゲンギア

Nintendo alacarte
ニンテンドウアラカルト

vol. 651

	カセキホリダー ムゲンギア		
	ニンテンドー3DS		2月27日発売
	4572円[税抜](4800円[税込])	ジャンル	RPG
	マルチプレイ(ローカルプレイ、インターネットプレイ)対応		

発掘した“カセキ”から甦った恐竜“リバイバー”どうしのバトルが楽しめる、『カセキホリダー』の最新作がついに登場！ オリジナルの改造車“カセキモービル”に乗り込み、最強の恐竜を求めて、道なき山岳地帯や海岸を駆け巡ろう！

恐竜世界をカセキモービルで大爆走!!



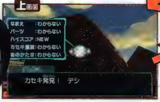
本作には、カセキホリダー専用に開発された特殊車両“カセキモービル”が登場する。フィールドでの移動はもちろん、カセキの発掘からバトルにいたるまで、すべてこの車両で行うのだ。今回は、冒険に欠かせないカセキモービルをクローズアップ。その機能や魅力を紹介するぞ！

カセキ発掘までの流れ

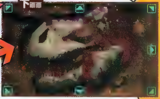
Let's go! 出発



⬅採掘場にてレーダー探知。カセキのある場所が画面右下に表示される。



⬆レーダーに表示されたポイントに近づくと、カセキモービルがカセキを発見。果たして、どんな恐竜が眠っているのか!?



⬆車両に搭載されたハンマーで岩を砕き、ドリルで細かく削り出せば、カセキを発掘できるのだ。

選べる車種はいろいろ！



カセキモービルには、スピードタイプ、バギータイプ、トラックタイプの3種類の代表的な車種が存在する。フィールドの地形に合わせて、特徴の異なるカセキモービルに乗り換えよう。

①スピードタイプ



⬆とにかく目的地に早くたどり着きたいならスピードタイプ。ただし、積載量が少なく、装備は手薄になる。

②バギータイプ



⬆道なき道を突き進むにはこのタイプ。悪路でもスピードが落ちにくく、池や川でもどんどん進んでいけるぞ。

③トラックタイプ



⬆積載量がもっとも多く、さまざまな機材を搭載できる。ハンマーやドリルをたくさん積めば、発掘も楽に。

カスタマイズでパワーアップも!!

プレイヤーの手でカスタマイズすれば、カセキモービルの性能を変えられるのも魅力。車種によって決まっている積載量を考慮しながら、地形や発掘するカセキの種類に合わせて改造するのが効果的だぞ。



週刊ファミ通／ファミ通DS+Wii／ファミ通コネクト!オン／ファミ通.com／ファミ通攻略本ほか、ファミ通グループで応援!!

「ファミ通チョイス」とはファミ通グループが、とくにおすすめするゲームタイトルです。

ファミチョイ本舗

★★★ ファミ通グループイチオシのファミ通チョイスタイトルを大紹介!! ★★★

龍が如く 維新!

PS4 / PS3

セガ　2月22日発売　各8190円[税抜]（各8600円[税込]）

ジャンル	アクション・アドベンチャー	テイスト	時代劇
通信機能	クロスプレイ対応	プレイ人数	1～4人 / CERO 17歳以上対象

ダウンロード版は、各8190円[税抜]（各8600円[税込]）、『龍が如く 維新!』無料アプリ for PlayStation Vita対応、総合監督 名越稔洋、プロデューサー／脚本／演出 横山昌義、ディレクター 阪本寛之

誰もが驚く幕末ドラマと膨大なやり込み要素に注目!

風雲急を告げる幕末の京を舞台に、熱きドラマが描かれる『龍が如く』シリーズ最新作。主人公は、南国土佐の郷士・坂本龍馬。恩師を殺害した天念理心流の剣術の使い手を追う龍馬は、斎藤一という名で、京の武装集団・新選組に入隊することに。巨大な陰謀に巻き込まれる龍馬の運命は……!?



➡恩師を殺害した刺客を追って、龍馬は京の町へ。"壬生狼"こと新選組で巻き起こるドラマは、見どころ満載だ。





⬅剣と銃を用いた4つの型を自由に切り換えて闘うバトルは、バツグンの爽快感だ。



⬆武具作成の素材収集に欠かせないバトルダンジョンや、のんびりした時間を過ごせるアナザーライフなど、やり込み要素もたっぷり。

2月発売のファミ通チョイスタイトル

- 2月6日発売　ドラゴンクエストモンスターズ2 イルとルカの不思議なふしぎな鍵（スクウェア・エニックス／3DS）
- 2月22日発売　コール オブ デューティ ゴースト（スクウェア・エニックス／PS4）
- 2月22日発売　アサシン クリード4 ブラック フラッグ（ユービーアイソフト／PS4）
- 2月27日発売　牧場物語 つながる新天地（マーベラスAQL／3DS）

今後のファミ通チョイスタイトルスケジュール　3月以降も注目作が続々ラインアップ!!

タイトル	メーカー	価格
初音ミク -プロジェクト ディーヴァ- F 2nd	セガ	各7000円[税抜]（各7350円[税込]）
SOUL SACRIFICE DELTA（ソウル・サクリファイス デルタ）	ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア	4743円[税抜]（4980円[税込]）
DARK SOULS II（ダークソウルII）	フロム・ソフトウェア	各7428円[税抜]（各7800円[税込]）
NAtURAL DOCtRINE（ナチュラル ドクトリン）	角川ゲームス	PS Vita版は5980円[税抜]（6279円[税込]）、PS4版とPS3版は各6980円[税抜]（各7329円[税込]）
戦国無双4	コーエーテクモゲームス	PS Vita版は6800円[税抜]（7140円[税込]）、PS3版は7200円[税抜]（7560円[税込]）
メタルギア ソリッド V グラウンド・ゼロズ	KONAMI	各2839円[税抜]（各2980円[税込]）
NEWラブプラス+	KONAMI	5700円[税抜]（5985円[税込]）
第3次スーパーロボット大戦Z 時獄篇	バンダイナムコゲームス	PS Vita版は7120円[税抜]（7690円[税込]）、PS3版は8070円[税抜]（8716円[税込]）
ファイナルファンタジーXIV：新生エオルゼア	スクウェア・エニックス	3143円[税抜]（3394円[税込]）
シアトリズム ファイナルファンタジー カーテンコール	スクウェア・エニックス	5800円[税抜]（6264円[税込]）
フリーダムウォーズ	ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア	価格未定
モンスターハンター4G	カプコン	価格未定
デビルサバイバー2 ブレイクレコード	アトラス	5980円[税抜]（6279円[税込]）
モンスターハンター フロンティアG	カプコン	価格未定
天空の機士ロデア	角川ゲームス	価格未定
deep down（ディープダウン）	カプコン	価格未定
ファイナルファンタジーXV	スクウェア・エニックス	価格未定
メタルギア ソリッド V グラウンド・ゼロズ	KONAMI	価格未定
コール オブ デューティ ゴースト	スクウェア・エニックス	価格未定
アサシン クリード4 ブラック フラッグ	ユービーアイソフト	7400円[税抜]（7770円[税込]）


KADOKAWAの人気マンガ200作品が無料で読める!
ウェブコミックマガジン
ComicWalker
コミックウォーカー
3月22日スタート!!
作品数はなんと200本!
すべてのコミックが無料で読める!
PCもスマホもどちらも対応!
KADOKAWAの人気作品も続々登場!!
©2014 DMM.com/KADOKAWA GAMES All Rights Reserved.
©Spike Chunsoft Co., Ltd. All Rights Reserved.
©2014 黒熟キュー
©2012-2013 Takeru Kasukabe,Yukiwo/KADOKAWA SHOTEN
©2014 Sayaka Itsuki
©オケアノス/「翠星のガルガンティア」製作委員会
©Jiro Akagawa/Masakazu Suzuki 2014
ティザーサイトをチェック!
※作品は順次追加され200作品となります。
コミックウォーカー
検索
http://www.cw-start.com
KADOKAWA
発行 株式会社KADOKAWA
KADOKAWA公式サイト
http://www.kadokawa.co.jp/
「本」も「映画」も「デジタル」も!!
オールカドカワフェア
読者プレゼントキャンペーン実施中
http://www.kadokawa.co.jp/allkadokawa/



プロミスから、
新しいお知らせ。
Down!
実質年率が下がりました
(旧・実質年率:6.3~17.8%)
4.5~17.8%
500万円まで
限度額が上がりました
(旧・限度額:300万円まで)
Up!
※平成26年1月21日以降に新規契約された方が対象です
日本貸金業協会
ご質問・ご相談は
0120・24・0365
インターネット
2634.jp
もっと!
サービス向上
委員会
PROMISE
プロミス
LEAD THE VALUE
三井住友フィナンシャルグループ
SMFG
SMBC コンシューマーファイナンス



15th Anniversary
12ヶ月連続☆超感謝祭 開催中!
えんため大賞フェア2014記念
"ふぁみ☆ぷち"15体セット100名様プレゼントキャンペーン実施中!
圧倒的人気を誇るオンラインゲーム待望のノベライズ!
ゲーム内で使用できるイベントコード付き! 詳しくは帯またはFBonlineで!
『週刊ファミ通』&『ファミ通コネクト!オン』のダブル購入特典も!
MONSTER HUNTER FRONTIER G
モンスターハンター フロンティア
灼熱の刃Ⅰ
氷上慧一 イラスト/貞松龍壱 監修・協力/カプコン
●定価(本体680円+税)
©CAPCOM CO., LTD. ALL RIGHTS RESERVED
2月の新刊 2月28日●発売
神武不殺の剣戟士
有瀬きゆ イラスト/有坂あこ
●定価(本体580円+税)
ものぐさ驢猫の怠惰な探偵帖
イラスト/Hisasi
本体600円+税)
天啓的異世界転生譚
ウスバー イラスト/nyanya
●定価(本体580円+税)
特装版 覇剣の皇姫アルティーナV
むらさきゆきや イラスト/himesuz
●価格(本体1600円+税)
覇剣の皇姫アルティーナV
むらさきゆきや イラスト/himesuz
黄金剣と救世者
アルシャ ファーRPGリプレイ
遠藤卓司/F.E.A.R. イラスト/みかきみかこ
●定価(本体700円+税)
艦隊これくしょん -艦これ-
陽炎、抜錨します!2
築地俊彦 イラスト/NOCO
●定価(本体640円+税)
優秀賞
千の英雄が集う学園で、最強の神話を紡ぐ新世代のヒロイック・サーガ!
奈落英雄のリベリオン
朝凪シューヤ イラスト/夕薙
●定価(本体600円+税)
BOOK☆WALKER iPhone/iPad/Androidで話題のラノベを読む!
えんため大賞受賞作、2ヶ月連続同時配信!
リニューアルしました 毎月第4金曜日配信
ファミ通文庫公式WEBサイト http://www.enterbrain.co.jp/fb/
FBOnline エフビーオンライン
企画・製作 エンターブレイン 〒102-8431 東京都千代田区三番町6-1
[お問い合わせ]エンターブレインカスタマーサポート
[電話]0570-060-555(土日祝日を除く正午～17時)
KADOKAWA
発行 株式会社KADOKAWA
〒102-8177 東京都千代田区富士見2-13-3
KADOKAWA公式サイト
http://www.kadokawa.co.jp/
ありがとう15周年!
enterbrain
FB ファミ通文庫
http://www.enterbrain.co.jp/fb/

WEEKLY ファミ通 アンケート

携帯電話、スマートフォン、はがきで回答できる！

アンケートは、携帯電話、スマートフォン、はがきのいずれかひとつでご回答いただけます。下記の"アンケートにご回答いただく際のご注意"をよく読んでご回答ください。なお、複数ご回答いただいた場合は、いずれかひとつのみ有効とさせていただきます。

設問❶ 今週の週刊ファミ通で、おもしろかった記事はどれですか？ 9ページの目次から記事を選び、番号でお答えください。最大10個まで回答できます。

設問❷ 今週の週刊ファミ通で、つまらなかった記事はどれですか？ 9ページの目次から記事を選び、番号でお答えください。最大10個まで回答できます。

設問❸ 今週の週刊ファミ通を購入する決め手となった記事を、選択肢の中から選び、番号でお答えください。答えはいくつあってもかまいません。

1. スクープや新作ソフトの最新情報
2. 攻略記事
3. 特集記事
4. クロスレビュー
5. ダウンロードコンテンツ
6. ゲームの連載コーナー
7. ゲーム以外の連載コーナー（マンガ、コラムなど）
8. その他

設問❹ 今週の特集"編集者がオススメする春の本命タイトル"（54ページ）についてお尋ねします。この記事について、あなたはどのような感想を持ちましたか？ あなたの感想に近いものを選択肢の中から選び、番号でお答えください。答えはいくつあってもかまいません。

1. 記事が充実していて楽しく読めた
2. 春先の注目ゲームのことがよくわかった
3. 紹介しているゲームが欲しくなった
4. もっといろいろなソフトを紹介してほしかった
5. 興味がない、または読んでいない
6. その他

設問❺ これから発売される家庭用ゲームで、欲しいタイトルを5つ書いてください。併せて、それらの作品の機種名もお書きください。

設問❻ シリーズもしくは続編以外で、あなたが購入したいと思っているゲーム（ルーキータイトル）のタイトルを書いてください。併せて、その作品の機種名もお書きください。

設問❼ 発売から3ヵ月以内の、あなたが遊んだゲームについての評価を書いてください。ご意見は、本誌"読者の視点 ユーザーズアイ"のコーナーで掲載させていただく場合があります。なお、本名の掲載を希望されない場合は、ペンネームを記載してください。

- ❼-1 ゲームのタイトルを書いてください
- ❼-2 ❼-1の機種名を書いてください
- ❼-3 その作品の評価を1～10点でお答えください
- ❼-4 プレイした感想を150文字程度で自由にお書きください
- ❼-5 プレイした時間を書いてください
- ❼-6 あなたのペンネームを書いてください

設問❽ ご意見、ご感想、編集部へのお便りなど、ご自由にお書きください。

設問❾ アンケートにお答えいただいた方の中から、抽選でゲームソフトかギフトカードを差し上げます。希望するプレゼントを右からひとつ選び、○を付けてください。

ありがとうございました。

このはがきでご応募ください。郵送料無料！

3月12日（水）
当日消印有効

● 携帯電話、スマートフォンでご回答いただく場合

QRコード

パスワード **1317**

応募締切 **3月12日** 23時59分送信分まで

URL https://ws-g.jp/eb/surveyk2.asp?id=42&key=OQJLZI

※画面の指示に従って必要事項を入力してください。
※機種によってはQRコードをご利用いただけない場合があります。

今週のプレゼント

ゲームソフト

1 龍が如く 維新！



■ プレイステーション3

5名様

ゲーム内容の紹介は ➡104ページ

ギフトカード

計15名様

2 ニンテンドー プリペイドカード（3000円）

3 プレイステーション ネットワーク カード（3000円）

4 Xbox ギフトカード（3000円分）

※いずれか希望する1枚を、抽選で計15名様にプレゼントします。

⚠ アンケートにご回答いただく際のご注意

※携帯電話、スマートフォン、はがきのうち、いずれかひとつでご回答ください。複数のご回答をいただいた場合は、いずれかひとつのみ有効とさせていただきます。
※携帯電話およびスマートフォンの一部の機種には対応しておりません。また、PCからの回答はできません。
※携帯電話、スマートフォンでご回答いただく際の通信料（パケット代）は回答者様のご負担となります。
※雑誌公正競争規約の定めにより、このプレゼントに当選した方は、この号のほかの懸賞に当選できない場合があります。
※賞品の発送は、当選者発表から1ヵ月以内を予定しております。また、発送先は日本国内に限ります。
※アンケート回答にあたってご提供いただいた個人情報は、弊社のプライバシーポリシー（http://www.enterbrain.co.jp/）の定めるところにより、取り扱わせていただきます。

●2月6日号の当選者発表（敬称略）

ゲームソフト当選者	ギフトカード当選者		
茨城県 津賀 駿	北海道 三上玲子	茨城県 大森貴博	愛知県 久野修平
栃木県 大石みゆき	北海道 福地まどか	東京都 久保田毅	大阪府 岩田直樹
三重県 木村充孝	青森県 奈良岡弘晃	神奈川県 西塚洸輔	福岡県 石津博章
大阪府 今西由貴	宮城県 玉田 正	神奈川県 城塚典久	宮崎県 橋口啓章
愛媛県 安藤佳水	山形県 石井可奈子	長野県 田中 勉	
		岐阜県 児玉楓樹	以上、計20名様

今週号のプレゼント当選者は、**4月17日号**（4月3日発売）で発表

プレゼント&キャンペーン◆プレゼント・アンケート

iPhoneやiPadで手軽に定期購読が可能！忙しいアナタにピッタリ!!

週刊ファミ通がNewsstandで好評配信中！



※画面ははめ込み合成です。

■Newsstandとは？ ……【対応機種】iOS 5.0以上を搭載したiPhone、iPod touch、iPad、iPad mini

"Newsstand"は、iOS 5.0以上を搭載したiPhoneやiPad等で、雑誌や新聞の定期購読ができる、Apple社の電子媒体配信システムです。購読契約を行っている雑誌・新聞は、最新号が自動的にダウンロードされるため（Wi-Fi接続環境下のみ）、ユーザーは手間や待ち時間をかけることなく、スムーズにダウンロード済みの雑誌・新聞を読めます。

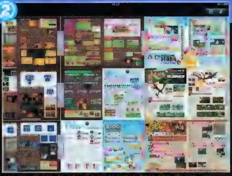
《Newsstandのオススメポイント》

- ❖ 週刊ファミ通を丸ごと電子化！（※1）
- ❖ 本誌と同じ毎週木曜日に自動配信！（※2）
- ❖ 最新号の一部を試し読みできる！（※3）

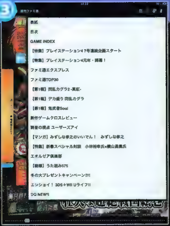
※1……シリアルコードを入力するタイプのダウンロードコンテンツ付録は収録されていません。また、応募券添付型のプレゼント企画など、一部の付録・記事には対応しておりません。
※2……最新号の自動ダウンロードを行う場合は、Wi-Fi接続環境が必須となります。
※3……Newsstandアプリから、"試し読み"のデータをダウンロードする必要があります。ダウンロード時に発生する通信料金は、お客様のご負担となります。

① 

●横画面にすれば、誌面を見開きで表示可能。もちろん、ピンチインで拡大することができます。

② 

●サムネイル表示は、電子版ならではの機能。気になる記事をざっとチェックするときに便利です。

③ 

●電子版用の目次を表示させて、記事に直接飛ぶことも。電子版は利便性の高い機能が多数！

価格（税込）　紙版よりもお得な価格設定！

- ●1カ月……1100円（1号あたり 275円）
- ●3カ月……3300円（1号あたり 275円）
- ●6カ月……5800円（1号あたり約242円）
- ●1年（12カ月）……10800円（1号あたり 225円）

※1号あたりの価格は、1カ月で4号発行された場合の計算です。

利用方法

●App Storeで"週刊ファミ通"を検索！

または

●App Storeの"おすすめ"▷カテゴリ▷Newsstand▷"すべてのNewsstand"（※iPhone／iPad／iPod touchの場合）

●App Store▷Newsstand（※PCの場合）

にNewsstand版週刊ファミ通があります！

単号購入やダウンロードコンテンツ付録が欲しい人は

BOOK☆WALKER がオススメ！

◎ App Store 、Google Play のBOOK☆WALKERアプリで！

◎ BOOK☆WALKERのサイト http://bookwalker.jp で！

iOS／Android端末で利用可能！

価格は300円［税込］！ バックナンバーは200円［税込］！

とりあえず電子版を体験してみたい人は



ファミ通《電子版》FREE！

App Store Google Play で"ファミ通"を検索

※iPhone iPod touchは、iOS 3.13以上が必要です。
※AndroidはOS 2.1以上搭載、Google Playを利用できる端末が対象となります。

※仕様は予告なく変更される場合があります。
※シリアルコードを入力するタイプのダウンロードコンテンツ付録や、応募券添付型のプレゼント企画など、一部の付録・記事は、週刊ファミ通Newsstand版には対応しておりません。
※週刊ファミ通BOOK☆WALKER版の価格は [illegible]
※週刊ファミ通（電子版）FREEは、配信同週および配信前週発売の週刊ファミ通から一部記事を抜粋して、毎週金曜日に無料で情報更新するアプリです。ダウンロードおよび情報更新時に発生する通信料金は、お客様のご負担となります。

KADOKAWA　enterbrain
発行：株式会社KADOKAWA　〒102-8177　東京都千代田区富士見 2-13-3　URL:http://www.kadokawa.co.jp
企画・編集 エンターブレイン　〒102-8431　東京都千代田区三番町6-1　☎ 0570-060-555（ナビダイヤル）



応募締め切り
4月2日(水)
必着

KADOKAWA連合試写会 600組1200名様ご招待!

【東　京】	4月12日(土)	開場時間14:00	開映時間14:30	一ツ橋ホール
【札　幌】	4月15日(火)	開場時間18:00	開映時間18:30	札幌プラザ2・5
【大　阪】	4月21日(月)	開場時間18:00	開映時間18:30	御堂会館
【名古屋】	4月17日(木)	開場時間18:30	開映時間18:45	109シネマズ名古屋
【福　岡】	4月18日(金)	開場時間18:30	開映時間19:00	都久志会館

●応募方法●
ハガキに①郵便番号②住所③氏名(フリガナ)④年齢⑤性別⑥職業(学年)⑦電話番号⑧ご覧になった雑誌名⑨ご希望の会場を明記し、右記のあて先までお送り下さい。

●応募先●
〒105-0001 東京都港区虎ノ門2-2-5 共同通信会館9階
(株)角川メディアハウス　映画メディア部
「テルマエ・ロマエII」KADOKAWA連合試写会係

読者の皆様からいただいた情報は、プレゼントの発送に使用するほか、個人情報を含まない統計的な資料作成に利用いたします。


映画・Blu-ray&DVD・漫画・ゲーム・カジュアルフード発売カレンダー付き!!
インドアエンタメ総合誌
Otona Fami
Otonafami
オトナファミ
最新号
絶賛好評発売中!!
次号
3月20日発売号から
エンタミクスにリネーム(誌名変更)します!
手塩にかけたエンタメ情報 召し上がれ
巻頭特集 その世界ごとハマろう
映画・小説・漫画・ゲーム・アニメ・イベントまでオールジャンル大集合
2014年春のファンタジーエンタ
「ホビット 竜に奪われた王国」「アナと雪の女王」
「魔女の宅急便」「偉大なる、しゅららぼん」「蟲師 続章」
「悪夢ちゃん The 夢ovie」「ナーダという名の少女」
「千年万年りんごの子」「東京ディズニーランド」
「ビックリマン伝説7」「ダークソウルII」 and more!!
大集合
46本
[漫画特集]
人気漫画の億万長者キャラ
「こちら葛飾区亀有公園前派出所」中川圭一
「花より男子」F4 「おぼっちゃまくん」御坊茶魔
35人
ロールちゃんがご案内!
[定番HISTORY]
ヤマザキ 春のロールケーキまつり
実写版いただきます!
「銀の匙 Silver Spoon」
原作再現度チェック
中島健人
広瀬アリス
吉田恵輔
[買ったら、いいことある?]
プレイステーション4
30の疑問と20のエンジョイプレイ術
同時発売ソフト全カタログ
[熱烈インタビュー]
「仮面ライダー鎧武/ガイム」
仮面ライダーブラーボ
(吉田メタル)
[いまから飛び乗れ]
「烈車戦隊トッキュウジャー」
志尊 淳　森高 愛
[レトロゲーム特集]
かわいいと思って手を出したら
痛い目を見たゲーム
50選
「子猫物語」「キョロちゃんランド」「あんみつ姫」ほか
日本のおやつ
都こんぶ
今昔物語
工場見学
[あったまってる? 新連載!]
「テルマエ・ロマエII」
[好評カウントダウン連載!]
「相棒 -劇場版III-」
Interview 松浦 雅　山田菜々(NMB 48)　小芝風花　尾野真千子　北村一輝　堂本 剛　万城目 学 and more
©2013 WARNER BROS. ENTERTAINMENT INC. AND METRO-GOLDWYN-MAYER PICTURES INC. ©2014映画「銀の匙 Silver Spoon」製作委員会 ©荒川弘/小学館 ©Sony Computer Entertainment Inc
©1986 PONY INC. ©2014 テレビ朝日・東映AG・東映
KADOKAWA
enterbrain
オトナファミWEBもヨロシク ★ http://www.famitsu.com/magazine/otona/
2014 4月号
定価590円(本体562円+税)

Vol.134

Enjoy! 3DS+Wii U LIFE!!



エンジョイ! 3DS+Wii Uライフ!!

ニンテンドー3DSとWii Uがもっと楽しくなる活用法やソフトを紹介!

3DS Wii U だより 拡大版

当コーナーの担当者がいまハマっているソフトはコレ!

本コーナーの担当者が夢中になっているソフトを紹介する"3DSだより"や"Wii Uだより"を拡大して、インプレッション形式で注目ソフトの情報をお届けします。さらに、『とびだせ どうぶつの森』の配信アイテムも紹介しますよ。



隠しキャラクターを探して世界中を歩き回っています!

GamePadで360度見渡せる



Wii Street U powered by Google

Wii U 任天堂／2013年2月7日配信開始／476円[税抜](500円[税込])



本作は、家にいながら、世界中の名所をパノラマ写真で見渡せるソフト。昨年から配信されていますが、2月12日にアップデートして、新たな機能が加わったんです。その中でも、僕がいちばんハマっているのが隠しキャラクター探し。近くに行くと音で知らせてくれるのですが、それだけを頼りに見つけ出すのは難しい。そこで、役に立つのがMiiverse。隠しキャラクターを発見した人が、場所のヒントを投稿してくれているんですよ。そこで得た情報……目印となる建物だったり、抽象的な絵などを参考にして、目的地を予想し、自分で歩き回って探すわけです。ゲーム感覚で楽しめるので、世界中を歩き回りながら、隠しキャラクターをコレクションしています。

アップデートで新しい機能が追加されました!!



⬆半蔵門駅からエンターブレインまでを検索すると、ルートの表示に加え、道のりがストリートビューで連続再生されました。これなら、初めてでも迷わず行けますね。

目的地へのルートが閲覧可能

世界の名所をスライドショーで

⬇スライドショーでは、世界の名所がつぎつぎと映し出されていきます。気になる場所があったら、ボタンを押すだけでその場所をストリートビューで見渡せるんですよ。



こんなところで発見しました!



⬆世界中のあちこちを歩き回れますが、特定の場所にはオリジナルキャラクターが隠れていたりします。これらを探し出して、コレクションをするという楽しみかたもできるんです。

世界のどこかに隠しキャラが!

レギュラーコーナー◆エンジョイ! 3DS+Wii Uライフ!!



『ゼルダ』やアクション・アドベンチャーが好きなら、遊ばない理由はない……っ!

Wii U VC マーヴェラス ～もうひとつの宝島～

任天堂／2月12日配信開始／762円[税別](800円[税込])



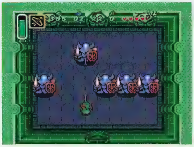


少年たちがお宝にまっしぐら

1996年にスーパーファミコンで発売された、知る人ぞ知るアクション・アドベンチャーの名作。じつはこの作品、現在『ゼルダの伝説』シリーズに携わっている、青沼英二氏がディレクターを務めたもの。3人組の少年たちが、夏のキャンプで訪れた島を舞台に、秘宝の謎へと迫ります。3人のさまざまな能力や道具を駆使して謎を解いたり、訪れる先々でユニークなキャラクターと出会ったりと、『ゼルダの伝説』シリーズのエッセンスにも通じる遊びが満載。冒険心をくすぐられること、必至です!

Wii U VC ゼルダの伝説 神々のトライフォース

任天堂／2月12日配信開始／857円[税別](900円[税込])



23年経っても色あせない魅力

1991年にスーパーファミコンで発売された本作。『ゼルダの伝説』シリーズの、ひいてはアクション・アドベンチャーゲームの最高峰として根強い人気を誇る作品です。プレイヤーの知恵が問われる謎解きや、爽快なバトル、やがて"伝説"となる味わい深い物語が、表情豊かなドット絵の世界でくり広げられます。本作の続編である『ゼルダの伝説 神々のトライフォース2』が、昨年末に3DSで発売されたので、併せて遊ぶと吉。世界の変化や、一新された謎解きなどが、よりいっそう楽しくなりますよ!



高橋P子

一風変わった個性派ゲームに夢中です!

DS おでかけタコりん

甲南電機製作所／2月12日配信開始／500DSiポイント ※477円[税抜](500円[税込])

タコりんをいろいろな場所にお出かけさせて、アイテムを集めながら物語を進めるゲーム。タコりんがお出かけ先に向かうあいだは、スリープ状態で放置したり、"がんばるボタン"を連打して、到着までの時間を短縮させつつ見守る仕組みです。基本的に見ているだけなので、連打以外の操作はほとんど必要ナシ(笑)。最初は「なんじゃこりゃ?」と思ったけれど、壮大なお出かけストーリーに、いつしか夢中に。アイテムの組み合わせを考えたりと、攻略性もあるよ!





お出かけの末にタコりんが見るものとは!?

お出かけ先ごとの"おしまいシーン"を集めよう





アルバイトに勤しむタコりん(エライ)

かわいいアイテム集めもハマる!



Wii U わいわい! みんなでチャレンジ

レイニーフロッグ／2月12日配信開始／667円[税別](700円[税込])





衝撃のチャレンジがたっぷり!

家族や友だちとワイワイ楽しむなら、コチラがオススメ! パートナーと力を合わせて、ミニゲームに挑戦するパーティーゲームです。Wiiリモコンを意外な形で使ったり、体を張って行うミニゲームが新鮮! Wii U GamePadの画面で遊べるお手軽さもうれしいです。

NEWS バレンタインにちなんだハッピーな配信プレゼント!

『とびだせ どうぶつの森』の配信アイテム情報! 3月6日までの期間限定で、いつの間に通信を通して"アフタヌーンティーセット"が手紙で届きますよ。"アフタヌーンティーセット"は、これまで海外で配信されていた、幻のアイテム。以前に週刊ファミ通で行った、欲しい家具のアンケートでも1位を獲得しています。お見逃しなくー!



フロンティア通信 出張版

MONSTER HUNTER FRONTIER G モンスターハンター フロンティア

“ファミ通チケット”が手に入る、本誌とファミ通文庫『モンスターハンター フロンティアG　灼熱の刃Ⅰ』のダブル購入キャンペーン実施中！　詳しくは67ページに！

Vita　Wii U　PS3

カプコン　正式サービス中（※）　30日間1400円［税込］

ジャンル	アクション	テイスト	狩り
通信機能	オンライン専用	プレイ人数	1～4人
		CERO	15歳以上対象

プロデューサー　杉浦一徳　※プレイステーション Vita版は2014年サービス開始予定。
ハードディスク空き容量　Wii U版、PS3版 4.0GB以上、Xbox 360版 7.0GB以上、インターネット環境必須

記事担当　O.C.P Team　あらじ　ルギア　ビス太　トロシー　まじん　みぜる　ユースケ　＋　あやのん

特別企画 G級への道　第5回

オススメG級スキルはこれだ！



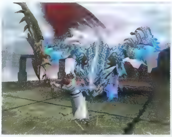
これまでのスキルをより強力にしたものや、さまざまな効果を持つ複合スキルなど、多種多様なものが存在するG級スキル。なかには、モンスターを攻撃すると自身の体力が回復する、ひとりで狩猟すると攻撃力が上がるなど、一風変わった効果を持つスキルもあるのだ。G級スキルは、G級防具を装飾品として精錬して、通常の防具に装着することでも発動可能。もちろん、これまでのスキルとG級スキルの同時発動もできる。発動させるスキルに悩んだら、まずは下記の“剛撃”、“一閃”、“怒”を軸にして考えてみよう。

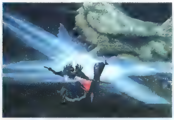
攻撃系スキル

剛撃

スキル名	スキルポイント
剛撃+5	40
剛撃+4	30
剛撃+3	20
剛撃+2	15
剛撃+1	10

攻撃力が上昇するスキル。“攻撃力UP”とは重複しないが、“剛撃＋3”で“攻撃力UP【絶大】”と同等の効果が得られる。剣士とガンナーのどちらでも発動させておきたいところ。





一閃

スキル名	スキルポイント
一閃+3	30
一閃+2	20
一閃+1	10

会心ダメージがアップする有用なスキル。“見切り”と効果が重複するため、＋1でも大きな効果が見込める。会心率を100％まで高めると、絶大なダメージアップにつながるぞ。

怒

スキル名	スキルポイント
ブチギレ	20
逆鱗	15

“ブチギレ”スキルは、体力50以上＆スタミナ50以上では“真根性”効果が発動し、体力40以下では“火事場力＋2”効果が発動する。強弱問わずどのモンスターにも有効なスキル。



ガンナー系スキル

装着

スキル名	スキルポイント
装着+3	30
装着+2	20
装着+1	10

ガンナーなら両方発動させたい、“装填数UP”と“装填速度”の効果が得られる複合スキル。限られたスキル発動数枠を節約できるのも、見逃せない点だ。同じ効果のスキルとは重複しないことだけは、気をつけよう。

射手

スキル名	スキルポイント
剛弾	15

スキルひとつで“通常弾・通常矢威力UP”などの、弾強化効果すべてが得られるという非常に便利なスキル。多数のG級防具にスキルポイントが付属するため選択肢は多いが、発動スキルポイントが15である点には注意。

サポート系スキル

三界の護り

スキル名	スキルポイント
豪放+3	20
豪放+2	15
豪放+1	10

ひとつのスキルで咆哮、風圧、震動を防ぐ便利な効果が発動。“豪放＋3”まで高めれば、どんなモンスターに対しても安全に立ち回れる。

魂

スキル名	スキルポイント
赤魂	10
青魂	−10

仲間に攻撃を当てることで、仲間のステータスを上昇させる特殊なスキル。ラスタに発動させるのも有効だが、装飾品頼りになってしまう。

鼓舞

スキル名	スキルポイント
激励+2	20
激励+1	10

“激励＋2”は、“笛吹き名人”効果が発動し、自身を含む全員に対して“回避性能＋2”と“気絶無効”が発動する。サポート特化のスキル。

生命力

スキル名	スキルポイント
生命力+3	30
生命力+2	15
生命力+1	10
生命力−1	−10

防御力が上がり、“ダメージ回復速度”と“回復”スキルが同時に発動する。防御面で有用なスキル。

※PC版の推奨環境 ■OS：Windows XP、Vista、7、8 ■CPU：Intel Core 2 Duoシリーズ以上 ■メモリー：1GB以上 ■グラフィックカード：NVIDIA GeForce 8600シリーズ以上 ■ハードディスク空き容量：7.0GB以上 ■OSはすべて日本語版のみの対応となります。各OSの詳細な動作環境につきましては、PC版公式ビギナーサイト（http://cog.mhf-g.jp/）でご確認ください。
『モンスターハンター フロンティアG メモリアルパッケージ』は発売中（2014年2月5日発売）で価格は5800円［税抜］（6090円［税込］）

山本彩乃　声優として活躍するほか、MC業や女優としてテレビドラマや映画で活躍中。愛称はあやのん。
http://ameblo.jp/ayanon-y/

Vita　Wii U　PS3　Xbox 360　PC

オススメのG級スキルが発動する精錬化装飾品

分類	メインスキル	サブスキル	装飾品	スキルポイント
攻撃系	剛撃	達人	ザザミ剣珠GF	剛撃+2、達人+3、ガード性能+2
			ブランゴ剣珠GF	鉄腕+4、剛撃+2、達人+2
		剣術	レイア剣珠GX4	逆境+2、剣術+2、ガード性能+2、剛撃+2
		怒	グレン剣珠GF	剛撃+2、怒+2、達人+3
			エスピナ剣珠GX2	剛撃+2、怒+2、属性攻撃+3、痛撃+2
		斬れ味	ロウセス剣珠GF	剛撃+3、斬れ味+2、風圧-1
			レウス剣珠GX5	怒+2、属性攻撃+3、斬れ味+2、剛撃+2
		三界の護り	ガルルガ剣珠GX5	剛撃+2、匠+1、底力+3、三界の護り+2
			グレン剣珠GX2	剛撃+2、怒+2、達人+3、三界の護り+2
	一閃	斬れ味	ストレガ剣珠GF	一閃+2、斬れ味+3、耐震-1
		生命力	パリア射珠GX2	一閃+2、耐状態異常+3、精密射撃+2、生命力+2
		怒	稲荷剣珠GX5	一閃+2、聴覚保護+3、溜め短縮+3、怒+2
		鼓舞	ギザミ剣珠GX4	一閃+2、聴覚保護+3、溜め威力+2、鼓舞+2
		痛撃	ギザミ射珠GX2	一閃+2、聴覚保護+3、弾丸節約術+2、痛撃+2
			玉藻射珠GX5	一閃+2、聴覚保護+3、溜め短縮+3、痛撃+2
		三界の護り	ディス剣珠GF	刀匠+2、一閃+2、三界の護り+2
			エスピナ射珠GX1	剛撃+2、連射+3、射手+2、三界の護り+2
			パリア剣珠GX3	一閃+2、救援+3、溜め短縮+2、三界の護り+2
	鼓舞	剛撃	レビ剣珠GX1	痛撃+2、剛撃+2、鼓舞+3、三界の護り+2
			ロウセス剣珠GX2	剛撃+3、斬れ味+2、スタミナ+3、鼓舞+2
			アクラ剣珠GX1	反射+2、剛撃+2、斬れ味+3、鼓舞+2
		一閃	ストレガ剣珠GX1	一閃+2、斬れ味+4、聴覚保護+3、鼓舞+2
			ギザミ剣珠GX4	一閃+2、聴覚保護+3、溜め威力+2、鼓舞+2
		痛撃	ゲリョス剣珠GX5	痛撃+2、研ぎ師+4、気力回復+2、鼓舞+2
		怒	レウス剣珠GX3	怒+2、属性攻撃+3、斬れ味+2、鼓舞+2
		三界の護り	ポカラ剣珠GX1	鼓舞+2、三界の護り+2、広域+2、溜め威力+2
		広域	ポカラ剣珠GF	鼓舞+2、武器捌き+2、広域+2
	怒	剛撃	ザザミ射珠GX2	剛撃+2、達人+3、連射+2、怒+2
			グレン剣珠GF	剛撃+2、怒+2、達人+3
			レウス剣珠GX5	怒+2、属性攻撃+3、斬れ味+2、剛撃+2
			金色剣珠GX2	怒+2、剣術+3、耐震+3、剛撃+2
			ファルノ剣珠GX3	生命力+3、剛撃+2、匠+1、怒+2
		一閃	稲荷剣珠GX5	一閃+2、聴覚保護+3、溜め短縮+3、怒+2
		いたわり	マグシア剣珠GX4	いたわり+3、鉄腕+3、剣術+2、怒+2
		三界の護り	トルペド射珠GX1	三界の護り+2、装填数+3、回避性能+3、怒+2
		広域	ラヴァ剣珠GX3	逆境+2、斬れ味+3、広域+3、怒+2
サポート系	生命力	剛撃	ファルノ剣珠GF	生命力+3、剛撃+2、回避性能+2
			グラビド剣珠GX4	生命力+2、ガード性能+3、溜め短縮+2、剛撃+2
			サベージ射珠GX5	尻上がり+2、剛撃+2、喝+2、生命力+2
			エスピナ剣珠GX1	剛撃+2、ガード性能+3、反射+2、生命力+2
			ガルルガ剣珠GX4	剛撃+2、匠+1、底力+3、生命力+2
		一閃	ストレガ剣珠GX2	一閃+2、斬れ味+4、スタミナ+3、生命力+2
			グラビド剣珠GX2	生命力+2、回避性能+3、溜め短縮+2、一閃+2
		怒	レウス射珠GX3	怒+2、属性攻撃+3、連射+2、生命力+2
			エスピナ射珠GX2	剛撃+2、怒+2、属性攻撃+3、生命力+2

分類	メインスキル	サブスキル	装飾品	スキルポイント
剣士用	匠	剛撃	御神楽剣珠GX5	一匹狼+3、痛撃+2、匠+1、剛撃+2
			サベージ剣珠GX1	尻上がり+2、剛撃+2、匠+1、溜め威力+2
			ファルノ剣珠GX2	生命力+3、剛撃+2、匠+1、逆境+2
			ファルノ剣珠GX3	生命力+3、剛撃+2、匠+1、怒+2
			ガルルガ剣珠GX4	剛撃+2、匠+1、底力+3、生命力+2
		一閃	御神楽剣珠GX2	一匹狼+3、痛撃+2、匠+1、一閃+2
		溜め威力	ガルルガ剣珠GX2	剛撃+2、匠+1、底力+3、溜め威力+2
		三界の護り	御神楽剣珠GX3	一匹狼+3、痛撃+2、匠+1、三界の護り+2
			ガルルガ剣珠GX5	剛撃+2、匠+1、底力+3、三界の護り+2
	剣術	剛撃	レイア剣珠GX4	逆境+2、剣術+2、ガード性能+2、剛撃+2
			レックス剣珠GX4	剛撃+2、尻上がり+2、剣術+2、三界の護り+2
			金色剣珠GX2	怒+2、剣術+3、耐震+3、剛撃+2
		一閃	マグシア剣珠GX5	いたわり+3、溜め威力+2、剣術+2、一閃+2
		怒	レイア剣珠GX5	逆境+2、剣術+2、ガード性能+2、怒+2
			金色剣珠GX4	怒+2、剣術+3、耐震+3、一匹狼+2
		三界の護り	レイア剣珠GX1	逆境+2、剣術+2、ガード性能+2、三界の護り+2
		聴覚保護	シャンテ剣珠GX1	恩寵+3、聴覚保護+3、剣術+3、反射+2
		回避性能	シャンテ剣珠GX5	恩寵+3、回避性能+3、剣術+3、移動速度+2
ガンナー用	装着	剛撃	グレン射珠GF	剛撃+2、装着+2、精密射撃+3
			ガルルガ射珠GX3	装着+2、反動+3、底力+3、剛撃+2
			サベージ射珠GX2	尻上がり+2、剛撃+2、喝+2、装着+2
		一閃	ギザミ射珠GX1	一閃+2、聴覚保護+3、弾丸節約術+2、装着+2
			ガルルガ射珠GX2	装着+2、反動+3、底力+3、一閃+2
			フルフル射珠GX5	装着+2、断食+2、反動+2、一閃+2
		怒	フルフル射珠GX3	装着+2、断食+2、聴覚保護+2、怒+2
			黒子射珠GX4	怒+2、反動+3、聴覚保護+3、装着+2
		三界の護り	ガルルガ射珠GX5	装着+2、反動+3、底力+3、三界の護り+2
	射手	剛撃	ザザミ射珠GX4	剛撃+2、達人+3、連射+2、射手+2
			ファルノ射珠GX3	生命力+3、剛撃+2、連射+2、射手+2
			グレン射珠GX2	剛撃+2、装着+2、精密射撃+3、射手+2
			エスピナ射珠GX3	剛撃+2、怒+2、属性攻撃+3、射手+2
			アクラ射珠GX5	射手+2、剛撃+2、精密射撃+3、速射+2
		一閃	クック射珠GX3	警戒+4、一閃+1、装填+2、射手+2
		怒	レックス射珠GX5	射手+2、調合師+3、装填数+2、怒+2
			黒子射珠GX5	怒+2、反動+3、聴覚保護+3、射手+2
		三界の護り	アクラ射珠GX4	射手+2、剛撃+2、反動+3、三界の護り+2
サポート系	三界の護り	剛撃	レックス剣珠GX4	剛撃+2、尻上がり+2、剣術+2、三界の護り+2
			ガルルガ剣珠GX5	剛撃+2、匠+1、底力+3、三界の護り+2
			グレン剣珠GX2	剛撃+2、怒+2、達人+3、三界の護り+2
			サベージ射珠GX1	尻上がり+2、剛撃+2、精密射撃+2、三界の護り+2
		一閃	パリア剣珠GX3	一閃+2、救援+3、溜め短縮+2、三界の護り+2
			トルペド剣珠GX4	三界の護り+2、斬れ味+3、回避性能+3、一閃+2
		怒	トルペド射珠GX1	三界の護り+2、装填数+3、回避性能+3、怒+2
		鼓舞	レビ剣珠GX1	痛撃+2、剛撃+2、鼓舞+3、三界の護り+2
			ポカラ剣珠GX1	鼓舞+2、三界の護り+2、広域+2、溜め威力+2

剣士汎用防具セット

“ブチギレ”と“豪放＋3”を発動させつつ、“剛撃＋4”や“一閃＋1”などの攻撃スキルも充実。どのモンスターにも有用だ。

武器	スロット:なし	
頭	トルペドGXヘルム	グレン剣珠GF×2
胴	グレンGXメイル	グレン剣珠GF×3
腕	トルペドGXアーム	グレン剣珠GF×2、グレン剣珠GX2
腰	トルペドGXフォールド	ストレガ剣珠GF×3
脚	ガルルガGXグリーヴ	ストレガ剣珠GF、気短珠G
カフ	食事カフPA2	
防御	1762	
耐性	火:−3、水:15、雷:−2、氷:4、龍:11	

発動スキル

剛撃+4、見切り+3、業物+2、豪放+3、ブチギレ、回避性能+1、斬れ味レベル+1、一閃+1、早食い



ガンナー汎用防具セット

攻撃スキルのほか、弾の消費を一定の確率でゼロにする“節約名人”を発動したガンナー装備。防御力の高さも魅力だ。

武器	スロット:なし	
頭	アントラGFピアス	グレン射珠GX1×3
胴	クックGXレジスト	グレン射珠GX1、狙撃珠G×2
腕	ガルルガGXガード	ザザミ剣珠GF×3
腰	フルフルGXコート	ザザミ剣珠GF、ザザミ射珠GF、音無珠G
脚	ガルルガGXレギンス	音無珠G、仙人珠G
カフ	なし	
防御	1631	
耐性	火:15、水:4、雷:19、氷:5、龍:8	

発動スキル

超高級耳栓、反動軽減+2、装着+2、剛撃+3、見切り+3、回避性能+2、狙い撃ち、節約名人、早食い、生命力+1、移動速度UP+1



Vita
Wii U
PS3
Xbox 360
PC

※画面写真は一部PC版のものが含まれています。※コントローラの操作の説明は携帯機タイプをもとにしています。
※Wii U版、プレイステーション3版、PC版のパッケージをご購入の場合、付属の利用クーポン引換券で60日間のプレイが可能です。Xbox 360版のパッケージをご購入の場合、付属の利用クーポン引換券で30日間のプレイが可能です。以降のプレイには、別途30日間1400円[税込]が必要になります。
※Xbox 360版「MHF-G」ダウンロード版を使用してゲームをインストールする場合は、ハードディスクの空き容量が9.6GB以上必須となります。
※記事中の略称:HR……ハンターランク、HRP……ハンターランクポイント、SR……スキルランク、SRP……スキルランクポイント、GR……ジーランク、GRP……ジーランクポイント

激 サムライ&ドラゴンズ™ 開戦、同盟戦争

『激 サムライ&ドラゴンズ ～開戦、同盟戦争～』

『激サムドラ』制覇への道

人気のアーケードカードゲーム『戦国大戦』と『三国志大戦』から、新たに7枚のコラボ魔獣カードが登場し、さらに魔獣の育成が楽しくなること必至の『激サムドラ』。そして、昨年開催され好評だった"風魔小太郎討伐イベント"も、報酬を一新して2月19日よりスタート！　今週も、冬の寒さを吹き飛ばすアツい情報が満載だぞ!!

『戦国大戦』と『三国志大戦』のコラボ魔獣カードが、新たに7枚追加されることが判明！　さらに、アクションパートで開催されているイベントの情報もお届けしよう。

プレイステーション ヴィータ Vita	セガ	2012年3月29日配信開始　ダウンロード無料		
ジャンル	アクション・シミュレーション	テイスト	ファンタジー・冒険	
通信機能	オンライン専用	プレイ人数	※	
		CERO	12歳以上対象	

※ ートは最大4人同時プレイ可能

戦場（いくさば）――ここに極まる！

さらに強く、より艶やかに……『戦国大戦』と『三国志大戦』のコラボ魔獣カードが登場



麗しき弓腰姫がガイア=エンドの戦場を駆ける!

これまでも何度か『激サムドラ』に登場してきた、『戦国大戦』と『三国志大戦』のコラボ魔獣カード。新たに追加される魔獣カードは、すべて武将族だ。いずれも、原作のゲームをモチーフにした個性的なスキルを所持しており、戦略の幅を広げてくれるぞ。なお、カードの追加時期や入手方法はまだ不明なので、続報を待ってほしい。

『戦国大戦』と『三国志大戦』のコラボ魔獣カード
（すべて武将族の魔獣です）

レアリティ	魔獣名
R	亀寿姫
R	孫尚香
R	趙雲
R	馬超
SR	貂蝉
SR	槍の又左 前田利家
UR	天下御免の傾奇者 前田慶次



有名武将たちが続々と魔獣カードに!!

※各種データは2月19日現在のバージョンのものです。

それゆけ!

『激サムドラ』フリーク!!

第5回　専用チケット集めに精を出そう　の巻

1年と半年以上『サムドラ』をプレイし続けている、しんのすけのプレイ日記。武将族が好きなので、今回発表された『戦国大戦』と『三国志大戦』のコラボ魔獣にテンションアゲアゲ↑↑

うっほほ～い、オラしんのすけだゾ。魔獣どうしが戦うバトルパートにも、ダンジョンを攻略していくアクションパートにも新情報が発表され、3月も『サムドラ』熱が上がり続ける予感なんだナ！



とくに『戦国大戦』と『三国志大戦』の魔獣カードは、原作のアーケードゲームも大好きなので、カードに対する愛着もハンパないんだゾ。

アクションゲームが好きなオラ的には、風魔小太郎討伐イベントもかなり楽しみ！　前回のイベントでは、"シャイニング・フォース リバイバル 3連パック"が専用のチケットで引けたから、今回もかなり豪華なラインアップのカードパックが引けるんじゃないかと予想しているゾ。オラがずっと使っている用心棒が大活躍できそうなダンジョンなので、これはやり込むしかないんだナ！　攻撃と回復の両方をこなせるパラディンやルーンマスターを仲間に入れて、"大闘技場"に挑むんだゾ♪



←今回判明したコラボ魔獣カードは、先週のファミ通で入手できた"SR☆槍の又左 前田利家"のスキル上げにも、活用できると思うんだゾ。

悪忍、風魔小太郎が再び出現!!

アクションパートでは、"風魔小太郎討伐イベント"が、2月19日から3月5日までの2週間にわたって開催中。このイベントでは、限定ダンジョンの"大闘技場"で風魔小太郎と戦うことになるぞ。風魔小太郎を倒して専用チケットを10枚集めれば、特別なカードパックを引けるので、仲間とともに挑もう！

■風魔小太郎討伐イベントの詳細

- イベントの開催期間は
  2月19日から3月5日までの2週間
- 期間中は限定ダンジョン"大闘技場"が出現
- 大闘技場で待ち受けている風魔小太郎を
  撃破すると専用のチケットが入手できる
- チケットを10枚集めると
  特別なカードパックが引ける



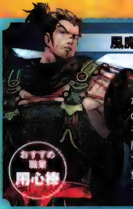
多彩な攻撃を仕掛ける強敵 風魔小太郎を撃破せよ!!



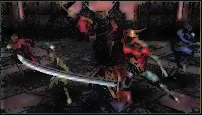


↑→大闘技場は特別ルールとして、出撃時に1体以上のダンジョンサポーターを連れていく必要があるぞ。

風魔小太郎戦 ここに注意　状態異常攻撃は不向き!



風魔小太郎戦では、凍結などの状態異常攻撃は青色の下忍にしか効果がない。そのため、用心棒や魔導大筒士など高火力の攻撃を放てる職業で、風魔小太郎を集中攻撃し、短期決戦を狙うのがおすすめだぞ！



遺跡の実装でガイア=エンドに何かが起きる!?

近日中に実装が予定されている"遺跡探索"。下の画像は、その遺跡探索と『激サムドラ』5thシーズンのストーリーに関わってくるとのこと。中央の男性はいったい!?



←右肩につかまっているサムくんと同じような眼帯を装着した、武士の装束をまとった男性。果たしてその正体とは……？

ぷれてん 第12回

PS Store（プレイステーション ストア） ファミ通出張所 店長（てんちょう）のつぶやき

PS Store ファミ通出張所 店長

P・S・4！ P・S・4！ ついにPS4が発売されました～。月イチでPS Storeの良質なコンテンツを紹介する、この"ぷれてん"を読んでいるキミは、もちろんゲットしたよね？ まだの人は買っちゃえ～♪

2月以降のフリープレイを紹介 PS Plus加入者なら全部無料ですよ♪

PS4を買ったばかりなので、出費を控えたいボクにもピッタリのフリープレイ情報と、おトクなプレゼントキャンペーンを紹介するよ。ゆっくり見ていってね～♪

FREE PLAY ウッヒョー！ 現行機と新世代機の話題作がキター!!

今月は、SCEJA(※)の勢いがハンパない！ 現行機ではあの話題作がドーンと登場!! そして、なんと発売されたばかりのPS4のタイトルも遊べちゃうよ～!!

※SCEJA……ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア

●2月以降のフリープレイピックアップ(すべて無料)

機種	タイトル	メーカー
Vita	シェルノサージュ～失われた星へ捧ぐ詩～ PlayStation Vita the Best	ガスト
Vita	SOUL SACRIFICE(ソウル・サクリファイス) PlayStation Vita the Best	SCEJA
Vita	Princess Arthur(プリンセス・アーサー)	アイディアファクトリー
PSP PS3	ダンジョンエクスプローラーII	KONAMI
PSP PS3	ベースボールスターズ	SNKプレイモア
PSP PS3	ボンバーマン '94	KONAMI
PSP PS3	メタルスラッグ	SNKプレイモア
PS4	RESOGUN(レゾガン)	SCEJA
PS4	Contrast(コントラスト)	Compulision Games
PS3	TOKYO JUNGLE (トーキョー ジャングル)	SCEJA
PS3	ドリームクラブ Complete Edipyon! (コンプリートエディぴょん！)	ディースリー・パブリッシャー

注目！①

TOKYO JUNGLE (トーキョー ジャングル)

PS3 2月19日配信開始

人類が滅亡し、たくましく生き残った動物たちで形成された弱肉強食の東京が舞台。ポメラニアンやニホンジカなどの動物を操り、ほかの動物に狩られないようにサバイブするのだ。



食うか食われるかのアニマルパニック！

注目！②

SOUL SACRIFICE (ソウル・サクリファイス) PlayStation Vita the Best

Vita 2月19日配信開始

最大4人までの協力プレイが楽しめる超魔法バトルアクション。魔法使いとなり、あらゆる魔法を駆使し魔物に挑む。ときには勝利のため瀕死の仲間を"生贄"にするかの選択をプレイヤーに迫る、"リアルなファンタジー"がここに！



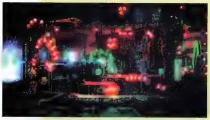
いけにえにするのはいけにえぞ～～！

注目！③

RESOGUN (レゾガン)

PS4 2月22日配信開始

円形型のステージで、人類を襲うエイリアンに立ち向かう、横スクロール型シューティングゲーム。現代アートのように洗練されたビジュアルとクールな楽曲の融合が、独特なプレイ感覚を演出する。



懐かしさと新しさが融合 新感覚のゲームだね♪

注目！④

Contrast (コントラスト)

PS4 2月22日配信開始

影の世界に入る能力を持った主人公のダーンを操り、少女ディディをサポートするアクションゲーム。ときには光源を動かして影の形や大きさを変え、進むべき道を切り拓くのだ。



"影が薄い"と言われるボクでも楽しめるよね？

CHECK

PS Plusに加入してPS4のオンラインマルチプレイを遊び尽くそう！

PS Plusは、PSNの有料(※)メンバーシップサービス。加入すれば、さまざまなサービスを受けられる。PS4でオンラインマルチプレイを遊ぶときには、PS Plusの加入が必須になるのだ。

［おもなサービス］

— フリープレイ —
PS Storeで配信中のゲームの中から厳選された作品を、期間内に回数や制限なく無料で遊べる

— セーブデータお預かり —
大切なゲームのセーブデータをオンラインストレージに自動でバックアップできるサービス

— 各種特典 —
特定のゲームで使用可能なアイテムやコンテンツを無料でダウンロードできるサービス

※料金は下記の3種類。1ヵ月利用権：476円[税抜](500円[税込])、3ヵ月利用権：1238円[税抜](1300円[税込])、12ヵ月利用権：4762円[税抜](5000円[税込])

店長トーク

PS3とPS4で発売中の『ストライダー飛竜』のダウンロード版を購入すると、ステキなプレゼントがもらえるよ！



SCEJA
ネットワークオペレーション部
オペレーション企画課
吉野允規(よしのみつのり)氏

『ストライダー飛竜』特A級プレゼントキャンペーン実施中！

店長　いやー、寒い！　今年は雪がすごいなあ。思わず初代『ストライダー飛竜』の雪山ステージを思い出しちゃったよ……。

吉野允規氏(以下、**吉野**)　こんにちは！『ストライダー飛竜』と言えば、現在"特A級プレゼントキャンペーン"が開催中ですよ。

店長　……目標を確認、任務を開始する。光剣サイファー、存分に味わうがいい！

吉野　落ち着いてください(笑)。僕は、おもにPS Storeで行うキャンペーンで、国内のライセンシー様とのやり取りや、コンテンツの進行管理などを担当している者です。

店長　へぇ～。先ほど言っていた『ストライダー飛竜』のキャンペーンって？

吉野　PS4とPS3で新生した『ストライダー飛竜』のダウンロード版を購入すると、抽選でオリジナルTシャツが当たるというものです。2月22日～3月7日の期間限定なので、まだ購入していない方はチャンスですよ！

店長　ほほう。Tシャツのデザインは……？

吉野　そう来ると思って、画像を用意しておきましたよ。ちなみに、PS3版とPS4版でそれぞれデザインが異なるんです(ページ右側)。

店長　うおおっ！　これはカッコいい！

吉野　デザインは、和柄Tシャツメーカーの"むかしむかし"にお願いしています。

店長　気合入ってますね～。もしかして、吉野さんも昔から『ストライダー飛竜』をやり込んでいたりするんですか？

吉野　稼動当時、僕は2歳だったのでプレイしていませんが、『ULTIMATE MARVEL VS. CAPCOM 3』では好きなキャラクターでした。

店長　僕はフランクとレイレイを使っていました！　……あー、それにしても悩むなあ。

吉野　えっ、急にどうしたんですか？

店長　PS4版を買おうと思っていたんだけど、Tシャツの柄が機種によって違うと知ったら、両方欲しくなっちゃって。

吉野　どちらもお安いので、両方買うという手もありますよ！　本作は、昔ながらの『ストライダー飛竜』のファンはもちろん、オープンワールドタイプのアクションゲームが好きな方も楽しめる内容となっておりますので、ぜひプレイしてみてください！

店長　……あんたみたいなやつは嫌いじゃない。任務完了！　スタタタタ！(←足音)

吉野　店長さん、ストライダー飛竜のマネして走ると不審に思われ……ああ行っちゃった。



PS3版 Tシャツ デザイン



PS4版 Tシャツ デザイン

※デザインは製作中のものです。

ぷれてん EXPRESS



詳細は公式Webサイトで事前に必ずチェック！
http://www.jp.playstation.com/psn/sp/otameshi140222/

ゲームもビデオも音楽も！ つないでお試しキャンペーン！

PS4本体を購入した方に朗報！ PS4発売記念として、PS4で4つのネットワークサービスすべてを体験すると、もれなく1000円ぶんの"PSNチケット"がもらえるキャンペーンが実施中だ。さらに、PS Storeでゲームを5000円[税込]以上購入すると、抽選で22名にソニーの液晶テレビ"BRAVIA"がプレゼントされるぞ！ 無料で遊べるうえに、豪華なプレゼントのチャンスがあるとくれば、参加しない手はない!!



対象サービスと条件

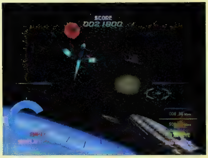
- PS4でPS Storeにアクセスし、最新ゲームの体験版をダウンロードする
- Video Unlimited：対象タイトルの第1話を無料でレンタルする
- Music Unlimited：定額制音楽サービスで、30日間の無料体験をする(※)
- 3ヵ月利用権をPS4のPS Storeから無料ダウンロードする

※Music Unlimited利用の際には、クレジットカードの登録が必須。

[PSゲームアーカイブス]

ゲームアーカイブスの注目作をピックアップ！

『スターブレードα』
バンダイナムコゲームス／配信中／600円[税込]



↑シンプルな操作感と爽快感で、病みつきになること必至！ 壮大なスペースオペラを体験せよ。

1991年にアーケードで好評を博した、一人称3Dシューティングゲーム『スターブレード』のプレイステーション版。アーケード版を再現したノーマルモードと、テクスチャーマッピングを施したテクスチャーモードを収録している。



『ストライダー飛竜』を始め、PS4はお楽しみがいっぱい！ これからも遊びまくるぞ～

アゲ魂

アーケードゲームの情報をお届けするコーナー"アーケードゲーム魂"(略して"アゲ魂")。今回は、4ページにわたってイベントリポート!



今週の担当:ででお

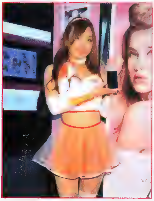
JAEPO
JAPAN AMUSEMENT EXPO
ジャパン アミューズメント エキスポ2014



ジャパン アミューズメント エキスポ2014
2014年の最新アーケードゲームをひと足お先に紹介!!









アゲ魂での登場は久しぶり! ででおだぜ。今回は、2月14日、15日に開催されたアーケードゲームの大展示会、"ジャパン アミューズメント エキスポ2014"(以下、JAEPO2014)の様子をお届け。イベントの当日は、関東に40ウン年ぶりの大雪が降るという、まさかの悪天候だったけど、展示されていたゲームはすげぇ熱かった! というわけで、注目の最新ゲームを一挙に紹介するぜ。各ブースで、読者プレゼントもゲットしたので、そちらもお楽しみに!!

ジャパン アミューズメント エキスポ2014とは?

JAEPO

JAEPOは、"日本アミューズメントマシン協会"と"全日本アミューズメント施設営業者協会連合会"が共同で主催する、アーケードゲームの展示会。今年が2回目の開催となる。最新のアーケードゲームを筆頭に、プライズマシンやプリントシール機、さらには両替機やレバー、ボタンといった筐体のパーツなど、ゲームセンターを経営する店舗側に必要な商品も、同時に出展されているのが特徴なのだ。



↑JAEPOは、最新ゲームを発表する場であると同時に、ゲームセンターを経営するオペレーター側が商談を行う場という側面もある。

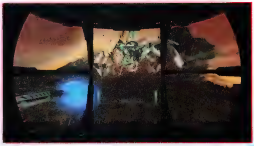
KONAMI 完全新規タイトルを大量投入!!

KONAMIブースでとくに目立っていたのは、ブースの外周に配置されていた、BEMANIシリーズの完全新作『BeatStream(ビートストリーム)』。そして、コクピットを再現した大型筐体の『スティールクロニクル ガーネッシュ』の2タイトルだった。そのほかにも、狙撃が題材のガンシューティングゲーム『SILENT SCOPE -BONE EATER-(サイレントスコープ ボーンイーター)』の人気も高く、初日から長蛇の列を形成。一般開催日の2日目は、開場から閉幕までBEMANI生放送を行い、盛り上がっていたぞ。

スティールクロニクル ガーネッシュ



➡視界を覆う大型モニターで迫力が倍増！ レバーとフットペダルで、直感的な操作で戦いが楽しめる。



⬆大型兵器"スティールアームズ"を操作して敵とバトル！ 通常筐体の『スティールクロニクル』との協力プレイも可能だ。

SILENT SCOPE -BONE EATER- (サイレントスコープ ボーンイーター)





⬆派手な銃撃戦ではなく狙撃でターゲットを始末し、任務遂行を目指すガンシューティングが15年のときを経て復活。スコープ越しにターゲットを狙撃する、緊張感溢れる感覚はこのゲームならではの魅力だ。

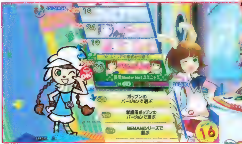
BeatStream (ビートストリーム)



➡待望のBEMANIシリーズ最新作は、タッチパネルで演奏するシンプルな操作性と、上下2画面を使った迫力の演出が特徴となる。



pop'n music ラピストリア





⬆シリーズ22作目を数える人気リズムゲーム。雰囲気の異なるふたつの世界が公開され、会場を訪れたシリーズのファンを驚かせていたぞ。

真球勝負！ プロ野球ドリームスタジアム



⬅キッズゲームと野球ゲームが融合！ 縦型モニターで展開される、投打の攻防は迫力満点。

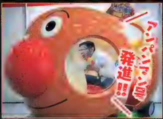


体感して楽しむタイプの大型筐体と音ゲーで盛り上がっていたんだナ!!

JAEPO トピック❶ 帰ってきた!? でであ、童心に還る2014

ヒャッハー！ 今年も来たぜ、JAEPO!! 右を見ても左を見ても最新ゲームのオンパレード!! ってことで、心は子ども、体はアラフォーの俺が、個人的に感動した注目の遊具を紹介するぜ。

いちばん俺の目を引いたのは、ホープのブースにあった『機動歩兵「K021」』だ！ 思わず「こいつ、動くぞ……」とつぶやいちまうくらい、ダイナミックな動きとJAEPOの会場を見渡せる視界の広さに感激!! また、バンダイナムコゲームスのブースにあった、『ピコピコアンパンマンごう』は、俺の心のバイキンマンが吹っ飛ぶくらい、童心に還って楽しめるゲームだったぜ〜！





⬆➡キッズ用遊具と侮ることなかれ！ 筐体にCCDカメラが搭載されていたり、バナパスポートカードに対応していたりと、イマドキの技術がこれでもかと導入されている。

セガ JAEPO随一のイベント数!

初日から、積極的にイベントを開催していたセガブース。メインステージでは、完全新作の『WONDERLAND WARS(ワンダーランド ウォーズ)』がサプライズ発表されたほか、豪華ゲストを招いたイベントなどが催された。さらにメインステージとは別に設営されていた"APMコーナー"では、『GUILTY GEAR Xrd -SIGN-(ギルティギア イグザード サイン)』など、セガのネットワークサービス"ALL.Net P-ras MULTI(オールネットプラスマルチ)"に対応した格闘ゲームのイベントを実施&配信し、注目を集めていた。

GUILTY GEAR Xrd -SIGN- (ギルティギア イグザード サイン)



⬅『ギルティギア』シリーズ待望の新作。3Dで描かれたグラフィックと、格闘ゲームの常識を覆す目新しい演出が随所に施されている。

ヒーローバンク アーケード





⬅お金を題材にしたキッズカードゲーム。14日のステージイベントでは、お笑いタレントのキンタロー。が、得意のものまねを交えてゲームの魅力をアピールしたぞ。



初日は対戦、2日目は動画で格闘ゲームを堪能したッス!!

WONDERLAND WARS (ワンダーランド ウォーズ)



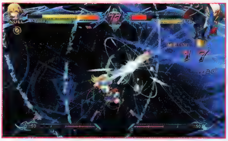


⬆アーケード初の"MOBA(※)"系戦略アクションゲーム。"特殊ペンデバイス"による直感的な操作感で、アーケードならではのプレイ感を実現! 戦場に介入し、味方を勝利に導け!!

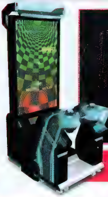
タイトー 格闘ゲームを中心に大盛況

タイトーブースに出展されていたのは、アップデートで続々と新曲がリリースされている、人気のリズムアクションゲーム『グルーヴコースター』。そのほかに、『ウルトラストリートファイター4』などさまざまなメーカーの2D対戦格闘ゲームがプレイアブル出展され、注目を浴びていた。多数の来場者が行列に並び、熱い対戦をくり広げる様子は、まさに1990年代のゲームセンターそのもの! 当時の2D対戦格闘ブームを彷彿とさせる光景だったぞ。

ブレイブルー クロノファンタズマ



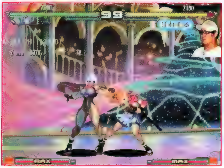
グルーヴコースター





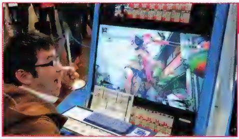
⬅2月に配信されたばかりの新曲を、ノリノリで試遊してみた。

ヤタガラス Attack on Cataclysm



➡『ザ・キング・オブ・ファイターズ』のスタッフが手掛けた2D対戦格闘ゲーム。有名人ゲーマーの実写カットインが斬新!

ウルトラストリートファイター4



⬅エレナやポイズンなど、新キャラクターが続々登場。ウルコンが決まったときの爽快感も健在!



渋谷のゲーセンに入り浸っていたころを思い出して、血が騒いできたぜぇ〜!

※MOBA……Multiplayer-Online-Battle-Arenaの略称。

会場でゲットしたグッズを大放出!!

[illegible]

欲しいプレゼントを明記してご応募ください!

Ⓐ


Ⓑ


Ⓒ


Ⓓ


Ⓔ


- Ⓐ スティールクロニクル ヴィクトルーパーズ JAEPO特製ステッカー …… 5名様
- Ⓑ ヒーローバンク アーケード キラカード …… 3名様
- Ⓒ WONDERLAND WARS（ワンダーランド ウォーズ）しおり4枚セット …… 10名様
- Ⓓ グルーヴコースター 非売品CD …… 5名様
- Ⓔ 湾岸ミッドナイト マキシマムチューン5 バナパスポートカード用シール …… 10名様

バンダイナムコゲームス AKBのゾンビが襲来!?

「AKB48のメンバーがゾンビになる！」というゲーム性で話題沸騰中の『セーラーゾンビ～AKB48 アーケード·エディション～』。ビジネスデーには、AKB48の梅田彩佳さんと山内鈴蘭さんが実際にゲームをプレイし、黒山の人だかりができていた。そのほかにも、多数のビデオゲームや大型筐体、プリントシール機の『PLATINUM BLANCE(プラチナバランス)』と、多彩なジャンルの新作ゲームが展示され、多くの来場者の足を止めていたぞ。



機動戦士ガンダム エクストリームバーサス マキシブースト



⬅『ガンダムAGE』が初参戦し、登場する機体は110機オーバーに！ 短い制限時間の中で、操作機体を選ぶのがたいへん!?

セーラーゾンビ ～AKB48 アーケード·エディション～



⬅ゾンビと化したAKB48のメンバーに、ワクチン弾を撃ち込んで救い出せ！ 曲が流れるとメンバーが踊り出す、リズムゲームに突入する。

スーパーアルペンレーサー



⬅およそ19年の時を経て復活したスキーレーサー体感ゲーム。両手両足を使った体重移動による、本物のスキーさながらの操作でゲレンデを滑走していく。

梅田彩佳（うめだあやか）ちゃんも山内鈴蘭（やまうちすずらん）ちゃんもとってもかわいくてドキドキしちゃったゾ!



JAEPOトピック❷ コスプレ姿のお姉さんも!

うっほほ～い、オラしんのすけだゾ。各ブースには、綺麗なコンパニオンのお姉さんはもちろん、かわいらしいキャラクターのコスプレをしたお姉さんもたくさん！ 新作ゲームだけじゃなく、綺麗＆かわいいお姉さんたちがいることもJAEPOの楽しみのひとつなんだナ!!





アゲ魂担当 ででおの ココがポイント!!

いやー、今年も謎のロボットに乗ったり、アンパンマン号にライドしたりと大忙しだったぜ！ 大型筐体だけでなく、レバーとボタンで操作する昔ながらの格闘ゲームが多かったのが、今年のJAEPOの印象だったな。でも俺は、新作シューティングも待ってますよメーカーさん！ いまから来年のJAEPOも楽しみだけど、とりあえず雪だけはカンベンな!!

- キッズ系乗り物の充実度
- 豪雪中の移動難易度
- 最新ゲーム遊び放題の楽しさ

※採点はアゲ魂班の独断によるものです。

iPhone・Androidアプリ

聖剣伝説 RISE of MANA	
スクウェア・エニックス	無料(アプリ内課金あり)
カテゴリ:RPG	

対応機種:iOS、Android
配信日:未定

~Prologue~

そこは天界と呼ばれていた
巨大樹が生える光の面ラスタ
巨大樹の根が蠢く闇の面ダルカ
表と裏のふたつの面に分かれている
不思議な世界
主である天王および魔王の号令の下
はるか昔より戦いを続けてきた
彼らが戦いを始めたきっかけはわからない
天使たちは、悪魔たちが光を望み
ラスタを支配するために攻めてきたと伝え
悪魔たちは、天使たちが闇を嫌い
ダルカを滅ぼすために攻めてきたと伝えた
しかし、それはいまとなっては
どちらでもいいことだった
戦いはいまもなお続いている……
その事実だけがそこにあった



大ヒットアクションRPGシリーズ『聖剣伝説』の最新作が登場。相反するふたつの魂が融合したとき、新たな物語が幕を開ける!

『聖剣伝説』シリーズ

※画面は開発中のものです。

天使と悪魔の力を交互に操れ！

本作の主人公は、天界から地上（人界）に落ち、ひとつの体に同化してしまった天使と悪魔。冒険の鍵を握る能力"転身"を行えば、いつでも天使と悪魔を入れ替えて操作することができる。転身後は攻撃時のスキルも変化するので、状況に応じてふたりのキャラクターを使い分けよう。











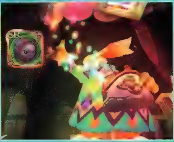
人界を舞台にした冒険譚

プレイヤーは"ミステの町"を拠点として物語を進めていく。町では武器や防具、サポート役の"魔ペット"を強化したり、アイテムを調達したりして、旅の準備を整えよう。また、冒険のメインとなる"クエスト"のバトルでは、「聖剣伝説」ならではの爽快アクションを楽しめるぞ。武器スキルや転身を駆使して強敵に立ち向かえ！

ミステの町で情報収集





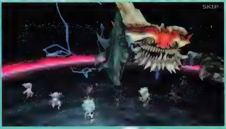


魔ペットとともに敵を討て！





最大8人の仲間と同時プレイも！



最新作がスマホに！

2月のプライズコレクション

Prize Collection

2月にゲームセンターのキャッチャーマシンに投入されるプライズの中から、注目アイテムをピックアップして紹介！ 掲載したアイテムは、すべてプレゼントするよ。詳しくは182ページをチェック!!

紹介した中から1種類をプレゼント。番号とアルファベットを明記。

複数のタイプを紹介している場合も、すべてセットでプレゼント。



1-A ソーナンス

1-B マーイーカ

1 ポケットモンスター XY WE ARE ロケット団 スーパーDXぬいぐるみ ～ソーナンス・マーイーカ～

バンプレスト　2月下旬登場予定　5



2 ワンピース SCultures BIG 造形王頂上決戦2 vol.6

バンプレスト　2月上旬登場　5

人気キャラクターが続々登場！
注目のプライズアイテムを紹介!!



3 ヱヴァンゲリヲン新劇場版 プレミアムフィギュア "アヤナミレイ（仮称）"

セガ　2月下旬登場予定　3



4-A ブルー

4-B イエロー

4-C ピンク

※サイズはすべて同じです。

4 おさわり探偵 なめこ栽培キット ミニリュック

フリュー　2月下旬登場予定　1

グッズ解説

1 ロケット団の手持ちポケモンたちがぬいぐるみになったよ。キュートな表情であなたのハートをゲットします！

2 麦わら海賊団の音楽家ブルックが、仕込み杖とバイオリンを持ってポーズ。ロック魂溢れる、迫力満点の造型！

3 真っ黒なプラグスーツに身を包む"アヤナミレイ（仮称）"をフィギュア化。はかない美しさを再現した逸品です!!

4 ファスナーを開けると、なめこがぬめっと出現！ ふたつ目のファスナーを開けると、小物などを収納できるよ。

5 ケロロ軍曹 でっかいぬいぐるみ

●ブレイク ●2月中旬登場



6 ガールズ&パンツァー でふぉめか ちびパンツァーフィギュア vol.1

●バンプレスト ●2月下旬登場予定



7 這いよれ!ニャル子さんW プレミアムフィギュア "ピンクメイドVer."

●セガ ●2月中旬登場



アニメでおなじみのキャラがフィギュアで勢揃い!!



8 ハイスクールD×D NEW リアス・グレモリー バニーガールフィギュア

●タイトー ●2月下旬登場予定



9 けいおん!! ハイグレードサマービーチフィギュア "秋山澪&田井中律"

●セガ ●2月中旬登場



10 Free! ぷちフィギュア

●エスケイジャパン ●2月中旬登場

※サイズはすべて同じです。

グッズ解説

5 ケロロとタママがビッグサイズのぬいぐるみ姿で地球侵略!? 地球人の視線をひとり占めにするであります!

6 『ガルパン』の人気キャラクターと戦車を手のひらサイズにデフォルメ。戦車と組み合わせて飾ることもできるよ。

7 貴重なピンクのメイド服バージョンを着たニャル子を再現。ハイテンションのポーズが決まったフィギュアです。

8 駒王学園一の美少女、リアスを造型化。上級悪魔とバニーガールの組み合わせは、虜になること間違いなし!

9 りっちゃんと澪ちゃんのふたりが、とってもまぶしいビキニ姿を披露! 躍動感溢れるポーズも魅力的だね♥

10 高校生に成長したイケメンスイマーたちが、デフォルメ姿で登場。いっしょに泳ぎたくなるキュートさです!

部屋に置けば思わず笑顔♪
魅力的なキャラクターたち

11 リラックマ 粘着テープ式クリーナー

●システムサービス　●2月下旬登場予定

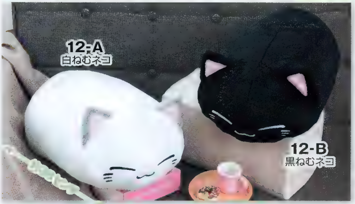




※サイズはすべて同じです。

12 ねむネコ ロングBIGぬいぐるみ

●フリュー　●2月下旬登場予定



※ぬいぐるみ以外の装飾品は含まれません。

13 ムーミン ニョロニョロクッション

●タイトー　●2月中旬登場



14 かおもにゃんボイスぬいぐるみ3

●リアン　●2月中旬登場



※サイズはすべて同じです。

15 NHKスペシャル深海プロジェクト BIGソフビフィギュア

●ブレイク　●2月上旬登場



16 ぶたかつくん 円筒形クッション

●エイコー　●2月中旬登場



※ぬいぐるみ以外の装飾品は含まれません。

グッズ解説

11 コロコロ転がしてホコリを取る、便利なクリーナー。こまめにお掃除すれば、キイロイトリに怒られないよ♪

12 ちょっと長めの胴体は、クッションにも枕にもできるジャストサイズ。ねむネコといっしょにお昼寝してね。

13 ニョロニョロが、超ビッグサイズのぬいぐるみになりました。裏面には原作アートを使用した絵柄をプリント。

14 おしゃべりが大好きな"かおもにゃん"。お腹のボタンを押すと、セリフが釘宮理恵さんの声で再生されます！

15 テレビで放映されて話題を呼んだ深海の住人たちが登場。圧巻の大きさと精巧な造型が、見る者を魅了する……。

16 何ともシュールなキャラクター、"ぶたかつくん"と仲間たちのクッション。鼻をつまむとぷーぷー鳴きます。

ファミ通がお送りする
何でもアリの総合情報コーナー

FAMIKING VOL.654

ファミキング

⚠ 応募の注意

※プレゼント賞品は譲渡しないことを応募・当選の条件とします。譲渡には、売ること、オークションに出品することなどが含まれます。譲渡が明らかになった場合、当選は取り消され賞品をお返しいただく場合があります。

※プレゼントの説明で、とくに記載していないものは、賞品の発送をもって発表とさせていただきます。

※雑誌公正競争規約の定めにより、このコーナーの懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に当選できない場合があります。

※本誌におけるサービスのご利用、プレゼントのご応募などに関連してお客様からご提供いただいた個人情報につきましては、弊社のプライバシーポリシー(URL:http://www.enterbrain.co.jp/)の定めるところにより、取り扱わせていただきます。

※ご意見・投稿が誌面掲載される際に、お名前(実名)の掲載を望まない方は、ペンネームを併記のうえご投稿ください。

各コーナーの あて先

eメールでの投稿はコチラ
famiking@ml.enterbrain.co.jp

はがきでの投稿はコチラ
〒102-8431 エンターブレイン
週刊ファミ通3月13日号
ファミキング「○○○○」係まで

レギュラーコーナー◆ファミキング

ebten エビテン限定 DXパック

オンライン通販サイト、"エビテン(ebten)"オリジナルのグッズ関連情報をお届け!!

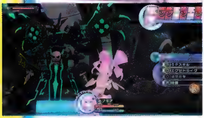
"妹女神"たちのラブリーな姿を堪能

コンパイルハートより3月20日発売予定のプレイステーション Vita用ソフト、『超次次元ゲイム ネプテューヌリバース2 シスターズ ジェネレーション』。エビテンでは、本作のソフトとオリジナルグッズをセットにした"ファミ通DXパック"が絶賛予約受付中だ。ファン必携の内容になっているぞ!

Vita 超次次元ゲイム ネプテューヌリバース2 シスターズ ジェネレーション
コンパイルハート/3月20日発売予定/5800円[税抜] (6090円[税込])

人気RPG『ネプテューヌ』シリーズ第2弾のリメイク。"ゲイムギョウ界"で女神になることを目指す主人公のネプギアたちが、キュート&ドキドキ満載の大冒険をくり広げていく。





コンパイルハート描き下ろし ネプギア&ユニ B2タペストリー



女神候補生クリアファイル3種セット



ネプギア&ユニ マグカップ(1個)



オリジナルグッズ一式を抽選で2名様にプレゼント!

ファミ通DXパックのオリジナルグッズ一式(ゲームソフトは含みません)を、抽選で2名様に贈呈。はがきに住所、氏名、年齢、電話番号を明記のうえ、このページの上部に記載しているあて先で、「ネプテューヌリバース2」係までお送りください。締切は3月13日の当日消印有効。当選者の発表は、賞品の発送(3月下旬予定)をもって代えさせていただきます。

本商品のご注文はエビテンまで! http://ebten.jp/

『超次次元ゲイム ネプテューヌリバース2 シスターズ ジェネレーション』ファミ通DXパック

商品DATA

- 発売日 3月20日発売予定
- 価格 7800円[税抜] (8190円[税込])、限定版のファミ通DXパックは9800円[税抜] (10290円[税込])
- セット内容
  - 『超次次元ゲイム ネプテューヌリバース2 シスターズ ジェネレーション』ゲームソフト
  - コンパイルハート描き下ろし ネプギア&ユニ B2タペストリー
  - 女神候補生クリアファイル3種セット
  - ネプギア&ユニ マグカップ(1個)

インフォメーション

大好評のファミ通オリジナルダウンロードコンテンツ。次号の内容を、ひと足早く公開!

ファミ通オリジナル 次号のファミ通も要チェック!

ダウンロードコンテンツ福袋がスゴい!

音楽などデジタルコンテンツが入手できる本誌付録"ダウンロードコンテンツ福袋"。本誌3月20日号(3月6日発売)では、下で紹介しているゲームのプロダクトコードと、ファミ通のデジタル付録を収録!



SOUL SACRIFICE DELTA(ソウル・サクリファイス デルタ)

ゲーム中で使用可能な特別コスチューム!

話題の"超魔法バトルアクション"のプロダクトコードを収録! ファミ通限定のオリジナルコスチュームをゲットしよう!!



電子書籍

『ソルサク デルタ』記事総まとめ

『SOUL SACRIFICE DELTA(ソウル・サクリファイス デルタ)』の本誌過去記事を総まとめ。ゲーム情報をおさらいしておこう。

週刊ファミ通3月20日号をお楽しみに!!

(3月6日発売)



青木志貴 & 一木千洋

ゲーマーズエンジェル日記

第40回

今週の当番 一木千洋(いっきちひろ)ちゃん

数々のゲームに声優として参加し、ユニット"Trefle(トレフル)"でCDデビューも果たす。声優活動とともにゲームも猛勉強中。

人生初の洋ゲーに挑戦!!

こんにちは! いっきです。わたしは、ニンテンドー3DSやプレイステーション Vitaでゲームを遊ぶことが多いのですが、現在はプレイステーション3版の『ウォーキング・デッド』にハマリ中!! 海外産ゲームは難しそうなイメージがあり、遊ぶ機会がなかったジャンル。ところが、『ファミ通LIVE』の番組でしーちゃん(青木志貴ちゃん)と本作をプレイしたことや、番組スタッフさんの推薦もあり、家で遊んでみたいと思ったのです。でも、ひとりで遊ぶとまったく違いますね。番組内では、主人公のリーがウォーカー(化け物)を見て転倒したときに、一歩引いた感覚で「ドジな人!」と言っていたんです。それが家では「ウォーカーが怖いから、そりゃあわてて転ぶよね! ガンバレ!!」と完全に感情移入(笑)。そして、本作では会話の選択肢によって、リーに対する登場人物の感情が変わるため、正直に自分の素性を明かそうと思っちゃう……。友だちに大切な話をするときのようにドキドキしちゃいます。さらに、人間関係が濃密な本作では、出会った人たちがどんな人生を歩んでいたのかも気になるうえ、各エピソードの終わりに流れる次回予告を見ているうちに、ゲームの世界にどんどん引き込まれるんです!! しばらく、ビクビクしながらこのソフトを遊ぶ日が続きそうです。



ハラハラのシーンが連続の『ウォーキング・デッド』。暗くなってから遊ぶと怖いので、おもに昼間にプレイ。夜は、妹がそばにいるときに挑戦します……。

今回の1本 『ウォーキング・デッド』

PS3 サイバーフロント/2013年12月5日発売/5980円[税抜](6279円[税込])

同名コミックの世界観をベースにしたホラーアドベンチャーゲーム。イベント中に出現する選択肢やプレイヤーの行動によって、ストーリーの展開が変化する。



こちらもチェック!!

ファミ通.com ブログ 公開中!!
『ゲーマーズエンジェル天使のお部屋』

ニコニコ生放送 配信中!
『ファミ通LIVE ゲーマーズエンジェル(仮)』 次回は3月24日(月)を予定

ゲーマーズエンジェルへのお便り・ご依頼はこちら

今週の編集部

流行りゲー

ファミ通編集部で流行しているゲームを聞き込み徹底調査！ いまスタッフがハマっているタイトルは何だ!?

上位陣の勢いは続くか!? 注目作が続々登場!!

首位は入れ替わったものの、安定した人気の上位2タイトル。ランクインを果たした『Diablo Ⅲ（ディアブロⅢ）』と『ドンキーコング トロピカルフリーズ』は、どこまで上位に食い込めるか!?

集計期間
2月11日～2月18日

1	**ファイナルファンタジーXIV：新生エオルゼア** プレイステーション3、PC/スクウェア・エニックス/2013年8月27日発売	7人
2	**ゼルダの伝説 神々のトライフォース2** ニンテンドー3DS/任天堂/2013年12月26日発売	6人
3	**Diablo Ⅲ（ディアブロⅢ）** プレイステーション3/スクウェア・エニックス/1月30日発売	5人
4	**ドラゴンクエストモンスターズ2 イルとルカの不思議なふしぎな鍵** ニンテンドー3DS/スクウェア・エニックス/2月6日発売	4人
5	**ドンキーコング トロピカルフリーズ** Wii U/任天堂/2月13日発売	3人

Pick UP
今週の第5位

ドンキーコング トロピカルフリーズ

Wii U/任天堂/2月13日発売/5700円［税抜］（5985円［税込］）



［ゲーム概要］ 痛快かつ野性的なアクションが楽しめる、シリーズ最新作。ドンキーコングとその仲間たちが、奪われた島を取り戻すために冒険をくり広げる。

ダイナミックなアクションは健在！ 難度は高いですが、難関に挑戦して突破できたときは、かなり気持ちいいです！ （TEXT：ハトヤ伊藤）

今週の

ファミ通LIVE

～水曜はファミ通とよしもとがゲームの生番組やってるよ！～

ファミ通×よしもと×ニコニコ動画

毎週水曜日 午後8時から 生配信中！

2月19日の放送では、プレイステーション4を大特集！ カプコンの『ストライダー飛竜』を始め、ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジアの『KNACK（ナック）』や『KILLZONE SHADOW FALL（キルゾーン シャドーフォール）』の魅力をお伝えしたぞ！



新たな時代の到来に一同歓喜！

予告 次回は3月5日放送！

タイムシフト視聴も可能!! 予約をお忘れなく！

アドレスはコチラ http://ch.nicovideo.jp/channel/famitsu_live

ファミ通LIVE公式のTwitterハッシュタグ #832live

※放送内容は予告なしに変わることがあります。ご了承ください。

第132回

4コマゲーム通信 ふあみもん

まんが/酔co

暇



今週の元ネタ
『SOUL SACRIFICE DELTA（ソウル・サクリファイス デルタ）』

3月6日の発売日が楽しみですね～。ところで私、ファミ通.comで"ソウル・サクリファイスプレイ漫画 詰んでしまうとはなにごとだ。"というマンガを連載させていただいていたのですが、このドタバタプレイマンガが、昨年ついに単行本化されました。こちらもチェックしてくれるとうれしいです。 （酔co）

【酔coネット】http://www.geocities.jp/tokyo_okina/

レギュラーコーナー◆ファミキング

FAMITSU COLUMN

次長課長・井上聡のうわごとですので、ご勘弁

当コラムは自他ともに認める芸能界イチのゲームバカ、次長課長・井上聡が、血ヘドを吐かん勢いで遊び倒す"ゲームな日常"を切り取った戯言日記です。



ハードは大切に!

どうもごきげんよう。

さて、今回は壮大な余談になりますが、お付き合いくださいませ。

僕が参加している『モンスターハンター4』のLINEのグループがあるのですが、そこにはミュージシャン、俳優(女優)、芸人、カメラマン、クリエイター、ジャンルがわからんタレント、裏方さんなどなど、総勢54名が所属しています。そのメンバーで定期的に集まってわいわいと狩りを楽しんでいるのですが、まだまだメンバーを増やしていきたいので、新たに後輩のティ・カトウ(このコラムではおなじみになりつつある)をグループの集まりに連れていきました。

大半の方々は心優しく歓迎してくれたのですが、なぜかひとりだけ、ホンダさん(仮名)という男だけがカトウに対し、わずかな時間で敬語からタメ口に変わり、後半は完全に上からものを言う感じでいじっているのです。カトウも、とりあえずその場は新参者なことと、38歳という年齢もあって大人の対応で我慢していたみたいですが、後日、カトウが僕のところに相談にきました。

カ:あの……僕、あの人にめっちゃバカにされているのですが……。
井:俺たちは見ていて、単純に楽しいよ。
カ:僕、あの人から、いまはカトゥーンって呼ばれてしまっています! もう我慢ならんっす!
井:え、そこ!? べつに呼び名はどうでもいいだろ。
カ:それに、あの人の『モンハン』の腕は僕と大して変わらないくらいなのに、けっこう上から言ってきます! なんか悔しいっす!
井:確かに、オレから見ればどっちもどっちだわな。じゃあどっちがうまいか、サシで勝負すればいいんじゃない?
カ:うす! 僕、絶対に勝ちます!
井:でも……ふつうに勝負したところでみんなは納得しないし、盛り上がりに欠けると思うぞ。やるからにはモンハンフェスタぐらいの盛り上がりは欲しいところだな。
カ:じゃあ、どうすれば……?
井:ここは思い切って腹をくくり、命懸けの勝負を挑んでみたらどうだ?
カ:うす。"なんでもこい!"です! 細かいルールは井上さんにお任せするので、決めていただいてもいいですか?
井:ああ、いいだろう。でも、地獄を見ることになるぞ。覚悟しとくんだな!
カ:…………。

そんな勝負の、ルールを決めました。

★モンハン裏フェスタ'14★
ホンダvs.カトウによる湯煎デスマッチ

イベントクエスト"ゼルダの伝説・
力と知恵と勇気"でタイムアタック対決

【概要】武器、防具は自由で、相手をなんらかの形で精神的に追い込むのもあり。とにかくなんでもありのルール。負けたほうはこれまでのデータを全消去し、名前を変えて再出発。たとえば、カトウが負けた場合は"ホンダの手下"に改名しなければならない。なおかつ、負けたほうは運営委員会で用意した鍋に3DSを入れ、軽く湯煎をして消毒した後、べつの鍋にてしゃぶしゃぶをしてゴマだれと薬味をつけて少し味わうこととする(お好みで、ポン酢もご用意しております)。そして最後に、3DSで取れたダシの鍋でうどんをゆでてそれを完食し、「悔いはありません。データは消えたけど、食したことで我が一部となり、生涯忘れることはないでしょう!」と宣言してください。負けたら何も残りません。とにかく勝てばいいのです! これが勝負の世界なのです!

※絶対にマネしないでください! 週刊ファミ通はゲーム機を大事に扱うことを推奨しています!

残酷なルールになりましたが、僕に任せたのが悪いのです。ただ、問題はこのルールをホンダさんが了承してくれるかどうかでしたが、カトウをよほど下に見てしまっているのか、2秒でOKをいただきました。



こうして湯煎デスマッチが行われることになりましたが、気になる結果は次回の講釈で……(ガンダーラ♪)。

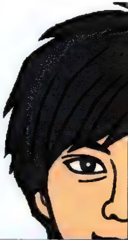


イラスト:荒井清和



金子ノブアキ

やめどきなんて存在しなかった

スクウェア・エニックスから発売中のプレイステーション3用ソフト『Diablo Ⅲ(ディアブロⅢ)』をプレイ中。いかん、完全にやめどきを失った。中毒性が高すぎる。気がついたら平気で5、6時間経ってる(笑)。っていうか、1周クリアーしてもうた！(笑)

久しぶりに生活に支障をきたすソフトに出会ってしまった。ユーザーの評価の高さもうなずける。これはヤバい、人を堕落させる兵器だ！(笑)。時期的にも、ちょうどダークファンタジーに飢えていたしなぁ。やべぇーハック＆スラッシュ最高だー助けて一廃人になるー！　こんなにもシンプルな作りだというのに、なんだ！　なんなんだこの奥深さは！　キャラクターメイキングもメチャメチャシンプルなのに、いったいなんなんだこの没入感は!!　見下ろし視点だからあなどりがちだが、よく見りゃグラフィックもすごく緻密に描かれているし、ちょうどいい意地悪さで、どれも使い勝手にムダのないスキルと成長のバランスも文句なし。随所に挟まれるムービーのクオリティーもすげぇぇぇぇぇぇ!!!!

しかも、ストーリーもおもしろいんだなぁこれが。大まかに言うと、天使と悪の戦い。ハッキリ言って、超ベタな話っす。でもぜんぜん飽きがこない！　なぜならテンポがよすぎるから！　つぎからつぎへと、異常なほどにサクサクと話が進んでいく。だからやっちゃう。そして朝が来ちゃう。もう勘弁してけろー！

サブクエストも充実。武器や防具の強化も楽しい。そして何より、敵が落としたアイテムをちまちますべてチェックするのが楽しすぎる。この手のゲームは、ここを楽しめるか否かが肝です。そしてオレは、この単純作業のくり返しに、半端でない快感を覚えてしまう人種なのです。拾っては捨て、拾っては捨て、間違えて捨てては拾いのくり返し。もしかしたら、ひよこの選別の仕事とかが向いているのかもしれません。

最初にゲームを始めるとき、どの職業にするか悩みましたが、まずはデーモンハンターでプレイしてみました。個人的にハック＆スラッシュでは、遠距離で姑息に戦うのが好きです。そして2周目は、近接戦闘を楽しむというパターン。よって、つぎはバーバリアンかモンクかなと。それにしても男キャラのルックスがどちらも完全なおじさん(笑)。このあたりが、いかにも洋ゲーって感じでたまらないなぁ(笑)。マッチョなオヤジこそ、セクシーな漢の象徴なんじゃぁぁぁぁぁぁ!!!!　そう考えると、日本人男性が海外でモテない理由がわかるような気がしますなぁ。

そういえば、伊集院さんがラジオで、沖縄のホテルで朝まで『Diablo Ⅲ(ディアブロⅢ)』をやったという話をされていました。むちゃくちゃうらやましいです(笑)。天気がよかろうが悪かろうが、南国リゾートでの引きこもり＆ハック＆スラッシュ。その背徳感たるや。まさに桃源郷です。後腐れのない背徳感。これこそがゲームの真髄！　でも気をつけないと、スタッフに怒られてしまいそうなので、ほどほどにしたいと思います(笑)。超良作！　敬礼！

FAMITSU COLUMN

ロック界きってのゲーム兄弟がお送りする

SUPER KANEKO BROS. スーパーカネコブラザーズ



金子ブラザーズ

[illegible] 中！　さらに、KenKenがベースを担当するDragon Ashの全国ツアー“THE SHOW MUST GO ON”も、5月の武道館まで続いております。ぜひお近くの会場に遊びに来てね！





KenKen

ポイポイ中毒

2月1日から始まった、Dragon Ashの全国ツアーで大忙し……かと思いきや、週末だけの遠征なので、ここ3年でいちばんゆっくりした平日を過ごしているKenKenでございます。『セインツロウⅣ』もだいたいやり込み尽くしたところで、「よっしゃあ！　つぎはどのゲームをやり倒したろかー！　あ、あれ？　PS4の発売直前というのもあって、遊びたいと思ったゲームはほとんどやり倒してる！　2014年ゲームやり込みチャンスWinterの巻なのに、肝心のやりたいゲームが決まらない！　なんだこの“大金持ちになった瞬間に日本中の風俗が潰れた”的な気持ちは！」となっているKenKenさん(なんつー例えだ！)。そこで、ここぞとばかりにPS Plusに加入しまして、いままで手を出さなかった作品や、やり逃した過去の名作を黙々とプレイしています。

最初にどっぷりハマってしまったのは、ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジアから発売されたPS3用ダウンロード専売ソフト『バイキングぽいぽい!!』。このゲームは、町を侵略しに来た海賊たちと、侵略を食い止めようとする善良な一般市民たちの戦いを描いた作品。といっても、重苦しいムードはいっさいなくて、町中に落ちているものモノをポイポイと投げ合うという、コミカルかつ単純明快なルール。言うなれば、360度全方向のドッジボールバトルロイヤルとでも言いましょうか。シンプルな内容なんですが、コレが始めたらノンストップで13時間くらいプレイしちゃうくらいハマっちゃいました。大人数でのプレイも白熱するので、パーティーゲームとしてもかなりオススメです！

つぎに目をつけたのは、大量のゲームアーカイブスたち！　アドベンチャーゲームが大好きなベースロン毛デブのKenKenさんは『御神楽少女探偵団』や『カオスヘッド ノア』をPSPに入れて、Dragon Ashのツアーの移動中に黙々とやっています。やはり名作は、時間が経ってもおもしろいですね。あと、個人的に麻雀のルールを覚えたいと思っていたので、『0からの麻雀 麻雀幼稚園たまご組』がラインアップに入っていたのもうれしかったです！　ほかにも映画を借りたりして、KenKenさんのPS Storeライフはいきなり大充実！　寝る前に数本のソフトや映画を選んでダウンロードを始めて、朝起きたらゲームや映画が増えているという、毎朝クリスマス気分で目覚める幸せな日々でございます。ワタクシKenKenが音楽を担当させていただいているアニメ『スペース☆ダンディ』もPS Storeで観ることができるので、ぜひチェックしてくださいね。

次回のコラムが掲載されるころには、無事PS4をゲットしていることでしょう。こんなにワクワクするのは久しぶりですね！　それではファミ通神読者の皆様、あなたの住んでいる町にもDragon Ashのツアーで行きますよ！　公式サイトでスケジュールをチェックして、ぜひ見に来てくださいね。

あ、遊びたいソフトが見つかった！　新しく配信された『The Last of Us(ラスト・オブ・アス)』の追加シナリオ！　これからガッツリやるぞー!!

FAMITSU COLUMN



伊集院光 接近につき ゲーム警報発令中



沖縄にいる意味の巻

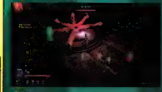
『Diablo Ⅲ（ディアブロⅢ）』を自制しないとたいへんなことになるぞ、伊集院君。約2週間後にコレを読むであろう、読者の伊集院光君に警告を書いておいた。キレイなグラフィックで画面の中をチマチマ動く、『ディアブロ』が持つやめどころのない感じ。“エアキャップ潰し感”とでも言うのだろうか、この中毒性がスゴイ。敵を倒すと得られるアイテムを拾っていく『不思議のダンジョン』感も（『風来のシレン』というより、『トルネコの大冒険』に近い）、それに拍車をかけている。あと、敵を倒すときの音がイイ。響きとリズム感にやられてしまう。レベルの上がりかたも憎い。「あと1レベルだけ上げてからやめよう」と思わせるバランス。アイテムを持てる数の上限が設定されているのもよくて、「つぎに“もう持てない”って言われたら、いらないアイテムを換金して今日はおしまい。それまでがんばろう」ってなる。ほかに、セーブ&ロードの速さなどなど……挙げたらきりがないや。PCとMacで出た英語版もやっていたけど、PS3版はすべての面でよくなっている気がするのは僕だけだろうか。ま、いまの僕のハマりっぷりを見れば、日本語化とPS3への移植が遅れたのは、このコラムのことを思ってくれてのことなんじゃないのかと勘違いするほど、いい出来栄えだ。

僕はいま、毎年恒例のプロ野球キャンプ取材で沖縄に来ている。毎年恒例なのだが、1日目と2日目は名古屋テレビのレギュラー番組の収録で中日ドラゴンズのキャンプを巡り、それ以降は自前で沖縄に滞在し、他球団のキャンプを覗いたり、持ち込んだ自転車で島内をサイクリングしたり、エッセイ集の原稿を書いたりする。でも、今回は天候に恵まれなかったこともあり、自転車ではなくPS3をホテルに持ち込んで『ディアブロⅢ』三昧だ。葛飾区の自宅でプレイする後輩芸人のオテンキ・のり君とネットで協力プレイ。ヤツは僕が東京にいると思い込んで、いつものように最近見たエッチなDVDの感想やら、どうでもいい下ネタを言ってくるので、めんそーれ感もなんくるないさ感も何もない。いよいよ何のための沖縄なのだかよくわかんない。キャンプを見て、沖縄そばを食べて、『ディアブロⅢ』をプレイしている。キャラクターのレベルは上がるが、自分自身のレベルはどうなんだ？　で、ここまで書いて、またちょっと『ディア』っちゃうんだけど。

PS4の日本発売は楽しみだが、直前になったいまのいままで、いち早くプレイしたいタイトルが具体的に浮かばなかった。でもいまは、ちょっと前の台湾のゲームショウでお目見えしたという、PS4の『ディアブロⅢ』が待ち遠しくてしかたない。あくまで海外版の、しかも未確認情報だが、PS3版のデータがそのまま引き継げるとか。PS3版の日本発売を待たされたぶん、PS4版の日本語版はぜひ世界同時、もしくはそれに近い発売としていただいて、僕の中毒をよりヒドくしてほしい。そのときには、毎年恒例の北海道旅行にPS4を持っていくから。そうそう、旧作も最新機種版にリメイクしてくんないかしら？　ワガママがすぎるか。兎にも角にも、いろいろ楽しくなるためには、『ディアブロⅢ』がさらに大ヒットしてくれるのが条件なのだろう。しかし、『ディアブロⅡ』の発売から『Ⅲ』の発売までの期間のことを考えれば、PS3の日本語版を「アメリカでの発売から半年も待たされた」なんて言ったら、熱心な『ディアブロ』ファンに槍で突かれるな。沖縄そば食ってきます。

今週のお題

Diablo Ⅲ（ディアブロⅢ）



PS3
スクウェア・エニックス
1月30日発売
7600円［税抜］（7980円［税込］）

今週の伊集院 久しぶりに「ああ、ゲームやっちゃったよ」感を覚えてます。

桜井政博のゲームについて思うこと

Think about the Video Games



『カービィ』や『スマブラ』を手掛けたゲームデザイナー、有限会社ソラの桜井政博さんが、独自の見解でゲームを語るコラムです。

VOL.448 山椒は小粒でピリリと辛い

アーケードゲームの『パンチアウト!!』が稼働していたのが30年前。コピーライトは1983年、ファミコンの生まれ年でもありますね。

とっても衝撃的でしたよ。ワイヤーフレームで描かれたボクサーと、海外アニメのような誇張が効いた敵キャラ。ニンテンドーDSを彷彿させるマルチスクリーン。そして音声合成。やみくもにパンチを打つことになりがちなボクシングゲームにおいて、ロジカルに攻撃の手順を考えるゲーム。

世間ではファミコン版のほうが有名ですかね。それはわかっちゃいるんですけどね。これも名作。

そんなゲームの主人公をも、みずから手掛けることになるとは思わなかった……。いや、それはマリオもリンクもピットもロックマンもそうなのですが。人気ゲームの主人公を公式に扱った数では、ゲームデザイナーとして世界一の数にのぼるのではないだろうか。

『大乱闘スマッシュブラザーズ for Nintendo 3DS / Wii U』で、5人目の新キャラクターとなる"リトル・マック"を発表しました。

ボクシングのキャラクターというと、両の拳しか使えないので、動きやワザに制限が多くなりがち。しかも、体格が小柄。しかし、かなりおもしろいキャラです。

まず、**地上での攻撃性能、突破力が非常に高いです。**猛ダッシュで距離を詰め、少しの攻撃にはひるまず反撃できるスマッシュ攻撃。弾幕を軽くかわし、カウンターで起死回生を狙い、重いパンチによるふっとばしはメガトン級。

そして、**リトル・マック専用、唯一のシステム、"K.O.ゲージ"！**相手から受けるダメージや自分の攻撃で溜めることができ、最大になれば一撃必殺の"K.O.アッパーカット"を放てます。しっかり使えば、ドッカンドッカンいけます。

リトル・マック恐るべし！　です。

そんな痛快そのもののリトル・マックですが、**空中戦が超苦手という弱点を設けています。**攻撃力は低く、ワザのスキや着地のスキも大きく。モーションは脇が空いて情けない感じになったり。そして、空中ジャンプや必殺ワザの復帰力がまた低いという。崖際にホイッと投げられただけで、致命傷になることも。よく撃墜するが、よく撃墜されるキャラとなりました。

……ということは、左右が地続きになっているステージは有利なのでは、という想像がつきますね。まあ傾向としてはそうです。が、地続きで上下の高低差もないステージって、存在しないですからね。

こういう両極端なキャラの調整はいつも難しいですよ。対戦形式によっては、常勝と完封がつねに大きく分かれたりして。対戦方法を固定にしている環境では、バランスブレイカーになりかねません。

でも、わたしとしては**「そのキャラがほかのキャラにできない才能を持っているのか」、「ゲームとしてポジティブでおもしろいのか」**を重視したいのです。これらに比べたら、公平性など細かな話。**そもそも、『スマブラ』ってそういうゲームでしょう？**　友だちが集まって、ワハハと笑いながらプレイするのが本筋。同じようなキャラばかりいたって、しかたないのです。

事実、重ねた『スマブラ』対戦において、リトル・マックは一目置くべきキャラになっています。自分が使うときはもちろん、相手にするときもいろいろ対策を考えるべき。これがまた、いいスパイスになっているのですよね。

と言いつつ、まだまだ発売日も発表していない段階。リトル・マックに限らず、いろいろな要素をどんどん作っていきますよ。



⬆公式Webサイトで参戦ムービーも出ていますので、見てやってくださいませ。

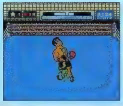


➡リトル・マックの参戦アートワーク。どうですか、このアーケード愛！　北米任天堂にあった筐体をもとにしています。

『パンチアウト!!』

任天堂　1983年　アーケード

1ラウンドで対戦相手をK.O.させるボクシングゲーム。筐体は、20インチモニターを縦に2画面使用。1984年に『スーパーパンチアウト!!』、1987年にファミコン版、2009年に3DにリメイクされたWii版が発売された。



※写真はファミコン版のものです。

リトル・マック

『パンチアウト!!』の主人公。ケンカ好きの青年だったが、ドック・ルイスと出会い拳闘の道へ。『大乱闘スマッシュブラザーズX』では、カプセルから飛び出してプレイヤーを支援する"アシストフィギュア"として登場していた。

『大乱闘スマッシュブラザーズ for Wii U』



あなたがゲームや本コラムについて感じたことや、ゲーム業界への質問などを聞かせてください！　採用者には1000ガバス進呈。はがきは218ページのあて先で「ゲームについて思うこと」係、eメールはomoukoto@ml.enterbrain.co.jpまで。住所、氏名、ペンネームをお忘れなく。

スマッシュガールズ SMASH GIRLS



話題の映画で主役を射止めた
フレッシュガール

小芝風花

profile
●プロフィール

小芝風花（こしば ふうか）

◆1992年10月19日生まれ　群馬県出身

“ガールズオーディション2011”でグランプリを受賞し、デビュー。その後さまざまなドラマやCMに出演。3月公開の実写版『魔女の宅急便』では、映画初主演にして主人公キキ役に挑戦する。

撮影｜根本好伸
ヘアメイク・aIkki Kita(Permanent)

── 小芝さんは、デビュー直後に実写版『魔女の宅急便』の主人公キキを演じることになりましたが、そのことに驚きはありませんでしたか？

小芝　はい。本当はもっとたくさん経験を積んでから映画に出演したいと思っていたので、最初は“うまく演じられるかな”というプレッシャーや不安がありました。『魔女の宅急便』は原作、アニメともにファンがとても多い作品ですし……。

── でも、小芝さんは幼いころからフィギュアスケートを習っているとのことなので、大舞台でのプレッシャーには強そうですね。

小芝　そう言えば、外ではあまり弱音を言わない気がします。フィギュアスケートを習っていたおかげで、大きな舞台でもリラックスして楽しんだほうがいいということを学びましたね。それと私、基本的に負けず嫌いなんです。昔から「できません」って言うのがイヤで(笑)。

── 映画の撮影で初めてキキの衣装に袖を通したときは、どんな気持ちになりましたか？

小芝　衣装は清水崇監督のイメージに近づくように何回も作り直したので、細部まで凝っているんです。完成したものを着てみたら、“この服を着る女の子が、キキなんだ”と実感できました。

── 映画のメイキング映像を拝見しましたが、キキがほうきに乗って飛ぶシーンがすごいですね。クレーン車のワイヤーで小芝さんを吊って、グリングリン動かしていて(笑)。

小芝　けっこう楽しかったですよ。それこそ、フィギュアスケートで培ったバランス感覚が活かされたというか(笑)。それと、吊られた状態でずっと止まっていると体に負荷がかかってくるので、ああやって動かされたほうが気持ちがよくて(笑)。

── なるほど。劇中で印象深いシーンは？

小芝　キキが溜め込んだ感情をぶつけるシーンは、そのときの私の気持ちとリンクした部分があって印象深いです。香川県の小豆島でロケをしているときは、ひとりぼっちのキキと同じ気持ちになろうと思い、家族や友だちと連絡を絶ったんです。不安な気持ちを人に伝えられないという状況が、キキと私をつないだ気がします。

──『魔女の宅急便』は原作があり、アニメがあります。実写版は“第3のキキ”の作品となりますが、観客に見てほしいポイントはどこですか？

小芝　原作者の角野栄子さんにお会いしたときに、「魔法は誰の中にもある」とおっしゃっていました。キキは魔法で空を飛べるけど、私たちやほかのみんなだっていろいろな特技を持っていて、それが“魔法”だと思うんです。そんな、自分の中に持っている“魔法”に気づくきっかけになる映画になればいいな、と思います。



【映画】魔女の宅急便

3月1日(土)より
全国ロードショー

●角野栄子のベストセラー『魔女の宅急便』を実写映画化。“見知らぬ町で1年間暮らす”、そんな魔女修行の掟を守るために、空飛ぶ見習い魔女キキと相棒の黒猫ジジが、新たな生活を始める。





緊急速報

PCでリリースされ"大傑作"という評価を得た名作アドベンチャーゲームが、10年の時を経てHDクオリティーの超高画質になって蘇る！



終わらない夏をもう一度 この想いよ、



2003年にリリースされ、傑作と評されたアドベンチャーゲーム『CROSS†CHANNEL』が、幾度もの移植を経て、プレイステーションVitaとプレイステーション3で蘇る。本作は、PC版の発売から10周年を迎える『CROSS†CHANNEL』をHDクオリティーで復刻した作品。少年少女たちによる対立と和解、そして触れ合いの物語が新たな要素とともに描かれていくぞ。彼らの物語はどんな結末を迎えるのか？

⬇群青学院の放送部に所属する生徒たちが紡ぐ物語が、HD画質に！ 色あせない傑作を、この機会にぜひ体験しよう。



Vita
PS3

プレイステーション ヴィータ Vita / PS3	5pb. 6月26日発売予定 各6800円[税抜]（各7344円[税込]）		
ジャンル	アドベンチャー	テイスト	恋愛・ファンタジー
通信機能			
限定版は各8800円[税抜]（各9504円[税込]）、開発 レジスタ		プレイ人数	1人
		CERO	審査予定

CROSS†CHANNEL ～For all people～

クロスチャンネル フォー・オール・ピープル

 ※画面はプレイステーション3版の開発中のものです。

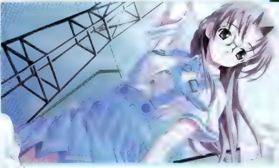
† STORY †

「この空が消えてなくなるその日まで——」
群青学院の長い夏休み。崩壊しかかった放送部の面々は、
すでに個々のレベルにおいても崩れかかっていた。
崩壊しかけた放送部の結束を促すために企画された初夏の合宿。
しかし、それは失敗に終わり、部員たちの結束はバラバラになってしまう。
そして彼らは世界の異変に気づく。
街に戻ってきた彼らが見たのは、生き物のいない世界だった。
一変した世界で部活どころではなくなった部員たち。しかし、部長の宮澄見里は
ただひとり、課題であったラジオ放送のための大きな放送アンテナを組み立てる。
ぽつぽつと姿を見せる部員たち。彼らとの対立と和解を経て
バラバラだった部員たちの心は少しずつ寄り添っていく。
そして、夏休み最後の日。ついに送信装置は完成する。
装置はメッセージを乗せて、"世界"へと放たれるのだった……。



永遠に……





⬅⬆1週間をくり返す世界に取り残された少年少女。彼らのまわりで起きる不可解な事件。こうしたミステリー要素も織り交ぜつつ、"人間"の物語が描かれていくのだ。



黒須太一（くろす たいち）

物語の主人公。放送部員。言葉遊びが大好きなお調子者で、自身の容姿にコンプレックスを持っている。人並にエロく、セクハラ大王。

主人公以外の視点で描く新たな追加エピソード

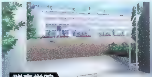
本作の物語はPSP版のシナリオを全編移植している。追加要素として主人公の視点だけではなく、ほかの登場キャラクターたちの視点から描かれるエピソードや、新CGが用意されているのだ。



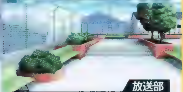
⬆ほかのキャラクターからの視点となるため、主人公と接する場面が多数用意されている。各キャラの心情が掘り下げられるぞ。



物語の舞台となるのは主人公たちの通う学院



群青学院
物語のおもな舞台となる学院。社会に適応できない少年少女たちが通う、特殊な学校だ。



放送部
主人公たちが所属する部活。ラジオ放送用アンテナを組み立て、ラジオを放送することを目的とする。

物語を彩るキャラクターたち

主人公の太一らとともに世界に取り残されたキャラクターたち。放送部員のほか、謎に包まれたセーラー服の少女もいるようだが？



桜庭浩（さくらば ひろし） 声：山崎たくみ
主人公のクラスメイトで放送部員。金髪で遊び人風だが、性格は温厚。

七香（ななか） 声：平井理子
自転車に乗って、たびたび主人公の前に現れる少女。その正体は……？

島友貴（しま ともき） 声：山口勝平
元バスケ部で放送部員。実直な性格で穏やか。友情を大切にしている。

開発状況 50%
いまだお色あせない、名作中の名作『CROSS†CHANNEL』、その最終形。決定版と感じてもらえるよう両機種ともに鋭意開発進行中です！ お楽しみに!!
5pb.



緊急速報

お待たせ！ 人気“萌え”系対戦格闘ゲームの最新作が、ついに家庭用ハードでデビュー！

ARCANA HEART 3 LOVE MAX!!!!!

アルカナハート3 ラブマックス!!!!!

プレイステーション ヴィータ Vita / PS3	アークシステムワークス　5月29日発売予定　各6800円[税抜]（各7344円[税込]）		
ジャンル	アクション	テイスト	格闘
通信機能	マルチプレイ対応、ダウンロードコンテンツ対応		
ダウンロード版は各6800円[税抜]（各7344円[税込]）、開発 アークシステムワークス、エクサム		プレイ人数	1～2人
		CERO	審査予定

人気“萌え”格ゲー最新作



　アーケードで人気の美少女対戦格闘ゲームが、多数のパワーアップ要素を引っさげて家庭用ハードで発売決定！ 登場人物は全員“萌え”の魅力が満載の美少女。キュートな女の子が、世界を滅亡の危機から救うために戦うのだ。第1報では、本作の注目ポイントを紹介！

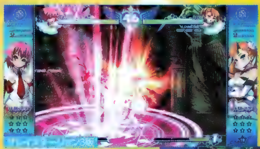
聖女たちの愛と勇気のバトルが再び開戦！

はぁと



元気満点が取り柄の少女。正義のヒーローが活躍する特撮番組を欠かさず観て育ったため、曲がったことが大嫌いな性格。お菓子作りが得意。

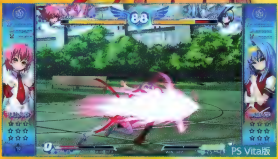
23人の美少女+23体の聖霊で挑め！ 組み合わせ次第で戦略は無限大!?



➡対戦中は、画面の左右に戦歴やキャラクターイラストが表示されるぞ。

　本作の主役は、“聖女”と呼ばれる特別な力を秘めた23人の個性豊かな美少女。ゲーム開始時に、“アルカナ”と呼ばれる23体の聖霊から1体を選び、ともに戦うのだ。同じキャラクターでも、選択するアルカナによって戦略が大きく変わるぞ。

選んだアルカナによってキャラクターの力が変化





感情や自然を司る23体のアルカナが登場



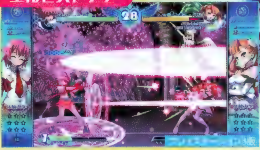
アルカナに込めた力を一気に発動！ 新システム"アルカナイクリプス"を追加

全キャラクター＆アルカナの能力調整や新技の追加などが施され、対戦が大きく進化！ さらに、一定時間能力を強化する"エクステンドフォース"の発動中にくり出せる新必殺技システム"アルカナイクリプス"で、対戦のアツさはマックスに！

アルトォールディーラ



エルピストクソ



アルカナの能力に応じた超強力な必殺技がくり出せる！



ヴァイス

聖女や聖霊を人工的に生み出す組織"ドレクスラー機関"の日本支部で誕生した戦処女（ヴァルキュリヤ）。現在はふつうの女の子になるために修行中。

充実のボリュームで大満足！ 新規のストーリーを収録

前作『アルカナハート3』の物語を描く"ストーリー"モードに加え、キャラクターごとに用意された物語を進めて事件の真相に迫る、新規シナリオ"アフターストーリー"も収録されている。大ボリュームの内容で、聖女たちの秘められたエピソードが明らかになるのだ。両モードともフルボイスに対応しているぞ。

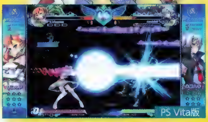


PS Vita版



ペトラ

典国聖霊庁の上級官僚を輩出する名家出身。歴代聖女の中で突出した聖霊力を持ち、最年少で西欧聖霊庁に抜擢された。プライドと負けん気が強い。



PS Vita版

プレイステーション3版



まさに眼福の温泉シーン♥



プレイステーション3版

↑→すべての聖女が登場する温泉が舞台のシナリオも収録。聖女が戦いの合間に見せる、つかの間の癒やしの時間なのか!? 温泉の湯気でイラストが見にくくなったら、ハンドマークのアイコンを動かして視界を確保するのだ！

ジャマする湯気は追い払え！

トレーニングモードで腕を磨いてオンライン対戦にチャレンジ！

必殺技や連続技などを練習できるトレーニングモードを搭載。対戦中のさまざまな状況を想定した練習も行えるぞ。ネットワークモードでは、ランキングを競うランクマッチと、勝敗を気にせず気軽に楽しめるプレイヤーマッチで通信対戦が可能だ。



←キャラクターの状態を設定して練習できるのだ。



開発状況 75% 前作同様、アークさんとタッグを組んでの開発なのでファンの人にも安心していただける完成度です。新規書き下ろし温泉シナリオも必見です。お楽しみに!! ｜ エクサム アーケード版ディレクター

最新情報

競馬シミュレーションゲーム

Winning Post® 8

ウイニングポスト8

子孫の要素など"人の絆"がより強化された本作。今回は、ゲーム序盤のストーリーや3Dで表現される牧場作りの詳細が明らかになった。

永遠に続く人馬の絆、夢はターフを駆け巡る

プレイステーション ヴィータ Vita / PS3 / PC			
コーエーテクモゲームス	3月27日発売予定	価格は備考欄参照	
ジャンル	シミュレーション	テイスト	競馬
通信機能		プレイ人数	1人
		CERO	全年齢対象

プレイステーション Vita版は6800円[税抜](7140円[税込]) 20周年記念プレミアムBOXは9800円[税抜](10290円[税込]) ダウンロード版は6000円[税抜](6300円[税込])
プレイステーション3版は7800円[税抜](8190円[税込]) 20周年記念プレミアムBOXは10800円[税抜]([illegible]1340円[税込]) ダウンロード版は6762円[税抜](7[illegible]00円[税込])
PC版は9800円[税抜](10290円[税込]) 20周年記念プレミアムBOXは12800円[税抜](13440円[税込])、ダウンロード版は8477円[税抜](8900円[税込])



オーナーブリーダー（馬主兼生産者）となり、競馬界に携わる人々とのドラマや、名馬を輩出していく喜びが味わえる競馬シミュレーションゲーム『ウイニングポスト8』。今回は、生産やレース、イベントを通して交流する多彩なキャラクターや、牧場に建設可能な施設などの情報をお届け。

ジャパンカップ創設から始まる物語

⬅本作のストーリーモードは、近代日本競馬史のターニングポイントとなった日本初の国際レース"第1回ジャパンカップ"開催翌年の1982年から始まるぞ。





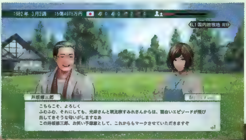


競馬ライフに重要な人とのつながり

日本の近代競馬史をなぞる形で歴史が展開していく本作。最大の特徴は、同じ競馬界の人々との人脈がさまざまな局面に影響を及ぼすということだ。

本作では、友好を深めることで幼駒や繁殖馬の取引、調教師や騎手への依頼などが有利になったり、愛馬の能力が上がるといったイベントが発生するぞ。

➡生産やレースには直接関係しない、"知人"も登場。彼らがきっかけでイベントが発生することもあるのだ。



⬇競馬界の仲間たちの力を借りながら、自分だけの血統を構築して大レースでの勝利を目指そう。



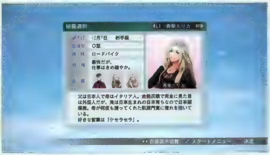
ストーリーモード序盤の流れ

ここでは、ゲーム開始時の設定から本編開始直後までのストーリーモード序盤の流れを紹介していくぞ。本作からの新要素である"結婚"も、最初から行えるのだ。

1 秘書を選択

本編を開始する前に、まずはゲームの案内役となる"秘書"をふたりの候補者から選ぶことになる。初期設定の時点では、朝比奈すみれと青葉エリカというふたりの女性から選択可能だ。どちらを選んでもゲームの展開に大きな変化はないので、見た目の好みで選んでも問題ないぞ。

プレイヤーの案内役を選ぶ



⬅最初の秘書候補はふたり。ゲーム開始後は、数年ごとに変更可能になる。

誕生日	4月16日　牡羊座
血液型	AB型
趣味	フラワーアレンジメント
性格	おしとやかだが、芯は強い。
衣装	



朝比奈(あさひな)すみれ

⬅本作で初登場となる、秘書候補のひとりだ。女子力が高めの、お嬢様タイプらしい。

誕生日	12月7日　射手座
血液型	O型
趣味	ロードバイク
性格	豪快だが、仕事はきめ細やか。
衣装	

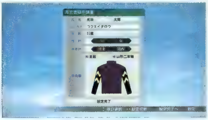


青葉(あおば)エリカ

➡もうひとりの秘書候補で、こちらもシリーズ初登場。アネゴ系のカッコイイ女性だ。

2 プレイヤーの初期設定を行う

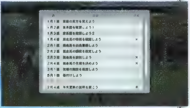
初期設定では、秘書の選択のほかに、プレイヤーのプロフィールを入力することになる。名前や性別、本拠地やレースにおける勝負服のデザインなどを決めることが可能だ。本拠地は、関東、関西どちらを選ぶかで序盤に愛馬を預ける厩舎が変わってくる。なお、本作ではプレイヤーの"年齢"も設定できるぞ。

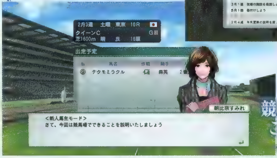


⬆ゲーム開始後は、勝負服のデザイン以外の項目が変更できなくなる。きちんと考えて設定するように。

実践形式のチュートリアルを用意

ゲーム序盤には実践形式のチュートリアルが用意されているので、初めてのプレイヤーでも安心！　クリアーすると、ご褒美がもらえるのだ。





⬅⬆1年間のプレイを通して、ゲームの流れを自然に学ぶことができる。

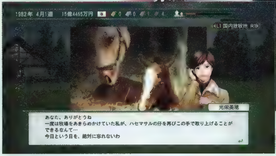
競馬初心者もこれで安心

初期設定で結婚相手を選べる

本作では、ゲーム中に知り合った異性の知人と結婚できるようになっているが、初期設定によっては最初から結婚した状態でプレイを始められる。ちなみに、結婚相手の候補には、男性主人公なら右で紹介しているシリーズおなじみの女性キャラクターが登場するぞ。イチ早く子どもたちに関わるイベントを体験したい人は、子連れの異性キャラクターと結婚した状態からスタートするといいだろう。

栗原(くりはら)美穂(みほ)

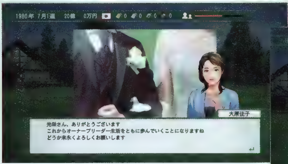




⬅⬆栗毛をこよなく愛するマンガ家。本編開始とともにお見合いから新婚生活、そして子どもが生まれる過程が描かれる。



大原(おおはら)佳子(けいこ)





⬆➡シリーズ第1作から登場を続ける彼女は、一男一女の未亡人として登場。彼女と結婚すると最初から子どもがいる状態で始められる。

次ページでは牧場の施設や登場人物を紹介！

Vita
PS3
PC

土台を固め友好を広げ競馬人生をさらに多彩に

本作には、多彩な牧場施設や競馬関係者が登場する。その中で、牧場にどんな施設を建設し、拡張していくか？ また、どの人物と友好を深めていくかによって、プレイスタイルやゲーム展開は、さまざまに分岐していくことになるのだ。

多彩な牧場作りが可能

プレイヤーの牧場は、シリーズ初となるフル3Dで描かれる。四季折々の変化や施設の建てかたによって、多様に変化していくぞ。自分好みの箱庭牧場を作っていこう。

1 施設の建設

牧場施設は建設や拡張を行うことができる。施設には、馬の繁殖可能な頭数を増やしたり育成にプラス効果をもたらすものなどがあるぞ。ただし、施設の建築や拡張、維持には多額の資金が必要となる。お金や建設可能なスペースを考慮しながら、自分が目指すスタイルの牧場を作り上げていくことになる。ここでは、建設できる施設の一部を紹介しよう。



放牧場面積	2/10 (+4)
育成場面積	3/5

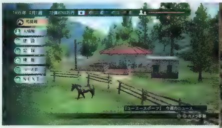
施設は放牧地と育成場それぞれに建設可能

施設は、繁殖馬や休養中の競走馬を繋養する"放牧地"と、デビュー前の幼駒の育成を行う"育成場"に建設する。それぞれ、建てられる施設の内容は決まっているのだ。

プレイスタイルに合わせて施設を作り、拡張しよう

牧場施設の種類や配置を工夫すれば、より個性的な競走馬の育成も可能になる。"切れ味鋭い馬"、"早期活躍馬"など、好みの資質を伸ばせるような施設を作り、理想の馬を育てていくのだ。ここで紹介している施設のほかに、さまざまな競馬関係者との出会いの機会が増える"サロン"といった施設もあるぞ。

ウォーキングマシン



↑休養中だったり、故障してしまった競走馬の疲労を効果的に回復できる。近代競馬の技術進歩の象徴と言える。

観光施設



↑牧場の知名度を高めて繁殖馬や生産馬の評価額に好影響をもたらすほか、観光収入が得られるようになるのだ。

自分だけの牧場に!!



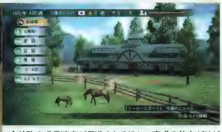
↑ウォーキングマシンのほか、幼駒の育成に効果的なロンギ場やサロンでの人脈強化に力を入れた牧場作りの例。

温泉施設



↑人間相手の観光用……ではなく、馬のための施設。放牧中の休養馬の疲労回復にプラス効果をもたらすのだ。

集団馬房



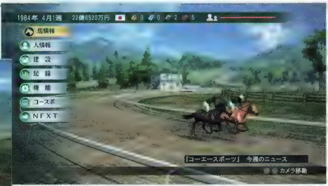
↑幼駒の成長速度が促進されるほか、育成の仕上がりが早くなる施設。そのためデビュー時期が早くなることも。

2 育成場で幼駒の成長をチェック!

育成場では、自分の所有している幼駒の育成が見られる。ここで幼駒たちの育成コースでの動きを逐一チェックしておくといいぞ。2歳時に所有する馬を決める際の判断材料になるのだ。

施設を増やし効果的な調教を





↑併せ馬をチェックすることで、能力比較が行えるぞ。育成場をしっかりとチェックしておくことが所有する馬を決めるうえで重要になるのだ。

競馬サークルでの人脈作り

ゲーム中、プレイヤーの前にはさまざまな職種のキャラクターが登場する。それらの人々と知り合い、人脈を築いていくことで、プレイの幅が広がっていくのだ。

1 キャラクターとの出会い

有力な調教師や騎手への依頼、馬の取引に海外への進出など、オーナーブリーダーとしてゲームを進めていくうえで、"人とのつながり"は不可欠な要素。競馬場やセリ市などに足を運んだり、牧場にサロンを建設するなど、積極的に交流の和を広げていこう。こうして出会った人々の力を借りることで、より効率的なプレイが可能になるぞ。

知り合えるキャラクターの職業

牧場長	種付けや育成などのアドバイスをしてくれる。
秘書	馬主生活をサポートしてくれる。
牧場スタッフ	自牧場の従業員として、幼駒を鍛えてくれる。
馬主	同業者であり、ライバル。馬の取引をすることも。
知人	イベントで手引きをしてくれることがある。
調教師	所有馬を管理してくれる。
騎手	所有馬に騎乗し、勝利へと導く。



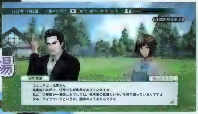
有馬桜子（ありまさくらこ）

シリーズ第1作から皆勤賞となる知人で、シリーズのファンにとっては永遠のアイドルだ。



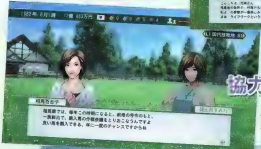
思わぬ美女の来訪!

⬅競馬キャスターを務める有馬桜子と初対面。今後、さまざまなシーンで出会えそうな予感。



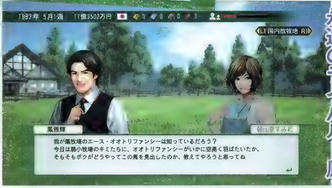
新たなライバルも登場

⬆日本有数の大馬主。牝系についていろいろ教えてくれる。



協力的な馬主仲間

⬅プレイヤーに協力的な馬主、相馬百合子。名家のお嬢さまだ。



永遠のライバル、鳳

➡何かと突っかかってくるライバル馬主、鳳雅輝。嫌味な物言いをするが、実力はかなりのもの。



結城江奈（ゆうきえな）

「2」から登場している知人。芦毛、白毛の馬の追っかけをしている風変わりなキャラクターだ。



安田千六（やすだせんろく）

前作までは競馬新聞の編集長だった。本作では、その知識を活かして頼れる牧場長に転職した。



牧野若葉（まきのわかば）

牧場長候補のひとり。そのかわいらしい見た目から、シリーズファンの支持を集めているのだ。



祝永総吾（いわながそうご）

本作が初登場となる、"牝系"にこだわりを持つトップ馬主。ライバルとしては、かなり手強い。



ルートリッチ

アメリカの馬主。紳士的な風貌をしているが、果たしてその実力はいかなるものなのか……?



シシィリッチ

ヨーロッパに拠点を構えているライバル馬主。社交界で活躍する貴婦人のような雰囲気だが?

2 往年の名騎手や現役人気騎手も実名で登場

1982年から始まる本作では、近代競馬を支えてきた名手たちが、騎手や調教師として実名で登場する。武豊、幸四郎の父で、本人も現役時代には"ターフの魔術師"と称えられた武邦彦や、騎手、調教師両方で大きな実績を残す小島太など、オールドファンにはたまらない人物が名を連ねているぞ。もちろん、現役のジョッキーも多数実名で収録。



武邦彦（たけくにひこ）

通算1163勝の名手。その血筋は、武兄弟に受け継がれているのだ。



武幸四郎（たけこうしろう）

武豊の弟であり、兄を超える長身。2013年に牝馬GI3勝を達成した。



藤岡康太（ふじおかこうた）

兄とともに、関西を支える若き俊英。積極果敢な騎乗が持ち味だ。



三浦皇成（みうらこうせい）

関東の実力派騎手。デビュー年の最多勝利記録保持者でもあるのだ。



小島太（こじまふとし）

騎手としても調教師としても、クラシックを制覇している名伯楽だ。

最新情報

仲よし姉妹、アーシャとニオ。ふたりが再会できるかどうかは、プレイヤーの腕にかかっている！



Atelier Ayesha Plus アーシャのアトリエ 黄昏の大地の錬金術士

黄昏を生きる姉妹の運命は——

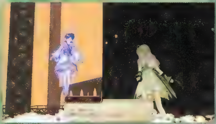
プレイステーション ヴィータ Vita	ガスト　3月27日発売予定　5800円[税抜]（6090円[税込]）		
	ジャンル　RPG	テイスト　冒険・ファンタジー	
	通信機能　ダウンロードコンテンツ対応	プレイ人数　1人	CERO　12歳以上対象
	プレミアムボックスは7800円[税抜]（8190円[税込]）、ダウンロード版は5143円[税抜]（5400円[税込]）、キャラクターデザイン 左		

『アーシャのアトリエ Plus』の発売まであと1ヵ月。今回は、物語の魅力と、アーシャたちに着せられる新衣装を紹介する。さらに、4月より放送が始まるテレビアニメ『エスカ＆ロジーのアトリエ』の情報もアリ！

アーシャとニオを結びつける錬金術、その秘密とは

本作の主人公は、人里離れたアトリエで暮らす、薬士の少女アーシャ。近所の遺跡に出かけたある日、数年前に行方不明になった妹ニオの幻影を目撃したアーシャは、妹の生存を信じ、旅立つことを決める。

物語の見どころは、ひたむきなアーシャと、彼女に協力してくれる人々との絆。そして、ニオを見つける手がかりとして、アーシャが研究を始める"錬金術"にまつわるエピソードだ。錬金術の真実に触れたアーシャは、最後に何を想うのか？





⬆⬅光る花が咲く場所にニオは現れる。アーシャは花の秘密を調べるため、世界を巡る。



⬆アーシャに助言を与えてくれる、異国の錬金術士キースグリフ。彼はかつて錬金術がもたらした繁栄と滅びについて語る……。



※画面は開発中のものです。

Plusだけの新コスチューム、たっぷりあります!

『アーシャのアトリエ Plus』の見どころのひとつ、コスチュームチェンジ。爽やかな水着や、美しいドレスなど、キャラクターを彩る多数の衣装が登場する。衣装が変わると、画面の雰囲気も変わるので、着せ替えるたびに新鮮な気持ちでプレイを楽しめるはず!




フランボワーズ




イエローマジシャン




新緑のパレオ



週刊ファミ通4月17日号(4月3日発売)には リンカの衣装"モダンガール"の DLコードがついてくる!

スタイル抜群の剣使い、リンカの魅力を引き出す水着コスチューム。週刊ファミ通4月17日号にダウンロードコードがつくので、お見逃しなく!



初回限定版 プレミアムボックスの 特典衣装はコレ!

本作の初回限定版には、アーシャ用の純白のドレスが手に入るダウンロードコードが付属。また、プレミアムボックスには、ウィルベルとリンカのドレスコスチュームのダウンロードコードがついてくる。



ホワイトダイヤモンド

リトルガーネット

ブライドサファイア

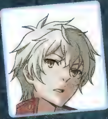
テレビアニメ『エスカ&ロジーのアトリエ』制作快調!

『アーシャのアトリエ』に続く"黄昏"シリーズ第2弾『エスカ&ロジーのアトリエ~黄昏の空の錬金術士~』。そのテレビアニメ版は、4月に放送開始予定だ。現在、スタッフとキャストが一丸となって制作に臨んでいるとのこと。いまから放送が楽しみ!






エスカ・メーリエ

ロジックス・フィクサリオ



エスカ役 村川梨衣さん

ロジー役 石川界人さん

新着ゲーム通信

英雄*戦姫

プレイステーション ヴィータ Vita	5pb. 5月29日発売予定 6800円[税抜](7344円[税込])
ジャンル	シミュレーション
テイスト	ファンタジー
通信機能	
限定版は8800円[税抜](9504円[税込])、ダウンロード版は6000円[税抜](6480円[税込])	
プレイ人数	1人
CERO	審査予定

本作の概要 2013年にプレイステーション3へ移植されたPC用戦略シミュレーションゲーム『英雄*戦姫』が、プレイステーション Vitaで登場だ。美少女化された歴史上の人物たちを引き連れて、自国の領地を拡大していこう。移植に際して、さまざまな追加要素が収録されているぞ。

都市国家"邪馬台"を率いて東洋の島国"ジパング"を統一し、世界に散らばる都市部を奪い合いながら世界征服を目指す本作。今回は、PS Vita版に登場する新キャラクター"ミケランジェロ"のイラストと、華麗なグラフィックが物語を彩るイベントCGを公開するぞ。

あらすじ 各国と友好的な関係を築き、平和的統一を目指す強国"ブリタニア"。頻発する紛争を鎮めるため、協力体制を取る"欧州連合(EU)"。世界各地での略奪を生業とする、海洋国家"ヴィンランド"。いまだ泥沼の内乱から抜け出せずにいる東方の島国"ジパング"と、列強国が乱立し、英雄たちが覇を競う群雄割拠の時代。記憶をなくした主人公は、邪馬台の英雄ヒミコと出会い、「やらなければいけないんです。あなたと、そして私たちで」と告げられる。そして、主人公は戸惑いながらもヒミコらの協力のもと、ジパングの内乱を制し、列強と戦火を交える世界へと駆り立てられることになる……。

新キャラクター ミケランジェロのイラストを大公開!



ミケランジェロ
欧州連合(EU)に所属する、フィギュアの天才原型師(彫刻家)。世界一の等身大フィギュアの完成を夢見る。均整の取れた肉体が大好物。

イベントCG追加 ボリューム満点!





←↓本作だけの新規イベントCG……

あのイベントがクオリティーアップ





↑←プレイステーション3……

クレヨンしんちゃん 嵐を呼ぶ カスカベ映画スターズ！

3DS

バンダイナムコゲームス　4月10日発売予定　4740円[税抜] (5119円[税込])

ジャンル	アクション・RPG	テイスト	アニメ
通信機能	すれちがい通信対応		
ダウンロード版は4740円[税抜] (5119円[税込])		プレイ人数	1人
		CERO	全年齢対象

『クレヨンしんちゃん』の映画21作品の名シーンが、"撮エイガ"として再現されている本作。撮エイガには、通常のクリアー条件だけではなく、別の条件が隠されていることもある。隠された条件を満たすと、通常の成功時には発生しない"ベストカット"が見られるのだ。

名(?)演技を目指せ！





⬆➡"ベストカット"には、映画の展開と異なる演出もある。条件を探し出して挑戦しよう。

名探偵コナン ファントム狂詩曲

3DS

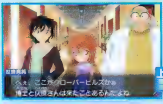
バンダイナムコゲームス　4月17日発売予定　5690円[税抜] (6145円[税込])

ジャンル	アドベンチャー	テイスト	推理・アニメ
通信機能	いつの間に通信対応		
		プレイ人数	1人
		CERO	審査予定

『名探偵コナン』を題材にした推理アドベンチャーゲームの最新作。本作では、前作で好評だった"ザッピングシステム"を搭載。異なる場所にいるキャラクターに視点を切り換えながら、ストーリーを進めていこう。キャラクターを変えて見えなかった真実にたどり着け！

視点を切り換えて調査





⬅⬆本作で初登場となる世良真純。灰原、阿笠博士とともに別の場所で調査を行う。

ガールズ&パンツァー 戦車道、極めます！

プレイステーション ヴィータ Vita

バンダイナムコゲームス　6月26日発売予定　6640円[税抜] (7171円[税込])

ジャンル	アクション	テイスト	アニメ・戦車
通信機能			
限定版は9980円[税抜] (10778円[税込])		プレイ人数	1人
		CERO	審査予定

さまざまなミッションに挑みながら、原作アニメに沿った物語を楽しめる"ストーリーモード"。ライバル校との戦闘では、操作する戦車を切り換えることが可能。視点を変更すれば、自分だけの戦術で戦ったり、アニメでは描かれなかった戦車内の会話を楽しめる。

ピンチを乗り越えよう



⬅⬆敵に囲まれているうさぎさんチームを発見！ 操る戦車を切り換えるのだ。

ソードアート・オンライン -ホロウ・フラグメント-

プレイステーション ヴィータ Vita

バンダイナムコゲームス　4月24日発売予定　6170円[税抜] (6664円[税込])

ジャンル	RPG	テイスト	ファンタジー・冒険
通信機能	マルチプレイ(アドホックモード)対応		
初回限定生産版は9980円[税抜] (10778円[税込])		プレイ人数	1～4人
		CERO	審査予定

主人公のキリトとなり、コンピューターが操作するパートナーと"ホロウ・エリア"を冒険していく本作。パートナーの成長には、積極的なコミュニケーションが必要不可欠。バトル中にパートナーの行動を評価すると、自分に合った戦闘スタイルを身につけていくぞ。

真のパートナーに育成



⬆➡バトル時に取ったパートナーの動きを評価すると、その行動をよく取るようになる。

信長の野望 Online ～天下夢幻の章～

プレイステーション4 PS4

コーエーテクモゲームス　3月19日発売予定　7800円[税抜] (8190円[税込])

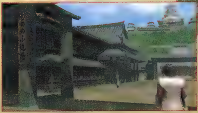
ジャンル	RPG	テイスト	歴史
通信機能	オンライン専用	プレイ人数	1人
		CERO	15歳以上対象

TREASURE BOXは13800円[税抜] (14490円[税込])、バーチャルパック通常版は6800円[税抜] (7140円[税込])、プレミアムバーチャルパックは9800円[税抜] (10290円[税込])

本作の概要　ネットワーク上に創られた戦国世界を生き抜くオンラインRPG。武士や忍者などの職業に就いてプレイヤーが仕える大名家を天下統一へと導いていこう。また、プレイステーション4版のサービス開始に併せて、3月19日より新たなサーバー"乱世"がオープンするぞ。

安土にある"もののふ道場"で基本的な知識や操作を学ぼう！

織田信長が拠点とした安土城と城下町を再現した"安土"は、所属する勢力に関係なく、すべてのプレイヤーが交流できるエリア。"もののふ道場"と呼ばれる建物が存在し、ゲームの基本知識や多彩な職業の特徴などが学べる、初心者向けの依頼を受けることができるぞ。



⬆もののふ道場で、道場娘の一文寺まりから依頼を受けよう。さまざまな職業を体験することができるぞ。



⬇乱世では、多彩なボーナスを受けることが可能。





もののふ道場でプレイヤーにさまざまな依頼(新参者クエスト)を用意する。

Vita
PS4

デカ盛り 閃乱カグラ

プレイステーション ヴィータ Vita

マーベラスAQL　配信日、価格は備考欄参照

ジャンル	アクション	テイスト	料理・音楽
通信機能	ダウンロードコンテンツ対応、その他ネットワーク(ランキング)対応	プレイ人数	1人
		CERO	17歳以上対象

ダウンロード専売。本体パックA(半蔵・紅蓮)は3月20日配信予定、2315円[税抜](2430円[税込])、本体パックB(月閃・蛇女)は4月24日配信予定、2315円[税抜](2500円[税込])、本体パックA+Bは3月20日配信予定 3889円[税抜](4083円[税込])(4月24日以降は4167円[税抜](4500円[税込]))。企画・原作・爆乳プロデューサー:高木謙一郎、キャラクターデザイン:八重樫南、脚本:北島行徳、開発:メテオライズ

本作の概要

人気のアクションゲーム『閃乱カグラ』シリーズに、初のスピンオフ作品が登場！ プレイステーション Vitaで配信される本作は、総勢22名の少女が入り乱れる"爆乳ハイパークッキングバトル"。シリーズおなじみの少女たちが、リズムアクションゲームで戦うぞ!!

セクシーな料理勝負を召し上がれ！

デカ盛りを極めし者たちが腕を競い合う"デカ盛り美食大会"。本作では大会に参加することになったおなじみの少女たちによるクッキングバトルが楽しめるぞ。今回は、"更衣室"と"女体盛り"を紹介。さらに、登場キャラクターの中から焔紅蓮隊の少女たちを公開する。



焔(ほむら)
声:喜多村英梨(きたむらえり)
元秘立蛇女子学園の2年生。抜忍となるも生活はきびしく、野草中心の食生活を送っているのだ。

詠(よみ)
声:茅野愛衣(かやのあい)
もやしが大好き。だが、最近は少し倦怠気味。もやしとの関係を修復するべく、大会に出場する。

日影(ひかげ)
声:白石涼子(しらいしりょうこ)
本人いわく「感情がない」らしいが、ちまたでは「絶対感情あるやろ！」という噂が絶えない無感情娘。

春花(はるか)
声:豊口めぐみ(とよぐち)
マイペースで女王様。何を言われても動じないが、「おばさん」と言われると我を忘れるほど怒るのだ。

未来(みらい)
声:後藤沙緒里(ごとうさおり)
幼い見た目と小さな胸が最大のコンプレックス。"デカ盛りレディー"になるために大会参加を決意。

進化した更衣室！

少女たちのコスチュームや仕草を思う存分楽しむことができる"更衣室"。シリーズで人気のこの要素が、本作ではさらにパワーアップしているぞ。髪や胸、服がより繊細に滑らかに動くようになったほか、タッチパネルを使用して、より直感的に少女たちに触れることができるのだ。



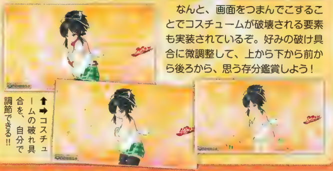
←本作では、スカートがペロッとめくりやすくなっているぞ！ 人前では絶対できない背徳感がたまらない!!

←↑さまざまなコスチュームが用意されている。ボイスもパワーアップしているので、タッチパネル越しに少女たちと存分に触れ合っちゃおう。

より柔らかくなった女の子たち！

つまんでこすれ！ コスチューム破壊実装!!

なんと、画面をつまんでこすることでコスチュームが破壊される要素も実装されているぞ。好みの破け具合に微調整して、上から下から前から後ろから、思う存分鑑賞しよう！



↑➡コスチュームの破れ具合を、自分で調節できる!!

"キッチンタイム"で料理中の少女たちを堪能！

更衣室では、料理中の少女たちの姿を堪能できる"キッチンタイム"を実装。料理をしている姿を、あらゆる角度から楽しむことができるのだ。

片手操作に対応！

片手での更衣室の操作が可能となっているぞ。ボタンひとつで操作モードを変更できるので、自分の好きなタイミングで利き手を空けられるというわけだ！



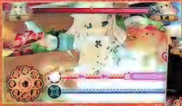


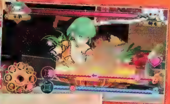
↑➡もちろん、ただ眺めるだけではなく、少女たちにちょっかいを出すことも可能。

少女たちのアツい戦い！

3つのモードが用意されている本作。各キャラクターの物語を描く"ストーリー"モード、ランダム対戦の"アーケード"モード、自由に対戦相手を決められる"フリー"モードが選択可能だ。ここからは、ストーリーモードを中心にゲームの流れを紹介していく。セクシー要素は必見だ!!







⬅⬇リズムゲームは、流れてくるアイコンの指示に従ってボタンをタイミングよく押すだけの簡単操作でプレイ可能！

クッキングバトル！



⬆料理勝負までの物語はアドベンチャーパートとノベルパートで臨場感たっぷりに展開する。



半蔵による試食の評価は!?

⬅バトル中は、半蔵による試食が全部で3回行われるのだ。



半蔵のリアクションにも注目だ！

試食のたびに料理の優劣をリアクションで魅せてくれる半蔵。通常の審査では、半蔵リアクション波を放つのみに留まるが、デカ盛り料理が半蔵の感動を超えたとき、そのリアクションは想像を絶するものになるのだ。半蔵の派手なリアクションを目指して、デカ盛り料理を作ろう！

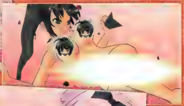
感動を全身で表わす伝説の忍！





⬆➡おもむろに太鼓を叩き出したり、イカと飛んだり、もうめちゃくちゃ。





⬅⬇3回行われる半蔵の試食で、すべて負けてしまうとコスチュームが全破壊!!

大事なところはバッチリ隠す！



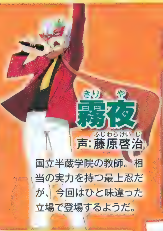
⬅少女たちを襲う、半蔵リアクション波により、生まれたままの姿になってしまうぞ。



半蔵（はんぞう）

声：山本兼平（やまもとかねひら）

飛鳥の祖父であり、その実力は現役を引退した現在でも破格。本作では審査委員長を務めている。



霧夜（きりや）

声：藤原啓治（ふじわらけいじ）

国立半蔵学院の教師。相当の実力を持つ最上忍だが、今回はひと味違った立場で登場するようだ。

戦いの最後に待っているのは"女体盛り"!?

料理の締めはもちろんデザート！特定の条件を満たすことで、コスチューム全破壊以上の境地、デザートの女体盛りを観ることができるのだ。







⬅⬆"女体盛り"演出は、全キャラクター分用意されているぞ。すべての演出のコンプリートを目指してクッキングバトルに挑もう!!

イラスト集発売決定！

『閃乱カグラ』シリーズのビジュアルを爆盛りした、公式イラスト集『閃乱カグラシリーズ 公式イラスト集 -少女達の軌跡-』が3月28日に発売されるぞ。過去に発表されたイラストをA4版で再掲載しているほか、本作のイラストをどこよりも早く書籍化。ファン必携のグッズ待ったなし！

ファミ通読者の投票でランキングが決まる"期待の新作TOP30"。本コーナーでは、期待の新作TOP30にランクインしたタイトルだけを厳選して最新情報を紹介。注目タイトルはココに集まる！

期待の新作TOP30は20ページ



戦国無双 10th

期待の新作TOP30 今週の順位（プレイステーション3版） 2位

ストーリーモード"無双演武"の後半にあたる"天下統一編"の概要が判明。乱世を終焉に導く戦いに隠された物語とは？

戦国無双4
SENGOKU MUSOU

天下で紡ぐ夢の続き いざ、関ケ原の地へ

プレイステーション ヴィータ Vita / PS3	コーエーテクモゲームス	3月20日発売予定	価格は備考欄参照
ジャンル	アクション	テイスト	歴史
通信機能	マルチプレイ（プレイステーション Vita版はアドホックモード、インフラストラクチャーモード）対応、ダウンロードコンテンツ対応	プレイ人数	1～2人
		CERO	12歳以上対象

PS Vita版は6800円[税抜]（7140円[税込]）、ダウンロード版は6000円[税抜]（6300円[税込]）、プレイステーション3版は7200円[税抜]（7560円[税込]）、TREASURE BOXは12800円[税抜]（13440円[税込]）、アニメBOXは9800円[税抜]（10290円[税込]）、ダウンロード版は6286円[税抜]（6600円[税込]）、開発 ω-Force、プロデューサー 鯉沼久史

本作のストーリーモード"無双演武"は、シリーズで初となる2部構成で物語が綴られる。各地方での武将たちの活躍を描く"地方編"に対し、後半戦の"天下統一編"では、天下を動かす大合戦を中心に物語が進んでいくのだ。今回は、ふたつのシナリオからなる天下統一編の概要と、ストーリー上で重要な役割を担うふたりの武将を紹介する。



➡得物の片鎌槍は、突くだけではなく斬る、払うといった使いかたも可能だ。多数の敵を一掃せよ！

勝利への咆哮が戦場に轟く！

本作の概要はここでCHECK!

戦国時代を舞台にした人気アクションゲーム『戦国無双』シ[illegible]



忠烈なる牙 加藤清正

声・杉田智和

豊臣秀吉子飼いの将のひとり。智勇兼備の武将で、世の中に対しては現実的な考えかたを持っている。一方、冷めた言動とは裏腹に、筋の通った一本気な性格をしており、一度決めたことに関しては、めったなことでは意志を曲げることのない頑固な一面もある。

平和な世を目指した武将たちの挽歌

天下統一編

地方編の後、戦国時代の終焉までを描く天下統一編は、"天下統一の章"と"真田の章"のふたつの章で構成される。東軍と西軍が争い、のちに"天下分け目の戦い"と言われることになった"関ヶ原の戦い"へと続く物語では、天下を巡って袂を分かつことになった豊臣秀吉子飼いの将や、信之、幸村の真田兄弟を中心に、激動の運命が描かれていくのだ。

義の勝利へ心を通わす若武者たちの行く末は……



⬅こちらは"真田の章"での一幕。第一次上田城の戦いを前に、石田三成、直江兼続、真田幸村の3人が"義の誓い"を立てる。

⬇関ヶ原の戦いにて、大谷吉継は最後の決断を藤堂高虎に伝える。ふたりの夢は、永遠に交わることはないのか……？



➡戦場にて相対するライバルの徳川家康に、天下統一のための講和を申し入れる豊臣秀吉。会談の場で、天下人への重圧の大きさをこぼす。

天下を目指す秀吉を襲う"尋常ではない"重圧感



いつしか果てる夢の路で別れを告げるふたり

溢れるパワーと心意気が炸裂！





喧嘩上等の猪武者
福島正則

声：藤本たかひろ

加藤清正や石田三成と同じく豊臣秀吉子飼いの将で、猪突猛進な若武者。単純でわかりやすい性格をしており、深く考えずに飛び出しては失敗し、清正や三成に叱られている。しかし、精神構造が非常にポジティブなおかげで、何度叱られても決してめげない。



⬆⬅正則は容姿から想像できるように、アクションも豪快。トゲつきの棍棒を力の限りにブン回す！

"本能寺の変"を聞きつけた若武者たちは……

毛利攻めに臨んでいた秀吉とその子飼いの将たちは、本能寺の変を聞きつけて、"中国大返し"を行うことに。この決断とその後の数日間が、天下の趨勢を決めることになり、秀吉旗下の若武者たちも歴史の表舞台へと姿を現す。



➡気がはやる正則に対して、「俺たちは俺たちの役割を果たすまで」と冷静に語る清正。ここから彼らの活躍が始まる。

これから発売！ ゲーム情報◆初音ミク -プロジェクト ディーヴァ- F 2nd

Vita

PS3

発売まであと1カ月。桜の花が咲き始めるころ、いよいよミクが新しいステージに降り立ちます！

期待の新作TOP30 今週の順位（プレイステーション Vita版） 31位

期待の新作TOP30 今週の順位（プレイステーション3版） 37位





♪桜ノ雨



まもなく花開く

初音ミク HATSUNE MIKU Project DIVA F 2nd

初音ミクの数々の人気ナンバーが収録されている『初音ミク -プロジェクト ディーヴァ- F 2nd』。今回は、新たに収録が判明した2曲を紹介。背景まで美しく描き込まれた映像には見惚れるばかりだ。

プレイステーション ヴィータ Vita / PS3	セガ	3月27日発売予定	各7000円[税抜]（各7350円[税込]）
ジャンル	リズムゲーム	テイスト	音楽
通信機能		プレイ人数	1人
		CERO	15歳以上対象
ダウンロード版は各6286円[税抜]（各6600円[税込]）			

本作の概要はここでCHECK!



モジュール

スクール

デザイン：永遠一日

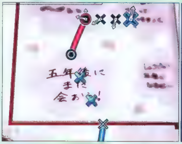
過去作で人気だった制服コスチュームが、キレイになって再登場。『桜の雨』のPVを始めとする、学校が舞台の映像に映える。

収録曲

桜ノ雨

アーティスト：halyosy　ボーカル：初音ミク

シリーズ1作目（2009年発売）に収録された卒業ソング。本作に収録されるにあたり、音源、譜面、映像すべてがリニューアルされた。舞い落ちる桜の花びらと"メロディアイコン"が生み出すのは、ゲームならではの春の風景。さあ、青い空と桜の下で、もう一度ミクに会おう！



「五年後にまた会おう！」という言葉には、多くの人の思いが込められている。















歌姫のステージ

収録曲

Blackjack

アーティスト:ゆちゃP　ボーカル:巡音ルカ

ピアノとギターの音色が紡ぎ出す、オトナな雰囲気が魅力の楽曲。リズムゲームPVでは、絢爛豪華なカジノを舞台に、ディーラー・ルカがパフォーマンスする。ルカが提示するゲームはブラックジャック。もう1枚カードを引くか、引かないか……ルカの瞳に見つめられると、冷静な判断ができなくなりそう！









アナザースタイル

衣装「テンプテーション」には、仮面を外したAS（アナザースタイル）バージョンもあるのだ。お好みでどうぞ！

モジュール

テンプテーション

デザイン:hatsuko

片目を仮面で隠した、セクシーなディーラー風コスチューム。オリジナルPVの絵と編集を担当した、hatsuko氏のデザイン。

あのモジュールが再登場

過去のシリーズ作に収録された衣装の一部が、リファインされて本作に収録されるのは、以前お伝えした通り。今回は、グンとキレイになった5つの衣装を紹介する。対になるルカとミクの和風衣装、ラフなレンの学園スタイル、麗しいミクの令嬢服、そして、浪漫溢れるMEIKOの袴……。どれも素敵すぎる！



読者が選ぶ 期待の新作 TOP30 追跡調査

ランクイン間近のタイトルは？

隊員T　今週は期待の新作TOP30以内に新しく入ってきたタイトルが2本ありますよ！　やったね！
隊長　何で「やったね！」なんだ？
隊員T　だって、隊長とムダ話しなくて済むじゃないですか。
隊長　ああ、なるほど。いや、待て。
隊員T　ん？　何か問題でも？
隊長　いやいや、たいした問題じゃあないんだが、ちょっとdisったよね？
隊員T　そんなまさか。じゃあ、そろそろ新たにランクインしたタイトルを発表していってもいいですかね？
隊長　話題そらしやがった！　でも、まあお願いします。
隊員T　28位にバンダイナムコゲームスのプレイステーション Vita版『第3次スーパーロボット大戦Z 時獄篇』が初登場でランクイン。そして30位にスクウェア・エニックスのニンテンドー3DS用ソフト『シアトリズム ファイナルファンタジー カーテンコール』が初登場でランクインしました。
隊長　はい、おつかれー。

期待の新作31〜40位

31位	初音ミク -プロジェクト ディーヴァ- F 2nd	セガ	プレイステーション Vita	3月27日発売予定	7000円 (7350円)
32位	メタルギア ソリッド V グラウンド・ゼロズ	KONAMI	プレイステーション3	3月20日発売予定	2839円 (2980円)
33位	仁王	コーエーテクモゲームス	プレイステーション3	発売日未定	価格未定
34位	ソードアート・オンライン -ホロウ・フラグメント-	バンダイナムコゲームス	プレイステーション Vita	4月24日発売予定	6170円 (6664円)
35位	人喰いの大鷲トリコ	ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア	プレイステーション3	発売日未定	価格未定
36位	Jスターズ ビクトリーバーサス	バンダイナムコゲームス	プレイステーション3	3月19日発売予定	7600円 (7980円)
37位	初音ミク -プロジェクト ディーヴァ- F 2nd	セガ	プレイステーション3	3月27日発売予定	7000円 (7350円)
38位	ペルソナ4 ダンシング・オールナイト	アトラス	プレイステーション Vita	2014年秋発売予定	価格未定
39位	戦国無双4	コーエーテクモゲームス	プレイステーション Vita	3月20日発売予定	6800円 (7140円)
40位	ヨッシー New アイランド	任天堂	ニンテンドー3DS	2014年夏発売予定	価格未定

※価格は税抜価格、( )内は税込価格です。

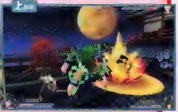
17位 閃乱カグラ2 -真紅-

隊員T　うおおお、マーベラスAQLよ、私は帰ってきたあああああ！
広報S　うわあ、出社して早々に迷惑な人を発見しちゃったよ。
隊員T　そんな迷惑な人がいるんですねえ。広報Sさんもたいへんだ。
広報S　あなたのことですよ？
隊員T　なるほど、理解した。
広報S　今日は何のご用で？
隊員T　僕がマーベラスAQLさんを訪れる理由はひとつしかないじゃないですか！　もちろん……。
広報S　『閃乱カグラ』ですね……。
隊員T　大当たり！
広報S　だから、それ以外のタイトルでも来てくださいって何度言えば……。
隊員T　シリーズの最新作を3タイトルもまとめて発表しちゃうから、もうそのことしか考えられませんよー！
広報S　まあ、それはいい効果が出たと思っておきます。では、今回はニンテンドー3DS用ソフト『閃乱カグラ2 -真紅-』の通常版パッケージイラストを公開しちゃいます！

色鮮やかな古都・京都を舞台に新たな物語が展開！

ニンテンドー3DSの『閃乱カグラ』シリーズに待望の最新作が登場するぞ！　本作は、前2作の物語を新たな展開へと導く作品だ。キャラクターモデルを始めとするグラフィックを一新。アクションパートも含め、すべてのプレイ画面を立体視に対応させるなど、グラフィック面も進化！

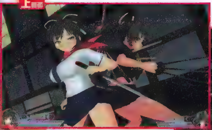






パッケージイラストを早くも公開！

ニンテンドー3DSでリリースされる人気アクションゲーム『閃乱カグラ』シリーズの最新作『閃乱カグラ2 -真紅-』。本作の通常版パッケージイラストが早くも到着したぞ！　主人公である飛鳥と焔のふたりが描かれた今回のパッケージイラスト。よく見ると、飛鳥の脇差が描く弧の中に、女性の姿が……。彼女はいったい、何者なのか？　今後の続報で明らかになることを期待したい。



←⬇本作では、ふたりでペアを組み戦うことになる。いままでにない迫力のバトルを楽しもう。





巨大な敵も登場！ 連携を活かして勝利をつかめ!!

豊泉三兄弟（次男）と
ワタナベリィ渡辺の

はいぱあ新着情報



今年は1個もチョコをもらえませんでした……

豊泉　最近は雑談が続いていたので、新作情報があるときくらいはサクッと紹介しちゃいましょう。

渡辺　それもそうですね。今週はどんな情報が届いたんですか？

豊泉　えーっと、今週は、フライハイワークスが2月26日より配信中のニンテンドー3DS用ソフト『**プチノベル「贈与の二月」**』の画面写真が届きました。

渡辺　どんなゲームなんですか？

豊泉　まず、『プチノベル』シリーズは、安価でお手軽に読めるビジュアルノベルゲームシリーズです。

渡辺　ほほー。

豊泉　安いだけではなく、片手で操作できるように作られているので、ちょっとした空き時間に遊ぶのに適した操作性になっているんです。

渡辺　片手で操作ができるのはいいですね。物語はどんな感じなんです？

豊泉　主人公は、森野早苗という女子高生です。彼女の2月の出来事が描かれているそうですよ。

渡辺　へー。2月といえばバレンタインデーじゃないですか！

豊泉　はい。バレンタインデーを巡る物語みたいですね。

渡辺　わー。青春ですね。

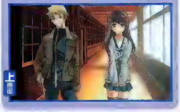
豊泉　ちなみに、僕は誰からもチョコをもらえませんでした……。

渡辺　それはかわいそうですね……。

豊泉　お返ししなくていいから楽なので、気にしてませんよ！　そんなわけで、写真は右の囲みをご覧ください。

プチノベル「贈与の二月」

ニンテンドー3DSで手軽に読めるビジュアルノベルゲームの最新作。女子高生を主人公にした、バレンタインデーを巡る物語が描かれているのだ。果たして、主人公の想いは届くのか？



来月発売の注目タイトル PICK UP TITLE

翌月発売される注目タイトルを紹介するコーナー！
毎週、様々なジャンルのタイトルをお届けしていきます!!

YAIBA: NINJA GAIDEN Z

PS3 / XB360

コーエーテクモゲームス　3月27日発売予定　各7800円[税込]、各8190円[税込]

ジャンル	アクション・アドベンチャー	テイスト	バイオレンス
通信機能		プレイ人数	1人
		CERO	審査予定

ダウンロード版は各6762円[税抜]（各7100円[税込]）、スペシャル ゾンビパックは各11800円[税抜]（各12390円[税込]）、プレイステーション3版のスペシャル 忍者パックは9900円[税抜]（10395円[税込]）。エグゼクティブプロデューサー：早矢仕洋介（コーエーテクモゲームス）、稲船敬二（comcept）、開発：comcept

宿敵を倒すためサイボーグニンジャが進撃！

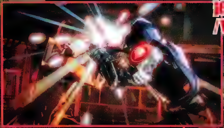


宿敵 リュウ・ハヤブサ
隼一族の忍者で、"龍の一族"の末裔。人々から"超忍"と呼ばれている。

主人公 カミカゼ・ヤイバ
不屈のダーティーサイボーグニンジャ。宿敵リュウ・ハヤブサを追う。

Team NINJAと稲船敬二氏が率いるcomceptが共同開発する"ゾンビ×ニンジャ"アクションゲーム。型破りな忍者の主人公、ヤイバがゾンビと戦いながら宿敵であるリュウ・ハヤブサを追う物語が展開していく完全新作だぞ。独特のグラフィックで描かれていくアクションの数々は、これまでにない興奮と爽快感を与えてくれるのだ！

迫力のアクションでバトルが展開していく！



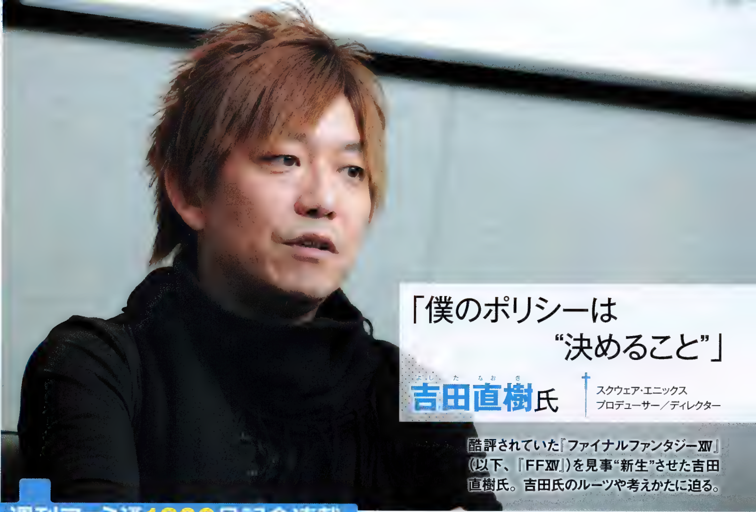


↑→リュウ・ハヤブサと戦うヤイバ。熾烈なバトルがくり広げられる!!

サイボーグニンジャが誇る脅威の技！

サイボーグニンジャであるヤイバ。忍者としての技量だけではなく、サイボーグになった自身の体を利用した、さまざまなアクションで戦うことになる。ロケットパンチやフレイルといった数々の武器を駆使して、ゾンビを駆逐していくのだ。





「僕のポリシーは“決めること”」

吉田直樹(よしだなおき)氏 スクウェア・エニックス プロデューサー／ディレクター

酷評されていた『ファイナルファンタジーXIV』(以下、『FFXIV』)を見事“新生”させた吉田直樹氏。吉田氏のルーツや考えかたに迫る。

週刊ファミ通1300号記念連載

新世代のゲーム史を紡ぐ者たち Vol.21

週刊ファミ通1300号を記念したインタビュー連載企画。今回は、スクウェア・エニックスの吉田直樹(よしだなおき)氏。2010年12月、すでにサービス開始から3ヵ月が経過していた同社のMMO(多人数同時参加型オンライン)RPG、『旧FFXIV』の全権を引き継ぎ、ゲーム内容の改修を進めながら、まったくのゼロから設計し直した『新生FFXIV』を並行開発するという、前代未聞のプロジェクトを成功へと導いた人物だ。そんな吉田(よしだ)氏のゲームの原体験や、今日までのキャリア遍歴についてうかがった。そこに、偉業を成し遂げられたヒントが？

ファミコンの衝撃 『ゴルフ』をやり込んだ幼少期

――まずは、吉田(よしだ)さんのゲームの原体験からお聞かせください。

吉田直樹氏(以下、**吉田**) 最初に触れたのはファミコンですね。小学生のころ、当時、向かいに住んでいた同い年の子が裕福な家だったんです。その子が、「ファミコンを買ったから、家に来ないか？」って。「新しい遊びを手に入れた」とか、大げさなことを言うんですよ(笑)。それで行ってみたら、『マリオブラザーズ』を遊んでいて。**“テレビの中のもの”を動かせるということ自体にとてもびっくりしましたね。**しかも、ひとりで遊ぶのと、ふたり同時に遊ぶのとでは、ゲーム性がぜんぜん違うわけです。協力プレイもできれば、敵対し合うこともできる。このことが、とてつもなく衝撃的でした。

――“新しい遊び”は伊達ではなかった(笑)。

吉田 僕、滅多に親にねだらない子どもだったんですけど、「何でもするから、とにかく買ってほしい」って言って(笑)。その年の冬に、母親が何とか切り詰めて、ファミコン本体を買ってくれたんです。それで、親父は『ゴルフ』を買ってきて。『ゴルフ』を買ってもらうなんて、まわ

りでウチだけですよ(笑)。

――もっとほかにあるだろうと(笑)。

吉田　そうは言っても、何本もカセットを買ってもらえるわけでもないので、『ゴルフ』はめちゃくちゃ遊びましたね。ファミコンの『ゴルフ』ってドット合わせのゲームなので、ボールの点とカップの点が重なればカップイン。いまのように、カップに蹴られるといった要素はありませんから(笑)。すると、風向きとゲージの強弱次第で、どのホールでも2打で入れられるんです。それくらいやり込みました。僕にとって、『ゴルフ』は目押しゲーなんです。

――遊ぶというより、分析ですね。

吉田　たぶん、"知りたい"という欲求がすごく旺盛で、**コンピューターなんてわからないながらにも、どういう理屈で動いているのか、くり返し試すことで理解していた気がします**。振り返ると、このころに僕の原型が作られているのかもしれません。当時は、そんなことまったく思っていませんでしたが。ただ、小学校の卒業の作文には、"ゲームプログラマーになる"と書いてあるので、ゲームプログラマーという職業が存在するのは認識していたみたいですね(笑)。

――ゲームプログラマーですか。

吉田　小学校5年生のときに、親戚から「もう使わないからあげる」とPC-6001をもらって、コーディング(プログラミング)をしていました。記録媒体はカセットテープでしたが、これが不安でしかたなくて(笑)。「カセットテープって音楽を記録するものだろう、どうやってプログラムを記録するんだよ?」と。あまりに不安だったので、電源をつけたまま学校に行ったら、案の定、母親にバッツリと消されていて……。「また最初からだ～!」なんてこともありましたね。でも、テープに記録される仕組みをそれで知りましたので、賢くはなったのかも。

――母親の無慈悲な電源オフは、ファミコン世代の方は経験があるでしょうね(笑)。それで、コーディングはどのようなものを?

吉田　コードが書かれている本を買ってきて、ゲームを作ったりしていました。新たに何かを作るというよりは、なぞるほうだったんですよ。**おもしろいと思ったものがどうやって作られているのか、とにかく知りたくてしょうがなかったんです**。そんな小学生でしたね。いまでも、ものまねが上達の近道だとは思います。

コーディングができる企画者を目指す

――早々に将来の目標が定まり、そこからもずっとゲーム三昧だったのですか?

吉田　そうですね。当時、僕は、世間的に言う"超不良"だったので、ゲームセンターにはよく行きました(笑)。ちょうど、『戦場の狼』や初代『グラディウス』の世代ですね。『グラディウス』は、あえて2周目の途中でやられてパワーアップし直す、俗に言う"復活"を楽しむなんてことをしていました。ビックバイパーの1ドットのアタリ判定を見極めながら、避けていくのがおもしろかったんです。

――マニアックな遊びかたですね(笑)。『グラディウス』の周回プレイは、とても難度が高かった記憶があります。

吉田　復活パターンというのがありましたけど、完璧にトレースすればいいだけなので、覚えてしまえばそんなに難しいことではないんです。外見上はリーゼントだったりとか、ひどい格好をしていましたけど、中身は完全にゲーマーでしたね。**自分はいずれゲームを作る人間になるから、べつに勉強なんてしなくたっていいんだって、根拠なくそう思っていました**。コーディングはぼちぼちやっていて、高校を卒業するあたりで、そろそろ就職が現実的になってきたときに、本格的にコーディングを始めたんです。

――この時点でも、プログラマーになるというビジョンをお持ちだったんですね。

吉田　このころには、ゲームの企画者になるつもりでいました。子どものころから本が大好きで、家には母親が買い揃えた本が数千冊ありましたが、図書館と家にある本を、とにかくしらみつぶしに読んでいましたね。ヘンな"超不良"。母親は海外ミステリ、とくに古典ミステリが大好きだったので、エラリー・クイーンからアガサ・クリスティ、ガストン・ルルーと何でも揃っていました。ジョン・ディクスン・カーとか、家にない古典ミステリを知っては、自分で借りてきて。完全にミステリジャンキーでしたね。1日1冊読まないと寝られなかったくらいです。たぶん、それで目が悪くなったのかと(笑)。

――本がとても好きで、企画者になりたい。でも、ゲームプログラマーを目指してコーディングを開始。これはどうつながるのでしょうか?

吉田　物を書くという仕事にはずっと憧れがありました。そして、もちろんゲームも大好き。ならば、**"ゲーム"と"書く"という仕事を組み合わせて、ゲームのシナリオを書くという仕事に就きたいと思ったんです**。ただ、ゲームの企画やシナリオって、書くだけだったら誰でもできることです。昔のゲームはシナリオ担当なんていませんし、プログラマーだけで作っていました。そのシナリオも、ト書き部分はゲームが表現するから、必要なのはセリフだけ。となると、そんなに難しいことではないんです。**何かひとつ、書いたり考えたりすること以外に武器がないと、きっとこの業界ではやっていけないんだろうと思っていた**ので、コーディングができる企画者を目指すことにしたわけです。

――つながりました(笑)。いかにも吉田さんらしい、理詰めの選択ですね。

吉田　プログラマーの気持ちがわかる企画者、仕様書が書ける企画者ですね。究極的には、最後は自分がコーディングしてもいい、というのは武器になるだろうと思っていました。そうして、ハドソン(当時)に入ることになります。

(次ページへ続く)



『新生FFXIV』のプロデューサー兼ディレクター。そのほか、『ドラゴンクエスト モンスターバトルロード』のゲームデザインとディレクションを手掛けた。

ファイナルファンタジーXIV：新生エオルゼア

異例の作り直しを断行



←ゲーム内容を酷評されていた『旧FFXIV』を、ゼロから作り直した『新生FFXIV』。吉田氏がプロデューサー兼ディレクターを務めた。

『ファイナルファンタジーXIV：新生エオルゼア』の記事は50ページから!

『DQ』は3行、『天外』は4行 広井王子氏との仕事

── 吉田さんのゲームクリエイターとしてのキャリアのスタートはハドソンからとのことですが、入社のきっかけは?

吉田　最初は、ハドソンが運営する専門学校に通っていたんです。僕はCOBOLで国家資格を取っているのですが、その学校でアセンブラやCなどのプログラム言語を学びました。いまでも書けます。学校は2年制だったのですが、**1年目が終わったところで、「お前はもう現場に行って手伝ってこい」って言われて。**

── いきなりの展開ですね。

吉田　PC-FXの『天外魔境Ⅲ NAMIDA』(以下、『天外Ⅲ』)の制作がスタートしたころで、ほかのタイトルを手伝っていたら、『天外Ⅲ』のテキストをドサッと渡されたんです。「シナリオをやりたいんだったら、これを読んでこい」って。ひと晩かかって読んで、感想を聞かれて答えたら、「お前はわかってるな。じゃあ書け」と。

── これまた、いきなりですね(笑)。

吉田　まずは、村をひとつ任されました。必要な情報リストだけあって、それに従って自由に書いていいと。「村人も好きに置いていいから」と言われて。それで書いたら、そのまま広井王子さん(『天外魔境』や『サクラ大戦』などの生みの親)にチェックしてもらうことになりました。

── とんとん拍子で話が進みますね。

吉田　広井さんに見ていただいたら、「君の言いたいことはわかるけど、書きすぎ」と言われて。当時開発していた『天外Ⅲ』は、メッセージウインドーのセリフが4行になる予定でした。『ドラゴンクエスト』(以下、『DQ』)は3行。つまり、**『DQ』が3ページ使っているテキストを、僕らは2ページで書けないと、テキスト量としては負けなんだと。**『天外Ⅲ』の場合、村人NPC(※)のメッセージは2ページに抑えてほしいと言われたんです。ああ、そういう物の考えかたもあるんだなと。2ページ、つまり8行で言えることって、せいぜいふたつまでです。「ここはどこどこの村です。」で言いたいことその1。「さらに南へ行けばどこどこの村です。」これでその2。これに多少装飾したり、口調を変えていくと、もう終わりなんです。その村人NPCに「ところでワシは……」などと自己紹介させている余裕なんかなくて。

── なるほど……。この1行の違いは、なかなか深いお話ですね。

吉田　RPGで、テキスト送りのためにボタンを押す回数というのはとても重要です。べつに、村人NPCひとりひとりに愛着を持とうとするのは、悪いことではない。ただ、すべての村人を意識しながらゲームをプレイしている人はいませんよね。だから、"感情を入れたい人"というのを決めて、彼らにはそれだけを語らせる。それが村の特徴になるというわけです。情報を撒く人に関しても同様で、それだけに徹する必要があります。その結果、プレイヤーは、感情を入れた何人かのセリフを読むことで村の特色を理解したり、"この人にはきっとこういうバックボーンがあるのだろう"と、思いを巡らせてくれるのです。

── まさに、引き算の美学ですね。

吉田　人間には想像力があるから、すべての人物に感情を持たせる必要はないというのを、『天外Ⅲ』で教わりました。本当の意味でのキャリアの出発点としては、やっぱりここからですね。**必要なものと必要ではないものは分けろ、伝えたいことを全部入れたらクソゲーになると(笑)。**当時、『天外Ⅲ』での広井さんとのお仕事は、期間的には短かったものの、僕にとってはものすごく大きかったです。広井さんはもう覚えていらっしゃらないと思いますが。

── その後、どのくらい制作に関わられたのでしょうか?

吉田　プラットフォームの変更など、ゴタゴタしたプロジェクトでもありましたが、テキストの仕事を続けつつ、スクリプトを書いて実装するところまでやっていました。けっきょく、すべての村人NPCのメッセージを書き上げ、サブイベントのリーダーも任されたのですが、NECのPC-FX撤退にともなって、当時のオリジナルの『天外Ⅲ』の発売は保留になってしまったんです。2005年に発売された『天外Ⅲ』は、当時とはまったくの別物です。70%くらい完成していたので、いまでも惜しいと思います……。

正しいか間違っているかより 先に"決めること"が重要

──『天外Ⅲ』以降は、どのような活動をされていたのでしょうか?

吉田　会社の事情やプロジェクトの性質など、いくつかの運が重なって、正社員として入社した1年目から、いきなりディレクターを任されることになって、いろいろなプロジェクトに関わりました。新人なのに、同じプロジェクトの全デザイナーの工数管理をしたり、訳ありプロジェクトを引き継いだり(苦笑)。僕は当時22歳くらいで、ほとんどのプロジェクトで最年少だったので、ディレクターだけど、キャリアで言ったら全チームでいちばん下っ端という。そういう意味では、とても苦労しましたね。

── ディレクションするうえで重要なのは、どういったことでしょうか?

吉田　僕がゲーム開発のディレクションをするうえでいちばん大事にしているのは、"決めること"です。いまのゲーム作りが、大人数でひとつのものを作り上げるという共同作業になっている以上、誤解を恐れずに言えば、**正しいか間違っているかよりも先に、「これ」という答えを出すほうが、よほど重要だと思ってます。**

── 決めること、ですか。

吉田　たとえば、15人のチームがあるとします。そのトップが僕だとして、その15人は僕の指示で作業を開始するわけです。僕がAかBかで悩むと、その結論が出ない限り、作るものが右や左に大きくぶれてしまうので、ものすごいコストが発生してしまう。「Aです」と言ってあげればAで進むし、「Bだよ」と決めればBで進む



「とあるプロジェクトの大失敗が『新生FFXIV』の仕事にとても活きたと思う」

※NPC……ノンプレイヤーキャラクターの略。コンピューターが操作するキャラクターのこと。

ドラゴンクエスト　モンスターバトルロード



⬆吉田氏がゲームデザインとディレクターを担当。筐体の中央に巨大な剣が刺さっており、プロデューサーである市村龍太郎氏のコンセプトを吉田氏が見事に形にした。

ドラゴンクエストX　目覚めし五つの種族　オンライン



⬆吉田氏は、社内α版完成まで開発に関わる。ハウジングを始め、吉田氏がベースを作ったさまざまな仕様が、いまの製品版に活かされている。

んですよ。ところが、「ちょっと待って、悩むから考えさせて」と言った瞬間、15人ぶんのコストが1日ずつ現金で飛んでいきます。作業が進まないことによるスタッフのストレスも発生しますし、ひいては彼らの履歴書にも影響します。制作が長引いて数年がかりになれば、書ける職歴も減ってしまいます。それでも悩むのであれば……コストと、自分が悩んでいることの重大性を天秤に掛けて、決断の重みのほうが勝るのなら、腹をくくって悩んだほうがいい。開発初期の悩みが多い期間なら、少人数で開発するほうがいいし、最悪、ひとりでデザインしていれば、コストはひとりぶんで済みます。このパートはゲームデザイナーとしてのパート。大規模開発や量産に突入したら、そこからはディレクションのパートなので、悩むのはナシにしたいなと。

プロジェクトの失敗がひとつの転機に

――吉田さんにとってターニングポイントとなった仕事を教えてください。

吉田　ハドソンを退社後、とあるプロジェクトのゲームデザインとディレクターをしていて、それが大失敗したことです。自分の最初の集大成だと思って取り組んでいたタイトルでした。いろいろあって3回も作り直して、**それでもこれを自分からギブアップしなかったのが、最大のミスだったと思っています**。プロジェクトの中止判断はこれまでにいくつもしてきたのに、自分のプロジェクトを終わらせられなかったのは、後で振り返るとショックでした。

――それほどまでに精力的に取り組まれていたタイトルがあったのですね。

吉田　ディレクターとして、ありとあらゆることをひとりで抱え込んで、僕自身がボトルネックになっていました。僕は、これで大きな損失を出しています。**ゲームを発売して売上が出なかったのならまだしも、発売できなかったというのはプロとして失格です**。これがターニングポイントです。成功したタイトルではなく。でも、この失敗は『FFXIV』の仕事にとても活きたと思います。**この経験がなかったら、『FFXIV』を引き受けることはできなかったと思います。**

――その後はどうされたのですか？

吉田　失敗したにも関わらず、そのプロジェクト自体を齊藤（齊藤陽介氏。『DQX』プロデューサー）がとても評価してくれていて。齊藤が、『DQ』をいっしょに作りにスクウェア・エニックスに来ないか、と僕を誘ってくれたんです。

――その『DQ』とは、『DQX』のことですよね？

吉田　はい。悩んだ末、参加することに決めました。そうして『DQX』を開発しながら、『ドラゴンクエスト　モンスターバトルロード』の企画に着手することになります。

――プロジェクトの失敗から一転、メジャータイトルの開発に参加と、劇的な展開ですね。

吉田　そういう意味では、酸いも甘いも知っているという感じかもしれません。メジャータイトルも経験しているし、すごく小さい仕事もたくさんやってきましたから。いろいろやっているあいだに、『FFXIV』の話が巡ってきたと。

――とてもこのスペースでは語り尽くせない『FFXIV』の新生までのプロセスは、連載中のコラム"吉田の日々赤裸々。"（次回は3月6日発売号に掲載予定）を読んでいただくとしますか（笑）。

吉田　そうですね（笑）。

ゲーム開発者として何がやりたいか

――現在は『新生FFXIV』の運営で大忙しでしょうし、「『新生FFXIV』で行くところまで行ってみたい」といった発言もされていましたが、今後、どういったゲームを作りたいですか？

吉田　いまあるプロジェクトがどうこうではなく、"純粋にゲームデザイナーとして、何かやりたいことはあるか？"と聞かれると、じつは、"どうしても作りたいゲーム"ってないんですよね……。そのときおもしろそうで、売れそうならいい、という感じです。自分の企画はいっぱいありますし、すぐにでも開発を始められるレベルのストックが複数あるのですが。強いて言えば、**"大規模にユーザーデータを集積して、毎日ログインするたびに世界が変わっている"というゲーム**をちょっと考えていて。頭の中であれこれ計画したり、仕様を切ってみたり、実現性があるかも？と楽しんではいます。クラウドの応用ですね。

――現状の、よくあるクラウドの使われかたとはちょっと違いますね。

吉田　ええ。僕は、**ひとりひとりのクライアントでは計算しきれないこと、再現しきれないことにクラウドを使うとおもしろいのに**、と思いますね。たとえば、『新生FFXIV』の中ですべてのプレイヤーがNPCに見立てられていて、出会ったこと、パーティを組んだこと、会話したことがバックエンドのクラウドに集積されていき、それをシード（乱数の種）にしてイベントが起きたり、勝手にクエストが発行されたり、マップがなくなってしまったりとか。そうなると、地形は変化に耐えられるようにソリッドに作らなければいけないので、いまの『新生FFXIV』のような作り込んだ世界にはならないですが。

――ある程度は自動生成で、ということですね。

吉田　そうですね。シミュレーションと、自分たちが遊んでいるゲームのリアルがくっつくのはおもしろそうです。一定周期で全部リセットされて、世界がまた最初から始まるみたいな。そういう遊びは、いまの時代でクラウドがあるからこそできそうだなあと。そんなことを、漠然とですけど考えていたりします。数年ではまったく形になる気がしませんが（笑）。

KEYWORD　吉田直樹氏が"いま"注目しているもの

●牙狼<GARO>（特撮テレビドラマ）

吉田　僕、初放送からずっとファンなんです。去年行われた、"牙狼<GARO>-金狼感謝祭2013-"というイベントで、2014年の放送予定が発表されていて。どうやら、2014年は牙狼<GARO>の年になるようですが、僕たちの『新生FFXIV』にとっても2014年は重要な年なので、勝手にいっしょにがんばりたいなと（笑）。牙狼<GARO>の魅力は、"みんなで作っている"、"情熱で作っている"感が1作目からすごかったところです。若手のスタッフを使って、まったくの新規IP（知的財産）で、全員がむしゃらな感じ。話もおもしろいし、パワーがある。あれほどのクオリティーを毎週放送するなんて、いったい何ヵ月前からCGの作業していたんだろうなあって思いますよね。そんな牙狼<GARO>は、見終わった後に元気になれる作品です。

※『ドラゴンクエストX』の画面写真は、『ドラゴンクエストX　目覚めし五つの種族　オンライン』のWii版のものです。

ゲームユーザーの生活スタイル&嗜好を分析!

TREND WATCH

《ファミ通 トレンドウォッチ》

【調査期間】1月20日～1月21日

エンターテインメントやゲームの消費者動向調査からゲームファンの“現在”を分析！ 今回はアニメの視聴方法を調査。

●今回の調査モニター

eb-i(詳細は下段を参照)の20万人のモニターの中から抽出した、継続的に家庭用ゲーム機で遊んでいる10歳～49歳までの2591人(男性1755人:女性836人)に調査を実施。

◆今週の調査テーマ

TOP CS

いま、ゲームユーザーは どうやってアニメを視聴している?

今回は、ゲームユーザーがアニメを視聴する方法を調査した。ネットの普及により、近年は映像コンテンツの視聴方法も多様化しているが、ダントツの1位はテレビ地上波で、回答者の76.6%という圧倒的な得票率に。2位には、BSテレビ放送が32.0%で続いた。3位、4位は、それぞれYouTube(30.0%)、ニコニコ動画(27.2%)と、ネットの動画共有サービスがランクイン。一方で、かつてテレビ以外の映像コンテンツの視聴方法の筆頭だったビデオレンタル(DVD、Blu-rayを含む)が5位、パッケージの購入が6位で、その割合もそれぞれ17.4%、14.2%とネット視聴に水を空けられた印象だ。なお、ランキングを男女別に見ると、女性ではYouTube(28.8%)が地上波(77.0%)に続く2位となり、BSテレビ放送(27.8%)をわずかに上回る結果となった。

◎ゲームユーザーのアニメ視聴方法 BEST20

モニター数:2591人(複数回答可)

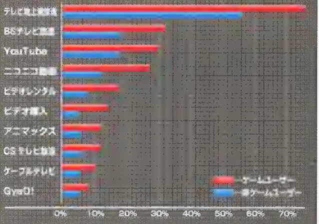
順位	視聴方法	得票数	得票率
1	テレビ地上波放送(全国放送、地域局を含む)	1985	76.6%
2	BSテレビ放送	830	32.0%
3	YouTube	778	30.0%
4	ニコニコ動画(ニコニコチャンネル)	704	27.2%
5	ビデオ(DVD、Blu-ray含む)レンタル	450	17.4%
6	ビデオ(DVD、Blu-ray含む)購入	369	14.2%
7	アニマックス	306	11.8%
8	CSテレビ放送	299	11.5%
9	ケーブルテレビ	264	10.2%
10	GyaO!	209	8.1%
11	FC2	176	6.8%
12	バンダイチャンネル	107	4.1%
13	アニメシアターX(AT-X)	96	3.7%
14	Hulu	55	2.1%
15	USTREAM	50	1.9%
16	Googleビデオ	42	1.6%
17	iTunes	37	1.4%
18	テレビ局のオンデマンド放送	32	1.2%
18	ひかりTV	32	1.2%
20	DMM.com	30	1.2%

CHECK! チェック

非ゲームユーザーとの比較では どの方法においてもゲームユーザーが高接触

ゲームユーザーのアニメ視聴方法を非ゲームユーザーと比較すると、上位の順位に変わりはない。ただし、割合を見ると、1位の地上波テレビが、ゲームユーザー78.6%、非ゲームユーザー56.3%と、20%の差が開いたのを筆頭に、2位以下の方法においても利用率の差は顕著となった。また、ゲームユーザー6位(14.2%)のビデオ購入は、非ゲームユーザーでは4.7%で、アニマックス、CS、ケーブルテレビ、GyaO!を下回る10位に。ゲームユーザーとアニメの親和性の高さが改めて確認できた。

◎アニメ視聴方法の比較グラフ



((●今週の定例調査……【欲しいゲームソフト】 Weekly Report

Q.3月1日～3月15日に発売される中でいちばん欲しいゲームソフトは?



今回は、3月上旬発売の欲しいゲームソフトを調査。『DARK SOULS II(ダークソウルII)』が、2位と2倍以上の差をつける圧倒的な得票数で1位となった。次点には、ニンテンドー3DSソフトの『おさわり探偵 なめこ大繁殖』がランクイン。高い知名度を持つキャラクターものの廉価版だけに、注目が集まったようだ。

※集計期間:2月10日～2月11日

順位	ハード	タイトル	メーカー	得票数
1	[illegible]	DARK SOULS II(ダークソウルII)	フロム・ソフトウェア	233
2	[illegible]	おさわり探偵 なめこ大繁殖(ぐっどぷらいす)	[illegible]	100
3	Vita	SOUL SACRIFICE DELTA(ソウル・サクリファイス デルタ)	[illegible]	85
4	PS3	ロード・オブ・ザ・リング:ウォー・イン・ザ・ノース(WARNER THE BEST)	[illegible]	67
5	[illegible]	アルノサージュ ～生まれいずる星へ祈る詩～	[illegible]	65

モニター数:2563人(複数回答可)

●eb-iとは?…… “eb-i(enterbrain insight)”は、エンターブレインが2013年1月より週単位で継続して行っている、エンターテインメント分野の消費者動向調査。保有している全国20万モニターから週次で10000超の声を回収し、エンタメ分野の実態を分析しています。

大塚角満のゲームを読む!!

第42回
〖遊びの原風景〗



Profile
大塚角満
〔おおつか　かどまん〕
週刊ファミ通副編集長兼ファミ通コンテンツ企画部編集長。編集業務の傍ら、ゲームエッセイストとしての活動も行い、ゲームのプレイ日記をまとめた『逆鱗日和』シリーズ、『折れてたまるか!』シリーズ、『熱血パズドラ部』など著書多数。

COLUMN

『テラリア』にノックアウトされた

前回の当コラムで究極のシンプルゲーム『Flappy Bird』(スマホ用のアプリ)のことを書いた。横スクロールする画面上に土管が出てきて、それにぶつからないように鳥を操作する……ってだけのゲームなのだが、コレが全世界で大ヒット。おもしろさのエッセンスだけで勝負しているこのアプリを見て、「ゲームってこれだけでもいいんだなぁ」と感慨にふけった……という内容にまとめたものである。

そんな舌の根も乾かぬうちに、この『Flappy Bird』とまるで対照的な"なんでもできちゃう"ゲームのことを書きたい。いま僕はそのゲームに、完全にメロメロになっているのだ。

そのゲームとは何を隠そう、スパイク・チュンソフトから発売中のプレイステーション Vita用ソフト『テラリア』だ。2013年5月にプレイステーション3版が発売されているのでそちらを楽しんでいる方も多いかと思うが、いやもう、こんなにヤバいゲームだとは思わなかった。完全に"見た目"に騙されていたよ……。

『テラリア』がどんなゲームなのかをひと言で説明しようとすると、前述の"なんでもできるゲーム"になってしまう。この"なんでも"っての、あまりにも抽象的な単語ながらいろいろなゲームの煽り文句に使われているので、読者の多くが「はいはい。なんでもナンデモ。なんでもと言いつつ、そうでもないんでしょ?」と思われるに違いない。

しかし、こと『テラリア』においては、"なんでも"のレベルがかなり上に極まっている。"見た目に騙された"と先に書いたが、素朴なドット絵で構成されるビジュアルから「きっとシンプルで単純なゲームなんだろうナ」と思いきや、「え! こんなこともできるの!?」と目からウロコが5、6枚は落ちてしまうほどいろいろなことができてしまうのである。

『テラリア』は、『マインクラフト』に代表される"サンドボックス"というジャンルに属するゲームだ。サンドボックス……ってあまりなじみのない新しい概念だけど、要するに平地、砂漠、森林地帯、洞窟、地底湖、火山……なんていう地形のパーツが自動生成で組み合わされたフィールドにプレイヤーは放り出され、そこで自由に生活する……というゲームのことを指す。このジャンルを世界に知らしめた『マインクラフト』は3Dで構成された世界で自由に生活できることがウリだったが、『テラリア』の画面レイアウトは平らな2D。ビンの中でアリに巣を作らせ、その様子を観察するようなゲーム……と考えれば、ちょっとはその世界観を想像しやすいかもしれない。

『テラリア』の世界で何を目指すのかは、すべてプレイヤーの考えかた次第だ。

やたらと木を伐り倒して巨大な木造アパートを建築し、人(NPC。ノンプレイヤーキャラ)を呼び込むことに生涯をかけるのもヨシ。レアな鉱石を求めて、ピッケル片手に地底洞窟の奥深くにまで探検に出てもいい。そんな、建築や探検に使う道具もすべて自分の力で作成しなければならないから、卵が先かニワトリが先かじゃないけど、「新しい道具を作りたいんだけど、材料のレア鉱石が堅くてふつうのピッケルじゃ掘れない! なのでまずは高級なピッケルを作らなきゃ! いやでも、その前に……」なんていう"生活を続けるうえでの葛藤"が随所で生まれる。これが、ことのほか楽しい。

しかも『テラリア』においては、サンドボックスの特徴である"作る"、"探究する"という2大テーマのほかにもうひとつ"戦う"という要素にもスポットが当てられていて、まあ敵が出てくること出てくること……。とくに、夜(昼夜の概念がある)になると、どっから湧いてきたのかゾンビやらヘンな目玉やらがウヨウヨとプレイヤーキャラのまわりに集まってきて、容赦のない攻撃を仕掛けてくる。プレイヤーは剣を持ち、矢を放ち、爆弾なんかを投げたりしてこれらのモンスターに対抗するわけだが、1体1体を相手にするのが面倒だったら、穴を掘って底に溶岩を敷いた"火炎落とし穴"なるものを作って一網打尽にしてもいいし、数秒ごとに作動するタイマーを作って、電気的な仕掛けを作る……なんてこともできちゃう。アクションゲームの部分のこだわりを持ちながらも、クラフティングでもそれを補完できる……という作りが、アレコレと工夫しながら秘密基地を作って遊んでいた少年時代の風景と重なり、僕の心を刺激してやまないのである。うん、ホントに楽しいわ。

なんだか冒険したくなって、いつもよりちょっと遠くの場所まで武器(棒切れ)を片手に歩いていってしまった、小学校3年生の夏の夕暮れどき……。

そんな子どものときの遊びの原風景が『テラリア』には詰まっている。僕と同じアラフォーのおじさんたちには、この気持ち、わかってもらえると思うんだよなー。

●イラスト/荒井清和

3月20日号の
注目記事



※記事内容は予告なく変更となる場合があります。

次号は 3/6 (木) 発売です

特別定価 400円[税込]

※一部の地域では発売日が遅れる場合があります。

おたより・クイズ・プレゼントのあて先は
〒102-8431 エンタープレイン
週刊ファミ通3月13日号○○○○係 まで

※応募方法に関わらず、雑誌公正競争規約の定めにより、ひとつの懸賞に当選された方は、当該号のほかの懸賞に当選できない場合があります。

本誌の内容についてのご質問は、祝祭日を除く毎週月曜日から金曜日までの正午から午後5時のあいだに、カスタマーサポート☎0570-060-555で受け付けております。
また、メールでの質問は、support@ml.enterbrain.co.jpで受け付けます。なお、ゲーム内容につきましてのご質問にはいっさいお答えできませんので、あらかじめご了承ください。

週刊ファミ通ではライターを募集しています!

募集業務:週刊ファミ通及び関連刊行物におけるゲーム紹介や攻略記事のライター(在宅)
■待遇 経験、能力などを考慮のうえ、編集部規定により決定
■応募方法 ①履歴書(写真添付、メールアドレスも明記) ②職務経歴書 ③800文字程度の作文
(400字詰めの原稿用紙をご使用ください。
テーマは、"最近遊んだゲームのインプレッション")
①~③を、上記のあて先で「ファミ通ライター募集」係までお送りください(応募書類は返却いたしません)。
書類選考のうえ、選考通過者にのみ、別途面談日をご連絡いたします。

※本誌におけるサービスのご利用、プレゼントのご応募などに関連してお客様からご提供いただいた個人情報につきましては、弊社のプライバシーポリシー(URL:http://www.enterbrain.co.jp/)の定めるところにより、取り扱わせていただきます。

Web [ウェブ]
ファミ通.com ゲーム・エンタメ最新情報
http://www.famitsu.com

Twitter [ツイッター]
週刊ファミ通公式アカウント
@WeeklyFamitsu
ファミ通.com公式アカウント
@famitsu

Facebook [フェイスブック]
週刊ファミ通公式アカウント
https://www.facebook.com/weeklyfamitsu

EDITORIAL INFORMATION
●エディトリアル インフォメーション

新着ゲーム&雑誌・書籍スケジュール

2 27 [Thursday]

週刊ファミ通 3月13日号 発売
コネクト!オン 4月号 発売

●カセキホリダー ムゲンギア
●牧場物語 つながる新天地
●影牢 ~ダークサイド プリンセス~
●影牢 ~ダークサイド プリンセス~(ダウンロード版)
●影牢 ~ダークサイド プリンセス~ プレミアムBOX
●王と魔王と7人の姫君たち ~新・王様物語~(コナミ・ザ・ベスト)
●王と魔王と7人の姫君たち ~新・王様物語~(コナミ・ザ・ベスト・ダウンロード版)
●IS<インフィニット・ストラトス>2 イグニッション・ハーツ
●IS<インフィニット・ストラトス>2 イグニッション・ハーツ(ダウンロード版)
●IS<インフィニット・ストラトス>2 イグニッション・ハーツ(限定版)
●ヴァルハラナイツ3 GOLD
●いざ、出陣! 恋戦 第二幕~越後編~
●いざ、出陣! 恋戦 第二幕~越後編~ 豪華版
●いざ、出陣! 恋戦 第二幕~甲斐編~
●いざ、出陣! 恋戦 第二幕~甲斐編~ 豪華版
●里見八犬伝~八珠之記~
●里見八犬伝~八珠之記~ 豪華版
●下天の華&下天の華 夢灯り ツインパック
●下天の華 夢灯り
●下天の華 夢灯り(ダウンロード版)
●下天の華 夢灯り トレジャーBOX
●大正メビウスライン PORTABLE
●大正メビウスライン PORTABLE(ダウンロード版)
●幕末Rock
●幕末Rock(ダウンロード版)
●紫影のソナーニルRefrain -What a beautiful memories-
●影牢 ~ダークサイド プリンセス~
●影牢 ~ダークサイド プリンセス~(ダウンロード版)
●影牢 ~ダークサイド プリンセス~ プレミアムBOX
●戦極姫4 ~争覇百計、花守る誓い~
●戦極姫4 ~争覇百計、花守る誓い~(ダウンロード版)
●戦極姫4 ~争覇百計、花守る誓い~ 豪華限定版
●魁!!男塾 ~日本よ、これが男である!~
●魁!!男塾 ~日本よ、これが男である!~(ダウンロード版)
●魁!!男塾 ~日本よ、これが男である!~ 限定版
●IS<インフィニット・ストラトス>2 イグニッション・ハーツ
●IS<インフィニット・ストラトス>2 イグニッション・ハーツ(ダウンロード版)
●IS<インフィニット・ストラトス>2 イグニッション・ハーツ(限定版)
●ファークライ3(ユービーアイ・ザ・ベスト)
●紫影のソナーニルRefrain -What a beautiful memories-

28 [Friday]

ゴッドイーター&ゴッドイーター2 ビジュアルアートワークス

ARCADIA 4月号 発売

3 1 [Saturday]

アーマード・コア ヴァーディクトデイ 公式設定資料集 -the AFTER-
別冊てれびげーむマガジン スペシャル April発売
ぴこぷり April発売

2 [Sunday]

3 [Monday]

4 [Tuesday]

5 [Wednesday]

機動戦士ガンダム エクストリームバーサス フルブースト コンプリートガイド

6 [Thursday]

Wii Uで とことん楽しむ ファミコンリミックス+バーチャルコンソール

週刊ファミ通 3月20日号 発売

●アンパンマンとあそぼ NEWあいうえお教室
●熟語 速引辞典
●ドラえもん 新・のび太の大魔境 ~ペコと5人の探検隊~
●ドラえもん 新・のび太の大魔境 ~ペコと5人の探検隊~(ダウンロード版)
●閃乱カグラ Burst -紅蓮の少女達-(Best Collection)
●SOUL SACRIFICE DELTA(ソウル・サクリファイス デルタ)
●SOUL SACRIFICE DELTA (ソウル・サクリファイス デルタ)(ダウンロード版)
●閃乱カグラ SHINOVI VERSUS -少女達の証明- (PlayStation Vita the Best)
●閃乱カグラ SHINOVI VERSUS -少女達の証明- (PlayStation Vita the Best・ダウンロード版)
●朧村正(PlayStation Vita the Best)
●朧村正(PlayStation Vita the Best・ダウンロード版)
●プレイステーション Vita Wi-Fiモデル Welcome BOX(数量限定)
●俺の屍を越えてゆけ(PSP the Best)
●俺の屍を越えてゆけ(PSP the Best・ダウンロード版)
●パタポン3(PSP the Best)
●パタポン3(PSP the Best・ダウンロード版)
●みんなのテニス ポータブル(PSP the Best)
●みんなのテニス ポータブル(PSP the Best・ダウンロード版)
●勇者のくせになまいきだor2(PSP the Best)
●勇者のくせになまいきだor2(PSP the Best・ダウンロード版)
●勇者のくせになまいきだ:3D(PSP the Best)
●勇者のくせになまいきだ:3D(PSP the Best・ダウンロード版)
●LocoRoco2(ロコロコ2)(PSP the Best)
●LocoRoco2(ロコロコ2)(PSP the Best・ダウンロード版)
●アルノサージュ ~生まれいずる星へ祈る詩~
●アルノサージュ ~生まれいずる星へ祈る詩~(ダウンロード版)
●アルノサージュ ~生まれいずる星へ祈る詩~ AGENT PACK
●バイオハザード リバイバルセレクション(PlayStation 3 the Best)
●バイオハザード6(PlayStation 3 the Best)
●バイオハザード6(PlayStation 3 the Best・ダウンロード版)
●インジャスティス:神々(ヒーロー)の激突(WARNER THE BEST)
●フィアー3(WARNER THE BEST)
●ロード・オブ・ザ・リング:ウォー・イン・ザ・ノース(WARNER THE BEST)
●バイオハザード6(Xbox 360 プラチナコレクション)

7 [Friday]

8 [Saturday]

●ニンテンドー3DS ●ニンテンドーDS ●プレイステーション Vita ●プレイステーション・ポータブル
●Wii U ●Wii ●プレイステーション4 ●プレイステーション3 ●Xbox 360

※ゲーム、雑誌、書籍のスケジュールは変更される場合があります。あらかじめご了承ください。

■発行人:青柳昌行 ■編集人:坂本武郎 ■編集長:林克彦 ■副編集長:藤野豊、秋山誠、堤俊浩、河合里枝、大塚英行/佐治良哉/小澤繁夫/豊田恵吾 ■デスク:佐藤栄一、菊池祐一、池田信一、今貴生、三代川正、藤野昇平、千葉久子/山口貴士 ■編集スタッフ:首藤和仁、後藤聡子、岡田秀穂、島本愛子、北口晋吾、川島圭太、高橋恵子、八百木勲、本田崇彰、石橋宏資、伊藤昭太、小野泉、黒谷慶太、野口美千生、伊藤良介、岸本進之助、川島綾乃/海老原玲緒奈、吉田孝広/武藤洋平、豊泉宏幸、渡邉忍、杉原貴宏、阿部浩士、秋山健一/目黒輔、水永満/笠井正彦、須藤崇、古屋陽一、稲葉智秋、實重厚、藤田知沙、岩田侑磨、小島彬、野島賢一郎、小宮慎平/斉藤有紀、斎藤比香里、原真利子/間々田武、岩見勝人、小林寿幸、岸本克樹、新本浩一郎、加藤政樹/谷塚真一、松尾勇気、石川満、坂本隼、佐藤裕介、松田拓郎/小山太輔 ■制作スタッフ:川端康雄、新矢由美子、岩井国夫、山本和幸、石田治/鎗田準次、山田康幸、村田順一、川辺宏二、石川明子、松岡大右、日花隆、稲葉和恵、内田康寛、斉藤和枝/吉田潤、宮本泰秀、髙村純一、井上圭司 ■編集総務:原正典、渡辺千恵子 ■広報:市川みのり、横瀬みちる、曲淵優子 ■ライツ:高山昌子 ■フォトグラフ:スタジオT ■進行:川合昇、藤田昇、釜下豪紀 ■編集協力:福田有宵、榛葉志乃武、鈴木貴義、内沢裕一、G.B.、東京テキスト、齋藤猛、堤敦史、芦田晋、近藤圭悟、奥村真弓、松崎マーク、ターニング・ポインツ、植地毅、森田元、平松誠史、太田浩司、黒田知道、池澤雄一、本間春香、佐藤稔、エンターバンク、長谷部善之、山岡広樹、篠原元貴、山本勉、鰕原政司、雨宮光宏、丸谷健太、屋城敦、田井成樹、菊池紘平、吉村直樹、鳥居司、みちよ・パティロ ■制作協力:山田由香里、アライブ、佐藤大輔、山内大助、水川達哉、馬場美保、溝江由紀子、本山由樹子、安田デザイン制作所、ワン オア エイト、西村由美、スタジオ ディースリー、鐘田研次、谷口貴司、アイダックデザイン、泉隆則、クリエイティブレイ、ムラスタジオ、Wonder ■広告:水本九州男、原川朗広、幸宏樹、梅山達夫、小林瑠美、樋口尚子、森田香、坂本美香、小松恭子、金川奈津子、青木宏行、山田慶紀 ■PP部:伊勢哲也、安部寿一、田中翔一朗、松村英彦、古谷知恵、畠威宏 ■カスタムブランド:酒井慶太、嵯峨寛子、永山順一、中村了 ■雑誌営業:高津利浩、堂前秀隆、福島慶総、片岡秀行 ■セールスプランニング部:酒井朋喜、与那覇学、廣原洋祐 ■業務部:三浦真木 ■マーケティング:柴田一樹、上床光信、岩井直樹、藤池隆司、横山知史、小林利治 ■海外マーケティング:リッキー谷本 ■編集委員:酒井慶太、相沢浩仁 ■編集主幹:浜村弘一

17p4032



PS VITA
どこまでも追え!!
タッシュ!! or 奪取!!
どこまでも逃げろ!!
ダッシュor奪取!! 大乱走
DASH!!
SERVICE IN!!!
http://planetg.jp/ddod/
基本無料
(ゲーム内課金有り)
©PlanetG Co.,Ltd All Rights Reserved.
"PS"および"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。また"PS VITA"は同社の商標です。
PLANET G
CERO B 12才以上対象

WEEKLY ファミ通 No.1317 特別定価390円 本体371円
平成26年2月27日発行・発売（毎週1回木曜日発行・発売）第三種郵便物承認
発行：株式会社KADOKAWA　発行人：青柳昌行　編集人：坂本武郎
〒102-8177 東京都千代田区富士見2-13-3　☎03-3238-8521（営業）
企画・編集：エンターブレイン
〒102-8431 東京都千代田区三番町6-1　☎0570-060-555（ナビダイヤル）

週刊ファミ通 2014 3/13
3月、4月はゲーム大豊作！ 本命タイトル編集者ガチ推薦！

PRINTED IN JAPAN 大日本印刷 ©KADOKAWA CORPORATION 2014
雑誌21882-3/13
4910218820344
00371
KADOKAWA enterbrain


scanned & edited
by kitsunebi